Trabajo Practico Nº5

Profesores: Sosa Gustavo, Gonzalez Omar

Materia: Base de Datos

Grupo: 13

Integrantes:

Brajeda, Facundo José Luis

Ontiveros, German Jonatan Fabian

Alberto, Kevin Nelson Octavio

Toledo, Nicolas Fernando

Merlos, Rodrigo Alberto

Apaza, Ezequiel Oscar Miguel

Punto 1) "Obtenga el script de la herramienta mostrada en clases (o escríbalo usted mismo) y luego genere las tablas con sus campos y relaciones en el motor de base de datos."

RODRIGO ALBERTO MERLOS:

```
CREATE TABLE `merlos_usuarios` (
 'id' integer PRIMARY KEY,
 `ip` integer,
 `rango` varchar(50),
 `apariencia` varchar(50)
);
CREATE TABLE `merlos mapas` (
 `codigo` integer PRIMARY KEY,
 `escondites` varchar(50),
 `nombres` varchar(50),
 `atajos` varchar(50),
 `trampas` varchar(50),
 `limites` varchar(50),
 `id_usuario` integer
);
CREATE TABLE `merlos_armas` (
 `codigoArma` integer PRIMARY KEY,
 `cadencia` float,
 `aparienciaArma` varchar(50),
 `danoDisparo` integer,
 `nombre` varchar(50),
 `rangoDisparo` integer
);
CREATE TABLE 'merlos usuarios armas' (
 'id' integer,
 `codigoArma` integer,
 PRIMARY KEY ('id', 'codigoArma')
);
CREATE TABLE `merlos_equipos` (
 'id' integer PRIMARY KEY,
 `nombre` varchar(50),
 `ipusuario` integer,
 'id usuario' integer
);
CREATE TABLE `merlos_zonas_de_reapariciones` (
 `id_latitud_longitud` varchar(50) PRIMARY KEY,
 'id_equipo' integer
);
ALTER TABLE 'merlos mapas' ADD FOREIGN KEY ('id usuario') REFERENCES
```

```
'merlos usuarios' ('id');
ALTER TABLE 'merlos usuarios armas' ADD FOREIGN KEY ('id') REFERENCES
`merlos usuarios` (`id`);
ALTER TABLE `merlos_usuarios_armas` ADD FOREIGN KEY (`codigoArma`) REFERENCES
`merlos armas` (`codigoArma`);
ALTER TABLE 'merlos equipos' ADD FOREIGN KEY ('id usuario') REFERENCES
`merlos_usuarios` (`id`);
ALTER TABLE 'merlos_zonas_de_reapariciones' ADD FOREIGN KEY ('id_equipo')
REFERENCES 'merlos equipos' ('id');
NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:
Kevin Alberto:
use grupo 13;
CREATE TABLE `alberto_partidas` (
 `codigo` integer PRIMARY KEY,
 `capacidad` integer,
 `duracion` integer
);
CREATE TABLE `alberto mapas` (
 `id_mapa` integer PRIMARY KEY,
 `nombre` varchar(50),
 `tamanio` varchar(50),
 `codigo_partidas` integer
);
CREATE TABLE `alberto_jugadores` (
 'id' integer PRIMARY KEY,
 `rol` varchar(50),
 `nombre` varchar(50)
);
CREATE TABLE `alberto jugadores partidas` (
 `id_jugadores_partidas` integer PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 `codigo` integer,
'id' integer
);
CREATE TABLE `alberto tareas` (
 'id tarea' integer PRIMARY KEY,
 `tipo` varchar(50),
 `dificultad` varchar(50),
 'tiempo' integer
```

);

```
CREATE TABLE `alberto_jugadores_tareas` (
 `id_jugadores_tareas` integer PRIMARY KEY,
 'id' integer,
 'id tarea' integer
);
CREATE TABLE `alberto habilidades` (
 'id_habilidad' integer PRIMARY KEY,
 `tipo` varchar(50)
);
CREATE TABLE `alberto_jugadores_habilidades` (
 'id jugadores habilidades' integer PRIMARY KEY,
 'id' integer,
 `id_habilidad` integer
);
ALTER TABLE 'alberto mapas' ADD FOREIGN KEY ('codigo partidas') REFERENCES
`alberto_partidas` (`codigo`);
ALTER TABLE `alberto_jugadores_partidas` ADD FOREIGN KEY (`codigo`) REFERENCES
`alberto partidas` (`codigo`);
ALTER TABLE `alberto_jugadores_partidas` ADD FOREIGN KEY (`id`) REFERENCES
`alberto_jugadores` (`id`);
ALTER TABLE `alberto_jugadores_tareas` ADD FOREIGN KEY (`id`) REFERENCES
`alberto jugadores` (`id`);
ALTER TABLE `alberto_jugadores_tareas` ADD FOREIGN KEY (`id_tarea`) REFERENCES
`alberto_tareas` (`id_tarea`);
ALTER TABLE `alberto jugadores habilidades` ADD FOREIGN KEY
('id_jugadores_habilidades') REFERENCES 'alberto_jugadores' ('id');
ALTER TABLE `alberto jugadores habilidades` ADD FOREIGN KEY
('id_jugadores_habilidades') REFERENCES 'alberto_habilidades' ('id_habilidad');
German Jonatan Fabian Ontiveros:
use grupo_13;
CREATE TABLE `ontiveros_mundo` (
 'id' int PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
 `nombre` varchar(255),
 `nivel` int,
 `moneda` int,
 'id jugador' int
);
CREATE TABLE `ontiveros jugador` (
```

```
`id` int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 `cantidad monedas` int,
 `mando` varchar(255),
 `personaje nombre` varchar(255),
 `personaje_apariencia` varchar(255),
 'id princesa' int
);
CREATE TABLE `ontiveros articulo` (
 'id' int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 `aspecto` varchar(255),
 `habilidad` varchar(255),
 `nombre` varchar(255),
 `id_jugador` int
);
CREATE TABLE `ontiveros_enemigo` (
 'id' int PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
 `nivel` int.
 `nombre` varchar(255),
 `vida` int.
 `habilidad` varchar(255),
 `jefe_habilidad` varchar(255),
 'jefe nombre' varchar(255),
 `jefe_nivel` int,
 `id_jugador` int,
 'id princesa' int,
 'id mundo' int
);
CREATE TABLE `ontiveros princesa` (
 'id' int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 `apariencia` varchar(255),
`id_enemigo` int
);
use grupo_13;
ALTER TABLE 'ontiveros mundo' ADD FOREIGN KEY ('id jugador') REFERENCES
`ontiveros_jugador` (`id`);
ALTER TABLE 'ontiveros articulo' ADD FOREIGN KEY ('id jugador') REFERENCES
`ontiveros jugador` (`id`);
ALTER TABLE 'ontiveros enemigo' ADD FOREIGN KEY ('id jugador') REFERENCES
`ontiveros_jugador` (`id`);
ALTER TABLE 'ontiveros_enemigo' ADD FOREIGN KEY ('id_princesa') REFERENCES
`ontiveros princesa` (`id`);
ALTER TABLE 'ontiveros jugador' ADD FOREIGN KEY ('id princesa') REFERENCES
`ontiveros princesa` (`id`);
```

```
ALTER TABLE `ontiveros_enemigo` ADD FOREIGN KEY (`id_mundo`) REFERENCES `ontiveros_mundo` (`id`);
```

Facundo José Luis BRÁJEDA:

```
CREATE TABLE `Brajeda_aplicaciones` (
 `IdApp` integer PRIMARY KEY,
 `nombre` varchar(20),
 `tipo` varchar(20),
 'peso' varchar(6)
);
CREATE TABLE 'Brajeda puntos de interes' (
 'IdPoi' integer PRIMARY KEY,
 `nombre` varchar(50),
 `descripcion` varchar(300),
 `fotos` integer,
 `etiquetas` varchar(20),
 `coordenadas longitud` decimal,
 `corrdenadas_latitud` decimal,
 `direccion_calle` varchar(50),
 `direccion numero` varchar(5),
 `direccion_barrio` varchar(25),
 `direccion localidad` varchar(25),
 `IdApp aplicacion` integer
);
CREATE TABLE `Brajeda usuarios` (
 `IdUser` integer PRIMARY KEY,
 `nombre` varchar(20),
 'pais' varchar(20),
 `correoElectronico` varchar(40)
);
CREATE TABLE 'Brajeda usuarios puntos de interes' (
 `Idusuario_punto_de_interes` integer PRIMARY KEY,
 'IdUser' integer,
 `IdPoi` integer
);
CREATE TABLE 'Brajeda usuarios aplicaciones' (
 `Idusuario_aplicacion` integer PRIMARY KEY,
 'IdUser' integer,
 'IdApp' integer
);
CREATE TABLE `Brajeda_valoraciones` (
 `IdValoracion` integer PRIMARY KEY,
 `fecha` datetime,
 `cantEstrellas` integer,
```

```
'IdUser usuario' integer
);
CREATE TABLE 'Brajeda comentarios' (
 'IdComentario' integer PRIMARY KEY,
 `fecha` datetime.
 `cantCaracteres` varchar(300),
`IdUser_usuario` integer
CREATE TABLE `Brajeda puntos` (
 'codigo' varchar(50) PRIMARY KEY,
 `acumulable` varchar(100),
`canjeable` varchar(100)
);
CREATE TABLE `Brajeda_puntos_usuarios` (
 'Id_punto_usuario' integer PRIMARY KEY,
'IdUser' integer,
 `codigo` varchar(50)
);
ALTER TABLE `Brajeda_puntos_de_interes` ADD FOREIGN KEY (`IdApp_aplicacion`)
REFERENCES 'Brajeda aplicaciones' ('IdApp');
ALTER TABLE `Brajeda_usuarios_puntos_de_interes` ADD FOREIGN KEY (`IdUser`)
REFERENCES 'Brajeda usuarios' ('IdUser');
ALTER TABLE `Brajeda_usuarios_puntos_de_interes` ADD FOREIGN KEY (`IdPoi`)
REFERENCES 'Brajeda puntos de interes' ('IdPoi');
ALTER TABLE `Brajeda_usuarios_aplicaciones` ADD FOREIGN KEY (`IdUser`)
REFERENCES 'Brajeda usuarios' ('IdUser');
ALTER TABLE 'Brajeda usuarios aplicaciones' ADD FOREIGN KEY ('IdApp') REFERENCES
`Brajeda aplicaciones` (`IdApp`);
ALTER TABLE 'Brajeda valoraciones' ADD FOREIGN KEY ('IdUser usuario') REFERENCES
'Brajeda usuarios' ('IdUser');
ALTER TABLE 'Brajeda comentarios' ADD FOREIGN KEY ('IdUser usuario') REFERENCES
'Brajeda usuarios' ('IdUser');
ALTER TABLE 'Brajeda puntos usuarios' ADD FOREIGN KEY ('IdUser') REFERENCES
'Brajeda usuarios' ('IdUser');
ALTER TABLE 'Brajeda puntos usuarios' ADD FOREIGN KEY ('codigo') REFERENCES
`Brajeda puntos` (`codigo`);
```

Ezequiel Oscar Miguel Apaza:

```
USE grupo_13;
CREATE TABLE `Usuarios` (
 'idUsuarios' int PRIMARY KEY,
 `nombres` varchar(50),
 'logros' int
);
CREATE TABLE 'Plantas' (
 'nombre' varchar(40) PRIMARY KEY,
 `apariencia` varchar(50),
 'velocidad' float,
 `dureza` float,
 `danioDeAtaque` float,
 `idUsuarios_usuarios` int,
 'id tablero codigotablero' int
);
CREATE TABLE `Tableros` (
 `id tablero` int PRIMARY KEY,
 `nombre` varchar(50),
 `tiempo` float,
 `codigoMundo` int,
 `codigoNivel` int
);
CREATE TABLE `Zombies` (
 `nombre` varchar(40) PRIMARY KEY,
 `apariencia` varchar(50),
 `velocidad` float,
 `dureza` float,
 `danioDeAtaque` float,
 'id tablero tablero' int
);
CREATE TABLE `Mundos` (
 `codigoMundo` int PRIMARY KEY,
 `nombre` varchar(40),
 `complejidad` varchar(40),
 'id tablero tablero' int
);
ALTER TABLE 'Usuarios' ADD FOREIGN KEY ('idUsuarios') REFERENCES 'Plantas'
('idUsuarios usuarios');
ALTER TABLE 'Tableros' ADD FOREIGN KEY ('id tablero') REFERENCES 'Plantas'
('id tablero codigotablero');
ALTER TABLE 'Tableros' ADD FOREIGN KEY ('id_tablero') REFERENCES 'Mundos'
('id tablero tablero');
ALTER TABLE 'Tableros' ADD FOREIGN KEY ('id_tablero') REFERENCES 'Zombies'
(`id_tablero_tablero`);
```

Punto 2) Modificar cada tabla para agregarle el campo "activa" del tipo Boolean. Este valor por defecto de este campo debe ser verdadero.

RODRIGO ALBERTO MERLOS:

```
USE grupo_13;
ALTER TABLE merlos_usuarios
ADD activa Boolean default(true);
USE grupo_13;
ALTER TABLE merlos_mapas
ADD activa Boolean default(true);
USE grupo_13;
ALTER TABLE merlos armas
ADD activa Boolean default(true);
USE grupo 13;
ALTER TABLE merlos usuarios armas
ADD activa Boolean default(true);
USE grupo_13;
ALTER TABLE merlos_equipos
ADD activa Boolean default(true);
USE grupo_13;
ALTER TABLE merlos zonas de reapariciones
ADD activa Boolean default(true);
```

NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:

Kevin Alberto:

```
use grupo_13;
ALTER TABLE alberto partidas
ADD activa Boolean default(true);
ALTER TABLE alberto_mapas
ADD activa Boolean default(true);
ALTER TABLE alberto_jugadores
ADD activa Boolean default(true);
ALTER TABLE alberto jugadores partidas
ADD activa Boolean default(true);
ALTER TABLE alberto_tareas
ADD activa Boolean default(true);
ALTER TABLE alberto_jugadores_tareas
ADD activa Boolean default(true);
ALTER TABLE alberto habilidades
ADD activa Boolean default(true);
ALTER TABLE alberto_jugadores_habilidades
ADD activa Boolean default(true);
```

German Jonatan Fabian Ontiveros:

```
use grupo_13;
alter table ontiveros_enemigo add activa boolean default (true);
alter table ontiveros_articulo add activa boolean default(true);
alter table ontiveros_jugador add activa boolean default(true);
alter table ontiveros_mundo add activa boolean default(true);
alter table ontiveros princesa add activa boolean default(true);
Facundo José Luis BRÁJEDA:
USE grupo 13;
ALTER TABLE brajeda_aplicaciones
ADD activa boolean default(1);
ALTER TABLE brajeda comentarios
ADD activa Boolean Default(1);
ALTER TABLE brajeda_puntos
ADD activa Boolean Default(1);
ALTER TABLE brajeda_puntos_de_interes
ADD activa Boolean Default(1);
ALTER TABLE brajeda_puntos_usuarios
ADD activa Boolean Default(1);
ALTER TABLE brajeda_usuarios
ADD activa Boolean Default(1);
ALTER TABLE brajeda_usuarios_aplicaciones
ADD activa Boolean Default(1);
ALTER TABLE brajeda_usuarios_puntos_de_interes
ADD activa Boolean Default(1);
ALTER TABLE brajeda_valoraciones
ADD activa Boolean Default(1);
Ezequiel Oscar Miguel Apaza:
USE grupo_13;
ALTER TABLE apaza mundos
ADD activa boolean not null default 1;
ALTER TABLE apaza_plantas
ADD activa boolean not null default 1;
ALTER TABLE apaza_tableros
ADD activa boolean not null default 1;
```

ALTER TABLE apaza zombies

ALTER TABLE apaza_usuarios

ADD activa boolean not null default 1;

ADD activa boolean not null default 1;

Punto 3) Modificar una de las tablas para agregar un campo con el nombre y tipo de dato que el alumno prefiera.

Describa que comando utilizo para realizar la acción.

RODRIGO ALBERTO MERLOS:

USE grupo_13;
ALTER TABLE merlos_armas
ADD municion integer;

NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:

Kevin Alberto:

use grupo_13;
ALTER TABLE alberto_mapas
ADD alcantarillas integer;

German Jonatan Fabian Ontiveros:

ESTO SON LOS COMANDOS QUE UTILICE PUEDE HACERCE TODO EN UNA SOLA LINEA

use grupo_13;
alter table ontiveros_enemigo add descripcion varchar(50);

Facundo José Luis BRÁJEDA:

Modifique la tabla de la siguiente manera:

USE grupo_13;
ALTER TABLE brajeda_puntos
ADD cantidad integer;

"El ALTER TABLE" el cual se utilizó en este caso para modificar la tabla **brajeda_puntos**. Y el "ADD" que se utilizó para agregar **la columna "cantidad"**

Ezequiel Oscar Miguel Apaza:

El comando para realizar la acción fue:

"ALTER TABLE table_name "es el comando que le dice al servidor MySQL que modifique la tabla llamada table_name.

