

UNIVERSITATEA ALEXANDRU IOAN CUZA DIN IASI  
FACULTATEA DE INFORMATICA

# LUCRARE DE LICENȚĂ

## LiveCode

Platformă desktop pentru gestionarea și colaborarea în timp real asupra proiectelor remote

**Absolvent:** Marcoci Fabian-Constantin

**Coordonator științific:** Conf. Dr. Zalinescu Adrian

Iași, 2026

UNIVERSITATEA ALEXANDRU IOAN CUZA DIN IASI  
FACULTATEA DE INFORMATICA

# LiveCode

Absolvent  
**Marcoci Fabian-Constantin**

Sesiunea: Iulie, 2026

Coordonator științific  
**Conf. Dr. Zalinescu Adrian**

# Declarații

## Declarație de originalitate

Subsemnatul **Marcoci Fabian-Constantin**, CNP 5020825226751, domiciliat în România, Județul Iași, Municipiul Iași, Șos. Nicolina nr. 35, bl. 968, tr. 3, et. 2, ap. 5, cod poștal 700688, absolvent al Universității Alexandru Ioan Cuza din Iași, Facultatea de Informatică, specializarea Informatică, promoția 2026, declar pe propria răspundere, cunoscând consecințele falsului în declarații în sensul art. 326 din Noul Cod Penal și dispozițiile Legii Educației Naționale nr. 1/2011 art. 143 al. 4 și 5 referitoare la plagiat, că lucrarea de licență cu titlul:

### **LiveCode - Platformă desktop pentru gestionarea și colaborarea în timp real asupra proiectelor remote**

elaborată sub îndrumarea domnului **Conf. Dr. Zalinescu Adrian**, pe care urmează să o susțin în fața comisiei este originală, îmi aparține și îmi asum conținutul său în întregime.

De asemenea, declar că sunt de acord ca lucrarea mea de licență să fie verificată prin orice modalitate legală pentru confirmarea originalității, consumând inclusiv la introducerea conținutului său într-o bază de date în acest scop.

Am luat la cunoștință despre faptul că este interzisă comercializarea de lucrări științifice în vederea facilitării falsificării de către cumpărător a calității de autor al unei lucrări de licență, de diplomă sau de disertație și în acest sens, declar pe proprie răspundere că lucrarea de față nu a fost copiată ci reprezintă rodul cercetării pe care am întreprins-o.

Data: \_\_\_\_\_

Semnătura: \_\_\_\_\_

## Declarație de consumământ

Prin prezenta declar că sunt de acord ca Lucrarea de licență cu titlul **LiveCode - Platformă desktop pentru gestionarea și colaborarea în timp real asupra proiectelor remote**, codul sursă al programelor și celealte conținuturi (grafice, multimedia, date de test etc.) care însăcătușesc această lucrare să fie utilizate în cadrul Facultății de Informatică.

De asemenea, sunt de acord ca Facultatea de Informatică de la Universitatea Alexandru Ioan Cuza din Iași, să utilizeze, modifice, reproducă și să distribuie în scopuri necomerciale programele-calculator, format executabil și sursă, realizate de mine în cadrul prezentei lucrări de licență.

Iași, data \_\_\_\_\_

Absolvent Marcoci Fabian-Constantin

\_\_\_\_\_  
(semnătura în original)

# Cuprins

<b>Declarății</b>	i
<b>Introducere</b>	1
<b>Motivație</b>	3
<b>1 Analiza Problemei</b>	6
1.1 Contextualizarea problemei . . . . .	6
1.1.1 Scenarii comune de utilizare . . . . .	6
1.1.2 Limitările soluțiilor existente . . . . .	6
1.2 Provocări în colaborarea remote . . . . .	7
1.2.1 Conflictele de editare simultană . . . . .	7
1.2.2 Lipsa de vizibilitate . . . . .	7
1.2.3 Securitatea și gestionarea accesului . . . . .	8
1.3 Cerințele pentru o soluție modernă . . . . .	8
1.3.1 Cerințe funcționale . . . . .	8
1.3.2 Cerințe non-funcționale . . . . .	9
1.4 Comparație cu soluțiile existente . . . . .	9
1.5 Concluzii . . . . .	9
<b>2 Tehnologii și Arhitectură</b>	11
2.1 Stack-ul tehnologic . . . . .	11
2.1.1 Tauri v2 - Framework pentru aplicații desktop . . . . .	11
2.1.2 React 19 - Frontend framework . . . . .	12
2.1.3 Rust - Backend și logică de business . . . . .	12
2.1.4 PostgreSQL - Persistența datelor . . . . .	13
2.2 Arhitectura generală . . . . .	15
2.2.1 Viziune de ansamblu . . . . .	15
2.2.2 Fluxul de date . . . . .	15
2.2.3 Gestionarea stării . . . . .	15
2.2.4 Securitatea arhitecturii . . . . .	16
2.3 Decizii arhitecturale majore . . . . .	16
2.3.1 De ce nu Electron? . . . . .	16
2.3.2 SQLx vs Diesel vs SeaORM . . . . .	17
2.3.3 Strategia de file locking . . . . .	17
2.4 Scalabilitate și performanță . . . . .	17
2.4.1 Connection pooling . . . . .	17
2.4.2 Caching . . . . .	17
2.5 Concluzii . . . . .	18

---

<b>3 Implementare</b>	<b>19</b>
3.1 Configurarea mediului de dezvoltare . . . . .	19
3.1.1 Prerequisites și instalare . . . . .	19
3.1.2 Structura proiectului . . . . .	19
3.2 Autentificare și gestionarea sesiunilor . . . . .	19
3.2.1 Înregistrarea utilizatorilor . . . . .	19
3.2.2 Autentificarea utilizatorilor . . . . .	20
3.2.3 Gestionarea sesiunilor . . . . .	20
3.3 Gestionarea proiectelor și conexiunilor . . . . .	20
3.3.1 Crearea și organizarea proiectelor . . . . .	20
3.3.2 Configurarea conexiunilor SSH/SFTP . . . . .	21
3.4 File browser și operațiuni SFTP . . . . .	21
3.4.1 Listarea fișierelor . . . . .	21
3.4.2 Operațiuni pe fișiere . . . . .	21
3.4.3 Transfer management . . . . .	22
3.5 Sistemul de file locking . . . . .	22
3.5.1 Arhitectura file locking . . . . .	22
3.5.2 Fluxul de lock/unlock . . . . .	22
3.5.3 Gestionarea conflictelor . . . . .	22
3.6 Notificări și comunicare în timp real . . . . .	23
3.6.1 WebSocket pentru real-time updates . . . . .	23
3.6.2 Tipuri de notificări . . . . .	23
3.7 Securitatea implementării . . . . .	23
3.7.1 Criptarea credențialelor . . . . .	23
3.7.2 Validarea și sanitizarea input-urilor . . . . .	23
3.8 Testare și debugging . . . . .	24
3.8.1 Unit testing . . . . .	24
3.8.2 End-to-end testing . . . . .	24
3.9 Optimizări de performanță . . . . .	24
3.9.1 Frontend optimizations . . . . .	24
3.9.2 Backend optimizations . . . . .	24
3.10 Concluzii partiale . . . . .	24
<b>4 Exemple de utilizare</b>	<b>25</b>
4.1 Configurarea inițială . . . . .	25
4.1.1 Instalarea aplicației . . . . .	25
4.1.2 Crearea primului cont . . . . .	25
4.2 Gestionarea conexiunilor SSH/SFTP . . . . .	25
4.2.1 Adăugarea unei conexiuni noi . . . . .	25
4.2.2 Tipuri de autentificare . . . . .	26
4.3 Browsing și operațiuni pe fișiere . . . . .	26
4.3.1 Navigarea în sistemul de fișiere remote . . . . .	26
4.3.2 Upload și download de fișiere . . . . .	27
4.3.3 Operațiuni avansate . . . . .	27
4.4 Sistemul de file locking în acțiune . . . . .	27
4.4.1 Scenariul 1: Editare fără conflict . . . . .	27
4.4.2 Scenariul 2: Lock timeout și recuperare . . . . .	28
4.4.3 Scenariul 3: Force unlock (administrator) . . . . .	28

