

```

1
2 import prode.*;
3
4 import java.nio.file.Files;
5 import java.nio.file.Paths;
6 import java.util.ArrayList;
7 import java.util.List;
8
9 public class Main {
10     public static void main(String[] args) {
11
12         try {
13             Ronda ronda = new Ronda();
14             Persona persona = new Persona("Alfredo", "Rios");
15             List<Partido> partidos = new ArrayList<>();
16             List<Equipo> equipos = new ArrayList<>();
17             List<Pronostico> pronosticos = new ArrayList<>();
18
19             List<String> archivoPronostico = Files.readAllLines(Paths.get("src\\archivos\\Pronostico.csv"));
20             List<String> archivoResultado = Files.readAllLines(Paths.get("src\\archivos\\Resultado.csv"));
21
22             // Leyendo el archivo de Resultados
23             for(int i=1; i<archivoResultado.size(); i++){ //Me salto el encabezado
24                 String[] aux = archivoResultado.get(i).split(";");
25
26                 equipos.add(new Equipo(aux[0]));
27                 equipos.add(new Equipo(aux[3]));
28
29                 int indice = equipos.size()-1; // -1 porque la posicion es tamaño-1
30                 partidos.add( new Partido( equipos.get(indice-1), equipos.get(indice), Integer.parseInt(aux[1]),
Integer.parseInt(aux[2]) ) );
31             }
32             // Agrego los partidos a la ronda
33             ronda.setNro("Ronda Uno");
34             ronda.setPartidos(partidos);
35
36             int puntos = 0;
37             // Leyendo el archivo de Pronosticos
38             for(int i=1; i<archivoPronostico.size(); i++){ // Me salto el encabezado
39                 String[] aux = archivoPronostico.get(i).split(";");
40                 Pronostico pronostico = null;
41
42                 if(aux[1].equals("X")) // Resto uno (i-1) porque i empieza en 1 y la primera posicion de una lista es 0
43                     pronostico = new Pronostico(new Equipo(aux[0]), partidos.get(i-1), ResultadoEnum.GANADOR);
44                 else if(aux[2].equals("X"))
45                     pronostico = new Pronostico(new Equipo(aux[0]), partidos.get(i-1), ResultadoEnum.EMPATE);
46                 else if(aux[3].equals("X"))
47                     pronostico = new Pronostico(new Equipo(aux[0]), partidos.get(i-1), ResultadoEnum.PERDEDOR);
48
49                 pronosticos.add(pronostico);
50
51                 puntos += pronosticos.get(i-1).puntos();
52                 // Agrego el pronostico y los puntos obtenidos a la clase Persona
53                 persona.setPronostico(pronostico);
54                 persona.setCantPuntos(puntos);
55             }
56             System.out.printf("El puntaje es: %d", puntos);
57
58         } catch (Exception e){
59             System.out.println("Ha ocurrido un error.");
60         }
61     }
62 }
63
64 /*****
65 *****/
66
67 package prode;
68
69 import java.util.ArrayList;
70 import java.util.List;
71
72 public class Ronda {
73     private String nro;
74     private List<Partido> partidos;

```

```

74
75     public Ronda(){ partidos = new ArrayList<>(); }
76
77     public List<Partido> getPartidos(){return partidos;}
78     public void setPartidos(List<Partido> partidos){this.partidos = partidos;}
79     public void setNro(String nro){ this.nro = nro;}
80     public String getNro(){ return nro; }
81     public int puntos(){
82         return 0;
83     }
84 }
85
86 /*****
87 *****/
88 package prode;
89
90 public class Partido {
91     private Equipo equipo1;
92     private Equipo equipo2;
93     private int golesEquipo1;
94     private int golesEquipo2;
95     private static Integer nroPartido = 1;
96
97     public Partido(Equipo e1, Equipo e2, int golesE1, int golesE2){
98         this.equipo1 = e1;
99         this.equipo2 = e2;
100         this.golesEquipo1 = golesE1;
101         this.golesEquipo2 = golesE2;
102         nroPartido++;
103     }
104
105     public int getGolesEquipo1(){return golesEquipo1;}
106     public int getGolesEquipo2(){return golesEquipo2;}
107
108     public ResultadoEnum resultado(){
109
110         if(getGolesEquipo1() > getGolesEquipo2())
111             return ResultadoEnum.GANADOR;
112         else if(getGolesEquipo1() == getGolesEquipo2())
113             return ResultadoEnum.EMPATE;
114         else
115             return ResultadoEnum.PERDEDOR;
116     }
117     public String toString(){
118         String cadena = nroPartido.toString()+ equipo1.getNombre() + "vs" + equipo2.getNombre();
119         return cadena;
120     }
121 }
122
123 /*****
124 *****/
125 package prode;
126
127 public class Pronostico {
128     private Partido partido;
129     private Equipo equipo;
130     private ResultadoEnum resultado;
131
132     public Pronostico(Equipo equipo, Partido partido, ResultadoEnum resultado){
133         this.equipo = equipo;
134         this.partido = partido;
135         this.resultado = resultado;
136     }
137
138     public int puntos(){
139
140         if(partido.resultado()==resultado)
141         {
142             System.out.println("¡Ganaste un punto!");
143             return 1;
144         }
145         else if(partido.resultado()==resultado)
146         {

```

```

147         System.out.println("¡Empate!");
148         return 0;
149     }
150     else
151     {
152         System.out.println("¡Perdiste un punto!");
153         return -1;
154     }
155 }
156 }
157
158 /*****
159 *****/
160 package prode;
161
162 public class Equipo {
163     private String nombre;
164     private String descripcion;
165
166     public Equipo(String nombre, String descripcion){
167         this.nombre = nombre;
168         this.descripcion = descripcion;
169     }
170     public Equipo(String nombre){
171         this.nombre = nombre;
172     }
173
174     public String getNombre(){return nombre;}
175     public String getDescripcion(){return descripcion;}
176 }
177
178 /*****
179 *****/
180 package prode;
181
182 public enum ResultadoEnum {
183     GANADOR, PERDEDOR, EMPATE;
184 }
185
186 /*****
187 *****/
188 package prode;
189
190 import prode.Pronostico;
191
192 public class Persona {
193     private String nombre, apellido;
194     private Integer cantPuntos;
195     private Pronostico pronostico;
196
197     public Persona(String nombre, String apellido){
198         this.nombre = nombre;
199         this.apellido = apellido;
200     }
201
202     public void setCantPuntos(int puntos){ cantPuntos = puntos;}
203     public Integer getCantPuntos(){ return cantPuntos; }
204     public void setPronostico(Pronostico pronostico){ this.pronostico = pronostico; }
205     public Pronostico getPronostico(){ return pronostico; }
206 }
207
208 /*****
209 *****/

```