**Eigenschaften des Pen Objekt**

**Alignment** Die Ausrichtung der mit diesem Pen gezeichneten Objekte. Ist also die Linie des Stifts dick, bestimmt diese Eigenschaft, an welchem Rand der Linie die Zeichnung ausgerichtet sein soll.

**Brush** Der Brush, der für das Füllen des Innenbereichs verwendet wird.

**Color** Die Farbe des Pen.

**CompoundArray** Ein Array mit Werten für einen Verbundstift, zum Zeichnen einer Verbu­ndlinie, die aus parallelen Linien und Zwischenräumen besteht.

**CustomEndCap** Eine benutzerdefinierte Figur, die am Ende einer Linie gezeichnet wird ( etwa eine Pfeilspitze).

**CustomStartCap** Eine benutzerdefinierte Figur, die am Anfang einer Linie gezeichnet wird.

**DashCap** Die Figur, die an den Strichenden in einer gestrichelten Linie gezeichnet wird.

**DashOffset** Die Distanz vom Linienanfang bis zum Anfang der Striche.

**DashPattern** Ein Array von benutzerdefinierten Strichen.

**Dashstyle** Der Stil der zu verwendenden Striche.

**EndCap** Eine Figur, die am Ende einer Linie gezeichnet wird.

**LineJoin** Der Verknüpfungsstil für zwei sich überlappende Linien.

**MiterLimit** Die Dicke einer Verknüpfung in einer Gehrung.

**PenType** Stil einer mit dem Pen gezogenen Linie.

**StartCap** Eine Figur, die am Anfang der Linie gezeichnet wird.

**Transform** Eine geometrische Transformation für den Stift.

**Width** Die Breite der Linie, die der Stift zieht.

z.B.:

this.objPen.DashStyle = DashStyle.DashDotDot;

this.objPen.EndCap = LineCap.ArrowAnchor ;

this.objPen .StartCap = LineCap.Triangle ;

this.objPen.MiterLimit = 45.6;

usw.