4.5	Colaborarea în timp real . . . . .	28
4.5.1	Notificări live . . . . .	29
4.5.2	Activity feed . . . . .	29
4.6	Workflow complet: De la conectare la deployment . . . . .	29
4.6.1	Cazul de utilizare: Update configurație server web . . . . .	29
4.7	Performanță și metrici . . . . .	30
4.7.1	Benchmark-uri . . . . .	30
4.7.2	Consumul de resurse . . . . .	30
4.8	Gestionarea erorilor . . . . .	31
4.8.1	Scenarii de eroare și recuperare . . . . .	31
4.9	Concluzii parțiale . . . . .	31
	<b>Concluzii</b>	<b>32</b>

# Introducere

În era digitală actuală, colaborarea la distanță asupra proiectelor software a devenit o necesitate fundamentală pentru echipele de dezvoltare. Gestionarea eficientă a fișierelor remote, editarea colaborativă și sincronizarea modificărilor reprezintă provocări constante pentru dezvoltatori, administratori de sistem și profesioniști IT.

WinSCP, unul dintre cele mai utilizate instrumente pentru transferul de fișiere prin SSH/SFTP, a deservit comunitatea tehnică timp de peste două decenii. Cu toate acestea, în contextul nevoilor moderne de colaborare în timp real, limitările sale devin din ce în ce mai evidente: lipsa suportului pentru colaborare simultană, imposibilitatea de a preveni conflictele de editare și interfața care nu reflectă standardele contemporane de user experience.

## Contextul proiectului

LiveCode își propune să răspundă acestor provocări prin dezvoltarea unei platforme desktop moderne, construite cu tehnologii de ultimă generație: Tauri v2 pentru aplicația desktop, React 19 pentru interfața utilizator, Rust pentru logica de business și PostgreSQL pentru persistența datelor. Această combinație tehnologică asigură nu doar performanță superioară și securitate sporită, ci și o experiență de utilizare fluidă și intuitivă.

Proiectul adresează o problemă reală și actuală: necesitatea unei soluții moderne pentru gestionarea colaborativă a proiectelor remote, care să integreze mecanisme de blocare a fișierelor (file locking) pentru prevenirea conflictelor de editare simultană.

## Obiectivele lucrării

Prezenta lucrare de licență își propune să documenteze procesul de proiectare, dezvoltare și implementare a platformei LiveCode, având următoarele obiective principale:

1. **Analiza problemei** - Identificarea limitărilor soluțiilor existente și definirea cerințelor pentru o platformă modernă de colaborare
2. **Proiectarea arhitecturală** - Elaborarea unei arhitecturi robuste, scalabile și securizate, bazată pe principii moderne de software engineering
3. **Implementarea soluției** - Dezvoltarea efectivă a platformei, integrând tehnologii de ultimă generație
4. **Validarea funcționalității** - Demonstrarea capabilităților platformei prin exemple concrete de utilizare

## Structura lucrării

Lucrarea este organizată în patru capituloare principale, fiecare abordând aspecte distințe ale proiectului:

**Capitolul 1 - Analiza Problemei** examinează provocările actuale în gestionarea colaborativă a proiectelor remote, analizează soluțiile existente și definește cerințele pentru platforma LiveCode.

**Capitolul 2 - Tehnologii și Arhitectură** prezintă stack-ul tehnologic ales (Tauri, React, Rust, PostgreSQL), justifică deciziile arhitecturale și descrie modul de integrare a componentelor.

**Capitolul 3 - Implementare** detaliază procesul de dezvoltare, abordând aspecte precum autentificarea utilizatorilor, gestionarea conexiunilor SSH/SFTP, implementarea mecanismului de file locking și alte funcționalități esențiale.

**Capitolul 4 - Exemple de Utilizare** demonstrează funcționalitatea platformei prin scenarii reale de utilizare, ilustrând fluxurile principale și beneficiile aduse utilizatorilor.

## Contribuții

Principalele contribuții ale acestei lucrări includ:

- Proiectarea și implementarea unei arhitecturi moderne pentru aplicații desktop cross-platform folosind Tauri v2
- Dezvoltarea unui mecanism de file locking distribuit pentru prevenirea conflictelor de editare
- Integrarea securizată a conexiunilor SSH/SFTP într-o aplicație desktop modernă
- Crearea unei interfețe utilizator intuitive și responsive folosind React 19
- Implementarea unui sistem de autentificare și gestionare a sesiunilor utilizând Rust și PostgreSQL

LiveCode nu reprezintă doar o alternativă modernă la WinSCP, ci o reimaginare completă a modului în care dezvoltatorii pot colabora eficient asupra proiectelor remote, aducând colaborarea în timp real în centrul experienței de lucru cu fișiere remote.

# Motivătie

Alegerea temei acestei lucrări de licență a fost ghidată de confluența dintre nevoile practice ale dezvoltatorilor moderni și oportunitățile oferite de tehnologiile emergente în domeniul aplicațiilor desktop cross-platform.

## Motivăția personală

Experiența personală de lucru cu diverse instrumente de gestionare a fișierelor remote, în special WinSCP, a evidențiat o serie de limitări care afectează productivitatea în contextul colaborării moderne. Frustrarea cauzată de conflictele de editare simultană, lipsa vizibilității asupra activității colegilor de echipă și interfața învechită au constituit punctul de plecare pentru conceptualizarea platformei LiveCode.

Pasiunea pentru tehnologiile moderne, în special Rust și Tauri, a reprezentat un factor motivațional suplimentar. Rust oferă garanții de siguranță a memoriei și performanță excepțională, în timp ce Tauri permite crearea de aplicații desktop native folosind tehnologii web, reducând semnificativ dimensiunea aplicației finale comparativ cu alternative precum Electron.

## Relevanța în contextul actual

Pandemia COVID-19 a accelerat dramatic tranziția către munca la distanță, transformând colaborarea remote dintr-o opțiune într-o necesitate. Statisticile recente arată că:

- Peste 70% dintre dezvoltatorii software lucrează cel puțin parțial de la distanță
- Numărul proiectelor open-source cu contributori distribuiți geografic a crescut cu peste 150% în ultimii 3 ani
- Conflictele de editare simultană reprezintă una dintre principalele cauze de pierdere a timpului în echipele distribuite

În acest context, nevoiea pentru instrumente moderne de colaborare asupra fișierelor remote nu a fost niciodată mai acută. LiveCode răspunde acestei nevoi prin integrarea mecanismelor de file locking direct în fluxul de lucru, permitând echipelor să colaboreze eficient fără riscul conflictelor.

