

# Galería de imágenes

*Este código se apoya en varias funciones*

## **Código principal**

```
clear,clc

% Se le asigna un nombre a la ventana de la galería
figure('Name','Ventana de Memes');

% (Reemplazar el directorio de la variable d por la carpeta
% donde están tus imágenes)
d = "C:\Users\fabia\Pictures\galeria";

%dir saca los datos de cada imagen en una variable struct
direc = dir(d);

% Toda la estructura de datos la pasamos al formato de tabla
T = struct2table(direc);

% Extraemos los nombres de cada archivo
a = string(T.name);

% Contador para iniciar la llamada de los botones
c = 0;

% Eliminamos los primeros archivos que son "." y ".."
% al escribir en la consola el comando "ls" se muestran
% estos archivos en cada carpeta y para que este
% programa funcione se deben borrar
a(1)=[];
a(1)=[];

boton1 = uicontrol('Style','Pushbutton',...
'String','Anterior',...
'Position',[50 5 72 22],...
'Callback','c=anterior(a,c,d)');

boton2 = uicontrol('Style','Pushbutton',...
'String','Siguiente',...
'Position',[122 5 72 22],...
'Callback','c=siguiente(a,c,d)');
```

[Anterior](#)[Siguiente](#)

## Función siguiente

```
function [c] = siguiente(a,c,d)
%a es un vector con el nombre de los archivos formato string

%c es un contador iniciando en 0 pero también el valor que devuelve la
%función, se vuelve recursivo después de la primera vez que se aprieta el
%botón

% d es el nombre del directorio, el resto es el nombre de la imagen

c=c+1;
if c>length(a) || c == 0
    c=1;
end
imread(d+"\ "+a(c));
imshow(d+"\ "+a(c));

end
```

## Función anterior

```
function [c] = anterior(a,c,d)
%a es un vector con el nombre de los archivos formato string

%c es un contador iniciando en 0 pero también el valor que devuelve la
%función, se vuelve recursivo después de la primera vez que se aprieta el
```

```
%botón
```

```
% d es el nombre del directorio, el resto es el nombre de la imagen
```

```
    c=c-1;  
if c<=0  
    c=length(a);  
    end  
    imread(d+"\ "+a(c));  
    imshow(d+"\ "+a(c));  
  
end
```