

# Planning Poker

Készítette: Fabian Renata-Timea Informatika III Marosvásárhely 2019

# Tartalomjegyzék



	 1
Saját project	 3
Implementáció	 4
Firebase	4
GitHub	5
Az alkalmazás működésé	 5
Adminisztrátor	 5
Felhasználó	7

#### Bevezető

A Planning Poker egy olyan alkalmazás, melyben több személy nyilváníthat véleményt, egy időintervallumon belül. Az alkalmazás két oldalról közelíthető meg: adminisztrátor és felhasználó.

Az adminisztrátor maga a Scrum Master, csoportokat, kérdéseket hoz létre. A csoportokhoz megengedi bizonyos számú félhasználó csatlakozását, majd lezárja a szavazást és megnézheti az eredményt.

A felhasználó adott kóddal belép a csoportba, látja a kérdést majd szavazhat rá, a lehetséges válaszok egyikének kiválasztásával.

#### Saját project

A projectem egy Android Studioban írt alkalmazás, a meglévő átértelmezett megvalósítása, hasónló alapokkal.

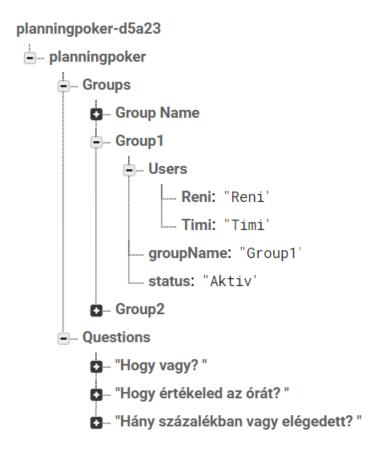
Tehát az alkalmazás ugyanúgy két oldalú, egy adminisztrátori rész és egy felhasználói. Az alkalmazás igazából két alkalmazás, viszont egy adatbázishoz kötve. Így lehet kapcsolatot teremteni a két felület között, az adminisztrátor látja a felhasználok válaszait, míg a felhasználok az adminisztrátor által feltett kérdésekre adhatnak választ, és latjak a szavazás eredményét.

# Implementáció

Az projectet két lépésben hoztam létre, két külön alkalmazást nyitottam meg, majd ezeket a Firebase-ben levő projecthez kapcsoltam, így lett a két alkalmazásból egy project. A projectet a helyi tárolás mellet a GitHub-ra töltöttem fel, itt folyamatosan frissítettem azért, hogy követhető legyen.

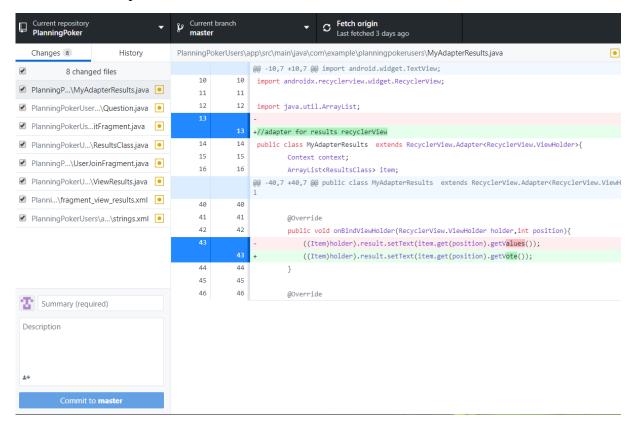
#### **Firebase**

Az adatbázis felépítésé a következő képen alakult, külön tároltam a csoportokat és a kérdéseket is. A csoportokhoz hozzá rendeltem a kérdéseket, minden kérdésnek van csoport ID-ja és felhasználókról is egy lista, ebben felhasználó név és a szavazásának értéke is el van tárolva.



#### GitHub

#### A GitHub Desktop-ot használtam.



### Az alkalmazás működésé

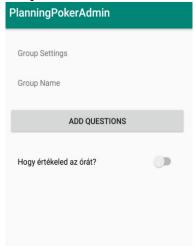
#### Adminisztrátor

#### Feladata:

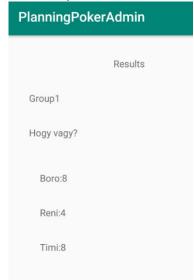
csoportok létrehozása:



# 2. Csoportokhoz kérdés hozzáadása és aktiválás



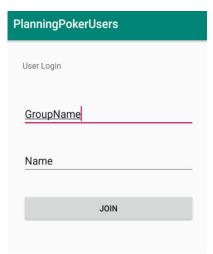
# 3. Eredmény lekérés



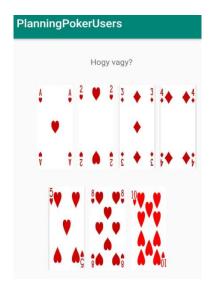
# Felhasználó

#### Feladata:

1. Bejelentkezés (példa: Group1, saját név):



#### 2. Szavazás:



# 3. Eredmény:

