

Tipos de datos y su manipulación

A la hora de hacer código nos encontraremos con una variedad de tipos de datos, como struct, table, array, csv, mat, json directos de una API de internet, y es importante poder manipularlos, para ello colocaré algunas formas de tratar los datos para diversos ejercicios se pondrán más adelante

Pasar del tipo struc al tipo table

```
S.Name = {'CLARK'; 'BROWN'; 'MARTIN'};  
S.Gender = {'M'; 'F'; 'M'};  
S.SystolicBP = [124; 122; 130];  
S.DiastolicBP = [93; 80; 92];  
S
```

```
S = struct with fields:  
    Name: {3x1 cell}  
    Gender: {3x1 cell}  
    SystolicBP: [3x1 double]  
    DiastolicBP: [3x1 double]
```

```
T = struct2table(S)
```

T = 3x4 table

	Name	Gender	SystolicBP	DiastolicBP
1	'CLARK'	'M'	124	93
2	'BROWN'	'F'	122	80
3	'MARTIN'	'M'	130	92

Pasar de arrays a table

```
A = magic(5)
```

A = 5x5

```
17    24     1     8    15  
23     5     7    14    16  
 4     6    13    20    22  
10    12    19    21     3  
11    18    25     2     9
```

```
R = array2table(A(:,1:3), 'VariableNames', {'Magic1', 'Magic2', 'Magic3'})
```

T = 5x3 table

	Magic1	Magic2	Magic3
1	17	24	1
2	23	5	7
3	4	6	13
4	10	12	19

	Magic1	Magic2	Magic3
5	11	18	25

```
writetable(R, 'magic.csv')
```