

Criando uma Janela:

Crie uma janela principal com um título e configure seu tamanho e posição. Adicione um rótulo ("Olá, Mundo!") e um botão ("Clique em Mim").

Manipulando Texto:

Crie um campo de entrada de texto ("Nome") e um botão ("Mostrar Nome"). Ao clicar no botão, exiba o texto digitado no campo de entrada em um rótulo abaixo.

Interação com o Usuário:

Crie um botão ("Clique para Mudar Cor") e um rótulo com uma cor inicial (por exemplo, vermelho). Ao clicar no botão, alterne a cor do rótulo para outra cor (por exemplo, verde).

Checkbox:

Crie uma interface gráfica que utilize um checkbox para controlar a visibilidade de um texto.

Radio buttons:

Crie uma interface gráfica que utilize radio buttons para permitir que o usuário escolha uma opção entre três alternativas. A opção selecionada será exibida em um rótulo na tela.