

Literaturverzeichnis

Yusuf Can Uyar, Fabian Patzer und Erik Wlochal

1. Frameworks & Dokumentationen (Technische Grundlagen)

Pallets Projects (2024). *Jinja2 Documentation (Version 3.1)*. [Online] Verfügbar unter: <https://jinja.palletsprojects.com/>

Verwendung im Projekt: Implementierung der Template-Vererbung ({{% extends %}}), Kontrollstrukturen ({{% for %}}) und dynamische Datenausgabe in allen HTML-Templates.

Tailwind Labs Inc. (2024). *Tailwind CSS Documentation*. [Online] Verfügbar unter: <https://tailwindcss.com/docs>

Verwendung im Projekt: Gestaltung der Benutzeroberfläche mittels Utility-Klassen (z.B. Flexbox-Layouts, Responsive Design, Farbgestaltung) ohne eigene CSS-Dateien.

Flask-WTF Developers (2023). *Flask-WTF Documentation*. [Online] Verfügbar unter: <https://flask-wtf.readthedocs.io/>

Verwendung im Projekt: Integration und Rendering von sicheren HTML-Formularen (Registrierung, Login, Profil) sowie Implementierung des CSRF-Schutzes (hidden_tag).

Mozilla (2025). *HTML: HyperText Markup Language*. [Online] MDN Web Docs. Verfügbar unter: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML>

Verwendung im Projekt: Referenz für semantische HTML5-Elemente (<nav>, <main>, <section>) und Formular-Input-Typen.

2. Design-Konzepte & Usability (Theoretische Basis)

W3C (2014). *HTML5: A Vocabulary and Associated APIs for HTML and XHTML*. [Online] W3C Recommendation. Verfügbar unter: <https://www.w3.org/TR/html5/>

Verwendung im Projekt: Einhaltung der Webstandards durch Nutzung semantischer Tags zur Verbesserung der Struktur und Zugänglichkeit.

3. Interne Projektquellen (Spezifikationen)

Student Talent Match Team (2025). *Projektdokumentation (docs/projektdoku.md)*. Internes Dokument.

Verwendung im Projekt: Definition der Zielgruppen (Studenten/Unternehmen) und des "Active Sourcing"-Ansatzes als Grundlage für das UX-Design.

Student Talent Match Team (2025). *UI Screens Definition* (*docs/ui-screens.md*). Internes Dokument.

Verwendung im Projekt: Vorgabe der benötigten Ansichten (Screens), insbesondere der Swipe-Logik für das Arbeitgeber-Dashboard und der Match-Übersicht.

Student Talent Match Team (2025). *Design Decisions* (*docs/design-decisions.md*). Internes Dokument

Verwendung im Projekt: Festlegung auf das Utility-First-Prinzip (Tailwind CSS) und Verzicht auf komplexe Frontend-Build-Tools.

Entwicklungswerkzeuge	&	Testing
Tailwind Labs Inc. (2025). <i>Tailwind Play (Online CSS Playground)</i> . [Online Tool] Verfügbar unter: https://play.tailwindcss.com/		.

Verwendung im Projekt: Prototyping und isoliertes Testing von UI-Komponenten (z.B. der Swipe-Karte) sowie Überprüfung von Responsivität und Hover-Effekten vor der Implementierung in den HTML-Templates.

4. Datenbanken- Datenstrukturen & Backend-Logik

SQLite Development Team (2024). *Datatypes In SQLite Version 3*.

[Online] Verfügbar unter: <https://www.sqlite.org/datatype3.html> .

Verwendung im Projekt:

Definition der Tabellenstruktur und Auswahl der passenden Speicherklassen (NULL, INTEGER, REAL, TEXT, BLOB). Sicherstellung der Datenintegrität durch Verständnis des "Type Affinity"-Systems von SQLite bei der Erstellung der Datenbank-Modelle.

SQLite Development Team (2024). *Foreign Key Support*.

