

(... y en el laboratorio del Profesor Genhnium ...)

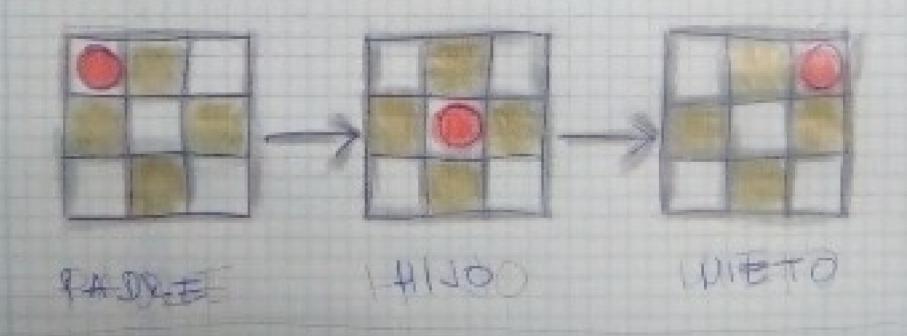
Para probarlo necesitamos 2 cosas:

- el ADN
- y la <u>modificación</u> que haremos para obtener un hijo (no debe ser igual que el padre).

El ADN en este experimento es una lista de datos, que contiene, entre otras cosas, la descripción del individuo.

Lo probamos con un juego de mesa.

El padre será: un tablero de ajedrez con una ficha en una de las casillas. La modificación que haremos será: mover la ficha una posición

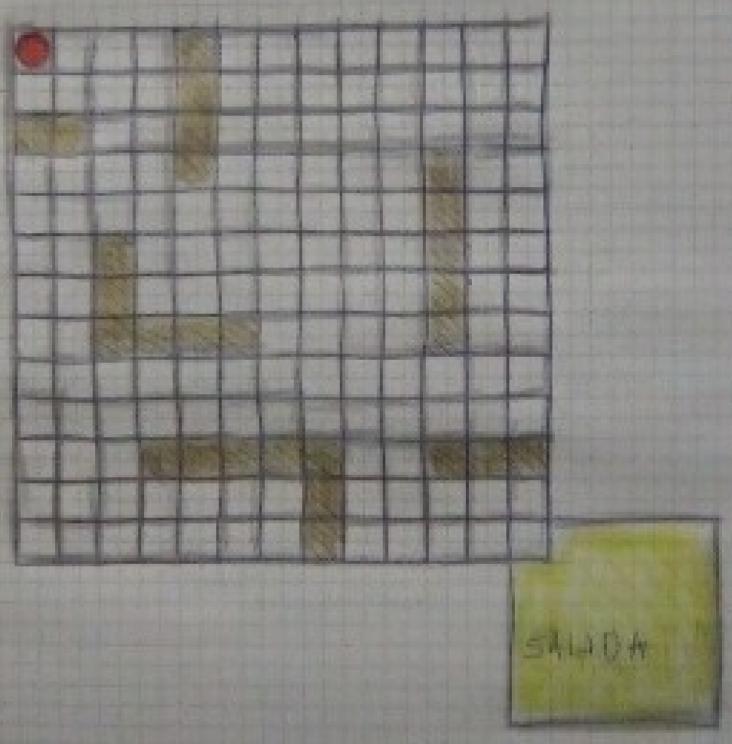


Así se cumple que, El hijo es del mismo tipo que el padre, un tablero con una ficha, pero no igual, representan diferentes estados del juego. Ahora,

si iniciamos el experimento, con un padre como el laberinto del dibujo, que contiene una ficha en la casilla 1.

Si dejamos que se reproduzca libremente, el y su familia.

Creéis que alguno de sus descendientes encontrará la salida?



Eureka. Ya piensa.

(... continuará ...)