

## Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [ File → Make a copy... ]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone\_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

## Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [ File → Download as PDF ]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone\_Stage1.pdf”**

---

### [Descrição](#)

### [Público-Alvo/Intended User](#)

### [Funcionalidades/Features](#)

### [Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

#### [Tela 1](#)

#### [Tela 2](#)

### [Considerações Chave/Key Considerations](#)

#### [Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

#### [Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

#### [Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

#### [Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

### [Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

#### [Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

#### [Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

#### [Tarefa 3: Your Next Task](#)

#### [Tarefa 4: Your Next Task](#)

#### [Tarefa 5: Your Next Task](#)

**Usuário do GitHub:** fabianocostaalvarenga

# Agenda Escolar

## Descrição

Este App tem a finalidade de substituir as tradicionais agendas de papéis utilizadas nas escolas de educação infantil. Aderindo a este App, o usuário também estará de uma forma simbólica contribuindo com um meio-ambiente mais sustentável.

## Público-Alvo/Intended User

Este App é essencialmente para os responsáveis de crianças em idade de educação infantil.



## Funcionalidades/Features

Suas funcionalidades são listadas abaixo:

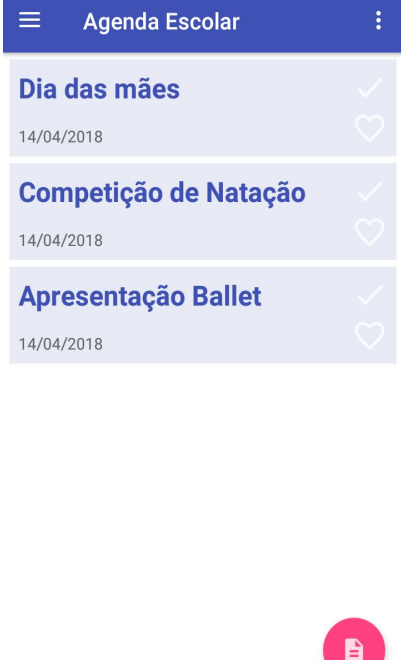
- Comunicados da escola para os responsáveis;
- Orientações gerais da escola;
- Calendário;
- Horário escolar;
- Dados do aluno e seu responsável;
- Informações sobre o desenvolvedor;

## Protótipo de Interfaces do Usuário


### Tela 1

 	<p>Splash screen de abertura da App. Esta tela exibirá algum tipo de publicidade da Escola que aderir o uso da agenda.</p>
---	--

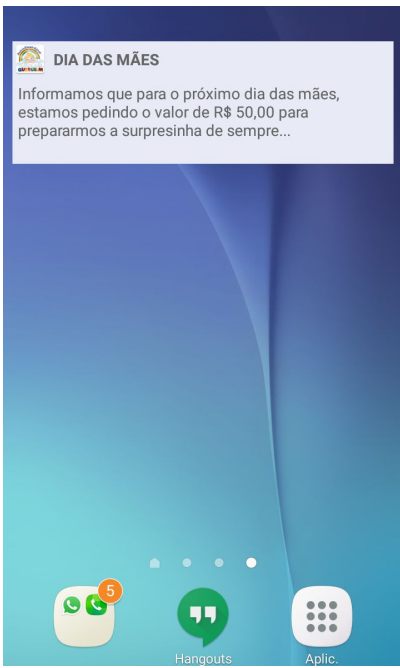
## Tela 2

	<p>Tela principal do App.</p> <p>Nesta tela serão listadas todas as mensagens direcionadas aos responsáveis dos alunos. Esta listagem será ordenada em ordem decrescente de data, onde a mais recente estará sempre como a primeira da lista.</p> <p>Também é possível verificar por esta tela as mensagens que foram favoritadas e lidas pelos responsáveis dos alunos através dos dois ícones à direita do cardview. O coração preenchido em vermelho indicará a mensagem favoritada e o check verde indicará a mensagem lida pelo responsável.</p> <p>Esta tela tem um float button onde o usuário poderá clicá-lo a fim de abrir a tela de visualização na íntegra da primeira mensagem da lista.</p>
---	---

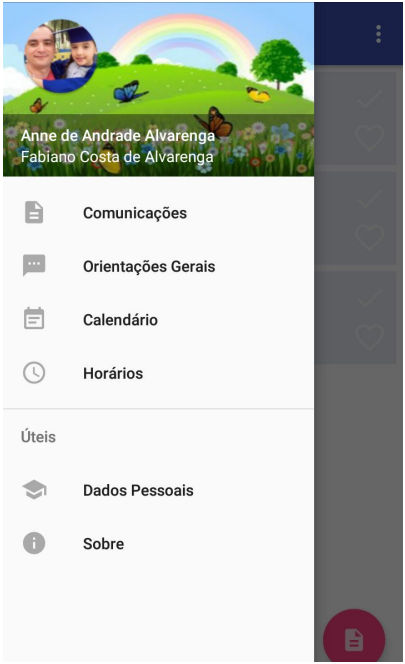
### Tela 3

	<p>Tela principal do App demonstrando o menu de opções.</p> <p>Visualização de PDF; Criação do Widget;</p>
---	--

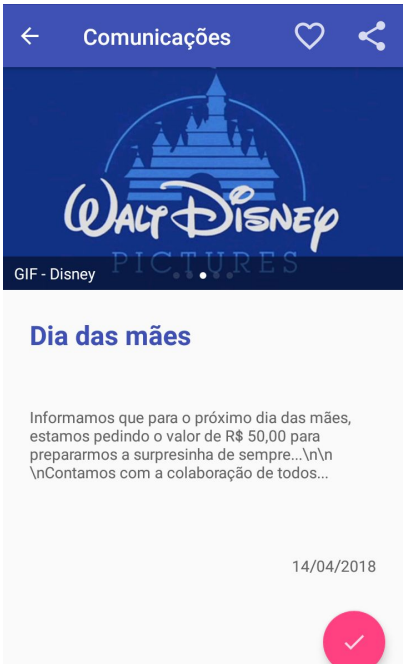
### Tela 4

	<p>Widget do App.</p> <p>Widget contendo a comunicação mais recente da agenda do aluno.</p> <p>Ao clicar no widget, o App abrirá e exibirá a comunicação na íntegra.</p>
---	--

## Tela 5

	<p>Ainda na tela principal do App, é possível abrir o menu lateral onde poderá visualizar o perfil do usuário. Será exibido o nome do aluno, o nome do seu responsável e uma imagem a escolha. Estes dados serão extraídos da conta gmail do responsável do aluno.</p>
---	--

## Tela 6

	<p>Esta é a tela onde o usuário poderá visualizar a mensagem na íntegra. Toda mensagem poderá possuir até três imagens associadas a ela. Estas imagens, serão exibidas logo abaixo da action bar de forma automática, pois contará com um componente slider para isto.</p> <p>Na action bar desta tela pode-se notar a presença de duas ações, que são respectivamente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Coração - Favoritar a mensagem;</li> <li>- Share - Compartilhar a mensagem;</li> </ul> <p>Existe ainda uma terceira ação, que é a principal funcionalidade desta tela, esta ação está disposta em forma de um float button onde ao ser clicado o usuário deverá informar uma senha pessoal para que possa validar a mensagem como lida (checada).</p>
---	--

## Considerações Chave/Key Considerations

### Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Este app utilizará persistência local (SQLite) para gravar as mensagens favoritadas e lidas (checada) pelo usuário.

Um provedor de conteúdo será implementado a fim de que se possa disponibilizar quais mensagens persistidas como favoritas e lidas.

### Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Na tela de visualização da íntegra da mensagem, o usuário ao clicar no Float Button, uma solicitação de senha aparecerá para que o usuário digite e tenha a mensagem marcada como lida.

### Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Para este App utilizará as seguintes bibliotecas:

- Glide/GlideSlider - Slider Show com cache de imagem;
- Retrofit - Consumo de API's Rest;
- Jackson - Conversão de String Json para Objeto Java;

### Descreva como você implementará o Google Play Services.

Este App implementará os seguintes projetos do Google Play Services:

- Firebase Authentication - Login utilizando API do google;
- Firebase Crashlytics - Relatório de erros do App;
- Google Drive - (Visualização do PDF);
- Google Cloud Endpoints - GCE;

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

### Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Criar um projeto no Android Studio (Add an Activity to Mobile = Navigation Drawer Activity);
- Incluir as dependências que serão necessários ao projeto;
- Criar repositório github para versionar o projeto;
- Realizar o push do projeto no repositório acima criado;

### Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da SplashScreen (Contendo a Telefone, Logo e Endereço);
- Construir a UI Principal do App (Contendo a lista dos comunicados);
- Construir o Menu Navigation Drawer;
- Construir a UI para visualizar a íntegra do Comunicado;
- Construir a UI Orientações Gerais;
- Construir a UI Calendário Anual;
- Construir a UI do Horário Escolar do Aluno;
- Construir a UI com os dados pessoais do aluno/responsável;
- Construir a UI Sobre (informações do desenvolvedor);
- Construir a UI do Widget;

### Tarefa 3: Configurar a integração com Google Play Services

- Configurar o Crashlytics (Google e App);
- Configurar o Firebase Authentication (Google e App);
- Configurar o Google Driver (Google e App);
- Configurar o GCE - Google Cloud Endpoints;

#### **Tarefa 4: Implementar as funcionalidades do App;**

- Implementar a funcionalidade de compartilhar um comunicado (redes sociais);
- Implementar a funcionalidade de favoritar um comunicado;
- Implementar a funcionalidade de Assinar um comunicado (marcar como lido);
- Implementar a funcionalidade de Abrir Link de Home Pages associadas a algum comunicado;
- Implementar a funcionalidade de Abrir o PDF para visualização.

#### **Tarefa 5: Implementar os Mocks da API que responderá ao App;**

Implementar endpoints no GCE (Google Cloud Endpoints) para responder em formato Json, os modelos de dados para os seguintes módulos do App:

- Comunicações;
- Orientações Gerais;
- Calendário;
- Horários;
- Dados Pessoais;

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

---

#### **Instruções para Envio**

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [ File → Download as PDF ]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone\_Stage1.pdf”**