**Dokumentation för Text Editor**

Av Fabian Fröding

**Version av uppgiften**: 3

**Antaganden**:

* P.g.a. svårigheter med permissions beroende på vart på datorn filer sparas, så sparas alltid filerna på användarens skrivbord.
* Beräkning av antalet rader tar endast hänsyn till nya rader som skapas genom ”Enter”-tangenten. Text som automatiskt hamnar under p.g.a. längd tas inte med i beräkningen.

**Struktur**

* Form1.cs hanterar allt som har med form-events och filhantering att göra.
* StringHandler hanterar string-funktioner relaterade till informationn som visas i den lilla texturan med antal bokstäver, ord och rader. Således hanteras uppgifter relaterade till den lilla textrutan enskilt av denna klassen för att separarera funktionaliteter (separation of concerns). (Fler delar av programmet hade säkert kunnat isoleras till klasser som hanterar specifika uppgifter för att förbättra arkitekturen).

**Problem**

* Svårigheter att strukturera logiken kring hantering av filer (t.ex. som spara, open, close etc) uppstod konstant under utveckling av applikationen. Även i dess slutgiltiga version lyckades jag inte strukturera logiken kring detta på ett bra sätt. Just nu är det väldigt svårt att sätta sig in i hur logiken fungerar för en person som inte var med i utvecklingen från början, trots kommentarer i koden. Denna del av programmet hade behövts finslipas för att göra koden mer förståelig, men p.g.a tidsbrist hann jag ej detta.

Variablerna modified, newFile och fileDropped används som flags genom programmet för att avgöra vilka uppgifter som programmet ska utföra. Detta hade säkert gått att förenkla om jag ägnat mer tid år arkitekturen.

**Förklaring av Funktionaliteter**:

* New
  + Om användaren klickar ”New” när en fil som *inte* har några redigeringar\* är öppen så kommer den nya filen att skapas utan att fråga användaren om den vill spara ändringar (eftersom det inte finns några ändringar)
  + Om användaren klickar ”New” när en redigerad\* fil är öppen frågas användaren om den vill spara filen med valen [”Yes”, ”No”, ”Cancel”] varav följande händer:
    - ”Yes” – Användaren tillåts spara filen, därfeter stängs den och en ny blank fil skapas.
    - ”No” – filen stängs utan att spara ändingar och en ny blank fil skapas.
    - ”Cancel” – Dialogrutan stängs och använden återvänder till filen som redigeras.
* Open
  + Om användaren klickar ”Open” när en fil som *inte* har några redigeringar\* är öppen så tillåts användaren direkt öppna en ny fil och den gammla filen stängs.
  + Om användaren klickar ”Open” när en redigerad\* fil är öppen so frågas användaren om den vill spara filen med valen [”Yes”, ”No”, ”Cancel”] varav följande händer:
    - ”Yes” – Användaren tillåts spara filen, därefter tillåts användaren välja och öppna en ny fil.
    - ”No” – Användaren tillåts direkt att välja och öppna en fil, och den gammla filen stängs utan att sparas.
    - ”Cancel” – Dialogrutan stängs och användaren återvänds till filen som redigeras.
* Save
  + Filen sparas direkt utan några dialogrutor.
  + Om det är en helt ny fil som sparas så kommer användaren tillfrågas om att spara filen likt funtionaliteten i ”Save As”.
* Save As
  + En dialogruta öppnas och användaren tillåts spara filen som en ny eller redan existerande fil (den existerande filen kommer då att bli ”overwritten”).
* Close
  + Om användaren klickar ”Close” när en fil som *inte* har några redigeringar\* är öppen så stängs filen omedelbart och en ny blank fil skapas.
  + Om användaren klickar ”Close” när en redigerad\* fil är öppen frågas användaren om den vill spara filen med valen [”Yes”, ”No”, ”Cancel”] vara följande händer:
    - ”Yes” – Användaren tillåts spara filen, därefter stängs filen och en ny blank fil skapas (vilket är detsamma som att ingen fil är öppen).
    - ”No” – Den redigerade filen stängs omdelebart och en ny blank fil skapas.
    - ”Cancel” – Dialogrutan stängs och användaren återvänds till filen som redigeras.