Estruturas de Informação

Exame Época Especial

9 de Outubro 2009

Departamento de Engenharia Informática

Duração 2 horas

Resolva cada exercício em Folhas separadas

Com Consulta

1. [6 valores]

Considere um dicionário electrónico reversível Português/Inglês e Inglês/Português, ou seja, dada por exemplo uma palavra-chave em inglês deve indicar a correspondente em português, e se a palavra-chave for em português deve indicar a correspondente em inglês.

- a) Defina a classe DicionRev que deverá manter as palavras por ordem alfabética e ser o mais eficiente possível. (não é necessário indicar os métodos da classe)
- b) Escreva os seguintes métodos:
 - 1. dado um dicionário, indicado pelo utilizador, insere pares: palavra tradução
 - 2. dada uma palavra (português ou inglês) apresenta a respectiva tradução

INSTITUTO DO POI

2. [3 valores]

A função abaixo codificada, **CountNRep**, conta o número de elementos não repetidos num array ordenado.

```
int CountNRep(int v[], int n)
{
  int cont=0;
  for (int i = 0; i < n; i++)
  {
    bool sing = true;
    for (int j = 0; j < n; j++)
        if (j != i && v[i] == v[j])
            sing = false;
        if (sing)
            cont++;
  }
  return cont;
}</pre>
```

- a) Determine a complexidade temporal T(n) desta função.
- b) Proponha uma implementação mais eficiente.



Estruturas de Informação

Exame Época Especial

9 de Outubro 2009

Duração 2 horas

Com Consulta

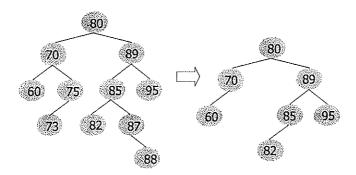
Departamento de Engenharia Informática

Resolva cada exercício em Folhas separadas

3. [5 valores]

Tendo por base a classe template **ArvBinPesq<T>** estudada nas aulas desenvolva um método que:

- a) Imprima os n maiores elementos da árvore
- **b)** Crie uma árvore igual a uma árvore dada, mas sem as subárvores dos nós incompletos nós não folha em que uma das sub-árvores é nula





4. [6 valores]

Os grafos são estruturas de dados adequadas para representar projectos complexos compostos por um conjunto de tarefas. Estes grafos orientados e acíclicos, têm um só vértice origem (onde se inicia o projecto), e um só vértice destino (onde termina o projecto). Neste contexto é importante identificar qual a primeira tarefa (a que não tem precedentes), qual a última (a que não tem sucessores) e qual a sequência de tarefas mais longa – sequência crítica. Assumindo que cada tarefa tem associada a sua designação e uma duração ou tempo de execução, que as tarefas apresentam precedências entre si, e que se pretende representar um dado projecto usando a classe ListAdjGrafo<TV,TR>. Defina:

- a) a declaração das classes que irão ser instanciadas às classes TV e TR da classe
 ListAdjGrafo<TV,TR>
- b) um método que indique a primeira tarefa a realizar
- c) um método que apresente uma sequência crítica