# TRABAJO PRACTICO N 6

carrera: Tecnicatura en Desarrollo de Videojuegos

materia base de datos 1

# integrages

ontiveros german jonatan fabian Ezequiel oscar miguel apaza facundo jose luis brajeda Kevin alberto Nicolas fernando toledo rodrigo alverto merlos

### Punto 1

# Cargar en cada tabla del modelo al menos 10 registros Ontiveros german jonatan fabian

#### Ontiveros german jonatan labian

(0, "drecho", "nombre 10", "apariencia 2");

```
use grupo_13;

insert into ontiveros_jugador(cantidad_monedas, mando, personaje_nombre, personaje_apariencia)
values
(0, "izquierdo","nombre 1", "apariencia 1"),
(0, "izquierdo","nombre 2", "apariencia 1"),
(0, "izquierdo","nombre 3", "apariencia 1"),
(0, "izquierdo","nombre 4", "apariencia 1"),
(0, "izquierdo","nombre 5", "apariencia 1"),
(0, "drecho","nombre 6", "apariencia 2"),
(0, "drecho","nombre 7", "apariencia 2"),
(0, "drecho","nombre 8", "apariencia 2"),
(0, "drecho","nombre 9", "apariencia 2"),
```

```
insert into ontiveros_articulo(aspecto, habilidad, nombre, id_jugador)
values
("aspecto 1", "habilidad 1", "nombre 1", 2),
("aspecto 2", "habilidad 2", "nombre 2", 3),
("aspecto 3", "habilidad 3", "nombre 3", 4),
("aspecto 1", "habilidad 1", "nombre 4", 5),
("aspecto 2", "habilidad 2", "nombre 5", 6),
("aspecto 3", "habilidad 3", "nombre 6", 7),
("aspecto 1", "habilidad 1", "nombre 7", 8),
("aspecto 2", "habilidad 2", "nombre 8", 9),
("aspecto 3", "habilidad 3", "nombre 9", 10),
("aspecto 1", "habilidad 1", "nombre 10", 11);
insert into ontiveros mundo(nombre, nivel, moneda, id jugador)
values
("nombre 1", 1, 1, 2),
("nombre 1", 1, 1,2),
("nombre 1", 1, 1, 3),
("nombre 1", 1, 1, 4),
("nombre 1", 1, 1,5),
("nombre 1", 1, 1,6),
("nombre 1", 1, 1,7),
("nombre 1", 1, 1,8),
("nombre 1", 1, 1,9),
("nombre 1", 1, 1,10);
insert into ontiveros princesa(apariencia, id enemigo, id jugador)
values
("apariencia 1", 1,2),
("apariencia 1", 1,2),
("apariencia 1", 1,3),
("apariencia 1", 1,4),
("apariencia 1", 1,5),
("apariencia 1", 1,6),
("apariencia 1", 1,7),
("apariencia 1", 1,8),
("apariencia 1", 1,9),
("apariencia 1", 1,10);
insert into ontiveros_enemigo(nivel, nombre, vida, habilidad, jefe_habilidad, jefe_nombre,
jefe_nivel, id_jugador, id_mundo)
values
(1,"nombre 1",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 1", 10, 2, 2),
(1,"nombre 2",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 2", 10, 2, 2),
(1,"nombre 3",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 3", 10, 3, 3),
(1,"nombre 4",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 4", 10, 4, 4),
(1,"nombre 5",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 5", 10, 5, 5),
```

```
(1,"nombre 6",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 6", 10, 6, 6),
(1,"nombre 7",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 7", 10, 7, 7),
(1,"nombre 8",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 8", 10, 8, 8),
(1,"nombre 9",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 9", 10, 9, 9),
(1,"nombre 10",10,"habilidad 1", "hablidad jefe 1", "nombre jefe 10", 10, 10, 10);
insert into ontiveros_moneda(nombre, valor)
values
("coin", 1),
("coin", 1);
```

#### **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

```
USE grupo_13;
```

INSERT INTO `apaza\_usuarios` (`idUsuarios`, `nombres`, `logros`, `activa`) VALUES (1,"Rina",4,"0"),(2,"Ira",1,"0"),(3,"Paki",8,"0"),(4,"Dahlia",10,"0"),(5,"Sopoline",7,"0"),(6,"Dunc an",8,"0"),(7,"Jennifer",8,"0"),(8,"Cheryl",1,"0"),(9,"Lynn",5,"1"),(10,"Rana",5,"1");

INSERT INTO `apaza\_tableros` (`id\_tablero`,`nombre`,`codigoMundo`,`codigoNivel`,`activa`) VALUES

(1,"Jardin-Dia",3,10,"1"),(2,"Jardin-Noche",5,1,"0"),(3,"Jardin-Especial",3,5,"1"),(4,"Tejado-dia",2,10,"0"),(5,"Tejado-noche",1,6,"1"),(6,"Tejado-Especial",2,2,"0"),(7,"Jardin-Pileta",2,2,"0"),(8,"Tejado-final",3,6,"0"),(9,"Jardin-final",1,8,"1"),(10,"Tejado-Especial",5,7,"0");

#### INSERT INTO 'apaza plantas'

(`nombre`,`apariencia`,`velocidad`,`dureza`,`danioDeAtaque`,`activa`) VALUES ("Girasol","Sonriente",1.2,3.1,5.2,"0"),("Lanzaguisantes","Alegre",4.2,2.1,3.5,"1"),("PataPum","Explosivo",1.2,2.4,4.5,"0"),("Nuez","Protectora",0.0,5.0,0.0,"1"),("Coltapulta","Sana",4.0,3.1,5.2,"0"),("ColtaMaiz","Pegajosa",1.2,2.1,3.1,"0"),("ColtaSandia","Gigante",4.2,1.1,1.5,"1"),("J

alapenio","Picante",2.2,1.4,1.4,"1"),("Calabaza","Terrorifica",0.0,5.0,0.0,"1"),("Cactus","Pinch ante",3.2,1.4,2.5,"1");

INSERT INTO `apaza\_mundos` (`codigoMundo`,`nombre`,`complejidad`,`activa`) VALUES (1,"Tiempos Modernos","Dificil","0"),(2,"Pantano Del Jurásico","Dificil","0"),(3,"Vueltacasete de Neón","Facil","1"),(4,"Ciudad Perdida","Normal","1"),(5,"Cuevas Congeladas","Facil","0"),(6,"Playa de la Gran Ola","Facil","0"),(7,"Edad oscura","Facil","1"),(8,"Futuro Lejano","Muy Facil","0"),(9,"Salvaje oeste","Facil","1"),(10,"Mares piratas","Normal","0");

#### INSERT INTO 'apaza\_zombies'

('nombre`,`apariencia`,`velocidad`,`dureza`,`danioDeAtaque`,`activa`) VALUES ("Zombi","Comun",2.0,3.0,1.0,"0"),("Dr Zombie","Doctor y Jefe",5.0,5.0,5.0,"1"),("Zombi playero","Tropical",3.2,2.4,5.5,"1"),("Zombi Yeti","Peludo",2.1,4.1,3.4,"0"),("Zombi momia","Antiguo",1.5,3.4,4.2,"1"),("Zombi con delfin","Domador",4.4,4.1,2.2,"0"),("Zombi bailon","Buenos pasos y vestimenta",2.5,4.3,3.3,"0"),("Zombipulta","Gigante",3.5,4.5,2.5,"0"),("Zombi portero","Protegido",5.1,1.1,4.1,"0"),("Zombi saltarin","Deportista",3.0,1.1,2.2,"1");

INSERT INTO `apaza\_secret` (`idSecret`,`nameSecret`,`activa`) VALUES (1,"Yeti a la vista","0"),(2,"Momia a la vista","1"),(3,"Jardin-Especial","0"),(4,"Solo guisantes","1"),(5,"Nivel oculto","0"),(6,"Dr.zombi","1"),(7,"Robot","0"),(8,"Rosedal","0"),(9,"¿Final?","1"),(10,"¡Final!","1");

#### Facundo José Luis BRÁJEDA:

USE grupo\_13;

INSERT INTO `brajeda\_aplicaciones`(`ldApp`,`nombre`,`tipo`,`peso`,`activa`) VALUES (1,"convallis","arcu.","1mb","1"),(2,"sit","risus","2mb","1"),(3,"interdum","eu","3mb", "1"),(4,"Aenean","Donec","4mb","1"),(5,"lectus","dignissim","5mb","1"),(6,"laoreet,"," vitae","6mb","1"),(7,"Praesent","augue","7mb","1"),(8,"Fusce","Maecenas","8mb","1"),(9,"ridiculus","senectus","9mb","1"),(10,"feugiat","pellentesque","10mb","1");

USE grupo\_13;

#### **INSERT INTO**

`brajeda\_puntos\_de\_interes`(`IdPoi`,`nombre`,`descripcion`,`fotos`,`etiquetas`,`coorde nadas\_longitud`,`coordenadas\_latitud`,`direccion\_calle`,`direccion\_numero`,`direccio n\_barrio`,`direccion\_localidad`,`activa`) VALUES (1,"EstacionYPF","El programa de YPF premia a los socios con beneficios exclusivos.",2,"servicios",1.0,1.1,"Av25deFebrero","75","Congreso","Palpala","1"),(2,

```
"HotelJujuy", "Si busca paz y tranquilidad después de un paseo por las calles del centro, el HotelJujuy le ofrece un restaurante en sus refinados interiores", 3, "servicios", 1.2, 1.3, "25 de Mayo", "120", "Centro", "San Salvador", "1"), (3, "Restaurant Aqui Me Quedo", "Si busca comida rapida este es su lugar", 1, "comidas", 1.4, 1.5, "esquiu", "200", "Casetas", "Guemes", "1"), (4, "Kiosco Pepe", "periódicos, revistas, golosinas, bebidas, cigarrillos, entre otros", 1, "servicios", 1.6, 1.7, "Defensa", "300", "San Jorge", "Lanus", "1"), (5, "Ciber 24", "computadores para realizar trabajos, jugar on line con amigos, velocidad de
```

200mb",2,"descargasRapidas",1.8,1.9,"AvBoedo","1200","Colonias","Pilar","1"),(6,"R estaurantDePaso","Como el nombre indica,llegaras y te quedaras aqui",2,"comidas",2.0,2.1,"AvLibertad","512","VillaMaria","Zarate","1"),(7,"Supermerc ado24hs","Podras adquirir todo tipo de productos en cualquier momento del dia",3,"detodo",2.2,2.3,"Rawson","408","Bolivar","Tigre","1"),(8,"HotelStars","hotel de lujo 5 estrellas,buena ubicación,con restaurante y casino",3,"servicios",2.4,2.5,"Ader","540","SanJusto","LaPlata","1"),(9,"Axion","Vení a cargar un combustible y aprovechá los productos que tenemos para vos",3,"rapidez",2.6,2.7,"Monteagudo","345","Tajamar","Alderetes","1"),(10,"Shoppin gAlto","Contamos con locales de música,libros,indumentaria,cine,patio de comidas",3,"merchandising",2.6,2.7,"Belgrano","670","Solaire","Moreno","1");

Realice cambio de dato decimal a float para las coordenadas ya que tenia error con las coordenadas\_latitud y coordenadas\_longitud.

Error Code: 1054. Unknown column 'coordenadas\_latitud' in 'field list' 0.484 sec

ALTER TABLE `grupo 13`.`brajeda puntos de interes`

CHANGE COLUMN `coordenadas\_longitud` `coordenadas\_longitud` FLOAT NULL DEFAULT NULL ;

ALTER TABLE `grupo\_13`.`brajeda\_puntos\_de\_interes`

CHANGE COLUMN `coordenadas\_latitud` `coordenadas\_latitud` FLOAT NULL DEFAULT NULL ;

USE grupo\_13;

#### **INSERT INTO**

`brajeda\_sistemas\_de\_inf\_geografica`(`ldSIG`,`tipoRed`,`tipoAplicacion`,`activa`)
VALUES

(1,"PAN","nativa","1"),(2,"LAN","hibrida","1"),(3,"MAN","web","1"),(4,"WAN","nativa", "1"),(5,"GAN","hibrida","1"),(6,"LAN","web","1"),(7,"PAN","hibrida","1"),(8,"WAN","web","1"),(9,"MAN","nativa","1"),(10,"GAN","web","1")

USE grupo\_13;

INSERT INTO `brajeda\_usuarios`(`ldUser`,`nombre`,`pais`,`correoElectronico`,`activa`) VALUES

(1,"Facundo","Argentina","facundo21@gmail.com","1"),(2,"Miguel","Chile","miguel12 34@hotmail.com","1"),(3,"Fernando","Uruguay","fernan2@gmail.com","1"),(4,"Leonar do","Mexico","leo\_10@gmail.com","1"),(5,"Pablo","Colombia","pablo132@gmail.com ","1"),(6,"Angel","Paraguay","angelo@gmail.com","1"),(7,"Luis","Bolivia","luisbd@g mail.com","1"),(8,"Paulo","Brasil","paulo2000@gmail.com","1"),(9,"Dante","Inglaterra ","dante252@gmail.com","1"),(10,"Ricardo","Argentina","ricardolol@gmail.com","1");

USE grupo\_13;

INSERT INTO `brajeda\_valoraciones`(`ldValoracion`,`fecha`,`cantEstrellas`,`activa`) VALUES

(1,"10-10-20",1,"1"),(2,"11-11-20",2,"1"),(3,"12-12-20",3,"1"),(4,"13-10-20",4,"1"),(5,"14-1 1-20",5,"1"),(6,"15-12-20",1,"1"),(7,"16-10-20",2,"1"),(8,"17-11-20",3,"1"),(9,"18-12-20",4, "1"),(10,"19-10-20",5,"1");

USE grupo\_13;

INSERT INTO `brajeda\_comentarios` (`IdComentario`,`fecha`,`cantCaracteres`,`activa`) VALUES (1,"11-12-20","La aplicación funciona bien","1"),(2,"20-10-20","La aplicación no funciona como esperaba","1"),(3,"21-11-20","La aplicación cumple con lo estimado","1"),(4,"24-09-20","La aplicación ha dejado de funcionar desde la ultima actualizacion","1"),(5,"26-10-20","La aplicación cumple con las expectativas","1"),(6,"13-08-20","La aplicación no se ejecuta","1"),(7,"15-06-20","La aplicación recalienta mi dispositivo","1"),(8,"14-09-20","La aplicación consume muchos datos","1"),(9, "23-12-20","La aplicación consume mucho la bateria","1"),(10,"17-04-20","La aplicación se reinicia y no ejecuta","1");

