

LAPORAN TUGAS BESAR
LOGIKA KOMPUTASIONAL
IF2121



oleh:

Hafid Abi Daniswara	(13519028)
Syamil Cholid A	(13519052)
Pratama Andiko	(13519112)
Fabian Savero Diaz Pranoto	(13519140)

SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
BANDUNG
2020

BAB I

PENJELASAN COMMAND

A. status

Command status akan menampilkan level pemain, Class ada nama job yang diemban oleh pemain (Archer, Swordsman, dan Sorcerer), senjata yang sedang digunakan oleh pemain, armor yang digunakan oleh pemain, HP, Mana, Attack, dan Defense yang dimiliki oleh pemain, serta XP dan uang yang dimiliki oleh pemain dalam bentuk gold..

B. heal

Pemain dapat memasukkan command heal yang akan memulihkan HP dan mana akan terpulihkan ke maksimum. Command ini hanya bisa dilakukan di luar battle.

C. help

Command help akan menampilkan daftar-daftar perintah untuk memainkan game ini. fitur ini dapat digunakan apabila pemain pada tengah-tengah permainan lupa dengan command yang akan digunakan atau pemain yang baru pertama kali memainkan game ini.

D. legend

Command legend akan menampilkan penjelasan-penjelasan dari ikon yang muncul di peta. Berikut adalah legenda yang muncul pada peta:

P : posisi pemain saat ini

E : posisi musuh

G : Teleport

S : Lokasi toko

D : Lokasi Bos Musuh

Q : Lokasi Quest yang harus diambil oleh pemain

T : Lokasi harta karun.

E. Movement (WASD)

- a. w : Untuk naik ke atas.
- b. s : Untuk turun ke bawah.
- c. a : Untuk berpindah ke kanan.
- d. d : Untuk berpindah ke kiri.

F. checkquest

Command checkquest berfungsi untuk menampilkan progress pemain dalam menyelesaikan suatu quest. ketika user mengetikkan checkquest. maka game akan menampilkan jumlah musuh yang telah terbunuh dan sisa musuh yang harus dibunuh untuk menyelesaikan quest tersebut.

G. inventory

Untuk menampilkan item yang dimiliki di dalam inventory.

H. delItemInv('nama item')

Untuk membuang item yang ada di inventory.

I. equip('nama item')

Memakai weapon/armor yang ada di inventory.

J. Store

Untuk menampilkan dan membeli item dan Gacha.

K. Battle Commands

a. attack

Menyerang musuh sebesar nilai attack player dikurangi defense enemy.

b. specialattack

Melakukan special skill yang unik untuk setiap class :

1. Swordsman

Skill Rage akan menambah attack dan defense pemain sebesar 50% (+1% setiap level) untuk 2 turn. Ini akan menghabiskan 30 (+10 setiap level) mana.

2. Archer

Skill Power Shot akan melakukan damage sebesar 200% (+2% setiap level) dari attack pemain terhadap musuh. Ini akan menghabiskan 40 (+10 setiap level) mana.

3. Magician

Skill Divine Light akan menambah HP pemain sebanyak 40% (+1% setiap level) dari Max HP dan menambah attack dan defense sebanyak 20 (+5 setiap level) selama 2 turn. Ini akan menghabiskan 50 (+20 setiap level) mana.

Setiap special skill memiliki cooldown yang sama yaitu 3 turn.

c. redpotion

Di dalam battle, pemain dapat menggunakan red potion untuk menambah HP sebanyak 30.

d. bluepotion

Di dalam battle, pemain dapat menggunakan blue potion untuk menambah mana sebanyak 40.

e. enragepotion

Di dalam battle, pemain dapat menggunakan enrage potion untuk menambah attack sebanyak 30 untuk 2 turn.

f. defenseepotion

Di dalam battle, pemain dapat menggunakan defense potion untuk menambah defense sebanyak 20 untuk 2 turn.

g. flee

Di dalam battle, pemain dapat melarikan diri dari battle dengan peluang 50%.
Pemain dapat gagal melarikan diri dari battle dan turn-nya akan terhabiskan.

BAB II

HASIL EKSEKUSI PROGRAM

```
File Edit Terminal Prolog Help
GNU Prolog 1.4.5 (64 bits)
Compiled Jul 14 2018, 13:19:42 with x86_64-w64-mingw32-gcc
By Daniel Diaz
Copyright (C) 1999-2018 Daniel Diaz
compiling F:/Tingkat2/Logkom/Tubes/Tubes-Prolog/startgame.pl for byte code...
F:/Tingkat2/Logkom/Tubes/Tubes-Prolog/startgame.pl compiled, 1991 lines read - 215578 bytes written, 310 ms
| ?- cls :- write('\e[2J').
uncaught exception: error(syntax_error('user_input:1 (char:16) unknown escape sequence'),read_term/3)
| ?- start.
=====WELCOME, WARRIOR!=====
Our people have been terrorized by the Ancient Black Dragon for ages
Please, help us to slain the Dragon!

Choose class:
1. Swordsman
2. Archer
3. Magicien
```

Gambar 1: Tampilan awal game, pemain akan disuruh memilih class.

```
Kamu pilih Swordsman!

#####
#P-----#Q-----#
#-----E---#S-----#
#-----#-----#
#-----#-----#
#-Q-E-----#
#####
#-GE-----#-E-----#
#Q#####-#-----#
#-#-----#-----#
#-#-----#-----#
#-----Q-----#
#-----#-----#
#---#####
#---#Q-----#E-T#
#---#####-#-----#
#---#-----#E-----#
#---#-----#-----#
#-----#-----#
#####-E-----#
#Q-----G-----D#
#####
Apa yang ingin kamu lakukan?

(15 ms) yes
| ?-
```

Gambar 2: Game akan menampilkan peta setelah pemain memilih class mereka.

```

(15 ms) yes
| ?- w.
Duar tembok
#####
#P-----#Q-----#
#-----E---#S-----#
#-----#-----#
#-#####-#-----#
#-Q-E-----#-----#
#####--#####
#-GE-----#-E-----#
#Q#####-#-----#
#-#-----#####-#
#-#-----#-----#
#-----Q-----#
#-#####
#-#Q-----#E-T#
#-#####-#-#####
#-#-----#E--#
#-#-----#####-#
#-----#-----#
#-----#-----#
#####--E-----#
#Q-----G-----D#
#####
Apa yang ingin kamu lakukan?

yes
| ?- |

```

Gambar 3: Menjalankan pemain ke atas dan terhalangi oleh tembok sehingga muncul peringatan ‘duar tembok’.

```

yes
| ?- s.
#####
#P-----#Q-----#
#-----E---#S-----#
#-----#-----#
#-#####-#-----#
#-Q-E-----#-----#
#####P-#####
#-GE-----#-E-----#
#Q#####-#-----#
#-#-----#####-#
#-#-----#-----#
#-----Q-----#
#-#####
#-#Q-----#E-T#
#-#####-#-#####
#-#-----#E--#
#-#-----#####-#
#-----#-----#
#-----#-----#
#####--E-----#
#Q-----G-----D#
#####
Apa yang ingin kamu lakukan?

(32 ms) yes
| ?- |

```

Gambar 4: Menggerakan pemain.

```

#-----#Q-----#
#-----E---#SP---#
#-----#-----#
#-#####-#-----#
#-Q--E-----#
#####--#####
#-GE-----#-E-----#
#Q####-#-----#
#-#-----#####-#
#-#-----#-----#
#-----Q-----#
#-----#-----#
#-#Q-----#E--T#
#-----#-#####
#-#-----#E---#
#-----#####-#
#-----#-----#
#-----#-----#
#####--E-----#
#Q-----G-----D#
#####
Apa yang ingin kamu lakukan?

yes
| ?- a.
wah ada toko nih, bang beli bang!
Pengen tuku opo lur?
Input 1 untuk Gacha (30 Gold)
Input 2 untuk Red Potion (15 Gold)
Input 3 untuk Blue Potion (15 Gold)
Input 4 untuk Rage Potion (10 Gold)
Input 5 untuk Defense Potion (10 Gold)
Input 6 untuk Keluar

```

Gambar 5: Pemain mengunjungi store.

```

My Lord, there is a quest for you
Quest Goals :
Kill :
Slime: 3
Goblin: 0
Wolf: 0
Quest Reward :
XP: 15
Gold: 75

```

Gambar 6: Pemain mengambil sebuah quest.

```

| ?- inventory.
Inventory:
2 Divine Cloth
1 Magician Robe
1 Magic Staff
1 Divine Staff
1 Armor of Light
1 Wooden Bow
1 Great Armor
1 Beginner Sword
5 Red Potion

```

Gambar 7: Mengecek inventory pemain


```
(47 ms) yes
| ?- status.
Level: 5
Class: Archer
Weapon: Wooden Bow
Armor: Beginner Cloth
HP: 660/660
Mana: 390/390
Attack: 424
Defense: 142
XP: 87/20
Gold: 1060
```

Gambar 8: Cek status pemain.

```
Ada musuh bos
Musuhmu adalah Slime
HP: 30/30

Apa yang ingin kamu lakukan?
help.

Daftar Command Battle:
1. status
2. attack
3. specialattack
4. lari
5. redpotion
6. bluepotion
7. enragepotion
8. defensepotion
Apa yang ingin kamu lakukan?
attack.

Kamu Menyerang!

HP Slime berkurang sebanyak 9.0
Slime:
HP: 21.0/30

Slime menyerang!

HP kamu berkurang sebanyak 16.0
HP: 84.0/100

Apa yang ingin kamu lakukan?
|
```

Gambar 9: Bertarung dan menyerang musuh.

```
HP Slime berkurang sebanyak 9.0
Slime telah mati!

Gold: 2
XP: 5/10
```

Gambar 10: Berhasil mengalahkan musuh.

```

attack.

You are attacking!

HP Goblin is reduced by 47.0
Goblin is dead!

Gold: 6
Congratulation, My Lord, now you are level 8
XP: 14/35

```

Gambar 11: Pemain berhasil naik level.

```

Kamu Menyerang!

HP Ancient Black Dragon berkurang sebanyak 10.0
Ancient Black Dragon:
HP: 690.0/700

Ancient Black Dragon menyerang!

HP kamu berkurang sebanyak 249.0
Kamu mati!

GAME OVER!!!

```

Gambar 12: Pemain kalah setelah diserang oleh boss.

```

Kamu Menyerang!

HP Ancient Black Dragon berkurang sebanyak 505.0
Ancient Black Dragon:
HP: 195.0/700

Ancient Black Dragon menyerang!

HP kamu berkurang sebanyak 242.0
HP: 14848.0/15090

Apa yang ingin kamu lakukan?
attack.

Kamu Menyerang!

HP Ancient Black Dragon berkurang sebanyak 505.0
Ancient Black Dragon telah mati!

Gold: 100109
XP: 4/17

Kamu Telah Membasmi Naga Hitam!!

=====THE END=====

```

Gambar 13: Pemain menyelesaikan game setelah pemain membunuh boss.

BAB III
PEMBAGIAN KERJA

NIM	Pembagian Tugas	Persentase Kerja
13519028	Quest, Item, Laporan	25%
13519052	Map, Move, Laporan	25%
13519112	Inventory, Store, Laporan	25%
13519140	Battle, Player, Enemy, Laporan	25%