[Online] Verfügbar unter: <https://www.sqlite.org/foreignkeys.html>

Verwendung im Projekt:

Implementierung relationaler Verknüpfungen zwischen Tabellen mittels Primär- (PK) und Fremdschlüsseln (FK). Gewährleistung der referenziellen Integrität, um logische Abhängigkeiten der Datensätze korrekt abzubilden.

Refsnes Data (2025). SQL UNIQUE Constraint. [Online] W3Schools.

Verfügbar unter: https://www.w3schools.com/sql/sql_unique.asp

Verwendung im Projekt:

Anwendung von UNIQUE-Constraints auf spezifische Tabellenspalten, um die Eindeutigkeit von Datensätzen (z. B. E-Mail-Adressen oder User-IDs) zu gewährleisten.

HWR Berlin (2024). Full Stack Web Development: Initialize the SQLite Database. [Online]

Verfügbar unter: <https://hwrberlin.github.io/fswd/fswd-intro.html#3-initialize-the-sqlite-database>

Verwendung im Projekt:

Aufbau der database.py zur Initialisierung der SQLite-Datenbank.

Python Software Foundation (2025). sqlite3 — Row Factory. [Online] Python 3.13

Documentation.

Verfügbar unter: <https://docs.python.org/3/library/sqlite3.html#sqlite3-howto-row-factory>

Verwendung im Projekt: Konfiguration der row_factory innerhalb der Datenbankverbindung in database.py. Dies ermöglicht den Zugriff auf Abfrageergebnisse als Schlüssel-Wert-Strukturen.

Pallets Projects (2024). Flask Documentation: Sessions. [Online]

Verfügbar unter: <https://flask.palletsprojects.com/en/stable/quickstart/#sessions>

Verwendung im Projekt:

Implementierung der Sitzungsverwaltung und Nutzung von **Mapping-Objekten** innerhalb der Session.

Pallets Projects (2025) *View Decorators: Login Required Decorator*. Available at:

<https://flask.palletsprojects.com/en/stable/patterns/viewdecorators/>

Verwendung im Projekt: Authentifizierung & Decorators

Pallets Projects (2024). Werkzeug Security Helpers. [Online]

Verfügbar unter:

https://werkzeug.palletsprojects.com/en/stable/utils/#werkzeug.security.generate_password_hash

Verwendung im Projekt:

Einsatz Hash-Verfahren zur sicheren Speicherung von Benutzerpasswörtern. Die Funktionen wurden genutzt, um Passwörter bei der Registrierung zu hashen.

Python Software Foundation (2025). sqlite3.Connection. rollback. [Online] Python 3.13

Documentation. Verfügbar unter:

<https://docs.python.org/3/library/sqlite3.html#sqlite3.Connection.rollback>

Verwendung im Projekt:

Implementierung einer Fehlerbehandlung innerhalb von try-except-Block. Im Falle eines Fehlers während einer Datenbanktransaktion sorgt rollback() dafür, dass alle unvollständigen Änderungen rückgängig gemacht werden.

Python Software Foundation (2026) *sqlite3 — DB-API 2.0 interface for SQLite databases*:

sqlite3.Row. Available at: <https://docs.python.org/3/library/sqlite3.html#sqlite3.Row>

Verwendung im Projekt:

Datenbankzeilen wie Dictionaries (Wörterbücher) ansprechen

Pallets Projects (2025) *Message Flashing*. Available at:
<https://flask.palletsprojects.com/en/stable/patterns/flashing/>

Verwendung im Projekt: Flash Messages

Flask-WTF (2025) *Quickstart: Validating Forms*. Available at: <https://flask-wtf.readthedocs.io/en/1.0.x/quickstart/#validating-forms>

Verwendung im Projekt: Formular Validierung

5. Chatverlauf unserer KI-Prompts

Yusuf Can Uyar:

<https://chatgpt.com/share/698680ea-7df8-800c-94c0-db6ab4009d3a>

Erik Wlochal:

<https://chatgpt.com/share/69873774-09ec-8004-9d0b-7fb45ff1e142>

Fabian Patzer:

<https://chatgpt.com/share/69875bff-f970-800e-86ec-583a7809f98e>