ALGORITMO (pode colocar PROGRAMA)

int main ()

{

**Declaração de variáveis**

DECLARE variável ou tipo variável tipo vetor pode ser CADEIA

char variável CARACTERE variável vetor string = char x [tamanho]

int variável INTEIRO variável vetor inteiro = int x[tamanho]

float variável REAL variável vetor real = float x[tamanho]

bool variável LOGICO variável

**Escrever na tela**

ESCREVA

printf ()

**Atribuir valores de variáveis**

LEIA

scanf ()

**Condicionais**

SE condição

ENTÃO

INICIO

if condição

{

FIM\_SE

}

SENÃO

INICIO

else

{

FIM\_SENÃO

}

ESCOLHA variável

INICIO

switch (variável)

{

CASO variável = valor 1

case variável == valor 1:

PARE

break;

CASO variável = valor 2

case variável == valor 2:

PARE

break;

CASO variável = valor 3

case variável == valor 3:

PARE

break;

CASO CONTRARIO

default:

FIM\_ESCOLHA

}

**Repetição**

ENQUANTO condição FAÇA

INÍCIO

while (condição)

{

Atualizar a variável de controle

FIM\_ENQUANTO

}

PARA variável ← valor\_inicial ATÉ valor\_final FAÇA [PASSO n]

INÍCIO

for (variável = valor\_inicial; condição; incremento ou decremento de variável)

{

FIM\_PARA

}

FAÇA

INÍCIO

do

{

Atualizar a variável de controle

}

ENQUANTO

while (condição);

FIM\_FAÇA ENQUANTO

}

FIM\_ALGORITMO (pode colocar FIM\_PROGRAMA)