USE grupo\_13;

INSERT INTO `brajeda\_puntos`(`codigo`,`acumulable`,`canjeable`,`activa`) VALUES ("1","10000","premio1","1"),("2","11000","premio2","1"),("3","12000","premio3","1"),("4","13000","premio4","1"),("5","14000","premio5","1"),("6","15000","premio6","1"),("7","16000","premio7","1"),("8","17000","premio8","1"),("9","18000","premio9","1"),("10","19000","premio10","1");

USE grupo\_13;

**INSERT INTO** 

`brajeda\_usuarios\_puntos\_de\_interes`(`ldusuario\_punto\_de\_interes`,`activa`) VALUES

(10,"1"),(11,"1"),(12,"1"),(13,"1"),(14,"1"),(15,"1"),(16,"1"),(17,"1"),(18,"1"),(19,"1");

USE grupo\_13;

```
INSERT INTO `brajeda_usuarios_aplicaciones`(`ldusuario_aplicacion`,`activa`)
VALUES
(20,"1"),(21,"1"),(22,"1"),(23,"1"),(24,"1"),(25,"1"),(26,"1"),(27,"1"),(28,"1"),(29,"1");

USE grupo_13;
INSERT INTO `brajeda_puntos_usuarios`(`ld_punto_usuario`,`activa`) VALUES
```

(30,"1"),(31,"1"),(32,"1"),(33,"1"),(34,"1"),(35,"1"),(36,"1"),(37,"1"),(38,"1"),(39,"1");

#### **Kevin Alberto:**

use grupo\_13; INSERT INTO `alberto\_partidas` (`capacidad`,`duracion`) VALUES (2,4),(3,6),(4,8),(5,13),(6,15),(7,18),(8,29),(9,25),(10,25),(10,17);

INSERT INTO `alberto\_mapas` (`nombre`,`tamanio`,`codigo\_partidas`) VALUES

("the\_skeld","mediano",1),("the\_skeld","mediano",2),("the\_skeld","mediano",3),("mira\_hq","chico",4),("mira\_hq","chico",5),("polus","mediano",6),("polus","mediano",7),("airship","grande",8),("airship","grande",9),("the\_skeld","mediano",10);

INSERT INTO `alberto\_jugadores\_partidas` (`codigo`,`id`) VALUES (1,01),(2,02),(3,03),(4,04),(5,05),(6,06),(7,07),(8,08),(9,09),(10,10);

INSERT INTO `alberto\_jugadores` (`rol`,`nombre`) VALUES ("tripulante","raul77"),("tripulante","jorgexx"),("tripulante","carlos21"),("tripulante","miguel95"),("tripulante","estebanxxl"),("impostor","luc4s"),("impostor","nic0las"),("impostor","alexisxd"),("impostor","juanshe"),("impostor","maxir3v");

INSERT INTO `alberto\_jugadores\_tareas` (`id`,`id\_tarea`) VALUES (01,11),(02,12),(03,13),(04,14),(05,15),(06,16),(07,17),(08,18),(09,19),(10,20);

INSERT INTO `alberto\_tareas` (`tipo`,`dificultad`,`tiempo`) VALUES ("cortas","facil",1),("comunes","intermedio",3),("largas","dificil",5),("cort as","intermedio",2),("comunes","facil",3),("largas","facil",2),("cortas","dificil",8),("comunes","dificil",6),("largas","intermedio",4)("largas","intermedio",5);

INSERT INTO `alberto\_jugadores\_habilidades` (`id`,`id\_habilidad`) VALUES (01,1),(02,2),(03,3),(04,4),(05,5),(06,6),(07,7),(08,8),(09,9),(10,10);

INSERT INTO `alberto\_habilidades` (`tipo`) VALUES ("matar"),("apagar"),("sabotear"),("camaras"),("esconderse\_rejillas"),("reportar"),("moverse"),("abrir"),("cerrar"),("votar");

#### **NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:**

use grupo\_13;

