

Fabián Scherle Carboneres

Ingeniero Software

Competencia en tecnologías de proveedores cloud, experiencia en el ciclo completo de desarrollo de aplicaciones web desde el diseño hasta la implementación y pasión por aprender nuevas tecnologías son las cualidades que mejor describen mi perfil profesional como ingeniero software.



fabianscherle99@gmail.com



+34 677 16 96 87



💙 Valencia, España

FORMACIÓN

Ingeniería Informática

Universidad Politécnica de Valencia Sep 2018 - Jul 2022

CERTIFICACIONES



AWS Certified Solutions Architect – Associate

[Link] Abr 2024 - Abr 2027



OVH Discover Solution Architect

[Link]

Nov 2023 - Nov 2026



Google Cloud Digital Leader

[Link] Mar 2023 - Mar 2026

IDIOMAS

Inglés B2

Frances A2

Español Nativo

EXPERIENCIA

Software Developer

Altia

Oct 2024 - Presente



Desarrollo y mantenimiento de sistemas distribuidos basados en arquitectura de microservicios. Utilización de tecnologías como Apache Kafka y Spring. Role enfocado en la resolución de problemas en entornos distribuidos.

Spring Boot

Kafka

Kubernetes

Software Developer Technical Lead

Capgemini

May 2024 - Oct 2024



Experiencia como Technical Lead y Software Architect en proyectos con stacks basados en React y Spring Boot, dentro de una infraestructura Kubernetes e integrados con servicios como Keycloak y S3. Colaboré con el diseño de la arquitectura. Mis responsabilidades incluían supervisar el proceso de desarrollo, asegurando la adherencia a los estándares de arquitectura. Esto incluía el diseño y la implementación de patrones de architectura para los componentes frontend y backend.

Spring Boot

React

Angular

Kubernetes

Full Stack Developer

Capgemini

Nov 2022 - May 2024



Como desarrollador full stack, participé activamente en el desarrollo de frontend y backend utilizando las tecnologías de Flutter y Spring Boot. Además, desempeñé un papel fundamental en la arquitectura de la infraestructura de la aplicación. Asumí tareas operativas, en particular en el despliegue del backend.

Spring Boot

Flutter

Google Cloud

EXPERIENCIA

Software Developer

Capgemini

Abr 2022 - Oct 2022



Formé parte de un proyecto de microservicios utilizando Spring Boot, empleando el patrón de registro de servicios con Eureka y OpenFeign. Durante una fase, dirigí el equipo de backend, sustituyendo al líder formal del proyecto. Además, llevé a cabo revisiones de código y fui mentor de desarrolladores junior, manteniendo una alta calidad de código y fomentando un ambiente de equipo productivo.

Spring Boot

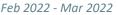
Oracle DB

Eureka

Software Engineer Intern

Capgemini

5 / 2000 M





Durante mis prácticas trabajé en proyectos internos utilizando la tecnología Flutter, colaboré con equipos multi funcionales. Además, participé en revisiones de código y proporcioné comentarios constructivos a los miembros del equipo. Participé en el aprendizaje y la mejora continuos para mantenerme al día de las últimas tendencias y avances en múltiples frameworks.

Spring Boot

Rust

Angular

Django

Software Engineer Intern

Dialapplet

Jul 2021 - Oct 2021



Como desarrollador de software en prácticas en Dialapplet realicé una investigación sobre las tecnologías utilizadas en el campo del Call Center. Además, me encargué del desarrollo de tareas relacionadas con el desarrollo y mantenimiento de software realizado en lenguaje C++ con base de datos PostgreSQL.

C++

Linux

PostgreSQL