

TestProtokoll Meilenstein 4

Test Logger --> LoggerServer --> LoggerViewer Server

Allgemeine Informationen

- Datum: 15.12.2024 19:00
- Tester: Fabian Stettler
- Ziel: In diesem manuellen Systemtest, soll überprüft werde, ob geloggte Nachrichten vom Client im LoggerViewer live sichtbar sind

Test Umgebung

- Hardware: mein persönlicher Laptop (Lenovo Yoga)
- OS: Windows
- Testdaten: 5 Log Messages

Drehbuch

Schritt	Aktion	Erwartetes Resultat
LoggerServer starten	<i>main()</i> Methode der Application Klasse aufrufen	Server startet und gibt aus, auf welchem Port/Host er läuft.
DemoApp starten	<i>main()</i> Methode der DemoApp aufrufen	DemoApp startet und ist bereit, Logs an den Server zu senden
LoggerViewer starten	<i>main()</i> Methode des LoggerViewer aufrufen	LoggerViewer startet und ist bereit, Logs vom Server zu empfangen
Logs senden	Logs in DemoApp senden	Logs werden zum Server gesendet
Logs anzeigen	CLI des LoggerViewer prüfen	Gesendete LogMessages werden im CLI angezeigt

Ergebnisse

Schritt	Aktion	Erwartetes Resultat	Effektives Resultat
LoggerServer starten	<i>main()</i> Methode der Application Klasse aufrufen	Server startet und gibt aus, auf welchem Port/Host er läuft.	Server startet und gibt tcp Adresse an: tcp://0.0.0.0:50000
DemoApp starten	<i>main()</i> Methode der DemoApp aufrufen	DemoApp startet und ist bereit, Logs an den Server zu senden	Demo App startet und ist bereit für Eingaben
LoggerViewer starten	<i>main()</i> Methode des LoggerViewer aufrufen	LoggerViewer startet und ist bereit, Logs vom Server zu empfangen	Logger Viewer startet und gibt an, dass er verbunden ist.
Logs senden	Logs in DemoApp senden	Logs werden zum Server gesendet	Demo App sendet 5 Nachrichten, welche alle im Logger Viewer ankommen
Logs anzeigen	CLI des LoggerViewer prüfen	Gesendete LogMessages werden im CLI angezeigt	Logger Viewer zeigt die Logs im Output an.

Fazit

- Der Test hat funktioniert wie angenommen.