INSERT INTO `toledo\_criaturas` (`nombreCriatura`, `tipo`) VALUES ("mi","ultricies"),("felis.","quam"),("Etiam","feugiat"),("Phasellus","vel,"),("Duis","mi"),("quam,","nibh"),("i aculis,","posuere"),("Nulla","In"),("mattis","adipiscing"),("arcu.","orci,"); INSERT INTO 'toledo\_criaturas' ('nombreCriatura', 'tipo') VALUES ("Sed","Phasellus"),("neque.","mollis"),("Vestibulum","eu"),("Integer","pede."),("at,","dictum"),("Suspen disse","amet"),("nisl","justo"),("Duis","Curabitur"),("ante.","lacus,"),("hymenaeos.","urna"); INSERT INTO 'toledo\_criaturas' ('nombreCriatura', 'tipo') VALUES ("enim.","dictum"),("in","sit"),("eget","Curabitur"),("tincidunt","enim,"),("augue","pellentesque,"),("libero", "ut"),("Vestibulum","ut"),("adipiscing.","tellus"),("ipsum","lobortis"),("mauris","eu"); INSERT INTO 'toledo\_criaturas' ('nombreCriatura', 'tipo') VALUES ("quis,","malesuada"),("adipiscing","ornare"),("nunc","quis"),("mattis.","neque"),("sem","ipsum"),("odio." ","vel,"),("lobortis","malesuada"),("facilisis","nibh"),("lacus.","ante."),("commodo","lacus."); INSERT INTO 'toledo\_criaturas' ('nombreCriatura', 'tipo') VALUES ("blandit","Aliquam"),("vel,","mollis"),("pede.","condimentum"),("fringilla","Nunc"),("sit","vulputate,"),("ris us","nibh."),("elit.","condimentum."),("sit","at,"),("iaculis","ultrices"),("mi.","Nullam"); INSERT INTO `toledo\_criaturas` (`nombreCriatura`, `tipo`) VALUES ("nec,","fringilla"),("nulla","ac,"),("purus","feugiat"),("malesuada","egestas."),("eu","Morbi"),("lorem","risulla","egestas."),("eu","Morbi"),("lorem","risulla","egestas."),("eu","Morbi"),("lorem","risulla","egestas."),("eu","lorem","risulla","egestas."),("eu","lorem","risulla","egestas."),("eu","lorem","risulla","egestas."),("eu","lorem","risulla","egestas."),("eu","lorem","risulla","egestas."),("eu","egestas."),("egestas.us."),("gravida.","eget"),("Nunc","bibendum"),("facilisis","ridiculus"),("nec,","Vestibulum"); INSERT INTO `toledo\_criaturas` (`nombreCriatura`, `tipo`) VALUES ("eu", "semper"), ("Donec", "diam"), ("Duis", "aliquet."), ("commodo", "a,"), ("Aenean", "Morbi"), ("Aenean", "id ,"),("non","non,"),("vehicula","et"),("luctus","hendrerit."),("nibh.","molestie.");

INSERT INTO `toledo\_criaturas` (`nombreCriatura`, `tipo`) VALUES ("adipiscing","Aliquam"),("tortor.","in"),("ipsum","mi"),("consequat","lectus."),("sit","ipsum"),("elit","Quisque"),("fames","mi,"),("eget","velit"),("laoreet,","nunc"),("varius","Nunc"); INSERT INTO `toledo\_criaturas` (`nombreCriatura`, `tipo`) VALUES ("blandit","Nulla"),("nec,","et"),("rutrum","amet,"),("Nam","in,"),("pretium","adipiscing"),("Duis","Maecen as"),("arcu.","Morbi"),("ligula.","in"),("sociosqu","ante,"),("non,","nonummy"); INSERT INTO `toledo\_criaturas` (`nombreCriatura`, `tipo`) VALUES ("tempor","est"),("in","enim"),("amet","ac"),("Mauris","mauris."),("semper.","sem"),("malesuada","a"),("selerisque","gravida"),("enim","varius"),("quis","augue."),("velit.","augue");

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**

use grupo\_13;

INSERT INTO `merlos\_usuarios` (`id`,`ip`,`rango`,`apariencia`) VALUES (1,18,"metus","lobortis,"),(2,15,"erat","sem."),(3,13,"dapibus","parturient"),(4,14,"Aliq uam","magna"),(5,20,"enim.","dui."),(6,17,"tellus","egestas."),(7,17,"Mauris","aliquet"),(8,17,"tincidunt","congue,"),(9,13,"nec","nascetur"),(10,17,"risus,","nec,");

#### **INSERT INTO `merlos\_mapas`**

(`codigo`,`escondites`,`nombres`,`atajos`,`trampas`,`limites`) VALUES (11,"eget,","Curabitur","libero","elit,","inceptos"),(12,"augue,","Cras","Nulla","vitae"," arcu"),(13,"ut","aliquam","ac","pellentesque.","Aliquam"),(14,"fringilla","dui.","non,"," scelerisque","et"),(15,"orci,","malesuada","tincidunt","id","odio,"),(16,"Nulla","consec tetuer","et","lorem","Proin"),(17,"feugiat.","diam.","varius","risus","sodales"),(18,"au gue","est","at,","pellentesque","dui"),(19,"vestibulum,","dui,","taciti","ac","mauris"),(20,"dolor","at","Nullam","Aenean","arcu");

#### INSERT INTO 'merlos\_armas'

(`codigoArma`,`cadencia`,`aparienciaArma`,`danoDisparo`,`nombre`,`rangoDisparo`)
VALUES

(22,"1.1","semper",3,"ut",2),(23,"1.3","enim",8,"facilisi.",6),(24,"1.4","tincidunt",9,"fauc ibus",8),(25,"1.5","vitae",1,"eu",9),(26,"1.6","mus.",3,"magna",6),(27,"1.7","amet,",7,"P ellentesque",10),(28,"1.8","amet,",6,"Proin",2),(29,"1.9","laoreet",5,"erat",7),(30,"1.0"," enim",4,"dignissim",9),(31,"1.1","Quisque",5,"aliquet",6);

INSERT INTO `merlos\_zonas\_de\_reapariciones` (`id\_latitud\_longitud`) VALUES ("lacus."),("mi"),("Donec"),("Nullam"),("vehicula"),("tempus,"),("iaculis"),("pellentesque,"),("odio"),("sed");

INSERT INTO `merlos\_skins` (`id\_skin`,`habilidad`,`aparienciaSkin`) VALUES (44,"Etiam","congue"),(45,"orci,","nec"),(46,"bibendum","iaculis"),(47,"diam.","orci"),(48,"urna.","Suspendisse"),(49,"dapibus","eleifend,"),(50,"interdum","tincidunt,"),(51," magna","vulputate,"),(52,"Nunc","risus."),(53,"vestibulum","aliquam");

#### Punto 2

Escoja una par de tablas en donde la relación entre ambas sea 1:N e intente eliminar físicamente dos registros de la tabla que tiene la relación "1". Describa y explique el resultado de la operación

Ontiveros german jonatan fabian

```
delete from ontiveros_enemigo where nombre = "nombre";
delete from ontiveros_mundo where nombre = "nombre";
```

Descripcion: los registros no pueden borrarse debido a que existe una relacion entre ambas registros, para poder borrarlas primero hay que eliminar la relacion entre ambas tablas

#### **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

```
USE grupo_13;

DELETE FROM apaza_zombies

WHERE nombre="Dr Zombie";

USE grupo_13;

DELETE FROM apaza_zombies

WHERE nombre="Zombipulta";

En ambas se pudieron borrar correctamente
```

#### Facundo José Luis BRÁJEDA:

USE grupo\_13;

**DELETE FROM brajeda\_aplicaciones** 

WHERE nombre ="interdum";

**DELETE FROM brajeda\_aplicaciones** 

WHERE nombre ="lectus";

Si queremos eliminar uno o varios registros debemos indicar cuál o cuáles, para ello utilizamos el comando "DELETE" junto con la cláusula "WHERE" con la cual establecemos la condición que deben cumplir los registros a borrar.

En ambos casos surgio el Error Code: 1175. You are using safe update mode and you tried to update a table without a WHERE that uses a KEY column.

#### **Kevin Alberto:**

use grupo\_13; DELETE FROM alberto\_partidas WHERE capacidad=2;

DELETE FROM alberto\_partidas WHERE duracion=6;

No hubo inconvenientes en aplicar ambas.

### NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:

use grupo !3;

DELETE FROM toledo\_jugadores\_criaturas WHERE nombreCritaura= "nombre"; DELETE FROM toledo\_jugadores WHERE nombreJugador = "nombre";

No se puede borrar por que hicste una relacion entre ambas tablas

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**

```
USE grupo_13;
DELETE FROM merlos_usuarios
WHERE rango="erat";

USE grupo_13;
DELETE FROM merlos_usuarios
WHERE rango="metus";
```

### Punto 3

En las tablas elegidas en el punto 2, intente eliminar fisicamente dos registros de la tabla que tiene la relación "N". Describa y explique el resultado de la operación Ontiveros german jonatan fabian

```
delete from ontiveros_enemigo where nombre="nombre 1"; delete from ontiveros_enemigo where nombre="nombre 2";
```

Descripcion: el registro no puede borrarse debido a que esta relacionado con el registro de otra tabla

# **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

```
USE grupo_13;

DELETE FROM apaza_tableros

WHERE id_tablero="1";

USE grupo_13;

DELETE FROM apaza_tableros

WHERE id_tablero="2";
```

"Error Code: 1451" No se pueden eliminar registros de la tabla "apaza\_tableros" porque se está evitando que se destruya la relación entre las tablas, por lo tanto si quisiéramos eliminar estos registros primero deberíamos eliminar los registros de la otra tabla que

compartan esta clave foránea en la hija de la madre y después borrar los registros de la tabla madre

#### Facundo José Luis BRÁJEDA:

USE grupo\_13;

**DELETE FROM brajeda\_puntos\_de\_interes** 

WHERE nombre ="Axion";

**DELETE FROM brajeda\_aplicaciones** 

WHERE nombre= "ShoppingAlto";

En ambos casos surgió el mismo error al anterior punto. Error Code: 1175. You are using safe update mode and you tried to update a table without a WHERE that uses a KEY column.

Para poder eliminar dichas tablas tanto en el punto 2 y 3 tendría que desactivar el modo seguro.

#### **Kevin Alberto:**

use grupo\_13; DELETE FROM alberto\_mapas WHERE nombre="the\_skeld";

DELETE FROM alberto\_mapas WHERE tamanio="chico";

No hubo inconvenientes en aplicar ambas.

### **NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:**

```
use grupo_13;
DELETE FROM toledo_bloque WHERE nombre_bloque= "nombre";
```

DELETE FROM toledo\_jugadores WHERE nombreJugador = "nombre";

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**

USE grupo\_13;
DELETE FROM merlos\_mapas
WHERE escondite="Nulla";

USE grupo\_13;
DELETE FROM merlos\_usuarios
WHERE escondite="ut"

### Punto 4

# Escoja una tabla y modifique el contenido del campo "activa" ahora figure falso

#### Ontiveros german jonatan fabian

UPDATE ontiveros\_articulo SET activa=0;

para cambiar el estado se desactiva la opcion safe updates ubicada en la opcion edit del menu

# **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

Podemos realizarlo de manera manual registro por registro de esta manera:

USE grupo\_13;

UPDATE apaza zombies

SET activa ="0"

WHERE nombre ="Zombi saltarin";

Cambiando el "nombre" por cada clave de cada registro

Pero también se puede realizarlo de la manera general, solamente especificando la tabla y columna (con el valor) pero debemos quitar el "modo seguro" para ello si no nos presentaría el siguiente error

UPDATE apaza\_zombies SET activa ="0" Error Code: 1175. You are using safe update mode and you tried to update a table without a WHERE that uses a KEY column. To disable safe mode, toggle the option in Preferences -> SQL Editor and reconnect.

#### Facundo José Luis BRÁJEDA:

use grupo\_13;

UPDATE brajeda\_usuarios SET activa="0";

Surgio el Error Code: 1175. You are using safe update mode and you tried to update a table without a WHERE that uses a KEY column.

En este caso desactive el modo seguro y reinicie el programa.

Una vez reconectado si se modificó el contenido del campo "activa" para que ahora figure como "Falso" ("0").

#### **Kevin Alberto:**

use grupo\_13;
UPDATE alberto tareas SET activa="0"

Error Code: 1175.

#### NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:

UPDATE toledo\_jugadores SET activa=0;

se desactiva el safe update, es decir se desactivan las restricciones de la tabla

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**

### Punto 5

En la misma tabla seleccionada en el punto 4, haga una consulta mostrando todos los registros cuyo valor del campo "activa" sea verdadero

Ontiveros german jonatan fabian

```
update ontiveros_articulo set activa=true where id=1; update ontiveros_articulo set activa=true where id=2;
```

### **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

```
USE grupo_13;

UPDATE apaza_zombies

SET activa ="1"

WHERE nombre ="Zombi";

-----

USE grupo_13;

UPDATE apaza_zombies

SET activa ="1"

WHERE nombre ="Zombi bailon";
```

### Facundo José Luis BRÁJEDA:

```
USE grupo_13;

UPDATE brajeda_usuarios

SET activa="1"

WHERE nombre ="Facundo";
```

```
USE grupo_13;

UPDATE brajeda_usuarios

SET activa="1"

WHERE nombre="Paulo";

Kevin Alberto:

use grupo_13;

UPDATE alberto_tareas SET activa="1"

WHERE tiempo =45;

use grupo_13;

UPDATE alberto_tareas SET activa="1"

WHERE tiempo =31;
```

### **NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:**

```
USE grupo_13;

UPDATE toledo_jugadores

SET activa ="1"

WHERE nombre ="nombre";

UPDATE toledo_jugadores_criaturas

SET activa ="1"

WHERE nombre ="nombre";
```

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**

USE grupo\_13;

```
UPDATE merlos_usuarios
SET activa ="0"
```

#### Punto 6

En la misma tabla seleccionada en el punto 4, ha una consulta mostrando todos los registros cuyo valor del campo "activa" sea verdadero

Ontiveros german jonatan fabian

```
select * from ontiveros_articulo where activa = 1;
```

# **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

```
USE grupo_13;

SELECT * FROM apaza_zombies

WHERE activa ="1";
```

### Facundo José Luis BRÁJEDA:

```
USE grupo_13;

SELECT * FROM brajeda_usuarios

WHERE activa="1";
```

#### **Kevin Alberto:**

```
use grupo_13;
SELECT * from alberto_tareas
WHERE activa ="1";
```

# **NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:**

```
use grupo_13;
SELECT * from toledo_jugadores
WHERE activa ="1":
```

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**

```
select * from merlo_usuarios where activa = 1;
```

### Punto 7

En la misma tabla seleccionada en el punto 4, ha una consulta mostrando todos los registros cuyo valor del campo "activa" sea falso

Ontiveros german jonatan fabian

```
select * from ontiveros_articulo where activa = 0;
```

# **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

```
USE grupo_13;
SELECT * FROM apaza_zombies
WHERE activa ="0";
```

### Facundo José Luis BRÁJEDA:

```
USE grupo_13;
SELECT * FROM brajeda_usuarios
WHERE activa="0";
```

# **Kevin Alberto:**

```
use grupo_13;
SELECT * FROM alberto_tareas WHERE activa ="0";
```

#### NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:

```
use grupo_13
select * from toledo_jugadores where activa = 0;
```

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**

```
use grupo_13
select * from merlos_usuarios where activa = 0;
```

#### Punto 8

En las tablas del punto 2, construya un trigger de tal manera que al cargar un registro en la tabla madre se ingrese un registro en la tabla hija

### Ontiveros german jonatan fabian

```
delimiter #
create trigger crear_registro_nuevo after insert ontiveros_mundo
for each row
begin

insert into ontiveros_enemigo(nivel) value(0),
insert into ontiveros_enemigo(nombre) value(""),
insert into ontiveros_enemigo(vida) value(0),
insert into ontiveros_enemigo(habilidad) value(""),
insert into ontiveros_enemigo(jefe_hablidad) value(""),
insert into ovtiveros_enemigo(jefe_nombre) value(""),
insert into ontiveros_enemigo(jefe_nivel) value(0),
insert into ontiveros_enemigo(id_jugador) value(new id_jugador),
insert into ontiveros_enemigo(id_mundo) value( new id_mundo)
ends
delimiter;
```

# **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

```
CREATE TRIGGER agregar AFTER INSERT ON apaza_tableros

FOR EACH ROW BEGIN

INSERT INTO apaza_zombies (nombre) value(concat('zombie_', NEW id_tablero));

INSERT INTO apaza_zombies (apariencia) value(" ");

INSERT INTO apaza_zombies (velocidad) value(0.0);
```

```
INSERT INTO apaza_zombies (dureza) value(0.0);
INSERT INTO apaza_zombies (danioDeAtaque) value(0.0);
INSERT INTO apaza_zombies (id_tablero_tablero) value(NEW id_tablero);
INSERT INTO apaza_zombies (activa) value(0);
END
```

#### Facundo José Luis BRÁJEDA:

```
delimiter //
```

CREATE TRIGGER cargar\_nuevo\_registro AFTER INSERT ON brajeda\_puntos\_de\_interes

FOR EACH ROW BEGIN

INSERT INTO brajeda\_aplicaciones(IdApp) value(NEW IdApp\_aplicacion);

INSERT INTO brajeda\_aplicaciones(nombre) value(" ");

INSERT INTO brajeda aplicaciones(pais) value(" ");

INSERT INTO brajeda\_aplicaciones(correoElectronico) value(" ");

INSERT INTO brajeda aplicaciones(activa) value(0);

END //

delimiter:

#### **Kevin Alberto:**

#### **NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:**

```
delimiter #

create trigger crear_registro after insert toledo_jugadores

for each row

begin

insert into toledo_jugadores_criaturas(nombreCriatura) value ("")

insert into toledo_jugadores_critauras(nombreJugador) value( new

nombreJugador)

ends

delimiter
```

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**

### Punto 9

Realice una consulta entre esas dos tablas relacionadas y muestre datos de cada una de ellas en el resultado. El alumno debe recordar que debe establecer la relación mediante las claves primarias y foráneas.

#### Ontiveros german jonatan fabian

use grupo 13;

select id, nombre, id\_jugador AS id\_jugador from ontiveros\_articulo, ontiveros\_jugador where ontiveros\_articulo.id\_jugador = ontiveros\_jugador.id;

### **Ezequiel Oscar Miguel Apaza:**

Con esto mostraria el id\_tablero de cada registro de la tabla "apaza\_tableros" como asi también nombre, agregando a cada uno el nombre del zombie de la tabla apaza\_zombies que tengan relación con sus respectivas claves de ambas tablas

USE grupo\_13;

SELECT apaza\_tableros.id\_tablero, apaza\_tableros.nombre , apaza\_zombies.nombre AS nombre zombie

FROM apaza\_tableros, apaza\_zombies

WHERE apaza\_tableros.id\_tablero = apaza\_zombies.id\_tablero\_tablero;

# Facundo José Luis BRÁJEDA:

USE grupo\_13;

SELECT brajeda\_aplicaciones.ldApp,brajeda\_aplicaciones.nombre, brajeda\_puntos\_de\_interes.ldPoi AS ldPoi\_punto\_de\_interes

FROM brajeda\_aplicaciones, brajeda\_puntos\_de\_interes

WHERE brajeda\_aplicaciones.ldApp = brajeda\_puntos\_de\_interes.ldApp\_aplicacion;

#### **Kevin Alberto:**

# **NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:**

USE grupo\_13;

SELECT nombre\_bloque, nombreJugador AS nombre\_bloque

FROM toledo\_bloques, toledo\_jugadores

WHERE nombreJugador\_jugadores = nombreJugador;

#### **RODRIGO ALBERTO MERLOS:**