

# Especificação de Requisitos Data: 31/03/2021

Nome do Projeto: ConstruHelp

Cliente: Design de Software - INF - UFG

Caso de Uso: CSU001.1 - Manter cadastro no sistema (Inclusão)

Sumário: Usuário realiza o cadastro no sistema.

Ator Primário: Usuário. Ator Secundário: N/A

#### **Pré-Condições:**

Usuário não está cadastrado.

2. Usuário se encontra na tela de login.

### Pós-Condições:

1. O usuário é cadastrado no sistema e tem acesso a plataforma por meio do seu e-mail e senha.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Realizar cadastro".
- 2. O sistema apresenta a tela de cadastro.
- 3. O Usuário insere suas informações e clica em "Cadastrar".
- 4. O sistema apresenta os seguintes campos para digitação: nome completo, e-mail, telefone e CPF.
- 5. O usuário digita as informações e clica no botão "Salvar".
- 6. O sistema faz a validação do CPF.
- 7. O sistema faz validação do e-mail.
- 8. O sistema realiza o cadastro do usuário.
- 9. Fim do caso de uso.

### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

FA001: Alternativa ao passo 6: CPF inválido

- 1. O sistema retorna que o CPF é inválido.
- 2. Retorna ao passo 4 do FB.

FA002: Alternativa ao passo 7: E-mail repetido

- 1. O sistema retorna que o e-mail já foi utilizado.
- 2. Retorna ao passo 4 do FB.

Caso de Uso: CSU001.2 - Manter cadastro no sistema (Alteração)

Sumário: Usuário realiza a alteração do seu cadastro no sistema.

Ator Primário: Usuário. Ator Secundário: N/A.

### Pré-Condições:

- 1. Usuário deve estar logado no sistema.
- 2. O usuário deve estar na tela do perfil.

### Pós-Condições:

1. O usuário tem suas informações atualizadas no sistema.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Alterar informações".
- 2. O usuário insere suas novas informações e clica em "Salvar".
- 3. O sistema pede então a senha do usuário, apresentando um campo para a digitação da senha e um botão "Confirmar".
- 4. O sistema valida a senha.
- 5. O sistema atualiza o perfil do usuário com suas novas informações.
- 6. Fim do caso de uso.

# Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

FA001: Alternativa ao passo 4: Senha inválida

- 1. O sistema retorna ao usuário que a senha é inválida.
- 2. Retorna ao passo 3 do FB

Caso de Uso: CSU001.3 - Manter cadastro no sistema (Exclusão)

Sumário: Usuário realiza a exclusão do seu cadastro no sistema.

**Ator Primário:** Usuário. **Ator Secundário:** N/A.

#### **Pré-Condições:**

- 1. Usuário deve estar logado no sistema.
- 2. O usuário deve estar na tela do perfil.

#### Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica no botão "Excluir conta".
- 2. O sistema pede então a senha do usuário, apresentando um campo para digitação da senha e um botão "Confirmar".
- 3. O usuário confirma a senha.
- 4. O sistema valida a senha.
- 5. O sistema exclui a conta do usuário do banco de dados do sistema.

### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

Senha inválida

- 1. O sistema informa que a senha digitada é inválida.
- 2. Retorna ao passo 2 do Fluxo Principal.

# Pós-Condições:

1. O usuário tem sua conta excluída do sistema.

Caso de Uso: CSU002.1 - Manter cadastro do projeto (Cadastrar Projeto)

Sumário: Usuário realiza o cadastro de um projeto no sistema.

Ator Primário: Usuário. Ator Secundário: N/A

#### Pré-Condições:

- 1. O usuário está logado no sistema.
- 2. O usuário não tem mais de cinco projetos cadastrados no sistema.

### Pós-Condições:

1. O projeto deve estar cadastrado no sistema e ter como gestor, o usuário que o criou.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Novo Projeto".
- 2. O sistema exibe a página de cadastrar novo projeto.
- 3. O usuário preenche os campos: nome, endereço da obra, descrição, data de início e status (Em planejamento, Em execução e Concluído).
- 4. O usuário clica no botão "Criar Projeto".
- 5. O sistema valida os dados preenchidos.
- 6. O sistema registra o cadastro do novo projeto.
- 7. O sistema registra o usuário que cadastrou o projeto como seu gestor.
- 8. O sistema avisa ao usuário que o projeto foi cadastrado com sucesso.
- 9. Fim do caso de uso.

#### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

FA001: Alternativa ao passo 1: usuário já tem cinco projetos cadastrados no sistema. (Verificar)

- 1. O sistema informa ao usuário que já atingiu o limite de projetos permitidos.
- 2. Retorna ao passo 9 do FB

FA002: Alternativa ao passo 5: O nome do projeto já existe.

- 1. O sistema informa ao usuário que o nome inserido é conflitante.
- 2. Retorna ao passo 2 do FB.

Caso de Uso: CSU002.2 - Manter cadastro do projeto (Atualizar Projeto)

Sumário: Gestor de um projeto atualiza informações sobre o projeto.

Ator Primário: Gestor do Projeto.

Ator Secundário: N/A

# **Pré-Condições:**

- 1. O usuário está logado no sistema.
- 2. O projeto está cadastrado no sistema.
- 3. O usuário é gestor do projeto.

4. O usuário está na tela do projeto.

# Pós-Condições:

1. O projeto está atualizado no sistema.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Atualizar Projeto".
- 2. O sistema apresenta a tela de atualização do projeto.
- 3. O usuário modifica os campos: nome, endereço da obra, descrição, data de início e status (Em planejamento, Em execução e Concluído).
- 4. O usuário clica no botão "Salvar".
- 5. O sistema valida os dados inseridos.
- 6. O sistema registra os novos dados.
- 7. O sistema avisa o usuário que o projeto foi atualizado com sucesso.
- 8. Fim do caso de uso.

### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

Caso de Uso: CSU002.3 - Manter cadastro do projeto (Excluir Projeto)

**Sumário:** Gestor de um projeto exclui o projeto.

Ator Primário: Gestor do Projeto.

Ator Secundário: N/A.

# Pré-Condições:

- 1. O usuário está logado no sistema.
- 2. O projeto está cadastrado no sistema.
- 3. O usuário é gestor do projeto.
- 4. O usuário está na tela do projeto.

#### Pós-Condições:

1. O projeto seja excluído do sistema.

#### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Atualizar projeto".
- 2. O sistema apresenta a tela de atualização do projeto.
- 3. O usuário clica no botão "Excluir Projeto".
- 4. O sistema pergunta se o usuário deseja mesmo excluir o projeto.
- 5. O projeto é excluído do sistema.
- 6. O sistema avisa o usuário que o projeto foi excluído com sucesso.
- 7. Fim do caso de uso.

#### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

FA001: Alternativa ao passo 4: o usuário não deseja continuar

- 1. O sistema volta para a tela de atualização do projeto.
- 2. Apresenta a tela de atualização do projeto.

3. Volta ao passo 7 do FB.

Caso de Uso: CSU003 - Adicionar Plantas ao Projeto

Sumário: Gestor adiciona as plantas do projeto

**Ator Primário:** Gestor. **Ator Secundário:** N/A.

### Pré-Condições:

- 1. Usuário deve estar logado no sistema.
- 2. O projeto deve estar cadastrado no sistema.
- 3. Usuário deve ser Gestor do projeto.
- 4. Usuário deve estar na tela inicial do projeto

### Pós-Condições:

1. As plantas do projeto são salvas no projeto.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Adicionar plantas do projeto".
- 2. O sistema apresenta o campo para realizar o upload das plantas do projeto.
- 3. O usuário faz o upload do arquivo .pdf no projeto.
- 4. O sistema recebe o upload dos arquivos.
- 5. O usuário clica no botão "Salvar".
- 6. O sistema salva as plantas no projeto.
- 7. O sistema avisa ao usuário que as plantas foram adicionadas com sucesso.
- 8. Fim do caso de uso.

### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

FA001: Alternativa ao passo 3: Formato incorreto do arquivo

- 1. O sistema avisa ao usuário que o formato do arquivo é incorreto.
- 2. Retorna ao passo 2 do Fluxo Principal.

Caso de Uso: CSU004 - Adicionar Membros ao Projeto Sumário: Gestor de um projeto adicionar membros a ele.

Ator Primário: Gestor do Projeto.

