

## Desafío - Suricata

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible en el LMS correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Puntaje total: 10 puntos.
- Desarrollo desafío:
  - El desafío se debe desarrollar de manera grupal (2 personas)
  - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - Suricata*.

### Capítulos

- Introducción a Bootstrap.
- Integrando Bootstrap.

### Descripción

Aplicando todos los conceptos y herramientas aprendidas vamos a construir la página de "Suricata":

- Debes construir un layout responsivo, considerando Mobile First.
- Realizar la construcción del HTML y CSS siguiendo la maqueta proporcionada.
- Debes utilizar Bootstrap.
- Cuando finalices, comprime la carpeta del proyecto y súbela donde corresponde al LMS.

### Tipografías:

- Open Sans (sacar desde [Google Fonts](#))

### Weight:

- Open Sans Regular (400).
- Open Sans Bold (700).

### Colores:

- #212529;
- #fff o var(--white);
- #e83e8c o var(--pink);

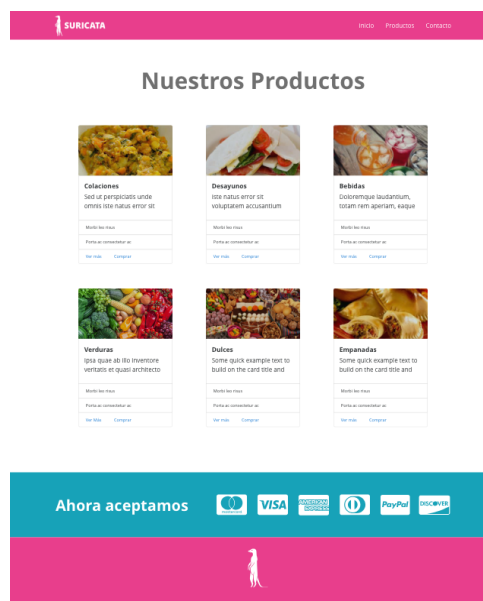
- #17a2b8 o var(--info);

Íconos ([Font Awesome](#)):

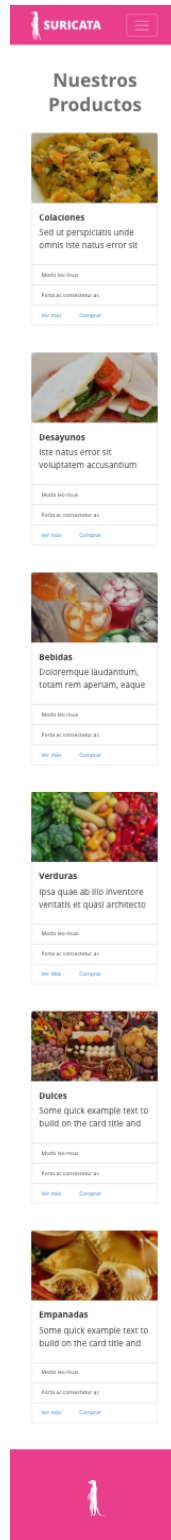
- cc-visa.
- cc-mastercard.
- cc-amex.
- cc-diners-club.
- cc-paypal.
- cc-discover.

Guíate por [la siguiente maqueta](#):

Vista normal



## Vista Mobile



## Requerimientos

1. **Librerías Bootstrap:** Integrar las librerías de bootstrap, descargando los archivos en el proyecto. **(3 Puntos)**.
2. **Viewport:** Utilizar el viewport para controlar las dimensiones y escalas de la página. **(1 Punto)**.
3. **Fuente CSS:** Se debe usar la fuente Open Sans, con sus respectivos pesos, donde corresponda. **(1 Punto)**.
4. **Navbar:** Integrar la barra de navegación de Bootstrap. **(2 Puntos)**.
5. **Logo:** Debe añadirse el logo.png y el logo-footer.png donde corresponda. **(1 Punto)**.
6. **Íconos:** Debe haber una sección con la clase icons-section dónde están los íconos de font-awesome **(1 Punto)**.
7. **Estructura de carpetas:** Además de estas comprobaciones, para que se asigne puntaje a tu desafío debes utilizar la siguiente estructura de carpetas: **(1 Punto)**.
  - /assets/img para las imágenes.
  - /assets/js para los archivos javascript.
  - /assets/css/style.css para los archivos CSS.
  - /index.html.