```
Programa de Pós-Graduação em Computação - IC/UFF
```

Relatório do Trabalho Prático de Estrutura de Dados e Algoritmos - 2017.2

Docente: André Luiz Portes Paes Leme

Discentes: Mayara Tesch Carreiro e Fabiano da Guia Rocha

### Estruturas utilizadas e análise de complexidade:

Tabela Hash: estrutura utilizada para o acúmulo dos fluxos de mesma chave (setorData) que serão utilizados na criação/atualização da arvore AVL. A estrutura foi escolhida por ter complexidade de inserção constante O(1). A chave utilizada para tabela hash foi a junção da data(aammdd) com o setor(ss), resultando em um valor inteiro no formato (aammddss). Rodovias diferentes foram consideradas quando há a repetição da chave setorData.

Árvore AVL principal: estrutura de dados criada tendo como chave (fluxo) armazenando o valor setorData em seu atributo em uma lista encadeada. A estrutura foi escolhida por ter complexidade  $O(\log n)$ .

Árvore AVL de atualização: com o objetivo de obter melhor desempenho na atualização da Árvore AVL principal por não precisar percorrer em O(n) a Tabela Hash. A cada novo fluxo armazenado é criado um novo nó na Arvore AVL de atualização contendo o valor da chave setorData, para posterior atualização da Árvore AVL principal na ordem O(log n).

### Exemplo de Entrada (conforme classe principal - insere(aammddss,fluxo)):

```
Segundo bloco de atualizações
Primeiro bloco de atualizações
hashTable.insere(17101001, 151);
                                                   hashTable.insere(17101011, 530);
hashTable.insere(17081525, 181);
                                                  hashTable.insere(17101011, 1);
hashTable.insere(17041216, 530);
                                                  hashTable.insere(17081515, 521);
hashTable.insere(17041516, 201);
                                                  hashTable.insere(17041206, 495);
hashTable.insere(17081510, 152);
hashTable.insere(17101003, 541);
                                                   hashTable.insere(17041506, 500);
                                                  hashTable.insere(17081511, 652);
hashTable.insere(17070507, 541);
                                                  hashTable.insere(17101004, 341);
hashTable.insere(17032704, 182);
                                                 hashTable.insere(17070509, 641);
hashTable.insere(17081408, 81);
                                                 hashTable.insere(17032711, 382);
hashTable.insere(17031525, 201);
hashTable.insere(17101101, 151);
                                                  hashTable.insere(17081418, 381);
                                                   hashTable.insere(17031505, 401);
hashTable.insere(17081325, 181);
                                                  hashTable.insere(17101111, 351);
hashTable.insere(17041116, 530);
                                                  hashTable.insere(17081313, 10);
                                                  hashTable.insere(17041118, 30);
hashTable.insere(17041716, 201);
hashTable.insere(17080710, 152);
                                                  hashTable.insere(17041712, 501);
hashTable.insere(17100803, 541);
hashTable.insere(17070307, 541);
                                                  hashTable.insere(17080711, 352);
                                                  hashTable.insere(17100824, 241);
hashTable.insere(17032304, 182);
                                                 hashTable.insere(17070317, 341);
hashTable.insere(17081808, 210);
                                                 hashTable.insere(17032302, 582);
                                                  hashTable.insere(17081801, 410);
hashTable.insere(17031125, 201);
                                                   hashTable.insere(17031121, 73);
```

### Exemplo de Saída(conforme dados da classe principal):

```
Primeiro bloco de atualizações
                                                  Segundo bloco de atualizações
Fluxo Mínimo: 81
                                                  Fluxo Mínimo: 10
Fluxo Máximo: 541
                                                  Fluxo Máximo: 652
Limiar: 449.0
                                                 Limiar: 523.6
                                                  Saida: {setor, dia, fluxo}
Saída: {setor,dia,fluxo}
{16,170411,530}
                                                 {16,170411,530}
{16,170412,530}
                                                 {16,170412,530}
{7,170703,541}
                                                 {11,171010,531}
{7,170705,541}
                                                  {7,170703,541}
{3,171008,541}
                                                  {7,170705,541}
                                                  {3,171008,541}
{3,171010,541}
                                                  {3,171010,541}
                                                  {2,170323,582}
                                                  {9,170705,641}
                                                  {11,170815,652}
```

## Classe Hash

Descrição: classe que contém métodos responsáveis por receber os valores de entrada e armazenar em uma tabela hash através de um atributo chave conhecido.

```
package trabalho_ed;
public class Hash {
    private final int numeroEsperadoDeElementos;
```

```
private ListaHash[] listahash;
private ArvoreAvl updateTree = new ArvoreAvl();
public Hash(int numEsperado) {
    numeroEsperadoDeElementos = numEsperado;
    listahash = new ListaHash[numEsperado];
    for (int i = 0; i < numEsperado; i++) {</pre>
        listahash[i] = new ListaHash();
}
public void insere(int setorData, int fluxo) {
    int indice = hash(setorData);
    listahash[indice].inserir(setorData, fluxo);
    updateTree.inserir(setorData, 0);
public DadosHash busca(int setorData) {
    int indice = hash(setorData);
    ListaHash temp = listahash[indice];
    return (temp.busca(setorData));
}
public boolean remove(int setorData) {
    DadosHash res = busca(setorData);
    if (res == null) {
       return false;
    int indice = hash(setorData);
   listahash[indice].remove(setorData);
    return true;
public int hash(int setorData) {
    return (setorData % numeroEsperadoDeElementos);
public ListaHash[] getListaHash() {
   return this.listahash;
public ArvoreAvl getUpdateTree() {
   return this.updateTree;
public void removeUpdateTree(){
   updateTree.raiz = null;
```

### Classe ListaHash

}

Descrição: classe responsável por tratar as colisões que ocorrem na inserção de dados na tabela hash criando uma lista para armazenar os atributos que possuem mesmo valor de hash.

```
package trabalho_ed;
public class ListaHash {
   private DadosHash primeiro;
   private int tamanho = 0;

public void inserir(int setorData, int fluxoAtual) {
      DadosHash n = new DadosHash(setorData, fluxoAtual);
      inserir(this.primeiro, n);
   }

private void inserir(DadosHash aComparar, DadosHash aInserir) {
    if (aComparar == null) {
      this.primeiro = aInserir;
      tamanho++;
   } else {
      while (aComparar.getSetorData() != aInserir.getSetorData()) {
         if (aComparar = aComparar.getProximo();
    }
}
```

```
} else if (aComparar.getSetorData() != aInserir.getSetorData()) {
                    aComparar.setProximo(aInserir);
                    tamanho++;
                    return;
            if (aComparar.getSetorData() == aInserir.getSetorData()) {
                aComparar.atualizarFluxoAtual(aInserir.getFluxoAtual());
       }
    }
   public boolean contem(int setorData) {
        DadosHash anterior = this.primeiro;
        DadosHash atual = anterior.getProximo();
        while (anterior != null) {
            if (this.primeiro.getSetorData() == setorData) {
                this.primeiro = this.primeiro.getProximo();
                return true;
            } else if (atual.getSetorData() == setorData) {
                anterior.setProximo(atual.getProximo());
                return true;
            anterior = anterior.getProximo();
            atual = atual.getProximo();
        return false;
   public void imprimeLista() {
        DadosHash aux = this.primeiro;
        if (aux == null) {
            System.out.println("nulo");
        while (aux != null) {
            System.out.println("Anterior" + aux.getFluxoAntigo() + " Atual:" +
aux.getFluxoAtual());
           aux = aux.getProximo();
   public DadosHash busca(int setorData) {
        DadosHash temp = primeiro;
        while (temp != null) {
            if (temp.getSetorData() == setorData) {
               return temp;
            } else {
               temp = temp.getProximo();
        return null;
   public boolean remove(int setorData) {
        DadosHash temp = primeiro;
        if (primeiro.getSetorData() == setorData) {
           primeiro = primeiro.getProximo();
            return true;
        } else {
            while (temp.getProximo() != null) {
                if (temp.getProximo().getSetorData() == setorData) {
                  temp.getProximo().setProximo(temp.getProximo().getProximo());
                  return true;
                temp = temp.getProximo();
            return false;
        }
    }
```

```
public int getTamanho() {
    return tamanho;
}
public DadosHash getPrimeiro() {
    return this.primeiro;
}
```