Ator Secundário: Fornecedores, Gestor Auxiliar

#### Pré-Condições:

- 1. O usuário está logado no sistema.
- 2. O projeto está cadastrado no sistema.
- 3. O usuário é gestor do projeto.
- 4. O usuário está na tela do projeto.
- 5. Cada membro a ser adicionado deve estar cadastrado no sistema.

#### Pós-Condições:

1. Um ou mais membros foram adicionados ao projeto.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Visualizar Membros".
- 2. O sistema apresenta a tela de membros do projeto.
- 3. O usuário clica no botão "Adicionar membros".
- 4. O sistema apresenta a tela de adicionar membros.
- 5. O usuário preenche a pesquisa de membro por e-mail.
- 6. O sistema busca dados referente àquele membro.
- 7. O sistema apresenta dados do membro.
- 8. O usuário define um papel para aquele membro.
- 9. O usuário clica no botão "Adicionar".
- 10. O sistema cadastra o membro no projeto.
- 11. O sistema avisa ao usuário que o membro foi adicionado ao projeto.
- 12. Fim do caso de uso.

### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

FA001: Alternativa ao passo 6: o sistema não encontrou o e-mail digitado

- 1. O sistema não encontra o e-mail digitado.
- 2. O sistema avisa o usuário que o email não foi encontrado.
- 3. Retorna ao passo 4 do FB.

FA002: Alternativa ao passo 6: o email digitado pertence a um usuário já cadastrado no projeto

- 1. O sistema identifica que o email pesquisado já está na lista de membros do projeto.
- 2. O sistema avisa ao usuário que o usuário já está cadastrado no projeto.
- 3. Retorna ao passo 4 do FB.

FA003: Alternativa ao passo 9: o gestor tanta inserir mais de dois gerentes ao projeto

- 1. O sistema identifica que já existem dois gerentes no projeto.
- 2. O sistema avisa que não pode ser adicionado mais membros com o papel gestor do projeto.
- 3. Retorna ao passo 4 do FB.

Caso de Uso: CSU005.1 - Manter lista de materiais no projeto (Inclusão)

**Sumário:** Fornecedor realiza o cadastro dos materiais no projeto.

Ator Primário: Fornecedor. Ator Secundário: N/A

#### **Pré-Condições:**

- 1. Usuário (Fornecedor) tem cadastro no sistema.
- 2. Fornecedor está logado no sistema.
- 3. Fornecedor está cadastrado em algum projeto.
- 4. Fornecedor está na tela de início do projeto.

### Pós-Condições:

1. Uma lista de materiais que o fornecedor precisará utilizar na obra fica disponível para os membros do projeto.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O fornecedor irá clicar no botão "Adicionar Lista".
- 2. O sistema apresentará a tela de criar uma lista.
- 3. O fornecedor irá preencher os campos: nome e descrição.
- 4. O fornecedor clica em "Criar Lista".
- 5. O sistema valida os dados.
- 6. O sistema cria a lista no banco de dados.
- 7. O sistema apresenta a tela da lista que acabou de ser criada pelo fornecedor.
- 8. O fornecedor clica no botão "Cadastrar Material".
- 9. O sistema apresentará os campos: nome do material, quantidade, propósito e descrição do material.
- 10. O fornecedor preencherá os campos e irá clicar no botão "Cadastrar material".
- 11. O sistema irá salvar o material na lista do fornecedor.
- 12. O sistema irá enviar um alerta para os gestores do projeto sobre o novo cadastro de materiais no projeto.
- 13. Fim do caso de uso.

### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

FA001: Alternativa ao passo 4: O nome da lista é igual a uma já existente.

- 1. O sistema identifica que o nome da lista já existe no sistema.
- 2. O sistema dá um aviso ao usuário que esse nome já existe.
- 3. Retorna ao passo 2 do FB.

Caso de Uso: CSU005.2 - Manter lista de materiais no projeto (Alteração)

**Sumário:** Fornecedor realiza a alteração dos materiais no projeto.

**Ator Primário:** Fornecedor. **Ator Secundário:** N/A

#### Pré-Condições:

- 1. Usuário (Fornecedor) tem cadastro no sistema.
- 2. Fornecedor está logado no sistema.
- 3. Fornecedor está cadastrado em algum projeto.
- 4. Fornecedor está na tela de início do projeto.
- 5. Fornecedor é responsável pela lista.

#### Pós-Condições:

 As informações dos materiais serão salvas no projeto que o fornecedor realizou a alteração.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O fornecedor irá clicar na lista que é de sua responsabilidade.
- 2. O sistema apresentará a tela da lista, contendo o *nome*, *descrição* e todos os *materiais* que estão nela cadastrados.
- 3. O fornecedor irá clicar na opção "Editar", do material que deseja modificar.
- 4. O sistema apresentará os campos: nome do material, quantidade, propósito e descrição do material..
- 5. O fornecedor irá editar as informações desejadas.
- 6. O fornecedor irá clicar no botão "Salvar".
- 7. O sistema irá salvar as alterações.
- 14. O sistema avisará o fornecedor que as mudanças foram salvas.
- 15. Fim do caso de uso.

### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

Caso de Uso: CSU005.3 - Manter lista de materiais no projeto (Exclusão)

**Sumário:** Fornecedor realiza a exclusão dos materiais no projeto.

**Ator Primário:** Fornecedor. **Ator Secundário:** N/A

#### **Pré-Condições:**

- 1. Usuário (Fornecedor) tem cadastro no sistema.
- 2. Fornecedor está logado no sistema.
- 3. Fornecedor está cadastrado em algum projeto.
- 4. Fornecedor está na tela de início do projeto.
- 5. O fornecedor é responsável pela lista.

#### Pós-Condições:

- 1. A exclusão do material é feita, e o projeto é atualizado.
- 2. O sistema apresenta a tela da lista, contendo

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O fornecedor clica na lista que é de sua responsabilidade.
- 2. O sistema apresenta a tela da lista, contendo nome, descrição e todos os materiais que estão nela cadastrados.
- 3. O fornecedor clica no botão "excluir", referente ao material que deseja excluir da
- 4. O sistema pergunta ao fornecedor se ele deseja mesmo remover aquele material.
- 5. O sistema remove o material da lista.
- 6. O sistema avisa ao fornecedor que aquele material foi removido com sucesso.
- 7. Fim do caso de uso.

# Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

FA001: Alternativa ao passo 5: O fornecedor cancela a remoção do material.

- 1. O fornecedor não conclui a remoção.
- 2. Retorna ao passo 2 do FB.

Caso de Uso: CSU006 - Visualizar lista de materiais do Projeto

Sumário: Um membro do projeto visualiza uma lista contendo as informações dos materiais

do projeto.

Ator Primário: Usuário Ator Secundário: N/A

### Pré-Condições:

- 1. O usuário está logado no sistema.
- 2. O projeto está cadastrado no sistema.
- 3. O usuário é membro do projeto.
- 4. O usuário está na tela do projeto.

#### Pós-Condições:

1. O sistema mostra uma lista com todos os materiais do projeto e a possibilidade de visualizar suas informações.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Visualizar materiais".
- 2. O sistema apresenta a tela de materiais do projeto com uma lista dos materiais.
- 3. O usuário seleciona algum material e as seguintes informações sobre o material são apresentadas: nome do material, quantidade, nome do fornecedor, descrição do material, propósito.
- 4. Fim do caso de uso.

### Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

Caso de Uso: CSU007 - Visualizar Membros do Projeto

Sumário: Um membro do projeto visualiza uma lista com os membros do projeto.

Ator Primário: Usuário Ator Secundário: N/A

### Pré-Condições:

- 1. O usuário está logado no sistema.
- 2. O projeto está cadastrado no sistema.
- 3. O usuário é membro do projeto.
- 4. O usuário está na tela do projeto.

#### Pós-Condições:

1. O sistema mostra uma lista com todos os membros do projeto.

### Fluxo Básico/Cenário Típico:

- 1. O usuário clica no botão "Visualizar Membros".
- 2. O sistema apresenta a tela de membros do projeto com uma lista dos membros e as informações: *nome completo, email, telefone, cpf e papel*.

3. Fim do caso de uso.

# Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico:

Caso de Uso: CSU00x - Remover Membros do Projeto (tem que criar lá no doc de requisitos)

Sumário: O gestor de um projeto remove um membro do projeto.

Ator Primário: Gestor do Projeto. Ator Secundário: Membro do Projeto.

Pré-Condições: Pós-Condições:

Fluxo Básico/Cenário Típico:

Fluxo Alternativo/ Exceção do Cenário Típico: