

Capitulo 4

Explorando el espacio

Esta cosa,
ha diseñado a todas las criaturas vivientes.

Una tarea imposible para los seres humanos.

Debido a la complejidad de los organismos,
podríamos pensar que esta cosa lo sabe todo.
Sin embargo, esto no es exacto.

Veremos mas adelante que la inteligencia de esta cosa parece
ilimitada.

Y si queremos atribuirle un valor numérico para comparala con la
inteligencia humana, encontraremos que su inteligencia tiende a
infinito.

Así, parece tener capacidad para entenderlo todo,
para saberlo todo.
Y potencialmente, así es.

Sin embargo, en el inicio,
el primero de todos los individuos,
la primera criatura,
no sabe nada.

Y se encuentra en un entorno desconocido.

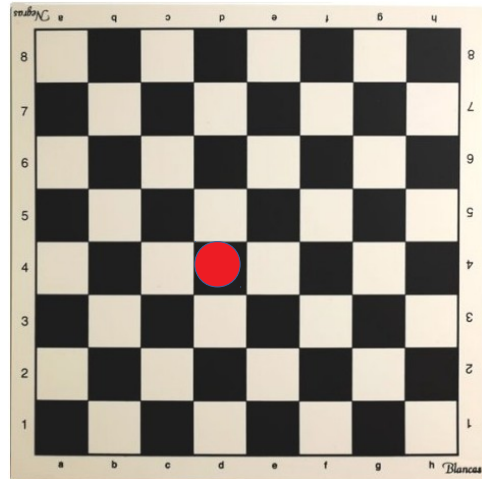
El individuo, se reproduce,
y forma una colonia que se expande por el espacio,
explorándolo, analizándolo, y almacenando información.

A medida que la colonia crece, aprende mas y mas.

Veamoslo sobre el tablero.
Volvamos al juego y veamos como encuentra la solución.

En el capitulo anterior,
he destruido a todos los individuos creados y he dejado solo uno.

Llamemosle 'Noe'. (dibujo 21)



(dibujo 21)

Noe sabe quienes son sus antepasados, aunque no estén ahora.
Porque esta escrito en su ADN.

Noe vive en la casilla 'D4'.

A la cadena de antepasados, mas su propio nombre,
le llamaremos, 'FIRMA'.

Y sería, por ejemplo, "A1-B2-C3-D4".

Su firma nos muestra el camino que su familia ha recorrido.

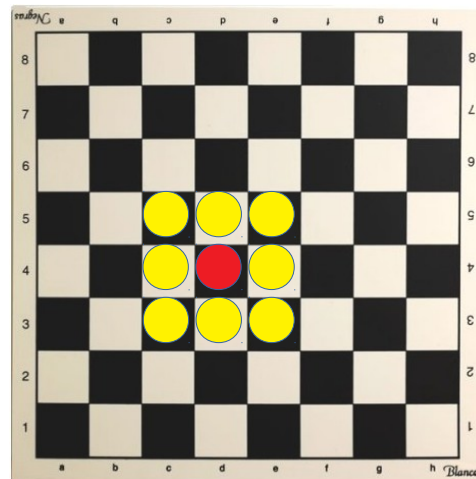
De modo que,
al nacer, ya sabe algunas cosas, sabe que sus antepasados no
han encontrado la solución,
en ese camino no estaba.

Noe (D4), al igual que su antepasado Adan (A1),
es capaz de reproducirse y formar una familia.

Así, Noe continuará con el trabajo que había iniciado Adan.

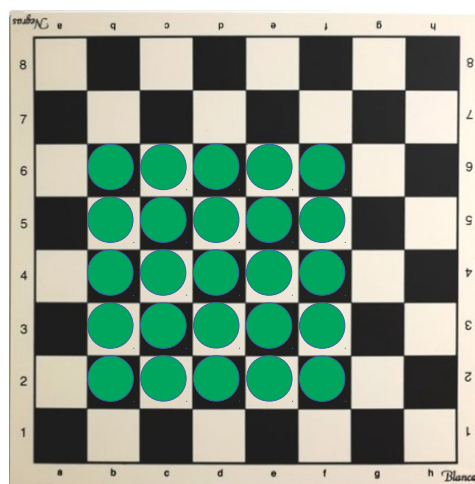
Veamos lo que sucede.

Noe tendrá hijos que ocuparan las posiciones vecinas.
Se rodeará de hijos. (dibujo 22)



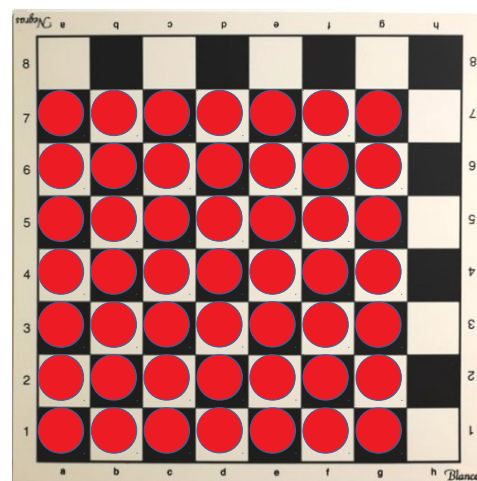
(dibujo 22)

Y estos a su vez harán lo mismo en la siguiente generación
Cada uno de ellos se rodeará de hijos. (dibujo 23)



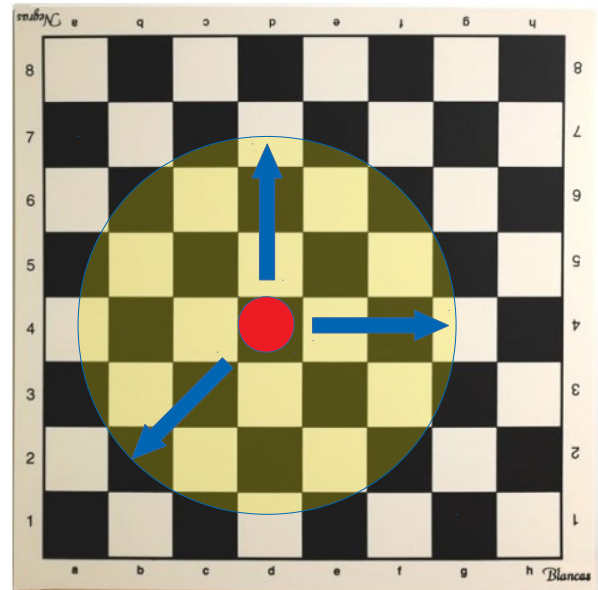
(dibujo 23)

Y lo mismo harán los hijos de sus hijos.
Y con el tiempo, se formará una multitud alrededor de Noe.
(dibujo 24)



(dibujo 24)

Lo veremos sobre el terreno como una mancha circular
que irá creciendo radialmente.
Avanzando en todas las direcciones a la vez,
generación tras generación.
(dibujo 25)

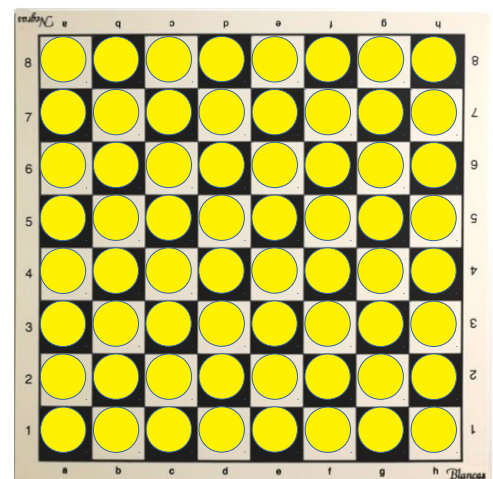


(dibujo 25)

La colonia ocupará todo el espacio a su paso,
sin dejar huecos sin explorar.

Avanzarán analizándolo todo, cada palmo del terreno.

Si existe una solución al problema, la encontrarán.
Si existe mas de una solución, las encontrarán todas.
(dibujo 26)



(dibujo 26)

Una lógica aplastante

Noe es un personaje de una historia bíblica
Aparece en el Génesis

El mal había corrompido al mundo.
Y el Dios de Abraham, que aborrece el mal,
descarga su ira sobre el mundo destruyéndolo todo.
Todo, excepto el único hombre bueno que encontró, Noe.

Moises utiliza esta historia
para mostrar que la ley es necesaria,
por la maldad del hombre.

La ley como definición de aquello que está mal.

Así nuestras acciones pueden separarse en 2 conjuntos, las
buenas y las malas.

Pero,
como podemos estar seguros que lo que consideramos malo,
también es malo para Dios ?

Las acciones son el problema.

Pregunta :

Sabrías decirme,

ante los ojos de Dios,

- Que es lo que los individuos HACEN a lo largo de su vida ?