Ordenação Externa

- Envolve arquivos onde o número de registros é maior que a memória interna do computador
- Estruturas têm que levar em consideração que os dados estão armazenados em unidades externas
- Fatores
 - » Custo relacionado com a transferência de dados
 - » Restrições de acesso aos dados forma de acesso (sequencial, direto etc)
 - » Dependente do estado atual da tecnologia pode tornar os métodos dependente de vários parâmetros
- Métodos em geral quebram o arquivo em blocos, intercalando-os:
 - » os algoritmos devem reduzir o número de passadas sobre o arquivo (10 passadas)

Ordenação por Intercalação

- Intercalar: combinar dois ou mais blocos ordenados em um único bloco
- A intercalação é utilizada como uma operação auxiliar de ordenação
- Estratégia geral:
- » Realiza-se uma primeira passada no arquivo, quebrando-o em blocos de acordo com o tamanho da memória principal disponível
- » Cada bloco é então ordenado na memória principal
- » Os blocos ordenados são intercalados (com várias passadas pelo arquivo). São criados blocos cada vez maiores até que todo o arquivo esteja ordenado.

Intercalação Direta

• Distribuir os registros iniciais em dois arquivos **A** e **B**, de tal forma que o número de registros em cada arquivo seja igual ou varie em no máximo um registro.

Exemplo:

Arquivo Original: 2 12 17 16 14 30 17 2 50 65 20 32 48 58 16 20 15 10 30 45 16

Distribuição Inicial:

A: 2 17 14 17 50 20 48 16 15 30 16

B: 12 16 30 2 65 32 58 20 10 45

Primeira Intercalação:

2 12 | 16 17 | 14 30 | 2 17 | 50 65 | 20 32 | 48 58 | 16 20 | 10 15 | 30 45 | 16

Segunda Distribuição:

A: 2 12 | 14 30 | 50 65 | 48 58 | 10 15 | 16

B: 16 17 | 2 17 | 20 32 | 16 20 | 30 45

Segunda Intercalação:

2 12 16 17 | 2 14 17 30 | 20 32 50 65 | 16 20 48 58 | 10 15 30 45 | 16

Terceira Distribuição:

A: 2 12 16 17 | 20 32 50 65 | 10 15 30 45

B: 2 14 17 30 | 16 20 48 58 | 16

Terceira Intercalação:

2 2 12 14 16 17 17 30 | 16 20 20 32 48 50 58 65 | 10 15 16 30 45

Quarta Distribuição:

A: 2 2 12 14 16 17 17 30 | 10 15 16 30 45

B: 16 20 20 32 48 50 58 65

Quarta Intercalação:

2 2 12 14 16 16 17 17 20 20 30 32 48 50 58 65 | 10 15 16 30 45

Finalmente ...

Quinta Distribuição:

A: 2 2 12 14 16 16 17 17 20 20 30 32 48 50

58 65

B: 10 15 16 30 45

Quinta Intercalação:

2 2 10 12 14 15 16 16 16 17 17 20 20 30 30 32 45 48 50 58 65

Arquivo Ordenado por Intercalação Direta

Implementação

```
struct aluno {
    long cod, nom;
};

long tamanho()
{
    long num_reg;
    FILE *original;
    if ((original = fopen( "c:\\temp\\dado", "rb" )) == NULL )
        printf( "Erro na abertura do arquivo de dados\n" );
    fseek(original, 0L, SEEK_END);
    num_reg = ftell (original) / sizeof(aluno);
    _fcloseall( );
    return num_reg;
}
```

```
void distribui (long int fator)
{
 aluno al:
               long lidos; FILE *original, *a, *b;
 if ((original = fopen("c:\\temp\\dado", "rb")) == NULL)
   printf( "Erro na abertura do arquivo dado\n" );
 if( (a = fopen( "c:\\temp\\a", "wb" )) == NULL )
   printf( "Erro na abertura do arquivo a \n" );
 if( (b = fopen( "c:\\temp\\b", "wb" )) == NULL )
   printf( "Erro na abertura do arquivo b \n" );
 while (! feof(original)) {
   lidos = 0:
   while ((lidos++ < fator) &&
          (fread(&al, sizeof(aluno), 1, original)))
      fwrite(&al, sizeof(aluno), 1, a);
   lidos = 0;
   while ( (lidos++ < fator) &&
          (fread(&al, sizeof(aluno), 1, original)))
      fwrite(&al, sizeof(aluno), 1, b);
 }
 fcloseall();
}
```

```
void intercala (long int fator) {
 FILE *original, *a, *b; aluno al1, al2;
 long int i, reg_lido_a = fator, reg_lido_b = fator;
 // Abrindo arquivos
 fread(&al1, sizeof(aluno), 1, a);
 fread(&al2, sizeof(aluno), 1, b);
 while (!feof(a) && !feof(b)) {
   while (reg_lido_a && reg_lido_b) {
     if (al1.cod < al2.cod) {
       reg_lido_a--;
       fwrite(&al1, sizeof(aluno), 1, original);
       fread(&al1, sizeof(aluno), 1, a);
       if (feof(a)) break;
     } else {
      reg_lido_b--;
      fwrite(&al2, sizeof(aluno), 1, original);
      fread(&al2, sizeof(aluno), 1, b);
      if (feof(b)) break;
     }
   for (i = 0; (i < reg_lido_a) && !feof(a); i++) {
       fwrite(&al1, sizeof(aluno), 1, original);
       fread(&al1, sizeof(aluno), 1, a);
   }
   for (i = 0; (i < reg | lido | b) & !feof(b); i++) {
          fwrite(&al2, sizeof(aluno), 1, original);
          fread(&al2, sizeof(aluno), 1, b);
   }
   reg lido a = reg lido b = fator;
 } // continua
```

```
if (feof(a) && !feof(b))
  do {
     fwrite(&al2, sizeof(aluno), 1, original);
  } while (fread(&al2, sizeof(aluno), 1, b));

if (!feof(a) && feof(b))
  do {
     fwrite(&al1, sizeof(aluno), 1, original);
  } while (fread(&al1, sizeof(aluno), 1, a));

_fcloseall();
} // fim Intercala
```

Intercalação Natural

• Distribuir os registros em dois arquivos **A** e **B**, de tal forma que se preserve as correntes já existentes

Exemplo:

Arquivo Original: 2 12 17 16 14 30 17 2 50 65 20 32 48 58 16 20 15 10 30 45 16

Distribuição Inicial:

A: 2 12 17 | 14 30 | 2 50 65 | 16 20 | 10 30 45

B: 16 17 | 20 32 48 58 | 15 16

Primeira Intercalação:

2 12 16 17 17 | 14 20 30 32 48 58 | 2 15 16 50 65 | 16 20 | 10 30 45

Segunda Distribuição:

A: 2 12 16 17 17 | 2 15 16 50 65 | 10 30 45

B: 14 20 30 32 48 58 | 16 20 |

Segunda Intercalação:

2 12 14 16 17 17 20 30 32 48 58 | 2 15 16 16 20 50 65 | 10 30 45

Terceira Distribuição:

A: 2 12 14 16 17 17 20 30 32 48 58 | 10 30 45

B: 2 15 16 16 20 50 65

Terceira Intercalação:

2 2 12 14 15 16 16 16 17 17 20 20 30 32 48 50 58 65 | 10 30 45

Quarta Distribuição:

A: 2 2 12 14 15 16 16 16 17 17 20 20 30 32 48

50 58 65

B: 10 30 45

Quarta Intercalação:

2 2 10 12 14 15 16 16 16 17 17 20 20 30 30 32 45 48 50 58 65

Implementação

```
void distribui()
    // declara variaveis abre arquivos
    fread(&al, sizeof(aluno), 1, original);
    atual = al.cod;
    while (!feof(original)) {
     do {
            fwrite(&al, sizeof(aluno), 1, a);
            fread(&al, sizeof(aluno), 1, original);
            anterior = atual:
            atual = al.cod;
     } while (!feof (original) && (atual >= anterior) );
     if (feof(original)) {
           if (atual < anterior)
                                             fwrite(&al,
    sizeof(aluno), 1, b);
     } else {
           do {
                fwrite(&al, sizeof(aluno), 1, b);
                fread(&al, sizeof(aluno), 1, original);
                anterior = atual:
                        atual = al.cod:
            } while ( (atual >= anterior) && !feof(original) );
            if (feof(original) && (atual < anterior) )
                       fwrite(&al, sizeof(aluno), 1, a);
     }
    fcloseall();
}
```

```
long intercala()
   // declara variaveis abre arquivos
   fread(&al1, sizeof(aluno), 1, a);
   fread(&al2, sizeof(aluno), 1, b);
    anterior A = al1.cod;
    anterior B = al2.cod;
   while (!feof(a) && !feof(b)) {
    while ((anterior_A <= al1.cod) && (anterior_B <= al2.cod)) {
        if (al1.cod < al2.cod) {
           fwrite(&al1, sizeof(aluno), 1, original);
           anterior A = al1.cod;
           fread(&al1, sizeof(aluno), 1, a);
           if (feof(a)) break;
        } else {
            fwrite(&al2, sizeof(aluno), 1, original);
            anterior B = al2.cod;
            fread(&al2, sizeof(aluno), 1, b);
            if (feof(b)) break;
    }
```

{

```
while ((anterior A <= al1.cod) && !feof(a)) {
       fwrite(&al1, sizeof(aluno), 1, original);
       anterior A = al1.cod;
       fread(&al1, sizeof(aluno), 1, a);
       if (feof(a)) break;
}
while ((anterior B <= al2.cod) && !feof(b)) {
       fwrite(&al2, sizeof(aluno), 1, original);
       anterior B = al2.cod;
       fread(&al2, sizeof(aluno), 1, b);
       if (feof(b)) break;
}
anterior_A = al1.cod;
anterior B = al2.cod;
}
if (feof(a) && !feof(b)) do {
        fwrite(&al2, sizeof(aluno), 1, original);
} while (fread(&al2, sizeof(aluno), 1, b));
if (!feof(a) && feof(b)) do {
        fwrite(&al1, sizeof(aluno), 1, original);
} while (fread(&al1, sizeof(aluno), 1, a));
vazio = ftell(a) && ftell(b);
fcloseall();
return vazio;
```

}