Zielsetzung

- funktionierendes Frontend, entsprechend unserem UX-Design und
- Datenbanken über Supabase anlegen und anwenden können
- Funktionalität gemäss User-Flow und ERM gewährleisten
- Einbinden von Inputs und Rückmeldungen

2 Rollenverteilung

- **Fabian**: Backend (Supabase), kleiner Teil Frontend, User-Flow und ERM
- Jasper: Backend (Supabase), Frontend, Userflow und UX-Design
- **Joel**: Frontend, Userflow, UX-Design
- Léon: UX-Design, Leitung Midterm-Präsentation, Videoproduktion für Trainingsformate

3 zusammenarbeit

Es fand eine klare Rollenverteilung statt gemäss der Stärken der Teammitglieder um einen optimalen Workflow zu gewährleisten. Jedes Mitglied konnte auch durch kleinere Aufgaben in neue Gebiete reinschnuppern und sich so selbst weiterbilden.

4Herausforderungen

- Start ins Supabase, war für uns alle "Neuland".
- Wir hatten Probleme mit dem anlegen und definieren der Datenbanken, da Supabase sehr empflindlich auf die Gross-/ und Kleinschreibung bei Benennung der Datenbanken reagiert.
- Wir wählten zu grosse (Dateigrösse)
 Profilbilder. Dies lies die Gratisversion von Supabase nicht zu und blockierte unseren Storage bis zum Monatsende Oktober.
- Arbeitsweise mit Github zu Beginn (Serverdaten und GitHub-Fortschritte regelmässig aktualiseren und abgleichen)

5 Lernfortschritte

- Verbindung VS-Code mit Supabase
- Nutzen der Datenbanken im Bezug auf Anmeldeportal, Profilerstellung, persönliches Profil, Abrufen der Daten und visuell wiedergeben
- GitHub richtig anwenden und die Zusammenarbeit somit verbessert
- Eigenes Knowledge für Frontend aufgefrischt und erweitert
- GitHub-Copilot ist der Hammer
- Wir verzichteten auf Magic-Links für die Anmeldung und setzten stattdessen auf eine klassische Email/Passwort-Anmeldung.
- Korrekte/ausfürliche Bennenung unserer Probleme = gute Lösungen durch ChatGPT.

6verwendete Tools

Konzeption:

Figma - UX-Design, UserFlow und ERM

Frontend (HTML, CSS, JS):

VS-Code, GitHub

Backend und Datenbanken:

Supabase

Problemlösung, Bugfixes, Vorlagen, Inspiration

ChatGPT by OpenAl



Durch unser simple gehaltenes UX-Design, war es uns möglich sehr früh mit dem Backend zu starten. Somit konnten wir mehr Zeit dafür investieren, Fehler zu beheben und unsere Learnings einfliessen zu lassen. Die Verbindung mit VSC klappte erstaunlicherweise zu Beginn weg gut und ein neuer User konnte sich rasch registrieren, bzw. wurde als bereits registrierter User erkannt. Schwierigkeiten gab es anschliessend mit den Workouts. Die Funktion des Aufrufen (History-Data) bereits erledigter Trainings und anschauen dieser, bereitete uns sehr lange Kopfschmerzen. Die Lösung dazu war einfach, da die Selektion der Daten nicht genau genug definiert war.