



## Fabián Chirivella Martín

📍 **Domicilio** : C\ Antonio Díaz nº4 1ºF, 28224, Pozuelo de Alarcón, España

✉ **Correo electrónico**: [fabiancm1995@gmail.com](mailto:fabiancm1995@gmail.com) ☎ **Teléfono**: (+34) 638148489

**Fecha de nacimiento**: 03/02/1995 **Nacionalidad**: Española

### SOBRE MÍ

Me encanta aprender cosas nuevas. Desde que descubrí lo profundo y complejo que puede llegar a ser la programación, me entusiasman las arquitecturas de software, las buenas prácticas y las formas de ser eficiente en mi trabajo.

### EXPERIENCIA LABORAL

[ 18/07/2022 – Actual ]

#### Desarrollador backend

##### *Shoperly*

**Población**: Barcelona

**País**: España

Desarrollo de un marketplace multitenant para venta de alimentación con Symfony, utilizando MySQL, Redis y Elasticsearch como bases de datos y RabbitMQ para la comunicación por eventos utilizando Domain Driven Design y arquitectura Hexagonal.

[ 15/08/2021 – Actual ]

#### Desarrollador web

##### *Esdomo Telecom*

**Población**: Madrid

**País**: España

Desarrollo de funcionalidades para una plataforma de venta y un CRM de gestión de pedidos, stock de productos y facturación.

Todo el entorno está desarrollado en Laravel para el back y Vue + Inertia para el front.

[ 03/03/2018 – 15/08/2021 ]

#### Desarrollador web

##### *Digital Art & Designers*

**Población**: Las Palmas

**País**: España

Desarrollar tanto el front como el back de diferentes plataformas web como por ejemplo, un gestor de proyectos y control horario para empresas, un e-commerce de cursos online sincronizado con un Moodle, una plataforma para gestión de vídeos (cortar clips, añadir marcas, etc) para el mundo del arbitraje, entre otros.

Para estos proyectos he sido partícipe desde la toma de requisitos con el cliente final, el análisis y todas las fases del desarrollo hasta la puesta en producción del producto final.

Los proyectos fueron desarrollados utilizando Laravel y Vue,

[ 30/04/2017 – 30/06/2017 ]

#### Desarrollador Fullstack

##### *Mitca Studios (prácticas)*

**Población**: Las Palmas

**País**: España

Maquetar infografías sobre animales autóctonos con HTML/CSS

Una demo web hecha con React y Three.js, que consiste en un simulador de contaminación atmosférica en 2D. Controlando una serie de variables como el número de coches, cantidad de contaminación, como les afecta el viento y las precipitaciones en un canvas 2D como en una gráfica de datos.

## EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

---

[ 31/08/2012 – Actual ]

### Grado en Ingeniería Informática

*Universidad de Las Palmas de Gran Canaria*

[ 31/08/2015 – 30/04/2017 ]

### Ciclo superior desarrollo de aplicaciones web

*IES El Rincón*

[ 31/08/2010 – 30/04/2012 ]

### Bachillerato de Ciencias

*IES Vega de San Mateo*

## COMPETENCIAS DE IDIOMAS

---

Lengua(s) materna(s): español

Otro(s) idioma(s):

**inglés**

**COMPRENSIÓN AUDITIVA B1   COMPRENSIÓN LECTORA B1   EXPRESIÓN ESCRITA B1**

**PRODUCCIÓN ORAL B1   INTERACCIÓN ORAL B1**

*Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)*

## COMPETENCIAS DIGITALES

---

### Competencias personales

responsabilidad en el trabajo | trabajo en equipo

### Lenguajes y frameworks de programación

Laravel | PHP | Javascript | Vue | Phpunit | Redis | Elasticsearch y Kibana | Symfony | MySQL | RabbitMQ

### Otras herramientas de desarrollo

Git | GitLab CI | Docker | Vagrant | DDD + Hexagonal Architecture + Clean Code