

Criando uma Janela Básica:

Crie uma janela principal com um título e configure seu tamanho e posição.

Adicione um rótulo ("Olá, Mundo!") e um botão ("Clique em Mim").

Manipulando Texto:

Crie um campo de entrada de texto ("Nome") e um botão ("Mostrar Nome").

Ao clicar no botão, exiba o texto digitado no campo de entrada em um rótulo abaixo.

Interação com o Usuário:

Crie um botão ("Clique para Mudar Cor") e um rótulo com uma cor inicial (por exemplo, vermelho).

Ao clicar no botão, alterne a cor do rótulo para outra cor (por exemplo, verde).

Gerenciando Layout:

Crie uma janela com três botões ("Botão 1", "Botão 2", "Botão 3") dispostos em uma linha horizontal.

Use o widget `Frame` para organizar os botões em um layout específico (por exemplo, lado a lado).

Criando Menus:

Crie uma barra de menus com opções como "Arquivo", "Editar" e "Ajuda".

Adicione submenus e comandos para cada opção, permitindo que o usuário interaja com a aplicação.

Gerenciando Seleções:

Crie uma lista de opções ("Opção 1", "Opção 2", "Opção 3") usando um widget `Listbox`.

Permita que o usuário selecione uma opção da lista e exiba a seleção em um rótulo.

Validando Entrada:

Crie um campo de entrada de texto ("Idade") e defina um valor máximo permitido (por exemplo, 100).

Exiba uma mensagem de erro se o usuário tentar digitar um valor acima do limite.

