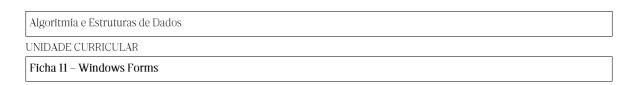
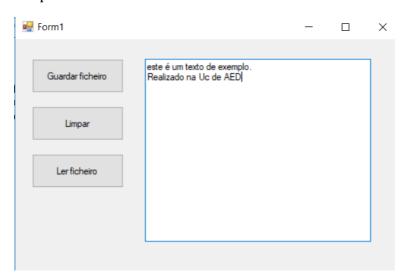


ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN POLITÉCNICO DO PORTO



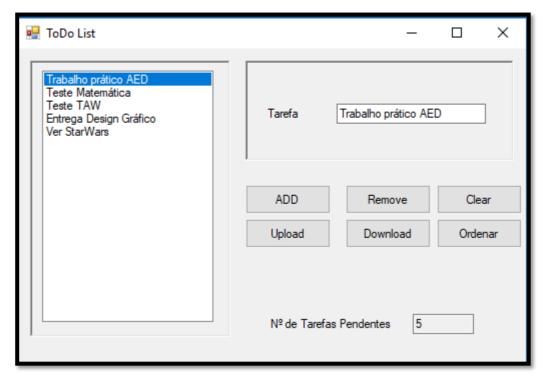


- 1. Implemente um programa que permita guardar um texto em ficheiro (texto.txt), e ler o conteúdo do ficheiro mostrando-o na textBox.
 - O botão Limpar deve remover o conteúdo da textBox.



2. Implemente um programa que permita gerir uma ToDoList (lista de tarefas a executar). O seu programa deve ter uma *interface* semelhante à abaixo apresentada:



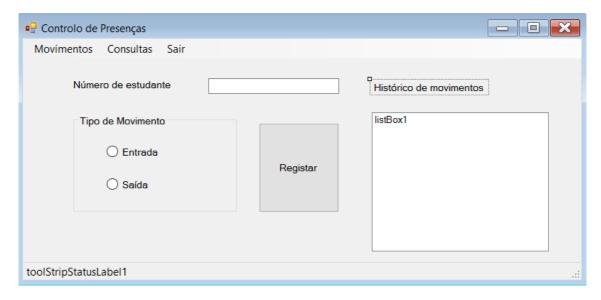


- Botão ADD: adiciona tarefa à listBox
- Botão Remove: remove a tarefa selecionada da listBox
- Clear: remove todas as tarefas da listBox
- Ordenar: permite ativar a ordenação das tarefas na listBox
- Download: descarrega o conteúdo da listBox para ficheiro de texto
- Upload: carrega o conteúdo do ficheiro de texto para a listBox
- Apresentar o nº de tarefas pendentes, sempre atualizado
- 3. Implemente um projeto em Visual Studio C# que permita monitorizar as presenças numa sala de aula.
 - O seu programa deve pedir a introdução de um código identificativo (n^{o} de aluno) e tipo de acesso (E -entrada ou S saída).
 - Em função dos dados introduzidos, o seu programa deve criar um registo no ficheiro *acessos.txt*, com a seguinte estrutura de dados:

Numero;data_sistema;hora_sistema;tipo_acesso



Se o ficheiro não existir o programa deve criá-lo; caso contrário deverá escrever no final do ficheiro. Os movimentos existentes devem estar sempre visíveis no Form (controlo listBox).



- 4. Implemente uma versão melhorada do exercício anterior, em que:
- O programa não deve permitir o registo de uma entrada se o último registo para o mesmo número de aluno também foi uma entrada;
- O programa não deve permitir o registo de uma saída se não existir um registo prévio de entrada com o mesmo número de aluno;
- 5. Implemente o interface das consultas de movimentos, como se mostra na figura abaixo:

