**Dokumentation för Text Editor**

Av Fabian Fröding

**Version av uppgiften**: 3

**Antaganden**:

* Beräkning av antalet rader tar endast hänsyn till nya rader som skapas genom ”Enter”-tangenten. Text som automatiskt hamnar under p.g.a. längd tas inte med i beräkningen.
* Default saving location är användarens skrivbord.

**Struktur**

* Form1.cs hanterar allt som har med form-events att göra.
* FileHandler hanterar filer (dock har Form1 också en del med filer att göra).
* StringHandler hanterar string-funktioner relaterade till informationn som visas i den lilla texturan med antal bokstäver, ord och rader.
* Målet var att inte bryta mot Separation of Concerns-principen.

**Problem**

* Svårigheter att strukturera logiken kring hantering av filer (t.ex. som spara, open, close etc) uppstod konstant under utveckling av applikationen. Även i dess slutgiltiga version lyckades jag inte strukturera logiken kring detta på ett bra sätt. Just nu är det väldigt svårt att sätta sig in i hur logiken fungerar för en person som inte var med i utvecklingen från början, trots kommentarer i koden. Denna del av programmet hade behövts finslipas för att göra koden mer förståelig, men p.g.a tidsbrist hann jag ej detta.

**Förklaring av Funktionaliteter**:

* New
  + Om användaren klickar ”New” när en fil som *inte* har några redigeringar\* är öppen så kommer den nya filen att skapas utan att fråga användaren om den vill spara ändringar (eftersom det inte finns några ändringar)
  + Om användaren klickar ”New” när en redigerad\* fil är öppen frågas användaren om den vill spara filen med valen [”Yes”, ”No”, ”Cancel”] varav följande händer:
    - ”Yes” – Användaren tillåts spara filen, därfeter stängs den och en ny blank fil skapas.
    - ”No” – filen stängs utan att spara ändingar och en ny blank fil skapas.
    - ”Cancel” – Dialogrutan stängs och använden återvänder till filen som redigeras.
* Open
  + Om användaren klickar ”Open” när en fil som *inte* har några redigeringar\* är öppen så tillåts användaren direkt öppna en ny fil och den gammla filen stängs.
  + Om användaren klickar ”Open” när en redigerad\* fil är öppen so frågas användaren om den vill spara filen med valen [”Yes”, ”No”, ”Cancel”] varav följande händer:
    - ”Yes” – Användaren tillåts spara filen, därefter tillåts användaren välja och öppna en ny fil.
    - ”No” – Användaren tillåts direkt att välja och öppna en fil, och den gammla filen stängs utan att sparas.
    - ”Cancel” – Dialogrutan stängs och användaren återvänds till filen som redigeras.
* Save
  + Filen sparas direkt utan några dialogrutor.
  + Om det är en helt ny fil som sparas så kommer användaren tillfrågas om att spara filen likt funtionaliteten i ”Save As”.
* Save As
  + En dialogruta öppnas och användaren tillåts spara filen som en ny eller redan existerande fil (den existerande filen kommer då att bli ”overwritten”).
* Close
  + Om användaren klickar ”Close” när en fil som *inte* har några redigeringar\* är öppen så stängs filen omedelbart och en ny blank fil skapas.
  + Om användaren klickar ”Close” när en redigerad\* fil är öppen frågas användaren om den vill spara filen med valen [”Yes”, ”No”, ”Cancel”] vara följande händer:
    - ”Yes” – Användaren tillåts spara filen, därefter stängs filen och en ny blank fil skapas (vilket är detsamma som att ingen fil är öppen).
    - ”No” – Den redigerade filen stängs omdelebart och en ny blank fil skapas.
    - ”Cancel” – Dialogrutan stängs och användaren återvänds till filen som redigeras.