

PROJETO LES

Fábio Casagrande

TEMA

E-commerce de Livraria

DESCRIÇÃO

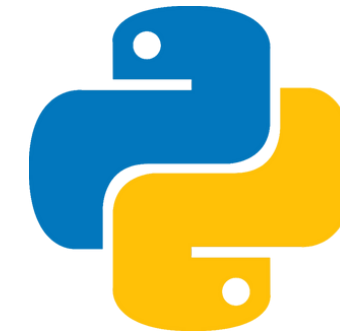
Um sistema de e-commerce de livraria, que deve permitir o gerenciamento dos clientes e dos livros, além de fornecer uma análise das vendas dos livros aos gerenciadores do sistema.

Deve contar também com um Chatbot integrado, com uma IA capaz de recomendar e fornecer informações relacionadas aos livros, com base no banco de dados do sistema

TESTES AUTOMATIZADOS FLUXO DE VENDA E TROCA



+



Pedido N° 2025042184803762

Data: 21/04/2025

Forma de Pagamento: Cartão de Crédito

Endereço de Entrega: Bais, 325 - SP, SP

Status Geral		Ações			
Entregue		<div>Solicitar TrocaSolicitar Devolução</div>			

Foto	Livro	Valor	Quantidade	Status	Ações
	Diário de Um Banana 9	R\$ 145.80	2	Entregue	<div>Solicitar TrocaSolicitar Devolução</div>

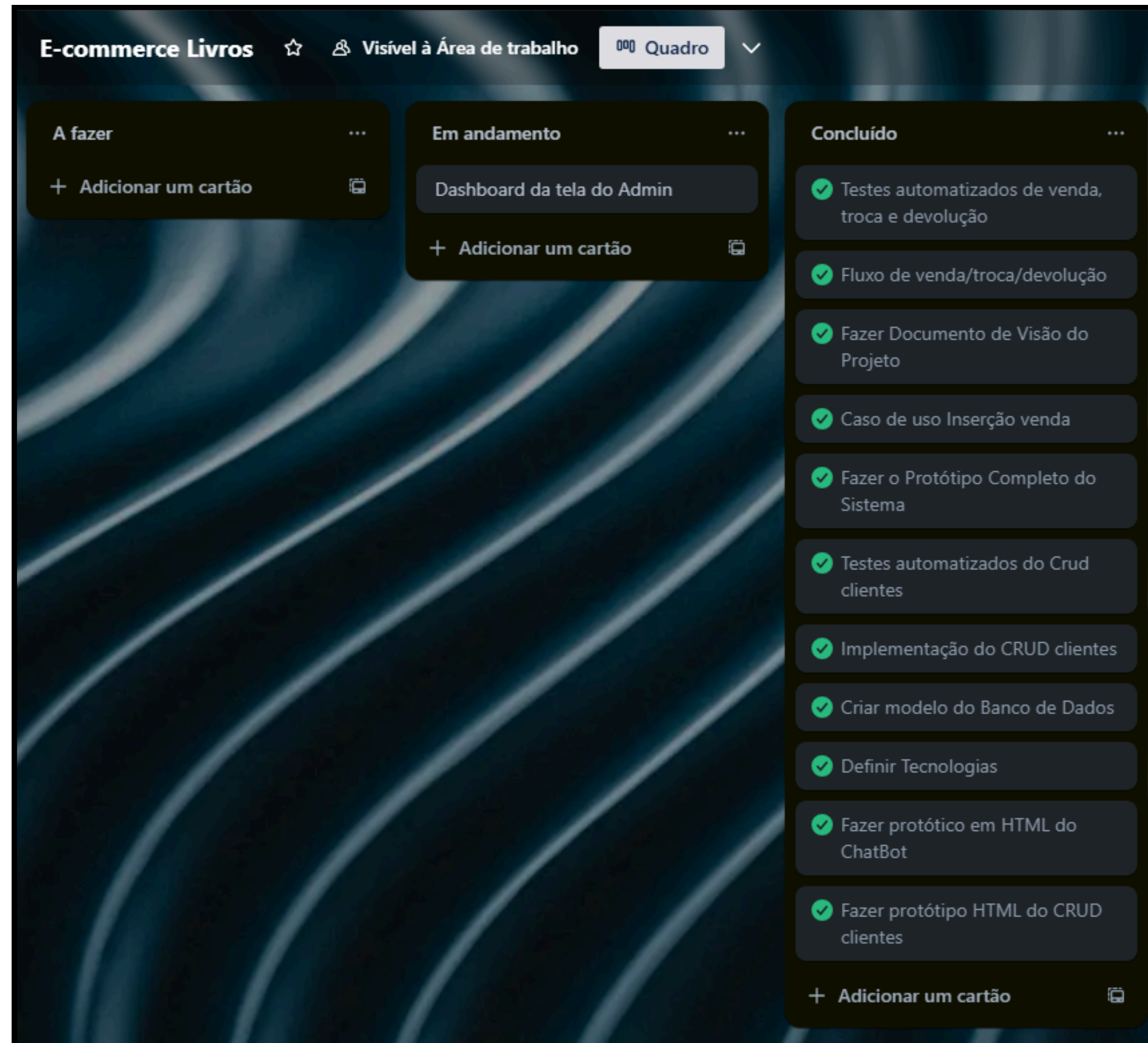
Livro	Valor	Status	Ações
Diário de Um Banana 9 - 1º	R\$ 72.90	Entregue	<div>Solicitar TrocaSolicitar Devolução</div>
Diário de Um Banana 9 - 2º	R\$ 72.90	Entregue	<div>Solicitar TrocaSolicitar Devolução</div>

	Guia de Redstone Minecraft	R\$ 29.90	1	Entregue	<div>Solicitar TrocaSolicitar Devolução</div>
--	----------------------------	-----------	---	----------	---

ESTRUTURA DO CÓDIGO

```
▼ def main(self):  
    self.acessarPagina()  
    self.adicionarAoCarrinho()  
    self.comprarLivro()  
    self.verPedido()  
    self.aprovarPedidos()  
    self.solicitarTroca()  
    self.aprovarTroca()  
    self.verificarCupons()
```

KANBAN - TRELLO



OBRIQADQ!