

FABIÁN BLANCO WUEST

FullStack Developer

Argentina, Buenos Aires | +54370-4790617 | fabianblancowuest@gmail.com

[LinkedIn](#) - [GitHub](#)

Full Stack Developer con formación en JavaScript, ReactJS, Node.js, Java, Express, CSS, Bootstrap, HTML, MongoDB, Postgre SQL y Sequelize. Conocimientos en metodologías ágiles, GIT, UX, UI, estructura de datos, algoritmos. Experiencia en desarrollo de Front End y Back End / arquitectura de datos. Con actitud positiva, adaptabilidad, análisis de problemas y automotivación. Nivel de Inglés: Upper Intermediate.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer - Smahh

ago. 2023 - sep. 2023

Experiencia laboral. Cliente internacional. Wellington, Nueva Zelanda.

Este proyecto se centró en el desarrollo de una aplicación para la venta de servicios de ciberseguridad, simulando la implementación de soluciones tecnológicas en un entorno empresarial. Aunque el nombre "Smahh" es ficticio, el proyecto se diseñó para abordar desafíos reales en la venta y gestión de servicios de ciberseguridad.

- Diseñar y desarrollar una App responsive para clientes que incluye: Login de usuario, registro de usuario en base de datos, envío de formulario y email, alta de tickets de venta de servicios de ciberseguridad.
- Desarrollar Landing Page, Dashboard, About, Services.

Tecnologías utilizadas:

- Front: JavaScript, React.js, Redux, CSS, HTML.
- Back: Node.js, Express.js.
- Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

Sitio Web:

<https://smahh-client.onrender.com/>

Link al repositorio en GitHub:

<https://github.com/LucianoAscuet/Cyber-Security>

Full Stack Developer – RickandMorty App

jun. 2023 - ago. 2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Este Proyecto se centró en el desarrollo de una aplicación basada en la famosa serie de televisión "Rick and Morty" en la cual se puede acceder a tarjetas con información de los personajes de la serie a través del consumo del api oficial de Rick and Morty.

- Diseñar y desarrollar una App para estudiantes que incluye: Login de usuario, registro de usuario en base de datos, búsqueda de personajes de la serie, acceso a detalles, guardado en favoritos, filtrado por nombre y género.
- Desarrollar varias páginas de navegación como Home, About y Favorites.

Tecnologías utilizadas:

- Front: Javascript, React.js, Redux, CSS, HTML.
- Back: Node.js, Express.js.
- Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

Sitio Web:

<https://rickandmarty-client-b19y.onrender.com/>

Link al repositorio en GitHub.

https://github.com/fabianblancowuest/rick_and_morty_app

Mi Primer Casa S.A - Sorteo – Web Designer

Experiencia Laboral. Mi Primer Casa S.A. Formosa, Argentina.

mayo 2024

Este proyecto se centra en una aplicación responsive de venta de números, para un sorteo que se realiza el día de la madre en Argentina en el año 2024. Donde el usuario elige uno o más números para participar de dicho sorteo, luego elige los premios en los que desea participar y por último selecciona el método de pago.

- Diseñar la maquetación de la aplicación web responsive (optimizada para teléfonos y tablets).
- Maquetador único y principal del proyecto.
- Trabajar con hojas de estilos en cascada con el lenguaje de diseño CSS.
- No se utilizaron frameworks ni librerías de CSS.

Sitio Web:

<https://www.miprimercasa.ar/grafica/VentaWEB/webVentaTAlon.aspx?Operador=6CEE5E04>

Link al repositorio en GitHub.

<https://github.com/fabianblancowuest/mi-primer-casa-respaldo>

The Simpsons App – Front-End Developer

Proyecto Personal

Mayo – Junio 2024

Este proyecto consiste en una aplicación responsive con temática de la serie de televisión "Los Simpson". Al ingresar al sitio, se muestran tarjetas con información e imágenes de todos los personajes de la serie. Además, es posible acceder al detalle de cada personaje al hacer clic en su tarjeta. La aplicación incluye una funcionalidad

de búsqueda de personajes a través de un input de búsqueda, una sección con la historia de la serie y una sección "Acerca de mí".

La aplicación está desarrollada completamente con HTML, CSS y Vanilla JavaScript, sin utilizar bibliotecas o frameworks de JavaScript, aunque se empleó el framework CSS Bootstrap. En esta aplicación se demuestran mis habilidades en el uso de Vanilla JavaScript, como la manipulación del DOM, el consumo de APIs, la asincronía, y la iteración de arreglos y objetos, etc.

- Diseñar y desarrollar una app que incluye renderizado dinámico de tarjetas de personajes
- Búsqueda de personajes por nombre
- Acceso a detalle de personajes
- Navegación intuitiva por las distintas páginas del proyecto
- Diseño 100% responsive.
- No se utilizaron bibliotecas ni frameworks de JavaScript
-

Tecnologías utilizadas:

- Front: Vanilla JavaScript, CSS, HTML y Bootstrap

Sitio Web:

<https://the-simpsons-app.netlify.app/>

Repositorio en GitHub

<https://github.com/fabianblancowuest/the-simpsons-api>

TECNOLOGÍAS:

Lenguajes de Programación y Diseño: JavaScript, Node.js, Java, CSS.

Herramientas de Frameworks: React.js, Express.js, Sequelize, Bootstrap.

Base de Datos: MongoDB, PostgreSQL y Sequelize.

Herramientas: Git, Insomnia, Postman, Slack, Figma, Vite.

Agile: Scrum.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. 2023.
- Full Stack Developer – Egg Education. 500 horas de cursado teórico-práctico. 2022.
- Especialización Técnica en Desarrollo de Software – Instituto Politécnico Formosa. 1040 horas de cursado teórico práctico. 2020.
- Tecnicatura Superior en Informática – Tercer Año - UPCN. 2018.

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- FreeCodeCamp – JavaScript Algorithms and Data Structures. 2022.

- Argentina Programa – Primera Etapa. 2023.

IDIOMAS

- Inglés B2 – Upper Intermediate.

PORTAFOLIO:

<https://fabianblancowuest.netlify.app/>