Fabian Gubler

AZURE DEVOPS · CLOUD ENGINEERING · IT CONSULTANT

□ (+41) 79 619 88 48 | ☑ gubler@fastmail.com | ⊙ fabian-gubler | 🛅 fabian-gubler | 🤉 Steckborn, SCHWEIZ

Überblick ____

Ich sehe Technologie als Werkzeug, Visionen in innovative Lösungen umzusetzen.

DevOps- und Softwareentwickler, der Herausforderungen mit Begeisterung begegnet. Durch meine Kombination aus technischer Expertise und Beratungskompetenz bin ich in der Lage, effektive Lösungen zu entwickeln, die genau auf Ihre Ziele abgestimmt sind.

Ausbildung _____



Universität St. Gallen

2022-heute

MASTER IN COMPUTER SCIENCE | SCHNITT: 5.5/6

St. Gallen

- Abschluss voraussichtlich im Jahr 2025; derzeit Studium für Freelancing Projekte pausiert.
- Vertiefung meiner Expertise in Softwarearchitektur, Systemdesign und Innovation, mit Schwerpunkt auf der Integration technischer Fähigkeiten und Managementpraktiken.



Universität St. Gallen

2018-2022

BACHELOR IN BETRIEBSWIRTSCHAFT | SCHNITT: 5.1/6

St Gallen

- Leitung und Mitarbeit in Beratungsprojekten für Kunden wie Porsche, Hilti und Deutsche Bank, bei denen betriebswirtschaftliche Ansätze mit strategischen Erkenntnissen kombiniert wurden
- Absolvierung mehrerer Kurse im Bereich Softwareentwicklung und Bachelorarbeit im Bereich Robotik

Project Experience _____

• fabian-gubler/cellster

Entwicklung eines Local-first Spreadsheet-Software, welches konfliktfreie Offline-Zusammenarbeit ermöglicht, durch Implementierung eines AST-basierten Algorithmus

CRDTs, Python, Algorithms

• fabian-gubler/tapas

Microservices Softwareanwendung, entwickelt zur Vertiefung des Verständnisses von verteilten Systemen, Softwarearchitekturen und Containerisierung

Java (Spring Boot), Docker, MongoDB

• fabian-gubler/sbb-speech-synthesis

Spracherkennungssysteme der SBB Erweiterung durch synthetische Datenaugmentation und Conformer-CTC Modellen, was die Genauigkeit bei verschiedenen Akzenten deutlich steigerte.

Pytorch, Python, Azure

minigrep (Rust) • mentally (HTML, CSS) • templates (Nix) chatapp (Angular) santander (Tensorflow) rssflow (Golang)

Skills

Programmieren Python, Golang, Java, Javascript, Bash
Software API-Entwicklung, Microservices, Systems
DevOps Azure, Kubernetes, CI/CD, GitOps
Data Science Data handling, Analytics, Visualization, ML

Sprachen Deutsch, Englisch, Französisch

Lernbereitschaft • Detailgenau • Zeitmanagement • Teamfähigkeit

Berufserfahrung _____

Software Engineer und Consultant

April 2023 – July 2024

CONACTIVE

Zurich

- Technische Beratung und Implementierung von IT-Lösungen.
- Relevante Projekte:
 - Microservices-Entwicklung: Entwicklung von Microservices zur Verbesserung der Infrastruktur einer staatlichen Institution.
 - Cloud-Migration: Unterstützung bei der Migration zu SAP Cloud, was Skalierbarkeit erhöhte und Kosten senkte.
 - API-Entwicklung: Architektur und APIs für eine POS-Anwendung entworfen und Konzept implementiert.
 - Data Pipeline Engineering: Datenpipelines mit Databricks und Azure für Analysen und ML entwickelt.

Immobilienbewirtschafter

June 2019 – July 2022

GUBAG AG (TEILZEIT)

Steckborn

- Standardisierung den Inserierungsprozess ermöglichte eine erhebliche Zeitersparnis bei der Aufnahme neuer Inserate
- Durchführung von Inspektionen & Ermittlung des Wartungsbedarfs
- Massgeblicher Beitrag zur Lösung von Herausforderungen

Aktuelle Interessengebiete _____

Linux Enthusiast: Faszination für Open-Source Technologien und das Linux-Betriebssystem, mit einer starken Beteiligung an der Linux-Community durch aktives Engagement auf GitHub

Nix-basierte Entwicklung: Verwendung der Programmiersprache Nix zur Schaffung von reproduzierbarer Entwicklungsumgebungen, um die Produktivität von Softwareentwickler zu steigern

MLOps: Erforschung der Herausforderung, Machine Learning Modelle in geschäftliche Kontexte einzubinden, um effiziente und skalierbare Pipelines in der Produktion zu ermöglichen

Interessen____

Finance FinTech, pers. Finanzen und langfristiges Investieren

Musik Musik veröffentlicht, Plattenlabel und Bandmitglied

Reisen Neue Kulturen entdecken, Erfahrungen sammeln