# Musikagentur -

# SQL Datenbank

# Von

# Fabrice Bosshard & Fabian Bächli

# AP15a

# Matthias Vonoreilli

## Projektbeschreibung

### Aufgabe

Anhand einer selbstdefinierten Problemstellung wird eine Datenbanklösung realisiert. Dabei werden zugehörige Dokumente wie z.B. Zeitplan, Datenmodell etc. erstellt.

### Beschreibung

Wir haben uns hierbei für eine Musikagentur entschieden. Wir können in unseren Datenbank Veranstaltungen erfassen, an denen mehrere Bands spielen können und auch mehrere DJs pro Act auftreten kann. In den Bands spielen jeweils mehrere Musiker und eine Band hat einen Promoter. Ein Musiker ist eine Person. Eine Person kann ein Musiker, Promoter oder DJ sein und kann mehrere Kompetenzen haben.

Optional: Es wird ein Ticketverkaufsystem eingebaut. Veranstaltungen haben eine

Zuschauerlimite. Zuschauer die an mehreren Veranstaltungen gehen können.

### Projektumfang

**Zeitbudget:** Über das ganze Modul ca. 20 Lektionen.  
 Zusätzlich ca. 5h Hausaufgaben.

**Hilfsmittel:** Keine Beschränkung.

#### Aufgabenaufteilung

**Fabian:**

* Arbeit an Dokumentation
* Design erstellen (Datenmodell)
* DDL implementieren
* Testbericht erstellen
* Testbericht erstellen

**Fabrice:**

* Arbeit an Dokumentation
* Zeitplanung erstellen
* Testfälle erstellen
* DML implementieren
* Views erstellen

## Analyse

### Anforderungen

Der Umfang, bezüglich der Zeitangabe für das Projekt, ist sehr eng. Deshalb ist es sehr wichtig, dass wir eine gute Planung erstellen. Wir müssen als erstes eine Zeitplanung erstellen. Um dieses Projekt effizient erfüllen zu können, müssen wir stets im Zeitplan arbeiten.

#### Arbeitsumgebung / Arbeitsmittel

Wir haben beschlossen, dass wir das Projekt mit der SQL Workbench abhandeln möchten. Dazu benützen wir einen ganz normalen MySQL-Server den wir mit dem XAMPP Control Panel hosten. Um die Datenmodelle erstellen zu können, benützen wir die Funktion «Reverse Engineering», die die Workbench anbietet.

## Planung

### Zeitplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zeitplan** | **Fabrice** | **Fabian** | **Gemeinsam** |
| **19.12.2016** | - Dokumentation beginnen | - ERM erstellen (Vorlage auf Papier) | - Projektbeschreibung deklarieren |
| - Bereits definierte Anforderungen dokumentieren | - DDL Implementierung beginnen | - Projektumfang analysieren |
| **09.01.16** |  |  |  |
| **16.01.16** |  |  |  |
| **23.01.16** |  |  |  |

1 >

1 <

2 <

3 <

### Design

#### ERM

#### Entscheidungen

Veranstaltung: Einen Ort, Datum von – bis, einen Veranstalter, einen Namen.

Ort: Eine PLZ, einen Namen, ein Kanton, ein Land.

Person: Namen, Vornamen, email, Telefonnummer, Strasse, FK\_Ort.

Band: Einen Promoter, einen Namen.

Musiker in Band: Eine Person, eine Band, ein Instrument (Position in Band)

Auftritt: Eine Band, eine Veranstaltung, ein DJ, Datum von- bis,

Instrument: Einen Namen.

### Testfälle

|  |  |
| --- | --- |
| **Fall** | **Bezeichnung** |
| 1 | Eine Veranstaltung hat nur eine Veranstaltung |
| 2 | Ein Veranstalter ist eine Person |
| 3 | Ein DJ ist eine Person |
| 4 | Ein Musiker ist eine Person |
| 5 | Eine Band hat mehrere Personen |
| 6 | Eine Person kann in mehreren Bands spielen |
| 7 | Eine Band nimmt an mehreren Veranstaltungen teil |
| 9 | Eine Person hat einen Ort und dieser ist nur einmal erfasst |
| 10 | Auftritt hat eine Band, eine Veranstaltung und einen DJ |
| 11 | Eine Person hat ein Instrument, kann aber auch mehrere haben |
| 12 |  |

## Vorgehensbeschreibung

## Testung

### Tests