"ADD COLUMN column_name data_type" es el comando que le dice al servidor MySQL que agregue una nueva columna llamada 'column_name' con el tipo de datos' data_type '

USE grupo_13;
ALTER TABLE apaza_usuarios
ADD secret boolean not null default 0;

Punto 4) De la tabla anteriormente modificada en el punto 3, eliminar el campo recientemente creado. Describa que comando utilizo para realizar la acción.

RODRIGO ALBERTO MERLOS:

USE grupo_13;
ALTER TABLE merlos_armas
DROP COLUMN municion;

NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:

Kevin Alberto:

use grupo_13;
ALTER TABLE alberto_mapas
DROP COLUMN alcantarillas;

German Jonatan Fabian Ontiveros:

ESTO SON LOS COMANDOS QUE UTILICE, PUEDE HACERSE TODO EN UNA SOLA LÍNEA

use grupo_13;
alter table ontiveros_enemigo drop column descripcion;

Facundo José Luis BRÁJEDA:

Elimine la tabla del punto anterior de la siguiente manera:

USE grupo_13;
ALTER TABLE brajeda_puntos
DROP COLUMN cantidad;

El comando DROP COLUMN se usa para eliminar una columna en una tabla existente.

Ezequiel Oscar Miguel Apaza:

Se utilizó DROP COLUMN de MySQL. Con la cual podemos borrar de manera rápida y sencilla una columna de una tabla de base de datos.

USE grupo_13;
ALTER TABLE apaza_usuarios
DROP COLUMN secret;

Punto 5) Agregue una tabla al modelo. El nombre, la cantidad de campos y tipos de datos quedan a criterio del alumno.

RODRIGO ALBERTO MERLOS:

```
CREATE TABLE `merlos_skins` (
   `id_skin` integer PRIMARY KEY,
   `habilidad` varchar(50),
   `aparienciaSkin` varchar(50),
   `id_usuario` integer
);

ALTER TABLE `merlos_skins` ADD FOREIGN KEY (`id_usuario`) REFERENCES
   `merlos_usuarios` (`id`);
```

NICOLÁS FERNANDO TOLEDO:

Kevin Alberto:

```
use grupo_13;
CREATE TABLE alberto_skin (
id_skin int PRIMARY KEY,
nombre_skin varchar(50)
)
ALTER TABLE alberto_skin
ADD activa Boolean default(true);
```

German Jonatan Fabian Ontiveros:

```
DE ESTA FORMA AGREGUE LA TABLA:
```

```
use grupo_13;
create table ontiveros_moneda(
   id int primary key auto_increment,
   nombre varchar(20),
   valor int
);
alter table ontiveros_moneda add activa boolean default (true);
alter table ontiveros_jugador add id_moneda int;
ALTER TABLE `ontiveros_jugador` ADD FOREIGN KEY (`id_moneda`) REFERENCES
`ontiveros_moneda` (`id`);
```

Facundo José Luis BRÁJEDA:

ALTER TABLE apaza_secret

ADD activa boolean not null default 1;

`Apaza_mundos` (`codigoMundo`);

```
Agregue la tabla de la siguiente manera:
USE grupo_13;
CREATE TABLE brajeda_sistemas_de_inf_geografica (
IdSIG int PRIMARY KEY,
tipoRed varchar (60),
tipoAplicacion varchar (60)
ALTER TABLE brajeda_sistemas_de_inf_geografica
ADD activa Boolean Default (1);
ALTER TABLE `Brajeda_puntos_de_interes` ADD FOREIGN KEY
(`IdSIG_sistema_de_inf_geografica`) REFERENCES
'Brajeda sistemas de inf geografica' ('IdSIG');
Ezequiel Oscar Miguel Apaza:
USE grupo 13;
CREATE TABLE `Apaza_secret` (
 'idSecret' int PRIMARY KEY,
 `nameSecret` varchar(50),
 `worldSecret` int
):
```

ALTER TABLE 'Apaza_secret' ADD FOREIGN KEY ('worldSecret') REFERENCES