#### Classe DadosHash

Descrição: classe utilizada para definir os dados que serão armazenados na tabela Hash sendo setorData e fluxo (atual e antigo), que são necessários para atualizar a arvore AVL.

```
package trabalho_ed;
public class DadosHash {
   private DadosHash proximo;
    private int setorData;
   private int fluxoAtual;
   private int fluxoAntigo;
    public DadosHash(int setorData, int fluxoAtual) {
        this.setorData = setorData;
        this.fluxoAtual = fluxoAtual;
        this.fluxoAntigo = -1;
    public void setProximo(DadosHash proximo) {
        this.proximo = proximo;
    public DadosHash getProximo() {
       return proximo;
    public int getFluxoAtual() {
       return fluxoAtual;
    public void atualizarFluxoAtual(int valor) {
       fluxoAtual += valor;
    public int getFluxoAntigo() {
       return fluxoAntigo;
    public void atualizarFluxoAntigo() {
       fluxoAntigo = fluxoAtual;
    public int getSetorData() {
       return setorData;
}
```

# Classe ArvoreAVL

Descrição: classe responsável pelos métodos de manipulação dos nós da árvore AVL.

```
aComparar.setEsquerda(aInserir);
                    aInserir.inserirNaLista(valor);
                    aInserir.setPai(aComparar);
                    verificarBalanceamento(aComparar);
                } else {
                    inserirAVL(aComparar.getEsquerda(), aInserir, valor);
            } else if (aInserir.getChave() > aComparar.getChave()) {
                if (aComparar.getDireita() == null) {
                    aComparar.setDireita(aInserir);
                    aInserir.inserirNaLista(valor);
                    aInserir.setPai(aComparar);
                    verificarBalanceamento (aComparar);
                } else {
                    inserirAVL(aComparar.getDireita(), aInserir, valor);
            } else {
                aComparar.inserirNaLista(valor);
        }
    }
    private void verificarBalanceamento(NoAvl atual) {
        setBalanceamento(atual);
        int balanceamento = atual.getBalanceamento();
        if (balanceamento == -2) {
            if (altura(atual.getEsquerda().getEsquerda()) >=
altura(atual.getEsquerda().getDireita())) {
                atual = rotacaoDireita(atual);
            } else {
                atual = duplaRotacaoEsquerdaDireita(atual);
        } else if (balanceamento == 2) {
            if (altura(atual.getDireita().getDireita()) >=
altura(atual.getDireita().getEsquerda())) {
                atual = rotacaoEsquerda(atual);
            } else {
                atual = duplaRotacaoDireitaEsquerda(atual);
        if (atual.getPai() != null) {
            verificarBalanceamento(atual.getPai());
        } else {
            this.raiz = atual;
    }
    public void remover(int k, int setorData) {
       removerAVL(this.raiz, k, setorData);
    private void removerAVL(NoAvl atual, int k, int setorData) {
        if (atual == null) {
            return;
        } else {
            if (atual.getChave() > k) {
                removerAVL(atual.getEsquerda(), k, setorData);
            } else if (atual.getChave() < k) {</pre>
                removerAVL(atual.getDireita(), k, setorData);
            } else if (atual.getChave() == k) {
                removerNoEncontrado(atual, setorData);
        }
    }
    private void removerNoEncontrado(NoAvl aRemover, int setorData) {
        if (aRemover.getLista().remover(setorData)) {
            if (aRemover.getLista().getPrimeiro() == null) {
                if (aRemover.getEsquerda() == null || aRemover.getDireita() == null) {
                    if (aRemover.getPai() == null) {
```

```
this.raiz = null;
                    aRemover = null;
                    return;
                r = aRemover;
            } else {
                r = sucessor(aRemover);
                aRemover.setChave(r.getChave());
            NoAvl p;
            if (r.getEsquerda() != null) {
                p = r.getEsquerda();
            } else {
                p = r.getDireita();
            if (p != null) {
                p.setPai(r.getPai());
            if (r.getPai() == null) {
                this.raiz = p;
            } else {
                if (r == r.getPai().getEsquerda()) {
