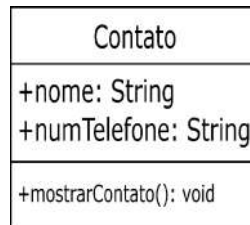


## Projeto de Programa

### AGENDA 1

**Projeto 1:** Faça um programa em Java que implemente uma agenda telefônica, de acordo com as seguintes definições.

- O projeto se chamará ProjetoAgenda.
- Defina dois pacotes distintos: um para conter a classe Execução e outro para conter as classes que fazem parte da regra de negócio.
- Um agenda poder ser vista como uma coleção de contatos. Um **contato** possui **nome** e **número de telefone**, e um método para **mostrar** os seus dados.



- Na classe Contato crie dois construtores: um que inicializa os atributos com valores vazios e outro que receba como parâmetro valores para inicializar os atributos.

```
public Contato();  
public Contato(String nome, String fone);
```

- A primeira versão da agenda guarda um `array` de contatos e a quantidade atual de contatos cadastrados. Faça esse controle dentro do `main()` da classe Execução.
- Cadastre 5 contatos.
- Mostre todos os contatos válidos cadastrados na agenda.

\*\*\*\*

