

**1. [ 6 valores]**

Considere a classe template `Queue<T>` estudada nas aulas. Pretende-se derivar uma nova classe template **`QueueSemRep<T>`** que tem as mesmas funcionalidades da classe `queue` com a excepção de que não admite elementos repetidos.

- a) Defina a classe template **`QueueSemRep<T>`** e implemente os métodos necessários para o bom funcionamento da classe

Usando os métodos da classe `Queue<T>` defina na classe **`QueueSemRep<T>`**:

- b) o método `remove_elem` que retira um elemento, definido pelo utilizador, de um objecto `QueueSemRep`
- c) a sobrecarga do operador `==` que verifica se dois objectos `QueueSemRep` são iguais, ou seja, se têm os mesmos elementos independentemente da sua ordem.



**2. [ 3 valores]**

Considere as duas funções abaixo:

```
const int MAXELEM=5;

bool func2(int valor,int vec[],int n)
{
    bool existe=false;
    int li=0, ls=n;

    while(!existe && li<=ls)
    {
        int m=(li+ls)/2;
        if (vec[m]==valor)
            existe=true;
        else
            if (valor<vec[m])
                ls=m-1;
            else
                li=m+1;
    }
    return existe;
}
```

```
int func1()
{
    Stack<int> st;
    int valor;
    int vec[MAXELEM]={4,5,6,9,15};

    for(int i=0; i<MAXELEM; i++)
    {
        cin>>valor;
        st.push(valor);
    }

    int s=0;
    while(!st.vazia())
    {
        st.pop(valor);

        if (func2(valor,vec,MAXELEM))
            s++;
    }
    return s;
}
```

- a) Diga o que faz a função `func1()`.
- b) Qual a complexidade temporal da função `func1()`. Justifique.

**3. [ 5 valores]**

Acrescente à classe template `ArvBin<T>` um método que:

- a) devolva o maior elemento de uma árvore binária
- b) a partir de uma árvore binária crie uma outra árvore binária cujos elementos obedeçam ao critério de ordenação das árvores binárias de pesquisa e não admita elementos repetidos

**4. [ 6 valores]**

Uma companhia de telecomunicações tem  $N$  centros de comutação ligados através de linhas de comunicação com diferente largura de banda. A largura de banda de uma ligação (caminho) entre dois centros de comutação não adjacentes é dada pela linha de menor largura de banda nessa ligação (caminho).

Supondo que esta rede de telecomunicações é representada por um grafo não dirigido da classe template `ListAdjGrafo<TV,TR>`, desenvolva os métodos que permitam:

- a) Verificar se um centro de comutação está isolado
- b) Remover desta rede de telecomunicações todos os centros de comutação isolados
- c) Dados dois centros de comutação, apresentar todas as ligações (caminhos) entre esses dois centros e respectiva largura de banda