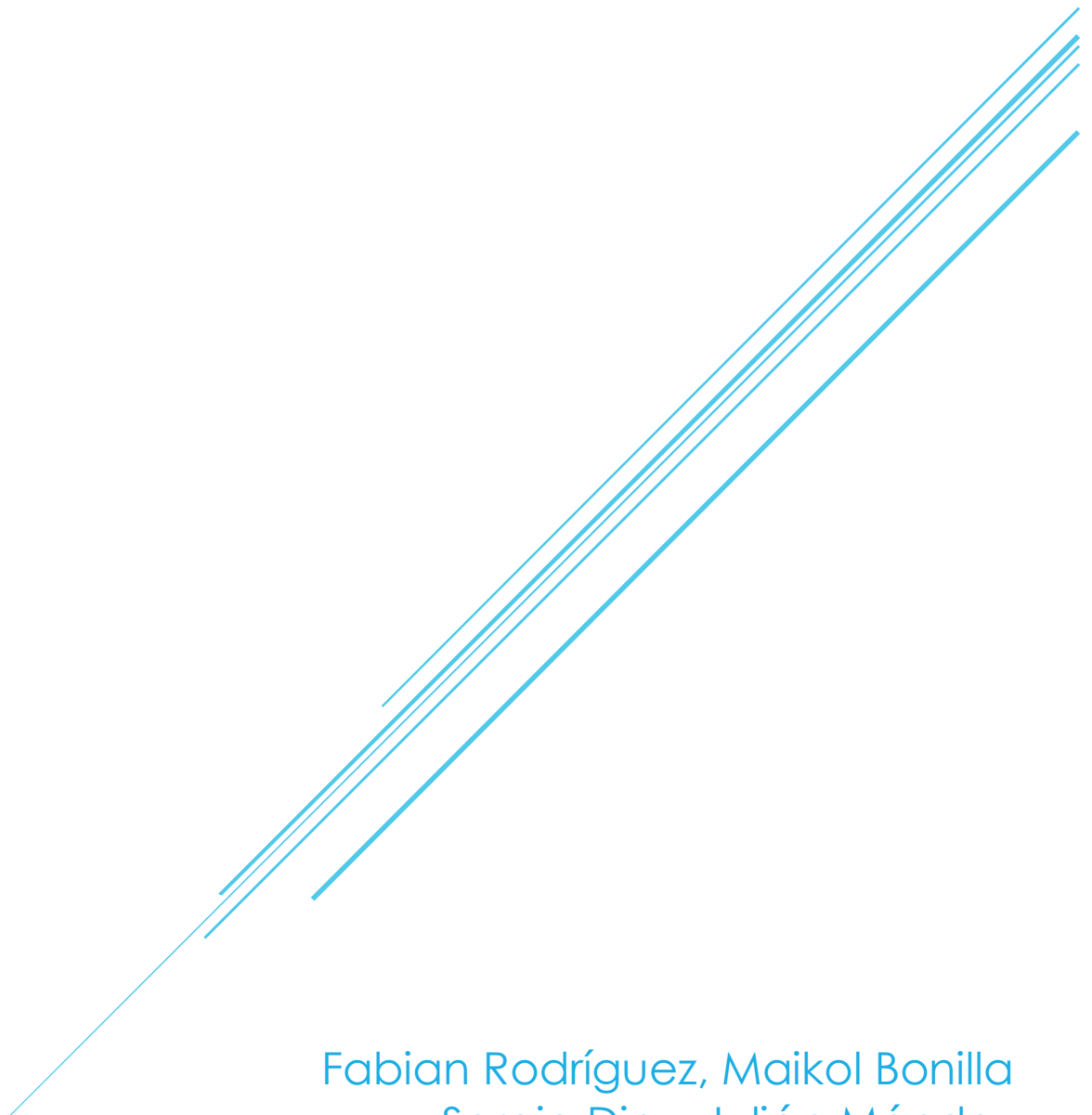


# I REPORT

Mantengamos Nuestra Comunidad Informada



Fabian Rodríguez, Maikol Bonilla  
Sergio Díaz, Julián Méndez  
Fedesoft - Desarrollo de Aplicaciones Híbridas

## CONTENIDO

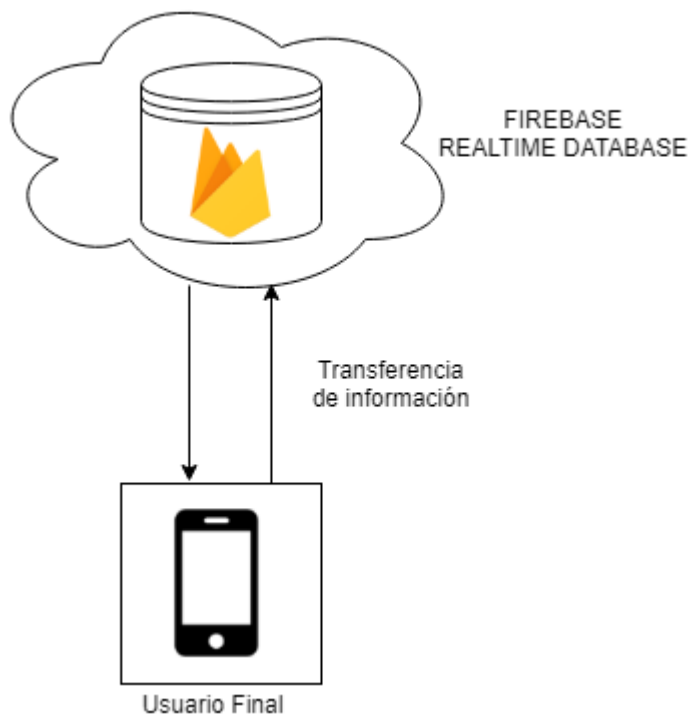
Arquitectura.....	2
1. Componentes de infraestructura.....	2
2. Diagrama de la infraestructura .....	2
3. Explicación del diagrama.....	2
4. Ventajas y Desventajas. ....	3
5. Solución a las desventajas. ....	3
Diseño .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Componentes de la aplicación.....	5
2. Interfaz Gráfica (Wireframe – Diseño previo) .....	5
3. Interfaz Gráfica (Aplicación actual) .....	5

# ARQUITECTURA

## 1. Componentes de infraestructura

El funcionamiento de la aplicación **IReport** gira en torno a la plataforma **Firebase** como base de datos de la aplicación, el resto de la infraestructura corresponde simplemente a la aplicación como tal ejecutada desde algún dispositivo móvil.

## 2. Diagrama de la infraestructura



## 3. Explicación del diagrama

La aplicación se instala en cualquier dispositivo móvil (Android o IOS) e inmediatamente se tiene todo el contenido disponible.

Esta aplicación se comunica directamente con la base de datos y desde el momento inicial se puede agregar información nueva y consultar la información de los demás usuarios.

## **4. Ventajas y Desventajas.**

Este tipo de arquitectura posee varias ventajas:

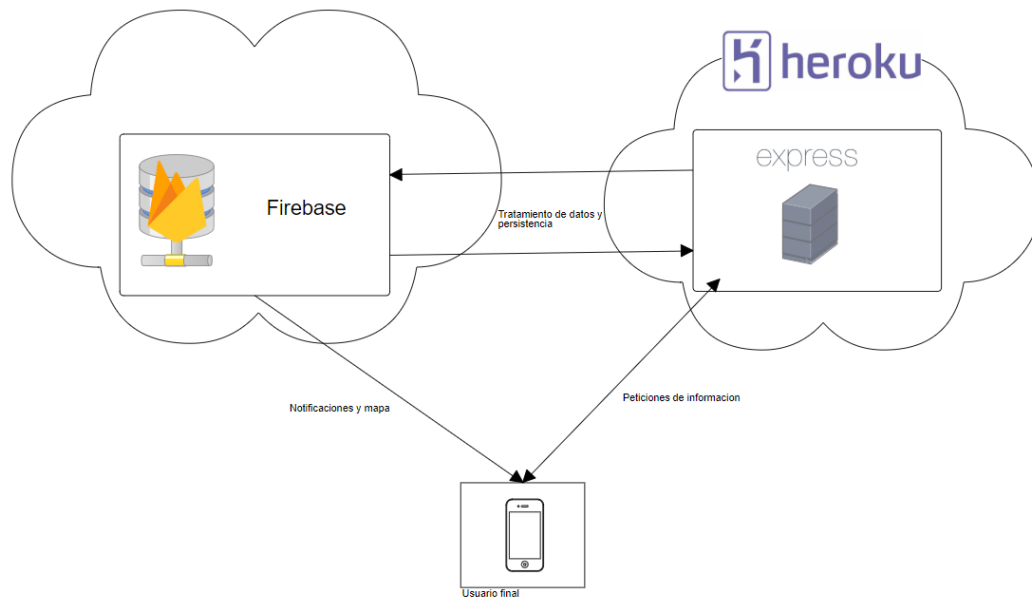
- La infraestructura es descentralizada y no genera limitaciones a los usuarios o clientes finales (depende en su mayoría del usuario). El único componente susceptible a fallos sería la plataforma de Firebase.
- Costos reducidos al utilizar pocos componentes y así mismo requiere poco mantenimiento.
- Poca o nula intervención de usuarios administradores o moderadores (los mismos usuarios se encargan del funcionamiento)

También existen desventajas:

- El procesamiento de la información depende expresamente del dispositivo móvil (por seguridad y por buenas prácticas se puede preferir no usar esta arquitectura)
- Dejar completamente el uso y mantenimiento al usuario final puede derivar en degradación de la información.

## **5. Solución a las desventajas.**

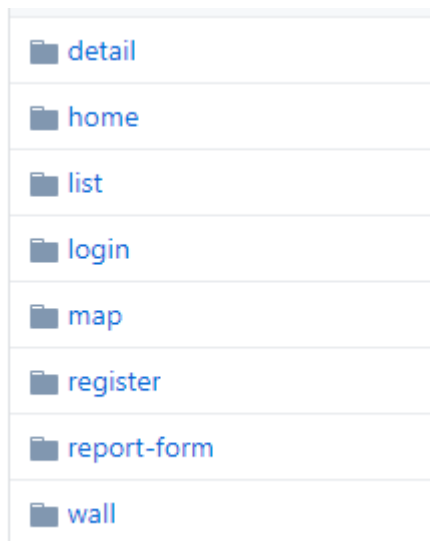
Una posible mejora de la arquitectura es poseer un Web Service en el medio de los componentes utilizados anteriormente (Base de datos y Usuario Final), de esta forma se libera procesamiento por parte de la aplicación y se agrega cierto control sobre la información utilizada por los usuarios.



# DISEÑO

## 1. Componentes de la aplicación

Internamente, los componentes de la aplicación están muy orientados a las vistas que esta posee.



La vista inicial (Login) requiere la autenticación de los usuarios, el resto de estas son accesibles desde cualquier punto de la aplicación (son independientes).

## 2. Interfaz Gráfica (Wireframe – Diseño previo)

El diseño inicial de la aplicación (vistas) junto con la navegabilidad se pueden ver en el documento “**5. WireFrame y Navegabilidad**”

## 3. Interfaz Gráfica (Aplicación actual)

Las vistas utilizadas actualmente se muestran a continuación:

