# MAC0321 Laboratório de Programação Orientada a Objetos

Denis Mauá IME-USP

Baseado fortemente no material didático do Prof. Fabio Kon



## Aula 5

Coleções

## Coleções

- Sistemas de software complexos lidam com milhares (milhões) de objetos.
- Eles são organizados em coleções.
- Smalltalk-80 introduziu uma biblioteca de classes para coleções poderosa.
- Java se inspirou nela e oferece também uma ótima biblioteca.
  - Exemplo: Vector e ArrayList

#### ArrayList

```
ArrayList amigos = new ArrayList();
amigos.add ("John");
amigos.add ("Paul");
amigos.add ("Ringo");
tamanho = amigos.size ()
baixista = amigos.get (1);
amigos.remove(2);
amigos.add("Fabio");
```

### Problema

 Elementos de um ArrayList são do tipo Object.

```
ArrayList contas = new ArrayList();
contas.add(new ContaCorrente(100));
contas.add(new ContaCorrente(300));
contas.get(1).saldo();
    => Erro de compilação
((ContaCorrente) contas.get(1)).saldo();
    => funciona
```

## Solução

#### Tipos parametrizáveis

- Programação Genérica
- Generics

## Simplificação

Ao invés de

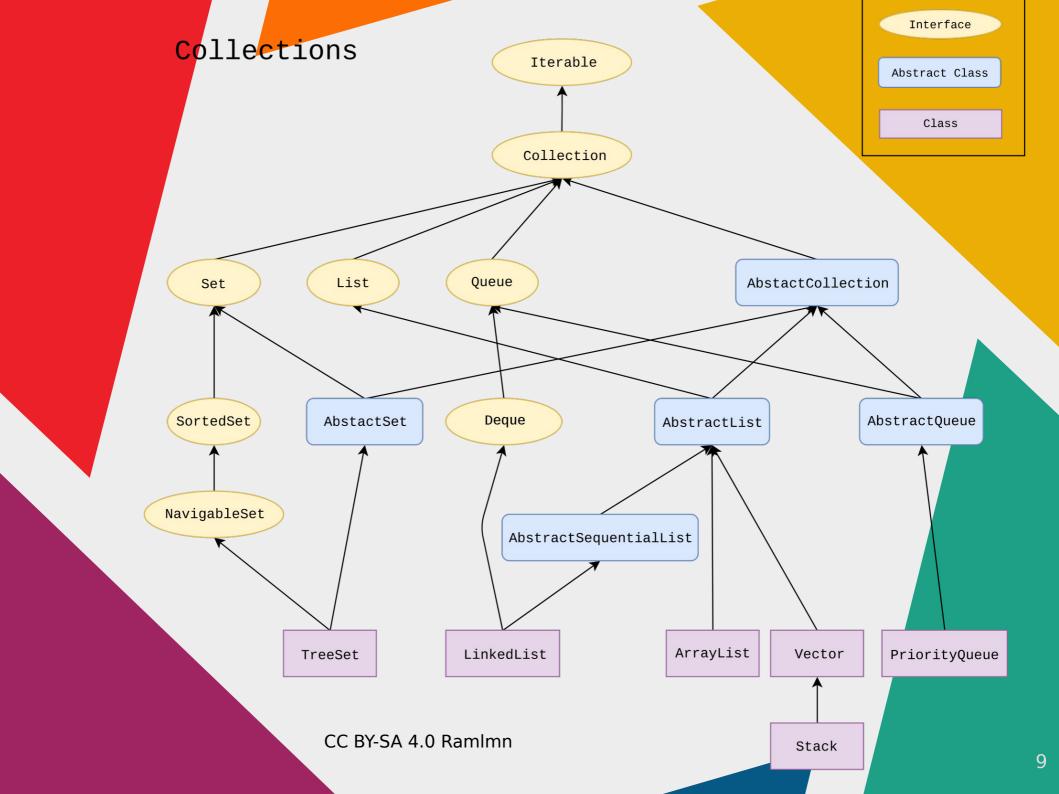
ArrayList<ContaCorrente> contas = new ArrayList<ContaCorrente>();

podemos digitar apenas

List<ContaCorrente> contas = new ArrayList<>();

## Tipos de Coleções

- interface Iterable
- subinterface Collection
  - subinterface List
    - Class ArrayList
    - Class LinkedList
    - Class Vector
      - Class Stack
  - subinterface Queue
    - Class PriorityQueue
  - subinterface Set
    - Class HashSet



### interface Iterable

Permite o uso do for melhorado:

```
for(ContaCorrente c: contas)System.out.println(c.getSaldo());
```

- É muito poderoso, funciona com qualquer coleção
  - for (Carro c: garagem)c.limpe();

### interfaces Collection e List

 Dê uma olhada na documentação em

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Collection.html

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/List.html

### Resumindo

- Coleções são uma forma de manipular grandes grupos de objetos.
- A biblioteca provê vários tipos de coleções já implementadas.
- O uso de interfaces comuns é muito poderoso
  - acessamos de forma padrão e uniforme, diferentes tipos de coleções
  - ao implementar iterable o for melhorado pode ser usado

Laboratório de Programação Orientada a Objetos



IME-USP