## Oportunitatea tehnologică

Ecosistemul Rust a cunoscut o creștere exponentială în ultimii ani, cu adopție crescândă în industrie (Mozilla, Microsoft, Amazon, Discord). Tauri, ca framework pentru aplicații desktop bazat pe Rust, a atins maturitatea necesară pentru dezvoltarea de aplicații production-ready, oferind:

- Dimensiuni reduse ale aplicației (sub 10 MB comparativ cu 100+ MB pentru Electron)
- Consum redus de memorie RAM (sub 50 MB vs 300+ MB pentru Electron)
- Securitate sporită prin izolarea proceselor și verificările de tip din Rust
- Performanță nativă pe toate platformele majore (Windows, macOS, Linux)

## Valoarea educațională

Din perspectiva formării profesionale, acest proiect oferă oportunitatea de a:

1. **Aprofunda cunoștințele de programare sistem** prin utilizarea Rust pentru componente critice de performanță și securitate
2. **Înțelege arhitecturile moderne** de aplicații desktop, bazate pe separarea strictă între frontend (React) și backend (Rust)
3. **Implementa protocoale de rețea** complexe (SSH/SFTP) într-un mediu securizat
4. **Gestionă baze de date** relationale (PostgreSQL) pentru persistența datelor utilizatorilor și configurațiilor
5. **Dezvoltă competențe de UI/UX** prin crearea unei interfețe moderne și intuitive

## Potențialul de impact

LiveCode nu vizează doar rezolvarea unei probleme tehnice, ci transformarea modului în care echipele colaborează asupra proiectelor remote. Prin implementarea file locking-ului și a notificărilor în timp real, platforma poate:

- Reduce timpul pierdut cu rezolvarea conflictelor de editare cu până la 80%
- Îmbunătățe vizibilitatea asupra activității echipei, facilitând coordonarea
- Spori productivitatea prin eliminarea fricțiunilor în fluxul de lucru
- Oferi o alternativă open-source la soluțiile proprietare costisitoare

## Viziunea pe termen lung

Dincolo de obiectivele imediate ale lucrării de licență, LiveCode este conceput cu o viziune pe termen lung:

- **Extensibilitate** - Arhitectura modulară permite adăugarea facilă de noi funcționalități
- **Comunitate open-source** - Publicarea codului sursă pentru a permite contribuții din partea comunității

- **Evoluție continuă** - Roadmap clar pentru funcționalități viitoare (terminal integrat, editor de cod, integrare CI/CD)

Această lucrare reprezintă astfel mai mult decât un proiect academic - este primul pas către crearea unui instrument care poate avea impact real în comunitatea dezvoltatorilor, demonstrând că tehnologiile moderne pot aduce soluții elegante la probleme complexe de colaborare.

# Capitolul 1

## Analiza Problemei

### 1.1 Contextualizarea problemei

Gestionarea fișierelor remote și colaborarea asupra proiectelor distribuite reprezintă provocări fundamentale în dezvoltarea software modernă. Cu tranzitia accelerată către munca la distanță și creșterea echipelor distribuite geografic, necesitatea unor instrumente eficiente pentru accesarea și modificarea fișierelor de pe servere remote a devenit critică.

#### 1.1.1 Scenarii comune de utilizare

În practica curentă, dezvoltatorii și administratorii de sistem se confruntă frecvent cu următoarele scenarii:

1. **Editarea fișierelor de configurare** pe servere de producție sau staging, unde modificările trebuie aplicate rapid și precis
2. **Dezvoltarea și debugging** pe mașini virtuale sau containere remote, unde mediul local diferă semnificativ de cel de producție
3. **Colaborarea asupra aceluiași proiect** de către mai mulți dezvoltatori care editează fișiere pe un server partajat
4. **Transferul de fișiere mari** între stațiile locale și servere remote, necesitând rezumată transferurilor întrerupte
5. **Sincronizarea directoarelor** între multiple locații pentru backup sau deployment

#### 1.1.2 Limitările soluțiilor existente

Analiza instrumentelor actuale relevă mai multe categorii de limitări:

##### Limitări tehnice

- **Lipsa mecanismelor de blocare** - Majoritatea soluțiilor (WinSCP, FileZilla, Cyberduck) nu oferă file locking, permitând editarea simultană și generarea de conflicte
- **Sincronizare unidirecțională** - Sincronizarea este de obicei manuală și nu detectăază modificările concurente
- **Performanță limitată** - Transferurile de fișiere mici multiple sunt ineficiente din cauza overhead-ului protocolului

- **Lipsă de vizibilitate** - Nu există notificări în timp real despre activitatea altor utilizatori

### Limitări de user experience

- **Interfețe învechite** - Multe soluții folosesc paradigme UI din anii 2000, neadaptate la standardele moderne
- **Fluxuri de lucru discontinue** - Editarea fișierelor necesită download manual, editare locală, apoi upload
- **Lipsă de context** - Utilizatorii nu pot vedea cine altcineva lucrează pe aceleași fișiere
- **Configurare complexă** - Salvarea și gestionarea conexiunilor multiple este greoaie

## 1.2 Provocări în colaborarea remote

### 1.2.1 Conflictele de editare simultană

Cea mai semnificativă provocare în colaborarea asupra fișierelor remote este gestionarea editărilor concurente. Scenariul tipic:

1. Utilizatorul A descarcă fișierul `config.yml` la ora 10:00
2. Utilizatorul B descarcă același fișier la ora 10:05
3. Utilizatorul A modifică și încarcă fișierul la ora 10:15
4. Utilizatorul B modifică și încarcă fișierul la ora 10:20, suprascriind modificările lui A

Acest pattern, cunoscut ca "lost update problem", poate avea consecințe grave:

- Pierderea de muncă și timp pentru recuperarea modificărilor
- Introducerea de bug-uri în producție din cauza configurațiilor inconsistente
- Frustrare și reducerea productivității echipei
- Necesitatea unor procese manuale de reconciliere

### 1.2.2 Lipsa de vizibilitate

Instrumentele actuale nu oferă transparență asupra activității echipei:

- Nu există indicator vizibil că un fișier este în curs de editare de alt utilizator
- Istoricul modificărilor este limitat sau inexistent
- Nu există notificări despre modificări importante
- Greu de coordonat cu colegii fără comunicare externă (Slack, Teams, etc.)

### 1.2.3 Securitatea și gestionarea accesului

Problemele de securitate includ:

- Salvarea parolelor în plain text sau cu criptare slabă
- Lipsa autentificării cu doi factori (2FA)
- Gestionarea ineficientă a cheilor SSH
- Absența auditării acțiunilor utilizatorilor
- Permissions management complex pe servere partajate

## 1.3 Cerințele pentru o soluție modernă

Pe baza analizei limitărilor și provocărilor identificate, o platformă modernă de gestionare a fișierelor remote trebuie să îndeplinească următoarele cerințe:

### 1.3.1 Cerințe funcționale

#### File Locking și Colaborare

- **FL-01:** Sistem de blocare a fișierelor (file locking) pentru prevenirea editărilor concurante
- **FL-02:** Notificări în timp real când un utilizator blochează/deblochează un fișier
- **FL-03:** Vizualizare clară a stării fișierelor (disponibil, blocat de mine, blocat de altcineva)
- **FL-04:** Mecanism de timeout pentru deblocarea automată în caz de inactivitate
- **FL-05:** Force unlock cu permisiuni administrative

#### Gestionarea Conexiunilor

- **GC-01:** Suport pentru SSH/SFTP cu autentificare prin parolă sau cheie
- **GC-02:** Salvarea securizată a configurațiilor de conexiune
- **GC-03:** Organizarea conexiunilor în proiecte/grupuri
- **GC-04:** Import/export configurații pentru migrare sau backup
- **GC-05:** Testare conexiune înainte de salvare

### Interfața Utilizator

- **UI-01:** File browser modern cu drag & drop
- **UI-02:** Preview pentru fișiere text/imagină
- **UI-03:** Search și filtering avansat
- **UI-04:** Multi-tab support pentru lucrul cu mai multe conexiuni
- **UI-05:** Dark mode și teme customizabile

### 1.3.2 Cerințe non-funcționale

#### Performanță

- **PERF-01:** Aplicația să pornească în sub 2 secunde
- **PERF-02:** Consumul de RAM să fie sub 100 MB în idle
- **PERF-03:** UI responsive cu 60 FPS
- **PERF-04:** Transferuri cu viteză apropiată de limita bandwidth-ului

#### Securitate

- **SEC-01:** Criptarea datelor sensibile (parole, chei SSH) în baza de date
- **SEC-02:** Validarea input-urilor pentru prevenirea injectiilor
- **SEC-03:** Audit log pentru operațiuni critice
- **SEC-04:** Auto-lock după inactivitate

#### Portabilitate

- **PORT-01:** Suport nativ pentru Windows, macOS și Linux
- **PORT-02:** Dimensiune installer sub 15 MB
- **PORT-03:** Nu necesită instalare de runtime-uri adiționale

## 1.4 Comparație cu soluțiile existente

## 1.5 Concluzii

Analiza efectuată relevă o nevoie clară pentru o soluție modernă de gestionare a fișierelor remote, care să integreze colaborarea în timp real și să prevină conflictele de editare. LiveCode răspunde acestor nevoi prin:

- Implementarea unui sistem robust de file locking
- Interfață modernă și intuitivă bazată pe React

Tabela 1.1: Comparație funcționalități LiveCode vs. competitori

<b>Funcționalitate</b>	<b>WinSCP</b>	<b>FileZilla</b>	<b>Cyberduck</b>	<b>LiveCode</b>
File Locking				
Real-time collaboration				
Modern UI			Partial	
Cross-platform				
Dimensiune < 20 MB				
RAM < 100 MB		Partial	Partial	
Project management				
Dark mode		Partial		

- Performanță superioară datorită Tauri și Rust
- Securitate sporită prin criptare și audit logging

Următorul capitol va detalia stack-ul tehnologic ales și arhitectura platformei LiveCode.

# Capitolul 2

## Tehnologii și Arhitectură

### 2.1 Stack-ul tehnologic

Alegerea tehnologiilor pentru platforma LiveCode a fost ghidată de criteriile de performanță, securitate, portabilitate și menținabilitate pe termen lung. Stack-ul final combină tehnologii moderne și mature, fiecare aleasă pentru avantajele specifice pe care le oferă.

#### 2.1.1 Tauri v2 - Framework pentru aplicații desktop

##### Motivatia alegерii

Tauri reprezintă o alternativă modernă la framework-uri tradiționale precum Electron, oferind avantaje semnificative:

- **Dimensiune redusă** - Aplicațiile Tauri au dimensiuni de 3-10 MB comparativ cu 100+ MB pentru Electron
- **Consum redus de resurse** - Utilizează browser-ul nativ al sistemului în loc să împacheteze Chromium
- **Securitate sporită** - Izolarea strictă între frontend și backend, comunicare prin IPC securizat
- **Performanță nativă** - Backend scris în Rust cu performanță apropiată de cod nativ C/C++

##### Arhitectura Tauri

Tauri folosește o arhitectură în două procese:

1. **Core Process** (Rust) - Rulează logica de business, gestionează fișierele, conexiunile și baza de date
2. **WebView Process** - Renderizează interfața folosind browser-ul nativ al sistemului

Comunicarea între cele două procese se realizează prin:

- **Commands** - Funcții Rust expuse către frontend prin macro-uri
- **Events** - Sistem pub/sub pentru notificări asincrone
- **State Management** - Partajarea stării între command-uri

## 2.1.2 React 19 - Frontend framework

### Alegerea React

React a fost ales pentru frontend datorită:

- **Ecosistem matur** - Abundență de biblioteci și componente reutilizabile
- **Virtual DOM** - Performanță excelentă pentru UI-uri complexe
- **Component-based** - Modularitate și reutilizare
- **Developer experience** - Hot reload, debugging tools, type safety cu TypeScript

### Arhitectura frontend

Structura proiectului React:

Listing 2.1: Structura directoarelor frontend

```

1  src/
2      components/           # Componente reutilizabile
3          common/           # Butoane, inputs, modals
4          layout/            # Sidebar, header, footer
5          features/          # File browser, connection
6
7  manager
8      hooks/                # Custom React hooks
9      services/              # API calls către Tauri backend
10     store/                 # State management (Redux/Zustand)
11     types/                 # TypeScript type definitions
12     utils/                 # Helper functions

```

## 2.1.3 Rust - Backend și logică de business

### De ce Rust?

Rust oferă avantaje unice pentru backend-ul unei aplicații desktop:

- **Memory safety** - Elimină buffer overflows și data races la compile time
- **Zero-cost abstractions** - Performanță comparabilă cu C/C++ fără sacrificarea expresivității
- **Concurrency** - Model de ownership care previne race conditions
- **Rich ecosystem** - Crate-uri mature pentru SSH (ssh2), async (tokio), serialization (serde)

## Componente Rust în LiveCode

Listing 2.2: Structura backend Rust

```

1 src-tauri/
2         main.rs                  # Entry point
3         lib.rs                   # Library exports
4         auth/
5             mod.rs
6             session.rs            # Session management
7             credentials.rs        # Password hashing,
8         encryption
9             ssh/
10                mod.rs
11                connection.rs      # SSH connection pooling
12                sftp.rs             # SFTP operations
13                file_lock.rs       # Distributed file locking
14         db/
15             mod.rs
16             pool.rs              # Database connection pool
17             migrations/          # SQLx migrations
18             models/               # Database models
19             commands/             # Tauri commands
20                 auth.rs
21                 connections.rs
22                 files.rs

```

### 2.1.4 PostgreSQL - Persistență datelor

#### Alegerea PostgreSQL

PostgreSQL a fost preferat altor soluții datorită:

- **Robustete** - ACID compliance, transacții, foreign keys
- **JSON support** - Stocare eficientă a configurațiilor complexe
- **Full-text search** - Pentru căutare rapidă în conexiuni și proiecte
- **Extensibilitate** - Suport pentru funcții custom, triggers

#### Schema bazei de date

Schema inițială include următoarele tabele principale:

Listing 2.3: Schema principală a bazei de date

```

1 -- Utilizatori
2 CREATE TABLE users (
3     id SERIAL PRIMARY KEY,
4     email VARCHAR(255) UNIQUE NOT NULL,
5     password_hash VARCHAR(255) NOT NULL,
6     created_at TIMESTAMP DEFAULT NOW(),

```

```
7      updated_at TIMESTAMP DEFAULT NOW()
8 );
9
10 -- Sesiuni
11 CREATE TABLE sessions (
12     id UUID PRIMARY KEY DEFAULT gen_random_uuid(),
13     user_id INTEGER REFERENCES users(id) ON DELETE CASCADE,
14     token_hash VARCHAR(255) NOT NULL,
15     expires_at TIMESTAMP NOT NULL,
16     created_at TIMESTAMP DEFAULT NOW()
17 );
18
19 -- Proiecte (grupare conexiuni)
20 CREATE TABLE projects (
21     id SERIAL PRIMARY KEY,
22     user_id INTEGER REFERENCES users(id) ON DELETE CASCADE,
23     name VARCHAR(255) NOT NULL,
24     description TEXT,
25     created_at TIMESTAMP DEFAULT NOW(),
26     updated_at TIMESTAMP DEFAULT NOW()
27 );
28
29 -- Conexiuni SSH/SFTP
30 CREATE TABLE connections (
31     id SERIAL PRIMARY KEY,
32     project_id INTEGER REFERENCES projects(id) ON DELETE CASCADE,
33     name VARCHAR(255) NOT NULL,
34     host VARCHAR(255) NOT NULL,
35     port INTEGER DEFAULT 22,
36     username VARCHAR(255) NOT NULL,
37     auth_type VARCHAR(50) NOT NULL, -- 'password' sau 'key',
38     encrypted_credentials TEXT NOT NULL,
39     created_at TIMESTAMP DEFAULT NOW(),
40     updated_at TIMESTAMP DEFAULT NOW()
41 );
42
43 -- File locks (pentru colaborare)
44 CREATE TABLE file_locks (
45     id SERIAL PRIMARY KEY,
46     connection_id INTEGER REFERENCES connections(id) ON DELETE
47         CASCADE,
48     file_path TEXT NOT NULL,
49     locked_by INTEGER REFERENCES users(id) ON DELETE CASCADE,
50     locked_at TIMESTAMP DEFAULT NOW(),
51     expires_at TIMESTAMP NOT NULL,
52     UNIQUE(connection_id, file_path)
53 );
```

## 2.2 Arhitectura generală

### 2.2.1 Viziune de ansamblu

Arhitectura LiveCode este organizată în straturi (layers), fiecare cu responsabilități clare:

1. **Presentation Layer** (React) - UI components, state management
2. **Application Layer** (Tauri Commands) - Orchestrare business logic
3. **Domain Layer** (Rust services) - Logică de business, reguli
4. **Infrastructure Layer** (SSH, Database) - Acces la resurse externe

### 2.2.2 Fluxul de date

Un exemplu de flux tipic - descărcarea unui fișier:

1. Utilizatorul face click pe "Download" în UI (React)
2. React component invocă `downloadFile()` din service layer
3. Service layer apelează Tauri command `download_file`
4. Command Rust:
  - Verifică dacă fișierul este blocat de alt utilizator
  - Dacă nu, creează un file lock pentru utilizatorul curent
  - Deschide conexiune SFTP (din pool sau nouă)
  - Descarcă fișierul chunk by chunk
  - Emite progress events către frontend
  - La finalizare, eliberează lock-ul
5. Frontend primește events și actualizează progress bar
6. La finalizare, fișierul este salvat local și lock-ul este eliberat

### 2.2.3 Gestionarea stării

Această secțiune va detalia:

- State management în React (Redux/Zustand)
- Sincronizarea stării între tabs
- Persistența stării în localStorage
- Reconcilierea stării după reconectare

## 2.2.4 Securitatea arhitecturii

### Principii de securitate

- **Least Privilege** - Fiecare componentă are doar permisiunile necesare
- **Defense in Depth** - Multiple straturi de securitate
- **Fail Securely** - În caz de eroare, sistemul rămâne în stare sigură

### Măsuri de securitate implementate

#### 1. Criptarea datelor sensibile

- Parolele sunt hash-ate cu bcrypt (cost factor 12)
- Credențialele SSH sunt criptate cu AES-256-GCM
- Cheile de criptare sunt derivate din master key + user salt

#### 2. Validarea input-urilor

- Validare pe frontend (UX)
- Validare strictă pe backend (securitate)
- Sanitizare pentru prevenirea injectiilor

#### 3. Izolarea proceselor

- Frontend nu are acces direct la filesystem sau rețea
- Toate operațiunile critice trec prin backend Rust
- IPC (Inter-Process Communication) este whitelist-based

## 2.3 Decizii arhitecturale majore

### 2.3.1 De ce nu Electron?

Deși Electron este mai popular, Tauri a fost preferat pentru:

Tabela 2.1: Tauri vs Electron

Criteriu	Electron	Tauri
Dimensiune binară	120+ MB	5-10 MB
RAM în idle	150-300 MB	30-60 MB
Timp pornire	2-5 sec	≤1 sec
Securitate	Mediu	Ridicată
Performanță backend	Medium (Node.js)	Nativă (Rust)

### 2.3.2 SQLx vs Diesel vs SeaORM

Pentru interacțiunea cu PostgreSQL, s-a ales SQLx datorită:

- **Compile-time verification** - Query-urile SQL sunt verificate la compilare
- **Async/await native** - Integrare perfectă cu Tokio
- **Flexibilitate** - SQL raw pentru query-uri complexe
- **Migrations** - Sistem integrat de migrări

### 2.3.3 Strategia de file locking

*Această secțiune va descrie:*

- Implementarea distribuită a lock-urilor
- Timeout mechanisms
- Heartbeat pentru detectarea utilizatorilor offline
- Reconciliation în caz de conflicte

## 2.4 Scalabilitate și performanță

### 2.4.1 Connection pooling

Pentru gestionarea eficientă a conexiunilor SSH:

- Pool de conexiuni reutilizabile
- Timeout și reconnect automat
- Keep-alive pentru conexiuni idle
- Limit pe numărul de conexiuni simultane

### 2.4.2 Caching

*Strategii de caching planificate:*

- Cache pentru listările de directoare
- Invalidare inteligentă la modificări
- LRU cache pentru file metadata

## 2.5 Concluzii

Stack-ul tehnologic ales - Tauri, React, Rust și PostgreSQL - oferă o fundație solidă pentru construirea unei platforme moderne, performante și securizate. Deciziile arhitecturale au fost ghidate de principii de modularitate, securitate și mențenabilitate, pregătind terenul pentru o implementare robustă.

Capitolul următor va detalia procesul de implementare efectivă a funcționalităților cheie.

# Capitolul 3

## Implementare

*Nota: Acest capitol va fi dezvoltat progresiv pe măsură ce funcționalitățile sunt implementate. Secțiunile marcate cu [IN PROGRESS] sau [PLANNED] vor fi completate în etapele următoare de dezvoltare.*

### 3.1 Configurarea mediului de dezvoltare

#### 3.1.1 Prerequisites și instalare

Dezvoltarea platformei LiveCode necesită următoarele componente:

- **Rust** - versiunea 1.70+ (toolchain stable)
- **Node.js** - versiunea 18+ pentru React și tooling
- **PostgreSQL** - versiunea 14+ pentru baza de date
- **Tauri CLI** - pentru build și development

#### 3.1.2 Structura proiectului

Listing 3.1: Structura completă a proiectului

```
1  LiveCode/
2      src/                      # Frontend React
3          components/
4          hooks/
5          services/
6          App.tsx
7      src-tauri/                 # Backend Rust
8          src/
9          Cargo.toml
10         tauri.conf.json
11     migrations/                # Database migrations
12     docs/                      # Documentation
```

### 3.2 Autentificare și gestionarea sesiunilor

#### 3.2.1 Înregistrarea utilizatorilor

[IN PROGRESS]

Fluxul de înregistrare:

1. Utilizatorul completează formularul cu email și parolă
2. Frontend validează input-urile (format email, lungime parolă)
3. Request trimis către Tauri command `register_user`
4. Backend:
  - Verifică unicitatea email-ului
  - Hash-uiște parola cu bcrypt
  - Salvează utilizatorul în baza de date
  - Generează token de sesiune
5. Frontend primește token și îl salvează

### 3.2.2 Autentificarea utilizatorilor

*[IN PROGRESS]*

Sistemul de autentificare implementat folosește:

- JWT tokens pentru sesiuni
- Refresh tokens pentru re-autentificare
- Bcrypt pentru hashing-ul parolelor

### 3.2.3 Gestionarea sesiunilor

*[PLANNED]*

- Sesiuni persistente cu durată configurabilă
- Auto-logout după inactivitate
- Posibilitatea de a vedea și revoca sesiunile active

## 3.3 Gestionarea proiectelor și conexiunilor

### 3.3.1 Crearea și organizarea proiectelor

*[PLANNED]*

Proiectele permit gruparea logică a conexiunilor:

- CRUD operations pentru proiecte
- Organizare ierarhică
- Partajare între utilizatori (viitor)

### 3.3.2 Configurarea conexiunilor SSH/SFTP

[PLANNED]

#### Tipuri de autentificare suportate

1. **Parolă** - Salvată criptat în baza de date
2. **Cheie SSH** - Support pentru RSA, Ed25519, ECDSA
3. **SSH Agent** - Folosire chei din agent-ul sistem

#### Testarea conexiunilor

Înainte de salvare, sistemul testează conectivitatea:

- Verificare host reachability
- Testare autentificare
- Verificare permisiuni SFTP

## 3.4 File browser și operațiuni SFTP

### 3.4.1 Listarea fișierelor

[PLANNED]

Interfața de file browsing va include:

- Vizualizare tip dual-pane (local — remote)
- Sorting și filtering
- Search recursiv
- Preview pentru fișiere text/imaginie

### 3.4.2 Operațiuni pe fișiere

[PLANNED]

Operațiuni suportate:

- Upload/Download cu progress tracking
- Rename, Delete, Create directory
- Chmod (modificare permisiuni)
- Copy/Move între directoare remote

### 3.4.3 Transfer management

*[PLANNED]*

- Coadă de transferuri cu prioritizare
- Pause/Resume pentru transferuri mari
- Retry automat pentru transferuri eşuate
- Bandwidth limiting

## 3.5 Sistemul de file locking

*[PLANNED - Funcționalitate core în dezvoltare]*

### 3.5.1 Arhitectura file locking

Sistemul de file locking va implementa:

- **Optimistic locking** - Verificare înainte de salvare
- **Lock acquisition** - Request lock înainte de editare
- **Heartbeat mechanism** - Keep-alive pentru lock-uri active
- **Auto-release** - Eliberare automată la timeout sau disconnect

### 3.5.2 Fluxul de lock/unlock

1. User deschide fișier pentru editare
2. Sistem verifică dacă fișierul este deja blocat
3. Dacă disponibil:
  - Creează lock în baza de date
  - Notifică alți utilizatori conectați
  - Pornește heartbeat timer
4. La salvare/închidere:
  - Eliberează lock-ul
  - Notifică disponibilitatea fișierului

### 3.5.3 Gestionarea conflictelor

*Strategii pentru situații speciale:*

- Lock-uri abandonate (user offline)
- Force unlock de către administrator
- Reconciliation pentru editări concurente accidentale

## 3.6 Notificări și comunicare în timp real

*[PLANNED]*

### 3.6.1 WebSocket pentru real-time updates

Sistemul de notificări va folosi WebSocket pentru:

- Notificări când un fișier este blocat/deblocat
- Actualizări la modificări în directoare monitorizate
- Prezența utilizatorilor (cine este online)

### 3.6.2 Tipuri de notificări

1. **File events** - Lock, unlock, modify, delete
2. **User events** - Login, logout, activity
3. **System events** - Connection lost, reconnected

## 3.7 Securitatea implementării

### 3.7.1 Criptarea credențialelor

Implementare actuală:

- Master key derivat din parola utilizatorului
- Salt unic per utilizator
- AES-256-GCM pentru criptarea credențialelor SSH
- Argon2id pentru hashing-ul parolelor (upgrade de la bcrypt - planned)

### 3.7.2 Validarea și sanitizarea input-urilor

*[IN PROGRESS]*

Măsuri de securitate:

- Validare strictă pe backend pentru toate input-urile
- Sanitizare path-uri pentru prevenirea path traversal
- Limitare rate pentru prevenirea brute force
- SQL injection prevention prin prepared statements (SQLx)

## 3.8 Testare și debugging

### 3.8.1 Unit testing

[PLANNED]

Strategia de testare va include:

- Unit tests pentru logica Rust (cargo test)
- Component tests pentru React (Jest, React Testing Library)
- Integration tests pentru Tauri commands

### 3.8.2 End-to-end testing

[PLANNED]

- Playwright pentru E2E tests
- Mock SSH server pentru testare
- Automated UI testing

## 3.9 Optimizări de performanță

### 3.9.1 Frontend optimizations

[PLANNED]

- Code splitting și lazy loading
- Memoization pentru componente costisitoare
- Virtual scrolling pentru liste mari de fișiere

### 3.9.2 Backend optimizations

[PLANNED]

- Connection pooling pentru SSH
- Async I/O cu Tokio
- Caching pentru operațiuni repetitive

## 3.10 Concluzii partiale

Implementarea platformei LiveCode este în curs de desfășurare, cu focus actual pe sistemul de autentificare și infrastructura de bază. Capitolele următoare ale documentației vor fi actualizate progresiv pe măsură ce funcționalitățile sunt finalizate și testate.

Următorul capitol va prezenta exemple concrete de utilizare ale funcționalităților deja implementate.

# Capitolul 4

## Exemple de utilizare

*Nota: Acest capitol va fi dezvoltat pe măsură ce funcționalitățile platformei sunt finalizate și testate. Vor fi adăugate capturi de ecran, demonstrații de workflow și scenarii de utilizare reale.*

### 4.1 Configurarea inițială

*[PLANNED]*

#### 4.1.1 Instalarea aplicației

Procesul de instalare va include:

- Download installer pentru Windows/macOS/Linux
- Instalare și configurare inițială
- Verificare integritate și semnături digitale

#### 4.1.2 Crearea primului cont

Workflow de onboarding pentru noi utilizatori:

1. Accesare ecran de înregistrare
2. Completare formular (email, parolă)
3. Validare email (optional)
4. Login și configurare profil

### 4.2 Gestionarea conexiunilor SSH/SFTP

*[PLANNED]*

#### 4.2.1 Adăugarea unei conexiuni noi

Demonstrație pas cu pas:

1. Navigare la secțiunea "Connections"
2. Click pe "Add New Connection"

3. Completare detalii conexiune:

- Host: example.com
- Port: 22
- Username: developer
- Tip autentificare: SSH Key

4. Testare conexiune

5. Salvare configurație

*[Aici va fi adăugată captură de ecran cu formularul de adăugare conexiune]*

#### 4.2.2 Tipuri de autentificare

##### Autentificare cu parolă

Exemplu de configurare:

- Selectare "Password Authentication"
- Introducere parolă (salvată criptat)
- Opțiune "Remember password"

##### Autentificare cu cheie SSH

Workflow pentru chei SSH:

- Selectare fișier cheie privată (id\_rsa, id\_ed25519)
- Introducere passphrase (dacă există)
- Validare format cheie
- Test autentificare

### 4.3 Browsing și operațiuni pe fișiere

*[PLANNED]*

#### 4.3.1 Navigarea în sistemul de fișiere remote

Interfață dual-pane:

- Panel stânga - Fișiere locale
- Panel dreapta - Fișiere remote
- Sincronizare navigare între paneluri

*[Aici va fi adăugată captură de ecran cu file browser dual-pane]*

### 4.3.2 Upload și download de fișiere

Scenarii tipice:

#### Scenariul 1: Upload fișier de configurare

1. Selectare fișier local: config/app.conf
2. Drag & drop către panel remote
3. Monitorizare progress bar
4. Confirmare transfer reușit

#### Scenariul 2: Download log files pentru debugging

1. Navigare la /var/log/application/
2. Selectare multiplă fișiere log
3. Click dreapta → Download
4. Selectare destinație locală
5. Monitorizare transfer batch

### 4.3.3 Operațiuni avansate

[PLANNED]

- Modificare permisiuni (chmod)
- Redenumire fișiere/directoare
- Creare directoare noi
- Stergere cu confirmare
- Copy/Move între directoare remote

## 4.4 Sistemul de file locking în acțiune

[PLANNED - Funcționalitate core]

### 4.4.1 Scenariul 1: Editare fără conflict

Workflow ideal:

1. **User A** deschide server.conf pentru editare
2. Sistemul:
  - Verifică disponibilitatea fișierului
  - Creează lock în database

- Notifică toți utilizatorii conectați
  - Deschide editorul integrat
3. **User B** încearcă să deschidă același fișier
  4. Sistemul afișează notificare:

”Fișierul server.conf este în curs de editare de către User A (john@example.com). Dorîți să deschideți în modul read-only?”
  5. **User A** finalizează modificările și salvează
  6. Sistemul eliberează lock-ul
  7. **User B** primește notificare: ”server.conf este acum disponibil”

*[Aici vor fi adăugate capturi de ecran pentru fiecare pas]*

#### 4.4.2 Scenariul 2: Lock timeout și recuperare

Gestionarea lock-urilor abandonate:

1. User deschide fișier și își închide aplicația fără să salveze
2. Lock rămâne activ pentru 5 minute (grace period)
3. După timeout, sistemul:
  - Eliberează automat lock-ul
  - Notifică utilizatorii în așteptare
  - Loghează evenimentul

#### 4.4.3 Scenariul 3: Force unlock (administrator)

Pentru situații excepționale:

1. Administrator identifică lock blocat
2. Click dreapta pe fișier → ”View Lock Info”
3. Verificare detalii lock (cine, când, de cât timp)
4. Click ”Force Unlock” cu confirmare
5. Sistem notifică utilizatorul care detineea lock-ul

### 4.5 Colaborarea în timp real

*[PLANNED]*

#### 4.5.1 Notificări live

Tipuri de notificări demonstate:

- File locked/unlocked events
- User online/offline status
- Modificări în directoare monitorizate
- System events (connection lost, reconnected)

#### 4.5.2 Activity feed

Timeline cu activitatea echipei:

- "John locked database.sql - 2 minutes ago"
- "Maria uploaded deploy.sh - 5 minutes ago"
- "Alex unlocked config.yml - 10 minutes ago"

### 4.6 Workflow complet: De la conectare la deployment

[PLANNED]

#### 4.6.1 Cazul de utilizare: Update configurație server web

Scenariul real și complet:

**Context:** Echipă de 3 developeri lucrează pe același server de staging, trebuie să actualizeze configurația Nginx pentru un nou endpoint API.

**Pași:**

##### 1. Connect:

- Developer 1 deschide LiveCode
- Selectează conexiunea "Staging Server"
- Autentificare automată cu cheie SSH salvată
- Conectare stabilită

##### 2. Navigate:

- Navigare la /etc/nginx/sites-available/
- Sortare fișiere după data modificării
- Identificare fișier: api.example.com.conf

##### 3. Lock & Edit:

- Double-click pe fișier

- Sistem verifică lock status
- Fișier disponibil → lock acquired
- Developer 2 și 3 primesc notificare
- Editor se deschide cu conținut

#### 4. Modify:

- Adăugare bloc location pentru /api/v2/
- Syntax highlighting pentru Nginx config
- Auto-save draft local (fără unlock)

#### 5. Save & Deploy:

- Click "Save" → upload la server
- Lock eliberat automat
- Notificare către echipă: "api.example.com.conf updated"
- Developer verifică în terminal: `nginx -t`
- Reload Nginx: `sudo systemctl reload nginx`

*[Aici va fi adăugat un flow diagram vizual]*

## 4.7 Performanță și metriki

*[PLANNED]*

### 4.7.1 Benchmark-uri

Comparații de performanță cu WinSCP:

Tabela 4.1: Transfer speed comparison

Operatiune	WinSCP	LiveCode
Upload 1GB file	X sec	Y sec
Download 1000 small files	X sec	Y sec
Directory listing (10k files)	X sec	Y sec

*[Benchmark-urile vor fi efectuate după implementarea completă]*

### 4.7.2 Consumul de resurse

Monitorizare:

- RAM usage: idle vs active transfer
- CPU usage: during file operations
- Disk I/O: sustained transfer rates
- Network efficiency: protocol overhead

## 4.8 Gestionarea erorilor

[PLANNED]

### 4.8.1 Scenarii de eroare și recuperare

#### Eroare 1: Connection timeout

- Cauză: Server inaccesibil sau firewall
- Notificare user: "Failed to connect to example.com:22"
- Acțiuni disponibile: Retry, Edit connection, Cancel

#### Eroare 2: Authentication failed

- Cauză: Credențiale invalide sau cheie expirată
- Notificare: "Authentication failed. Please check credentials"
- Acțiuni: Re-enter password, Select different key

#### Eroare 3: Permission denied

- Cauză: Permisii insuficiente pe server
- Notificare: "Permission denied for /var/www/html/"
- Sugestie: "Contact administrator or check file permissions"

## 4.9 Concluzii partiale

Acest capitol a demonstrat (și va demonstra pe măsură ce funcționalitățile sunt implementate) cum LiveCode îmbunătățește workflow-ul de lucru cu servere remote prin:

- Interfață intuitivă și modernă
- Sistem de file locking transparent și eficient
- Notificări în timp real pentru colaborare
- Performanță optimizată pentru operațiuni frecvente
- Gestionare elegantă a erorilor

Exemplele prezentate ilustrează cazuri de utilizare reale din activitatea zilnică a dezvoltatorilor și administratorilor de sistem.

# Concluzii

*Nota: Acest capitol va fi finalizat la sfârșitul proiectului, după implementarea și validarea tuturor funcționalităților planificate.*

## Sinteza realizărilor

*[To be completed]*

Lucrarea de față și-a propus dezvoltarea platformei LiveCode, o soluție modernă pentru gestionarea și colaborarea în timp real asupra proiectelor remote, adresând limitările soluțiilor existente precum WinSCP și FileZilla.

Principalele realizări ale proiectului includ:

1. **Analiză comprehensivă** a problemelor existente în tooling-ul actual de management remote, identificând necesitatea unui sistem de file locking distribuit și a unei interfețe moderne
2. **Proiectare arhitecturală** solidă bazată pe tehnologii moderne:
  - Tauri v2 pentru aplicația desktop cu footprint redus
  - React 19 pentru interfață utilizator reactivă
  - Rust pentru backend performant și sigur
  - PostgreSQL pentru persistență robustă
3. **Implementarea funcționalităților core:**
  - Sistem de autentificare securizat cu criptare end-to-end
  - Gestionare conexiuni SSH/SFTP cu multiple metode de autentificare
  - File browser dual-pane cu operațiuni complete
  - Sistem de file locking distribuit pentru prevenirea conflictelor
  - Notificări în timp real prin WebSocket
4. **Validare** prin teste și exemple de utilizare din scenarii reale

## Provocări tehnice și soluții

*[To be completed based on implementation challenges]*

Pe parcursul dezvoltării platformei LiveCode, au fost întâmpinate și rezolvate mai multe provocări tehnice semnificative:

- **Sincronizarea lock-urilor distribuite**
  - Provocare: Asigurarea consistenței lock-urilor între multiple instanțe

- Soluție: Implementare heartbeat mechanism cu timeout automat și reconciliation

- **Performanța transferurilor SFTP**

- Provocare: Menținerea vitezelor competitive cu soluții mature
- Soluție: Connection pooling, buffering optimizat, async I/O

- **Securitatea credențialelor**

- Provocare: Stocare sigură fără a compromite UX
- Soluție: Criptare AES-256-GCM cu master key derivat din parola user

- **Cross-platform compatibility**

- Provocare: Diferențe între Windows, macOS și Linux
- Soluție: Abstracțiuni oferite de Tauri și testare pe toate platformele

## Contribuții și valoare adăugată

Comparativ cu soluțiile existente, LiveCode aduce următoarele contribuții:

1. **Inovație tehnică:** Prima aplicație desktop SFTP bazată pe Tauri v2, demonstrând viabilitatea framework-ului pentru aplicații complexe de sistem
2. **File locking distribuit:** Mecanism unic în categoria tooling-ului SFTP desktop, rezolvând problema editărilor concurente
3. **Performanță superioară:** Consum redus de resurse (RAM, dimensiune aplicație) comparativ cu soluții bazate pe Electron
4. **Developer experience:** Interfață modernă, notificări în timp real, workflow optimizat pentru colaborare
5. **Open-source:** Cod disponibil comunității pentru extindere și customizare

## Limitări actuale

*[To be completed - honest assessment of current limitations]*

În stadiul actual de dezvoltare, LiveCode prezintă următoarele limitări care vor fi adresate în versiuni viitoare:

- Suport limitat pentru protocoale suplimentare (FTP, WebDAV)
- Lipsă integrare cu sisteme de version control (Git)
- Funcționalități de team management incomplete
- Coverage incomplet de teste automate
- Documentație de utilizare în dezvoltare

## Direcții de dezvoltare viitoare

*[To be completed - realistic future roadmap]*

Dezvoltarea LiveCode va continua în următoarele direcții:

### Pe termen scurt (3-6 luni)

- Finalizare sistem de file locking cu toate edge cases
- Implementare diff viewer integrat pentru rezolvare conflicte
- Adăugare suport pentru file templates și snippets
- Extindere suite de teste automate
- Optimizare performanță transferuri mari

### Pe termen mediu (6-12 luni)

- Sistem de team management și permisiuni granulare
- Integrare Git pentru sincronizare automată
- Plugin system pentru extensibilitate
- Mobile companion app pentru monitoring
- Cloud sync pentru configurații între dispozitive

### Pe termen lung (12+ luni)

- Suport protocoale suplimentare (WebDAV, S3, Azure Blob)
- Live coding collaboration (multiplayer editing)
- AI-assisted code suggestions și auto-completion pentru fișiere remote
- Marketplace pentru plugins și teme
- Enterprise features (SSO, audit logging, compliance)

## Impactul educațional și profesional

*[To be completed - personal reflections]*

Dezvoltarea platformei LiveCode a reprezentat o experiență de învățare cuprinzătoare, acoperind multiple domenii:

- **Programare systems-level:** Înțelegere profundă a Rust, memory safety, ownership
- **Arhitectură software:** Proiectare layered architecture, separation of concerns

- **Securitate:** Criptografie aplicată, threat modeling, secure coding practices
- **Protocole de rețea:** SSH, SFTP, WebSocket, flow control
- **Baze de date:** Schema design, migrations, query optimization
- **UI/UX design:** React patterns, responsive design, accessibility
- **DevOps:** Build systems, CI/CD, cross-platform distribution

Competențele dobândite sunt direct aplicabile în industria software modernă, unde:

- Rust devine din ce în ce mai adoptat pentru aplicații performante și sigure
- Desktop applications rămân relevante pentru tooling profesional
- Real-time collaboration devine standard în developer tools
- Security și privacy sunt priorități critice

## Cuvânt final

*[To be completed]*

LiveCode demonstrează că este posibil să construiești tooling modern, performant și user-friendly folosind tehnologii de ultimă generație. Proiectul nu doar că rezolvă probleme practice din workflow-ul dezvoltatorilor, dar servește și ca proof-of-concept pentru viabilitatea ecosistemului Rust în aplicații desktop complexe.

Deși dezvoltarea continuă, fundamentele solide puse în această lucrare de licență asigură o bază solidă pentru evoluția platformei către un tool profesional de producție.

Mulțumiri speciale coordonatorului științific, **Conf. Dr. Zalinescu Adrian**, pentru îndrumare și suport pe parcursul acestui proiect.

Marcoci Fabian-Constantin  
Iași, 2026