

Planning Poker

Készítette: Fabian Renata-Timea Informatika III Marosvásárhely 2019

Tartalomjegyzék



	 1
Saját project	 3
Implementáció	 4
Firebase	4
GitHub	5
Az alkalmazás működésé	 5
Adminisztrátor	 5
Felhasználó	7

Bevezető

A Planning Poker egy olyan alkalmazás melyben több személy nyilváníthat véleményt, egy időintervallumon belül. Az alkalmazás két oldalról közelíthető meg: adminisztrátor és felhasználó.

Az adminisztrátor maga a Scrum Master, csoportokat, kérdéseket hozz létre, a csoportokhoz megengedi bizonyos számú félhasználó csatlakozását, majd lezárja a szavazást és megnézheti az eredményt.

A felhasználó adott kóddal belép a csoportba, látja a kérdést majd szavazhat rá, a lehetséges válaszok egyikének kiválasztásával.

Saját project

A projectem egy Android Studioban irt alkalmazás, a meglévő átértelmezett megvalósítása, hasónló alapokkal.

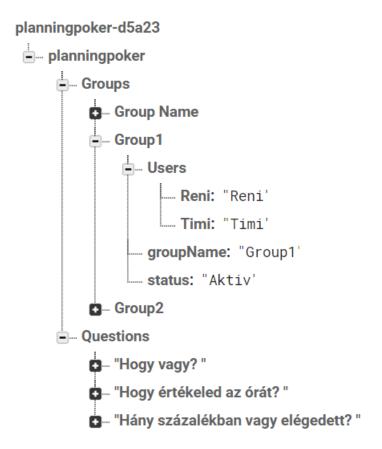
Tehát az alkalmazás ugyanúgy két oldalú, egy adminisztrátori rész és egy felhasználói. Tehát az alkalmazás igazából két alkalmazás, viszont egy adatbázishoz kötve. Igy lehet kapcsolatot teremteni a két felület között, az adminisztrátor látja a felhasználok válaszait, míg a felhasználok az adminisztrátor által feltett kérdésekre adhatnak választ, és latjak a szavazás eredményét.

Implementáció

Az projectet két lépésben hoztam létre, két külön alkalmazást nyitottam meg, majd ezeket a Firebase-ben levő projecthez kapcsoltam, így lett a két alkalmazásból egy project. A projectet a helyi tárolás mellet a GitHub-ra töltöttem fel, itt folyamatosan frissítettem azért, hogy követhető legyen.

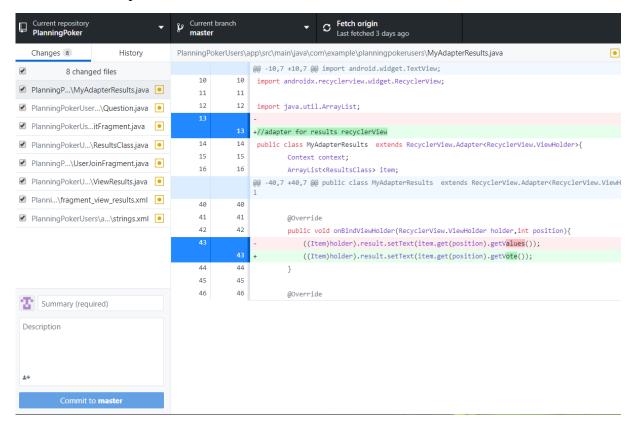
Firebase

Az adatbázis felépítésé a következő képen alakult, külön tároltam a csoportokat és a kérdéseket is. A csoportokhoz hozzá rendeltem a kérdéseket, minden kérdésnek van csoport id-ja és felhasználókról is egy lista, ebben felhasználó név és a szavazásának értéke is el van tárolva.



GitHub

A GitHub Desktop-ot használtam.



Az alkalmazás működésé

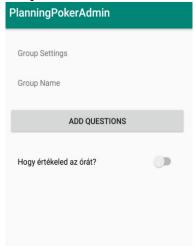
Adminisztrátor

Feladata:

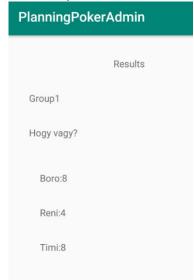
csoportok létrehozása:



2. Csoportokhoz kérdés hozzáadása és aktiválás



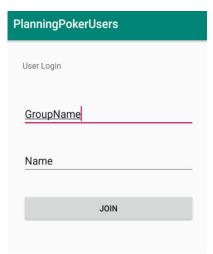
3. Eredmény lekérés



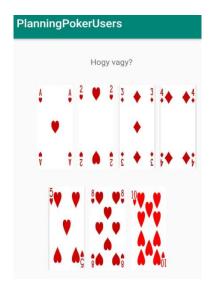
Felhasználó

Feladata:

1. Bejelentkezés (példa: Group1, saját név):



2. Szavazás:



3. Eredmény:

