
Orientada a Objetos

Encapsulamento

Profa.: Márcia Sampaio Lima

EST - UEA

Ref.: Slides Prof. Flávio José Mendes Coelho, M.Sc.

Encapsulamento

- Estudo de caso: Agenda
- Vejamos graficamente como a classe **Main** acessa a classe **Agenda**.



Encapsulamento

agenda

contatos
tamanho

adiciona()
remove()
mostra()

Encapsulamento

agenda

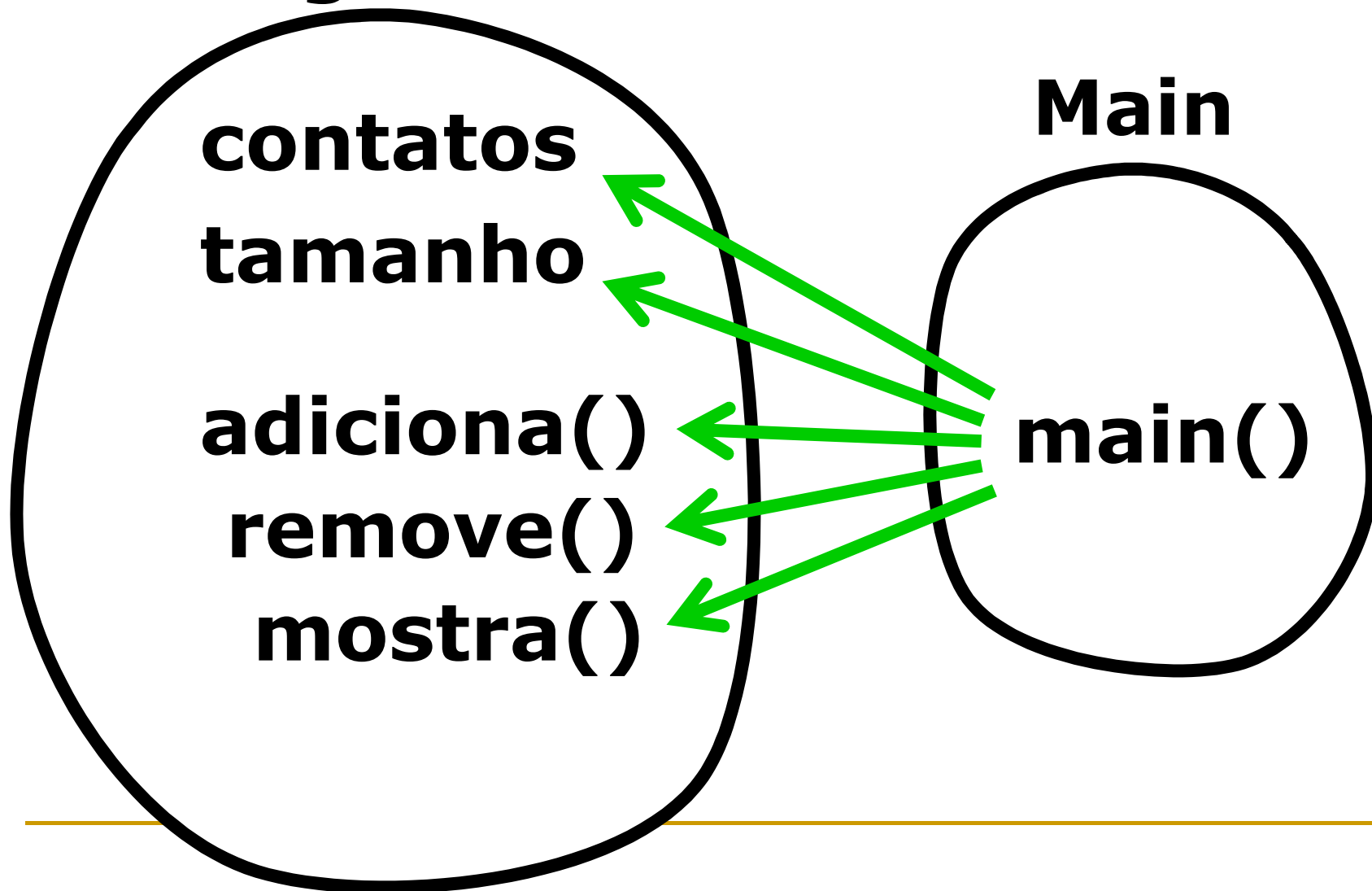
contatos
tamanho

adiciona()
remove()
mostra()

Main

main()

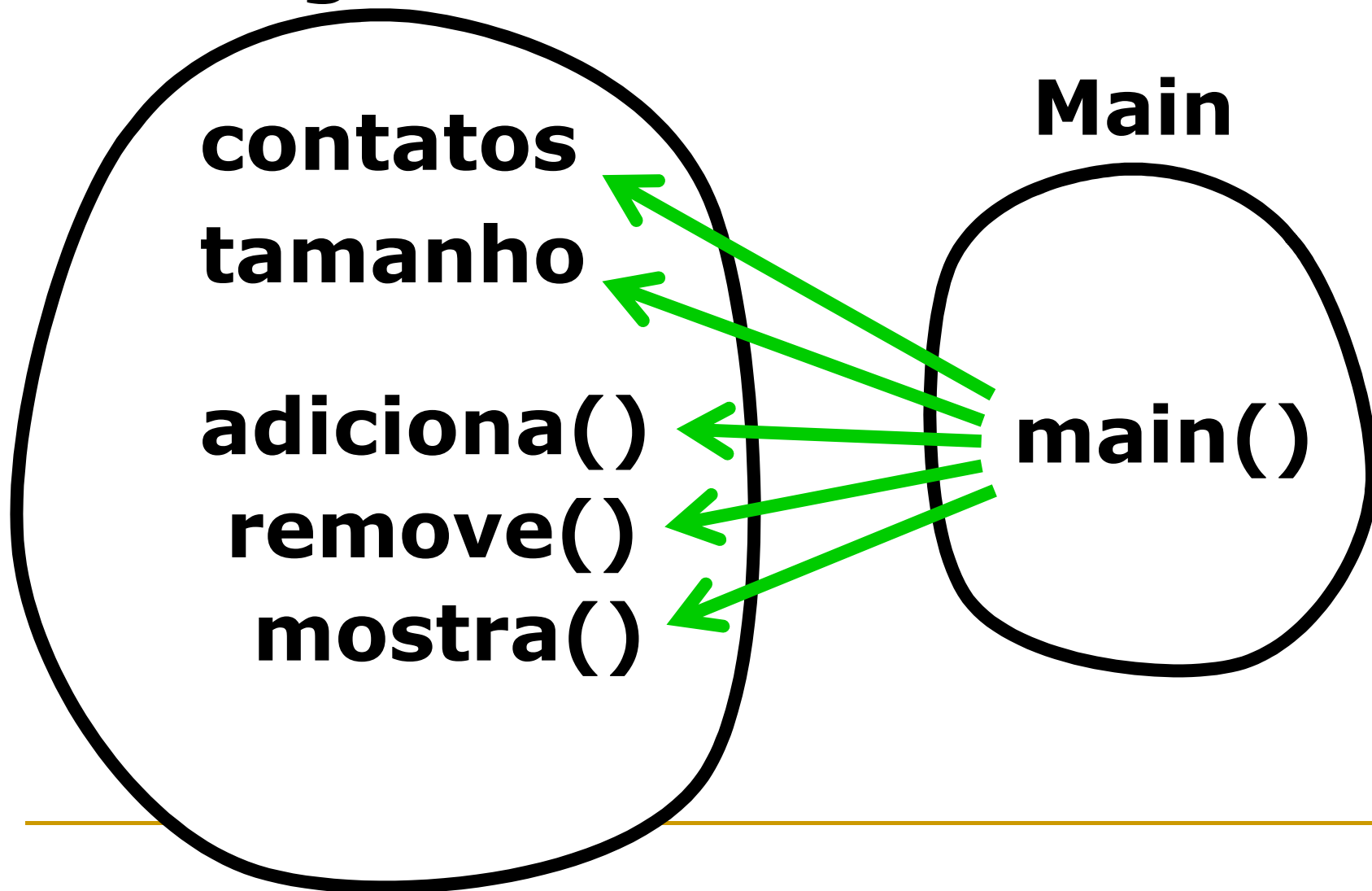
Encapsulamento agenda



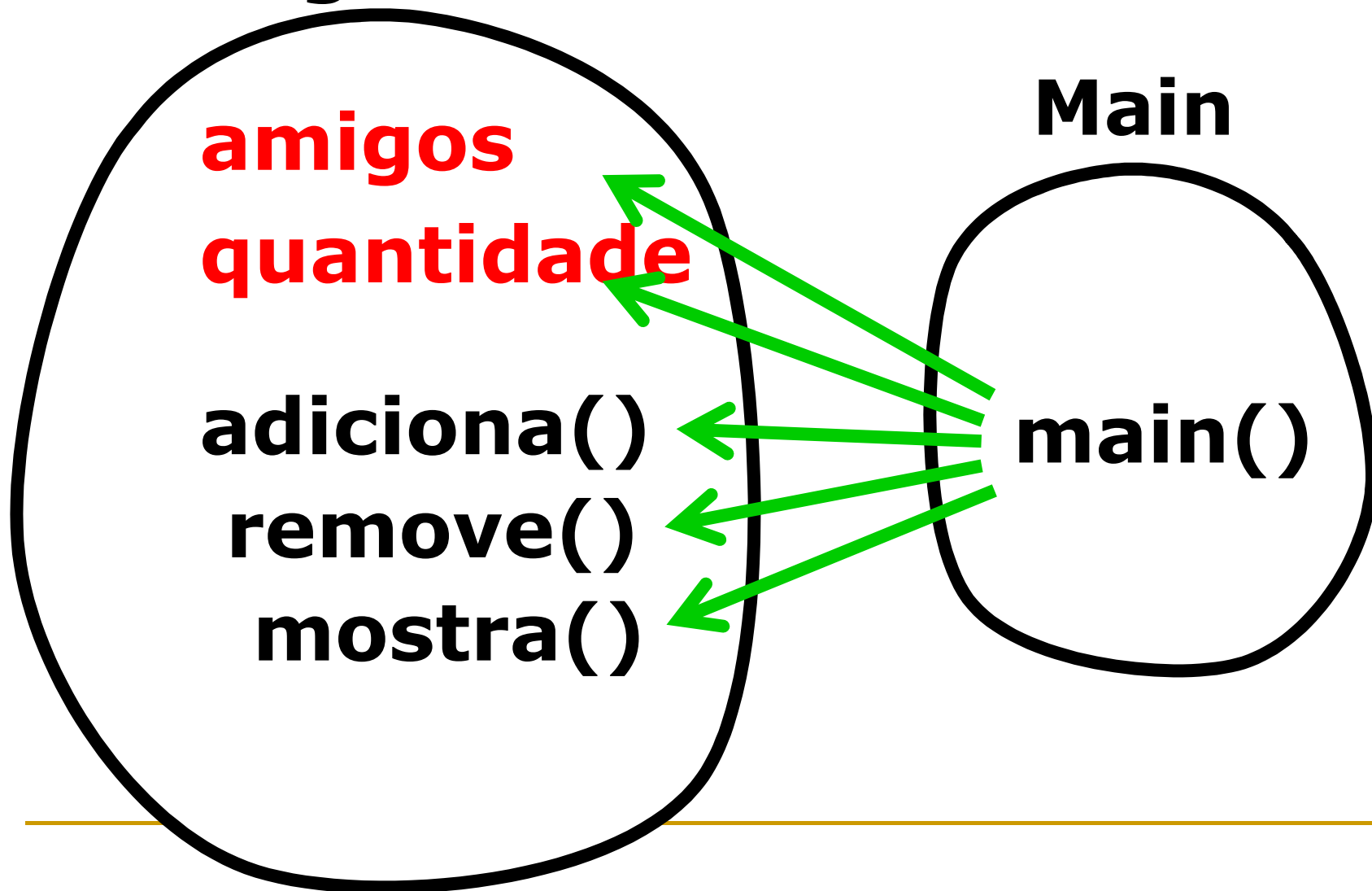
Encapsulamento

- Agenda sem Encapsulamento:
 - **Main** tem **acesso total** aos membros de **Agenda**.
 - Causando:
 - Dependência de implementação.
 - Se atributos de **Agenda** mudam, **Main** muda!

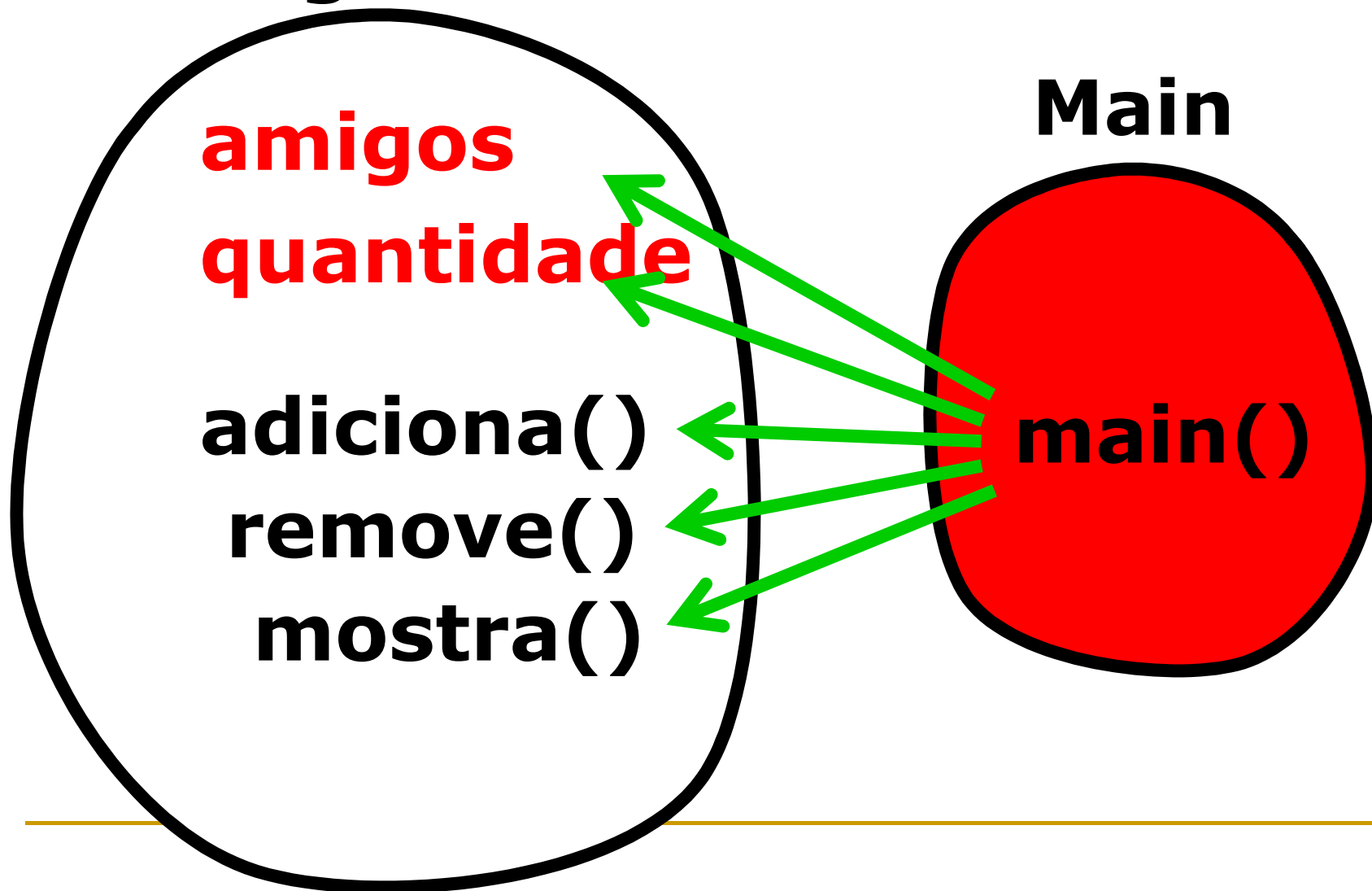
Encapsulamento agenda



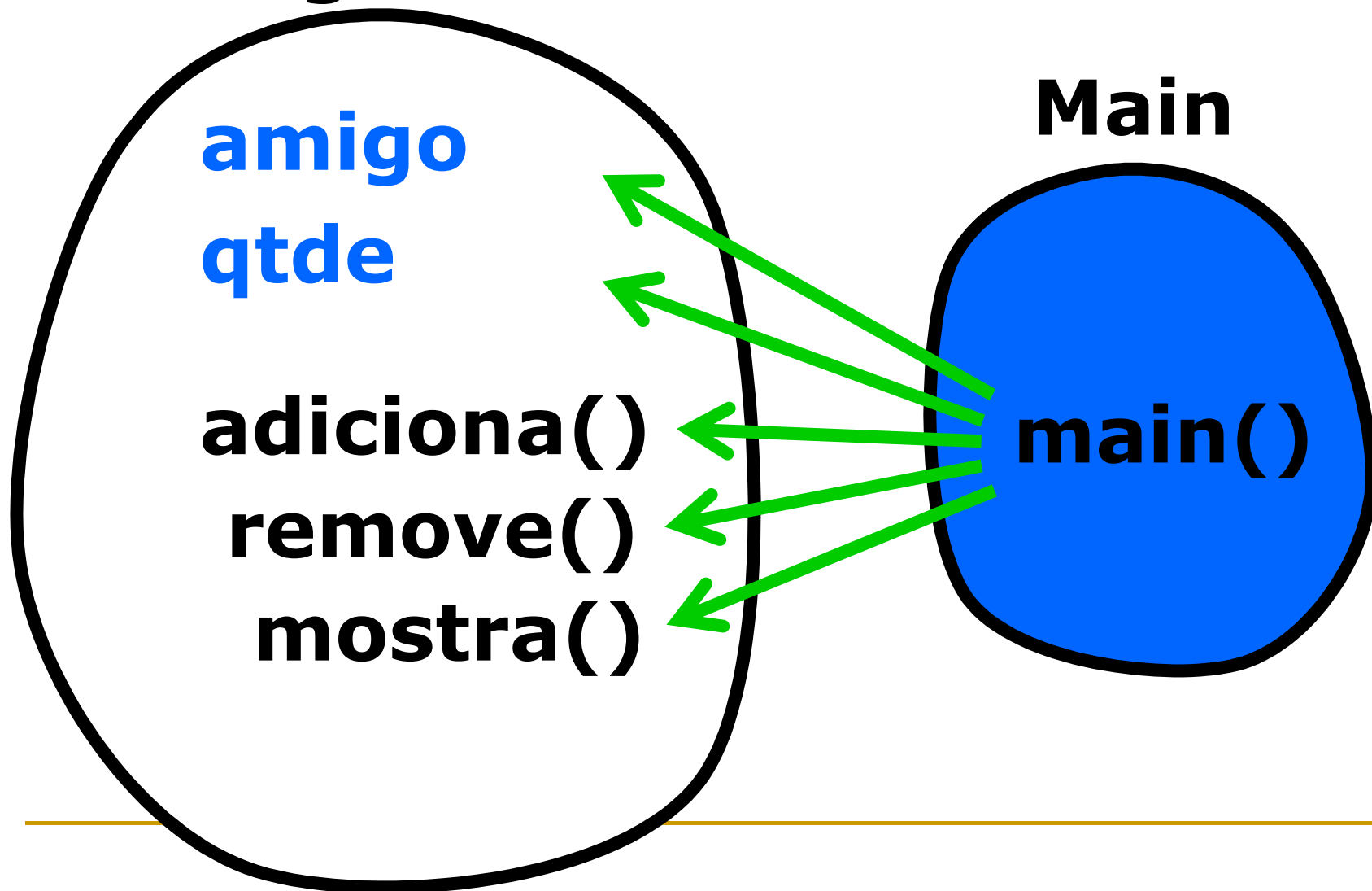
Encapsulamento agenda



Encapsulamento agenda



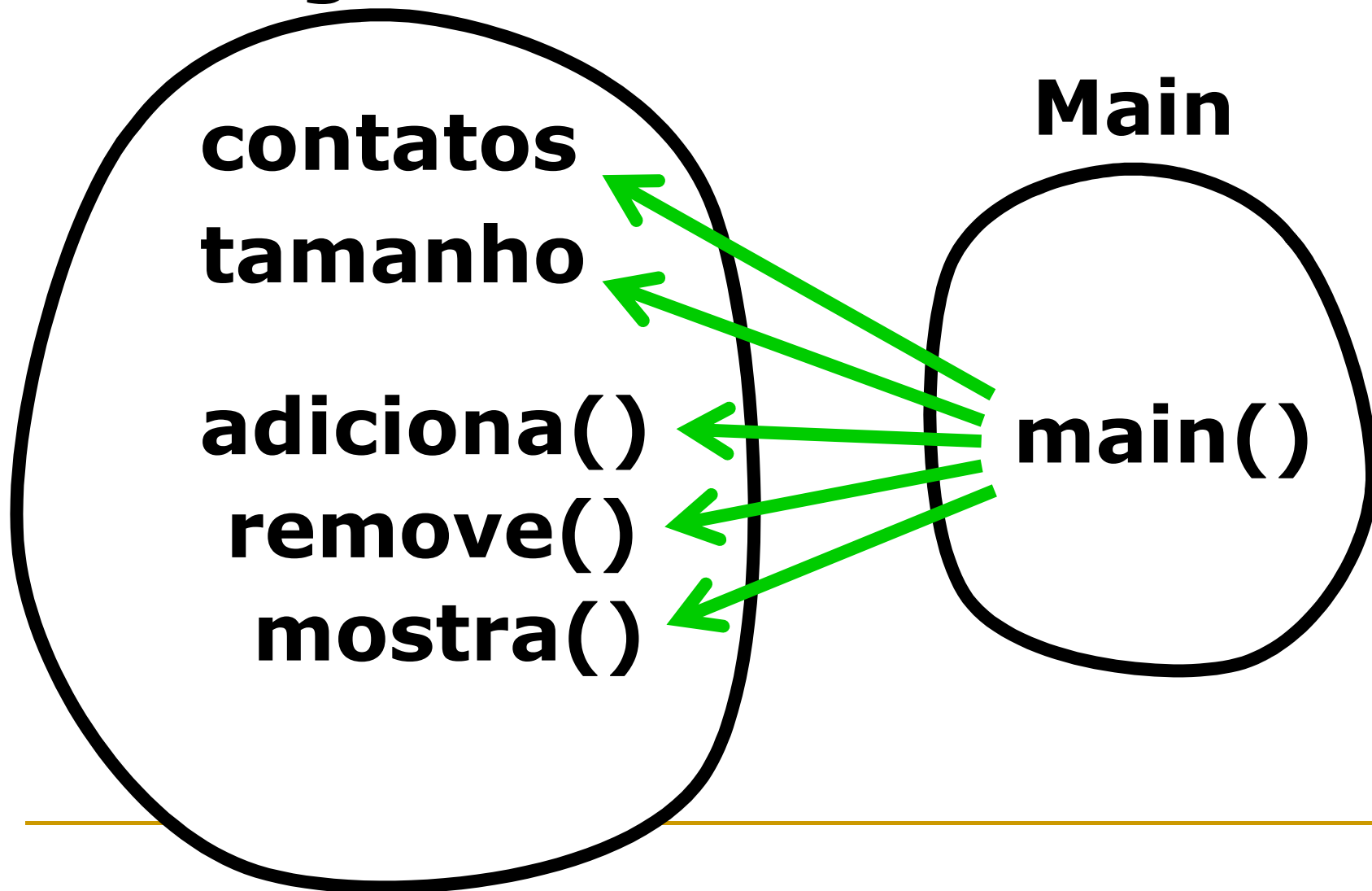
Encapsulamento agenda



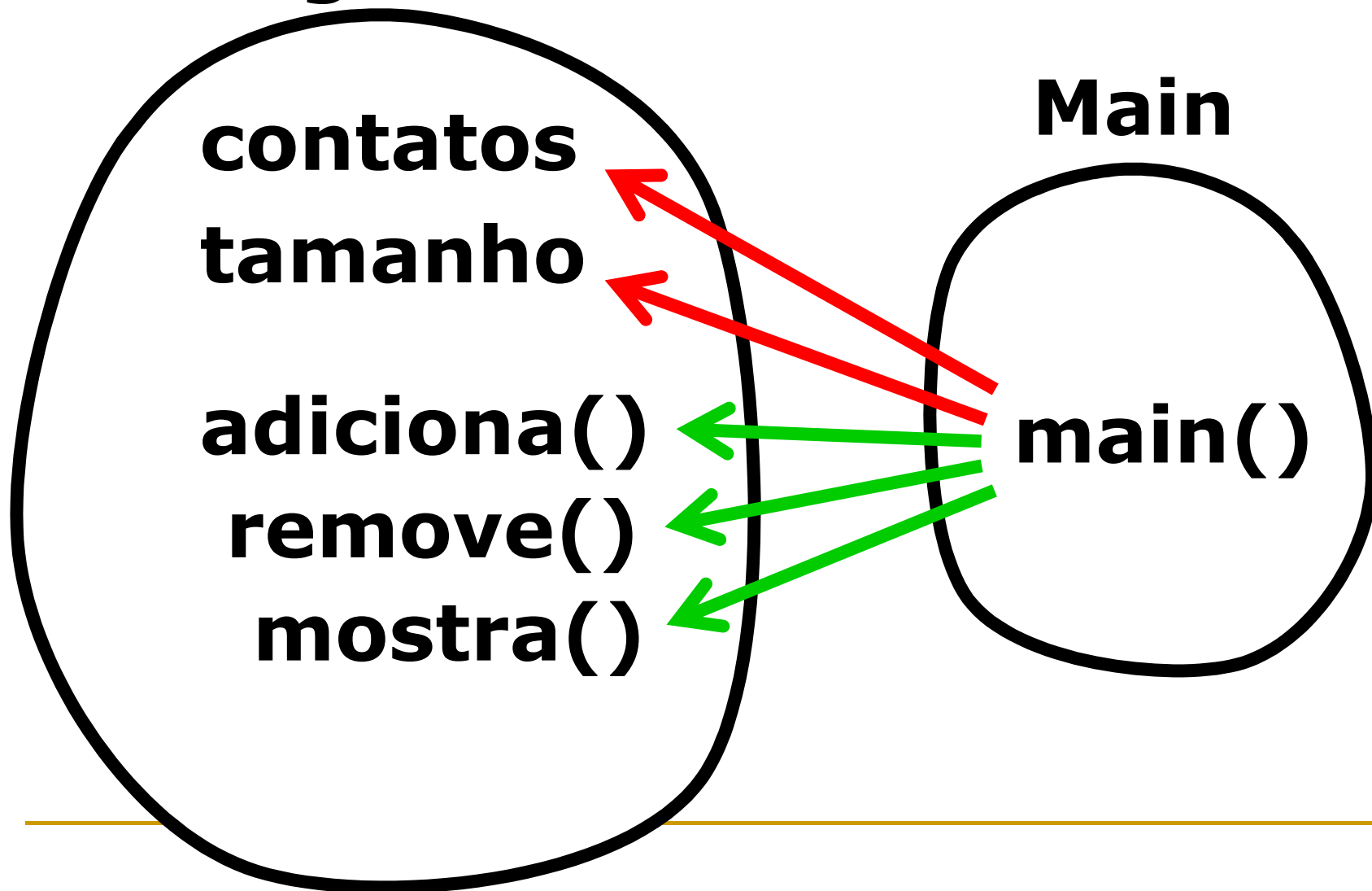
Encapsulamento

- Agenda sem encapsulamento:
 - Como resolver o problema da dependência de implementação?
 - **Encapsulando a classe Agenda!**
-

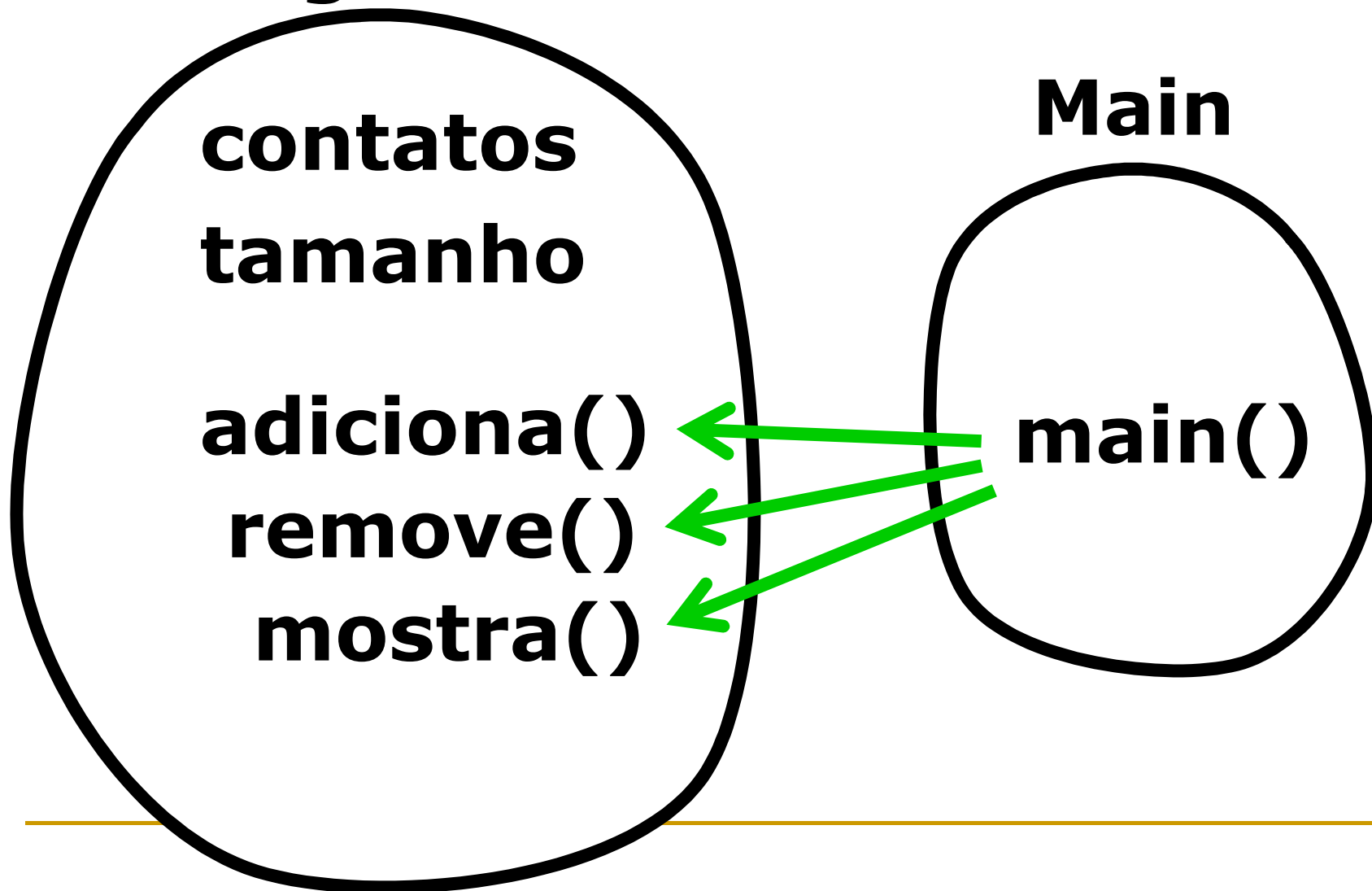
Encapsulamento agenda



Encapsulamento agenda



Encapsulamento agenda



Encapsulamento

- Os métodos:

- Adiciona();
- Remove();
- Mostra();

**Passam a ser os únicos membros visíveis
por outras classes!!!**

Encapsulamento

- Os métodos:

- Adiciona();
- Remove();
- Mostra();

Formam a interface da classe Agenda!!!

Encapsulamento

■ **Interface:**

- É o conjunto dos métodos visíveis (acessíveis) de uma classe.

■ **Classe Encapsulada:**

- Uma classe encapsulada só pode ser utilizada por meio de sua **interface**.
-

Encapsulamento

- **Encapsular uma classe é:**
 - Ocultar os atributos, e
 - Fornecer uma **interface** para outras classes.
-

Encapsulamento

- **Como encapsular uma classe?**
 - Como ocultar os atributos e métodos?
 - Como fornecer uma **interface** para outras classes?
 - Por meio dos **modificadores de visibilidade public e private.**
-

Encapsulamento

- Modificadores de visibilidade:
 - **Public**
 - ❑ Publica o membro.
 - ❑ O membro publicado poderá ser acessado por qualquer método de qualquer classe.
-

Encapsulamento

- Modificadores de visibilidade:
 - **Private**
 - ❑ Oculta o membro.
 - ❑ O membro privado poderá ser acessado por métodos da própria classe.
-

Encapsulamento

- Representação Java e UML:

Visibilidade	Java	UML
Pública	public	+
Privada	private	-

Encapsulamento

Agenda

- + TAM_MAX: int**
- contatos : ArrayList<Contato>**
- tamanho : int**

- + adiciona(Contato): void**
- + remove(Contato): void**
- + mostra(): void**

Encapsulamento

Contato
<ul style="list-style-type: none">- nome : String- tel : String
<ul style="list-style-type: none">+ mostra(): void

Encapsulamento

- Depois do encapsulamento **Main** só sabe utilizar a classe **Agenda** por meio da interface de **Agenda**.



Encapsulamento

- Seja a classe encapsulada **E** e a classe **X** que utiliza **E**.
 - Somente os próprios métodos de **E** podem acessar seus atributos.
- Seja a classe encapsulada **E** e a classe **X** que utiliza **E**.
 - A classe **X** só sabe utilizar **E** por meio da interface de **E**.

Encapsulamento

- Seja a classe encapsulada **E** e a classe **X** que utiliza **E**.
 - Se **E** for modificada, mas sua interface não, então estas mudanças não afetam **X**.
-

Encapsulamento

- **Acoplamento:**

mede o nível de dependência existente entre duas classes.

- ✓ Duas classes com **alto acoplamento** são muito dependentes entre si.
 - ✓ Duas classes com **baixo acoplamento** são menos dependentes entre si.
-

Encapsulamento

Durante o projeto de classes, todo esforço deve ser empregado para tornar as classes menos acopladas.

Encapsulamento

- O encapsulamento ajuda neste esforço pois **diminui o acoplamento** entre duas classes.
 - Conseqüência: o código torna-se mais **flexível a mudanças**.
-

Encapsulamento

- Métodos Get / Set
 - O que fazer quando precisamos:
 - Obter o valor de um atributo privado?
 - Modificar o valor um atributo privado?
-

Encapsulamento – método get()

- Métodos Get ()
 - Também chamado de **getter**.
 - Obtém o valor de um atributo privado.
 - Seu uso é irrestrito pois não modifica o atributo consultado.
-

Encapsulamento – método get()

```
private Tipo atributo;
```

```
public Tipo getAtributo() {  
    return this.atributo;  
}
```



Encapsulamento – método get()

- Exemplo: definição do método get() na classe:

```
private String nome;
```

```
public String getNome() {  
    return this.nome;  
}
```

Encapsulamento – método get()

- Exemplo: chamada ao método get()

```
Contato c = new Contato("Ana", 123);  
String nome = c.getNome();
```



Encapsulamento – método set()

- Métodos Set ()
 - Também chamado de **setter**.
 - Modifica o valor de um atributo privado.



Encapsulamento – método set()

```
private Tipo atributo;
```

```
Public void setAtributo(Tipo atributo){  
    this.atributo = atributo;  
}
```



Encapsulamento – método set()

- Implementação na classe:

```
private String nome;
```

```
Public void setNome(String nome) {  
    this.nome = nome;  
}
```



Encapsulamento – método set()

- Chamada ao método set()

```
Contato c = new Contato("Ana", "123");  
String x = "Beatriz";  
c.setNome(x);
```

Encapsulamento

- Métodos get/set
 - Em geral, quando encapsulamos escrevemos todos os métodos get/set.
 - Isso é regra geral, mas há exceções: outros métodos que façam o papel de get/set.
-

Encapsulamento

- Implementar get/set em:
 - ❑ Agenda
 - ❑ Contato

