

## Exercícios para Praticar Lógica de Programação com Javascript no Visual Studio Code

- 1. Escreva um script que escreva os números entre 1 e 1000.
- 2. Escreva um script que solicite dois números distintos para o usuário, e em seguida, escreva todos os número entre o intervalo dos números informados.
- 3. Escreva todos os números pares entre o número 101 e o número 200.
- 4. Escreva um script que solicite um número ao usuário e em seguida escreva o valor do número informado multiplicado por 5. O script deve continuar solicitando novos números até que o usuário digite um número negativo.
- 5. Escreva um script que apresente todos os números ímpares entre 1 e 100.

6.	Escreva um script que mostre na tela o desenho abaixo:
	X
	XX
	XXX
	XXXX
	XXXXX

7. Escreva um script que mostre na tela o desenho abaixo:

\$\$\$\$\$ \$\$\$\$ \$\$\$ \$\$\$

\$

- 8. Escreva um script que calcule e escreva o resultado da soma dos números entre 1 e 50.
- 9. Escreva um script que solicite uma palavra ao usuário e em seguida apresente a quantidade de caracteres da palavra digitada.
- 10. Escreva um script que solicite uma palavra ao usuário e em seguida escreva a palavra digitada conforme a quantidade de caracteres da palavra.
- 11. Escreva um script que solicite uma frase ao usuário e em seguida apresente a frase digitada separada em duas partes.
- 12. Escreva um script que solicite uma frase para o usuário e em seguida escreva a frase invertida.



- 13. Escreva um script que solicite quatro palavras ao usuário e em seguida apresente todas as palavras separadas por um traço(' ').
- 14. Escreva um script que apresente uma lista com as opções '1 Sacar', '2 Depositar', '3 verificar saldo'. Em seguida solicite que o usuário informe um número entre 1 e 3. Caso o usuário tenha informado o número 1 apresente a mensagem "você escolheu a opção sacar", caso o usuário tenha informado o número 2 apresente a mensagem "você escolheu a opção depositar", caso o usuário tenha informado o número 3, apresente a mensagem 'você escolheu a opção verificar saldo'. Caso o usuário tenha informado um número fora do range(1,2,3) apresente a mensagem 'Opção inválida'.
- 15. Escreva um script que solicite o nome de um dos três países com mais títulos da copa do mundo, em seguida escreva uma mensagem ao usuário informando se a resposta está correta ou errada. Considere os três países com mais títulos como sendo BRASIL, ITÁLIA E ALEMANHA. (Dica: tente utilizar um switch sem breaks).
- 16. Escreva um script que solicite um número para o usuário e em seguida escreva uma mensagem informando se o número informado é múltiplo de 5. Para que um número seja múltiplo de 5, ele deve ser maior ou igual a 5 e o resto da divisão por 5 deve ser igual a zero.
- 17. Escreva um script que leia um número informado pelo usuário e em seguida escreva uma mensagem indicando se o número é par ou impar. (Considere número par o número cujo resto da divisão por 2 seja igual a Zero)
- 18. Escreva um script que solicite a idade do usuário e em seguida escreva a mensagem 'Você é adulto!' caso a idade informada seja maior ou igual a 18.
- 19. Escreva um programa que solicite a nota de um aluno e em seguida escreva a mensagem "Aprovado" caso a nota seja igual ou maior que 6, senão escreva a mensagem "Reprovado".
- 20. Escreva um script que solicite as 3 notas de um aluno e em seguida calcule o valor da média das notas. Caso a média seja maior ou igual a 9 escreva a mensagem "Conceito A", caso a nota seja menor que 9 e maior ou igual a 7 escreva a mensagem "Conceito B", caso a nota seja menor que 7 e maior ou igual a 5 escreva a mensagem "Conceito C", se a nota for menor que 5 escreva a mensagem "Conceito Insuficiente";