                    r.getPai().setEsquerda(p);
                } else {
                    r.getPai().setDireita(p);
                verificarBalanceamento(r.getPai());
            r = null;
        }
    }
private NoAvl rotacaoEsquerda(NoAvl inicial) {
    NoAvl direita = inicial.getDireita();
    direita.setPai(inicial.getPai());
    inicial.setDireita(direita.getEsquerda());
    if (inicial.getDireita() != null) {
        inicial.getDireita().setPai(inicial);
    direita.setEsquerda(inicial);
    inicial.setPai(direita);
    if (direita.getPai() != null) {
        if (direita.getPai().getDireita() == inicial) {
            direita.getPai().setDireita(direita);
        } else if (direita.getPai().getEsquerda() == inicial) {
            direita.getPai().setEsquerda(direita);
    setBalanceamento(inicial);
    setBalanceamento(direita);
    return direita;
private NoAvl rotacaoDireita(NoAvl inicial) {
    NoAvl esquerda = inicial.getEsquerda();
    esquerda.setPai(inicial.getPai());
    inicial.setEsquerda(esquerda.getDireita());
    if (inicial.getEsquerda() != null) {
       inicial.getEsquerda().setPai(inicial);
    esquerda.setDireita(inicial);
    inicial.setPai(esquerda);
    if (esquerda.getPai() != null) {
        if (esquerda.getPai().getDireita() == inicial) {
            esquerda.getPai().setDireita(esquerda);
        } else if (esquerda.getPai().getEsquerda() == inicial) {
            esquerda.getPai().setEsquerda(esquerda);
    setBalanceamento(inicial);
```

```
setBalanceamento (esquerda);
    return esquerda;
private NoAvl duplaRotacaoEsquerdaDireita(NoAvl inicial) {
    inicial.setEsquerda(rotacaoEsquerda(inicial.getEsquerda()));
    return rotacaoDireita(inicial);
private NoAvl duplaRotacaoDireitaEsquerda(NoAvl inicial) {
    inicial.setDireita(rotacaoDireita(inicial.getDireita()));
    return rotacaoEsquerda(inicial);
private NoAvl sucessor(NoAvl q) {
    if (q.getDireita() != null) {
        NoAvl r = q.getDireita();
        while (r.getEsquerda() != null) {
           r = r.getEsquerda();
        }
        return r;
    } else {
        NoAvl p = q.getPai();
        while (p != null && q == p.getDireita()) {
           q = p;
           p = q.getPai();
        return p;
    }
private int altura (NoAvl atual) {
    if (atual == null) {
        return -1;
    if (atual.getEsquerda() == null && atual.getDireita() == null) {
        return 0;
    } else if (atual.getEsquerda() == null) {
        return 1 + altura(atual.getDireita());
    } else if (atual.getDireita() == null) {
       return 1 + altura(atual.getEsquerda());
    } else {
       return 1 + Math.max(altura(atual.getEsquerda()), altura(atual.getDireita()));
}
private void setBalanceamento(NoAvl no) {
    no.setBalanceamento(altura(no.getDireita()) - altura(no.getEsquerda()));
public int minFluxo() {
   return minFluxo(raiz, 0);
private int minFluxo(NoAvl no, int min) {
    NoAvl aux = no;
   while (aux != null) {
       min = aux.getChave();
       aux = aux.getEsquerda();
    return min;
public int maxFluxo() {
    return maxFluxo(raiz, 0);
private int maxFluxo(NoAvl no, int max) {
    NoAvl aux = no;
    while (aux != null) {
       max = aux.getChave();
```

```
aux = aux.getDireita();
    return max;
}
public void emOrdem(double limiar) {
    ArvoreAvl.this.emOrdem(raiz, limiar);
private void emOrdem(NoAvl no, double limiar) {
   NoAvl aux = no;
    if (aux != null) {
        ArvoreAvl.this.emOrdem(aux.getEsquerda(), limiar);
        if (aux.getChave() > limiar) {
            aux.imprimeLista(aux.getChave());
       ArvoreAvl.this.emOrdem(aux.getDireita(), limiar);
    }
}
//updateTree
public void emOrdem(Hash hashTable, ArvoreAvl tree) {
    emOrdem(raiz, hashTable, tree);
private void emOrdem(NoAvl no, Hash hashTable, ArvoreAvl tree) {
    NoAvl aux = no;
    if (aux != null) {
        emOrdem(aux.getEsquerda(), hashTable, tree);
        tree.atualizaAVL(hashTable.busca(aux.getChave()), tree);
        emOrdem(aux.getDireita(), hashTable, tree);
    }
}
public void atualizaAVL(DadosHash aux, ArvoreAvl arvore) {
    arvore.remover(aux.getFluxoAntigo(), aux.getSetorData());
    arvore.inserir(aux.getFluxoAtual(), aux.getSetorData());
    aux.atualizarFluxoAntigo();
}
```

## Classe NoAvl

}

**Descrição:** classe utilizada para criar os nós da arvore AVL tendo como chave o valor de fluxo, no qual dentre os atributos possui uma lista que irá armazenar os valores de setorData que possuem a mesma chave.

```
package trabalho_ed;
public class NoAvl {
    private NoAvl esquerda;
    private NoAvl direita;
    private NoAvl pai;
    private ListaNoAvl lista;
    private int chave;
    private int balanceamento;
    public NoAvl(int k) {
        setEsquerda(setDireita(setPai(null)));
        setBalanceamento(0);
        setChave(k);
        lista = new ListaNoAvl();
    public int getChave() {
        return chave;
    public void setChave(int chave) {
        this.chave = chave;
    public int getBalanceamento() {
```

```
public void setBalanceamento(int balanceamento) {
        this.balanceamento = balanceamento;
    public NoAvl getPai() {
       return pai;
    public NoAvl setPai(NoAvl pai) {
        this.pai = pai;
       return pai;
    public NoAvl getDireita() {
        return direita;
    public NoAvl setDireita(NoAvl direita) {
       this.direita = direita;
        return direita;
    public NoAvl getEsquerda() {
       return esquerda;
    }
    public void setEsquerda(NoAvl esquerda) {
        this.esquerda = esquerda;
    public void inserirNaLista(int setorData) {
       lista.inserir(setorData);
    public void imprimeLista(int fluxo) {
       lista.imprimeLista(fluxo);
    public ListaNoAvl getLista() {
       return lista;
Classe ListaNoAvl
Descrição: classe responsável por armazenar os nós que possuem a mesma chave (fluxo) a
ser inserido na arvore AVL.
package trabalho ed;
public class ListaNoAvl {
    private NoLista primeiro;
    public void inserir(int k) {
        NoLista n = new NoLista(k);
        inserir(this.primeiro, n);
    private void inserir(NoLista aComparar, NoLista aInserir) {
        if (aComparar == null) {
            this.primeiro = aInserir;
        } else {
            while (aComparar.getProximo() != null) {
               aComparar = aComparar.getProximo();
            aComparar.setProximo(aInserir);
        }
    }
    public boolean remover(int setorData) {
        NoLista anterior = this.primeiro;
        NoLista atual = anterior.getProximo();
        while (anterior != null) {
            if (this.primeiro.getValor() == setorData) {
                this.primeiro = this.primeiro.getProximo();
                return true;
            } else if (atual.getValor() == setorData) {
```

return balanceamento;

}

```
anterior.setProximo(atual.getProximo());
                return true;
            anterior = anterior.getProximo();
           atual = atual.getProximo();
        return false;
    public void imprimeLista(int fluxo) {
        NoLista aux = this.primeiro;
        if (aux == null) {
            System.out.println("nulo");
        //{setor,dia,fluxo}
        while (aux != null) {
           System.out.println("{"+aux.getValor()%100 +","+aux.getValor()/100 +","+ fluxo
+ "}");
           aux = aux.getProximo();
        }
    }
    public NoLista getPrimeiro() {
       return this.primeiro;
}
Classe NoLista
Descrição: classe que contém o atributo de cada nó de ListaNoAvl (setorData).
package trabalho ed;
public class NoLista {
   private NoLista proximo;
   private int valor;
    public NoLista(NoLista proximo, int valor) {
        this.proximo = proximo;
        this.valor = valor;
    public NoLista(int valor) {
       this.valor = valor;
    public void setProximo(NoLista proximo) {
        this.proximo = proximo;
   public NoLista getProximo() {
       return proximo;
   public int getValor() {
       return valor;
}
Classe Principal
Descrição: Classe Principal do Trabalho, onde encontram-se as chamadas principais para os
métodos e exemplos de uso como inserção na tabela hash e a chamada para listagem
{setor, dia, fluxo}.
package trabalho_ed;
public class Trabalho_ED {
   public static void main(String[] args) {
```

ArvoreAvl noAvl = new ArvoreAvl();
Hash hashTable = new Hash(1000);

System.out.println("Primeiro bloco de atualizações");

double limiar = 0;

```
hashTable.insere(17101001, 151);
hashTable.insere(17081525, 181);
hashTable.insere(17041216, 530);
hashTable.insere(17041516, 201);
hashTable.insere(17081510, 152);
hashTable.insere(17101003, 541);
hashTable.insere(17070507, 541);
hashTable.insere(17032704, 182);
hashTable.insere(17081408, 81);
hashTable.insere(17031525, 201);
hashTable.insere(17101101, 151);
hashTable.insere(17081325, 181);
hashTable.insere(17041116, 530);
hashTable.insere(17041716, 201);
hashTable.insere(17080710, 152);
hashTable.insere(17100803, 541);
hashTable.insere(17070307, 541);
hashTable.insere(17032304, 182);
hashTable.insere(17081808, 210);
hashTable.insere(17031125, 201);
hashTable.getUpdateTree().emOrdem(hashTable, noAvl);
hashTable.removeUpdateTree();
System.out.println("Fluxo Minimo: " + noAvl.minFluxo());
System.out.println("Fluxo Maximo: " + noAvl.maxFluxo());
//\min(\text{fluxo}) + 0.8\Delta, onde \Delta = \max(\text{fluxo}) - \min(\text{fluxo}).
limiar = noAvl.minFluxo() + 0.8 * (noAvl.maxFluxo() - noAvl.minFluxo());
System.out.println("Limiar: " + limiar);
System.out.println("Saída: {setor,dia,fluxo}");
noAvl.emOrdem(limiar);
System.out.println("\nSegundo bloco de atualizações");
hashTable.insere(17101011, 530);
hashTable.insere(17101011, 1);
hashTable.insere(17081515, 521);
hashTable.insere(17041206, 495);
hashTable.insere(17041506, 500);
hashTable.insere(17081511, 652);
hashTable.insere(17101004, 341);
hashTable.insere(17070509, 641);
hashTable.insere(17032711, 382); hashTable.insere(17081418, 381);
hashTable.insere(17031505, 401);
hashTable.insere(17101111, 351);
hashTable.insere(17081313, 10);
hashTable.insere(17041118, 30);
hashTable.insere(17041712, 501);
hashTable.insere(17080711, 352);
hashTable.insere(17100824, 241);
hashTable.insere(17070317, 341);
hashTable.insere(17032302, 582);
hashTable.insere(17081801, 410);
hashTable.insere(17031121, 73);
hashTable.getUpdateTree().emOrdem(hashTable, noAvl);
hashTable.removeUpdateTree();
System.out.println("Fluxo Minimo: " + noAvl.minFluxo());
System.out.println("Fluxo Maximo: " + noAvl.maxFluxo());
//\min(\text{fluxo}) + 0.8\Delta, onde \Delta = \max(\text{fluxo}) - \min(\text{fluxo}).
limiar = noAvl.minFluxo() + 0.8 * (noAvl.maxFluxo() - noAvl.minFluxo());
System.out.println("Limiar: " + limiar);
System.out.println("Saida: {setor,dia,fluxo}");
noAvl.emOrdem(limiar);
```

}

}