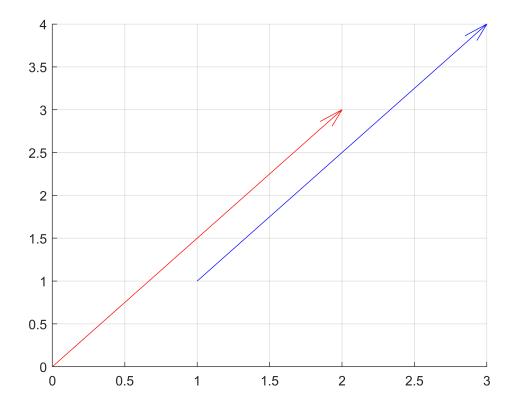
## Gráfica de vectores en 2D, 3D y campos vectoriales.

#### Vectores en 2D

Ideal para al estudiar algebra lineal o calculo vectorial pues podemos representar de una forma gráfica tanto vectores como campos vectoriales.

La funcion **quiver**(Origen, distanciaenx, distanciaeny, escala) tiene estos parámetros, estaré poniendo varias formas de graficar.

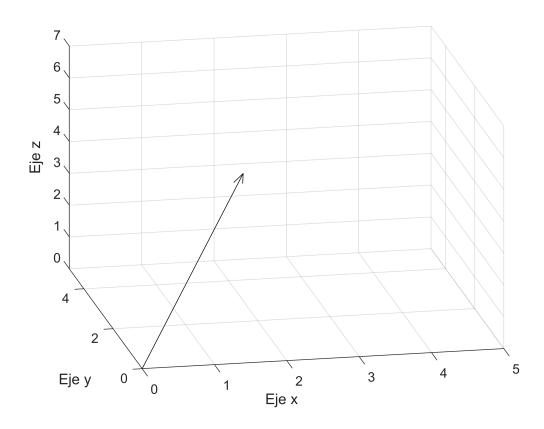
```
figure(1)
hold on, grid on
quiver(0,0,2,3,1,'r')
quiver(1,1,2,3,1,'b')
```



#### Vectores en 3D

```
figure(2)
quiver3(0,0,0,2,3,4,1,'k')
xlabel('Eje x')
ylabel('Eje y')
zlabel('Eje z')

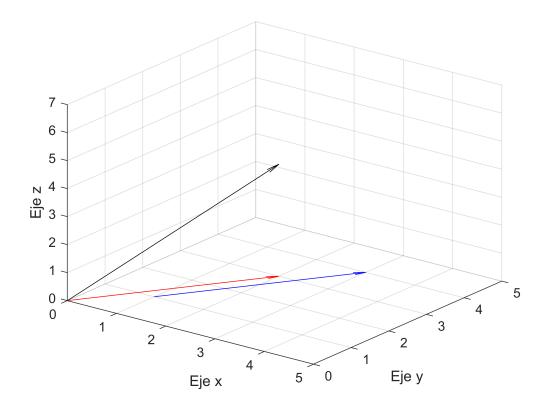
xlim([0 5])
ylim([0 5])
zlim([0 7])
```



### Vectores en 2D y 3D

```
figure(3)
hold on, grid on
quiver(0,0,2,3,1,'r')
quiver3(0,0,0,2,3,4,1,'k')
xlabel('Eje x')
ylabel('Eje z')

xlim([0 5])
ylim([0 5])
zlim([0 7])
rotate3d on
view([37.43 28.09])
```



# Campos vectoriales (Construcción)