

# Proyecto Integrador I

# WEBGL

WebGL es una especificación estándar que está siendo desarrollada actualmente para desplegar gráficos en 3D en navegadores web. Es un enlace (binding) para javascript para usar la implementación nativa de OpenGL ES 2.0.

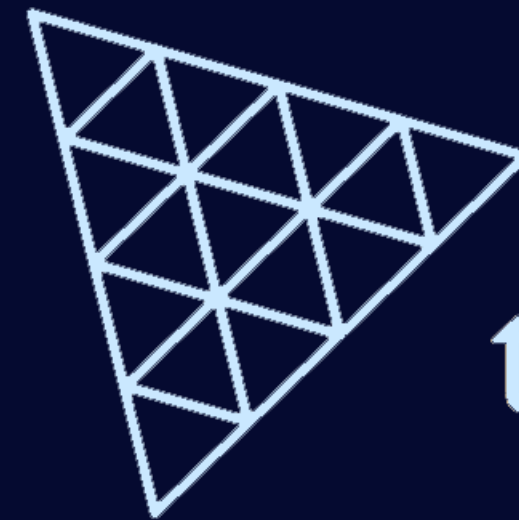
Creado por: Kronos\_group



# THREE.JS

Three.js es una librería de JavaScript que usa WebGL en un canvas en HTML5 para crear modelos geometricos 3D, efectos de iluminación, sombras, materiales, texturas, que son muy difíciles de crear en WebGL.

[Three.js – JavaScript 3D Library \(threejs.org\)](https://threejs.org/)



three.js

# REACT THREE FIBER

React-Three-Fiber (R3F) es un renderizador de React.js de código abierto para Three.js. Hace que sea más fácil al implementar componentes reutilizables.

Su gran potencial esta en que utiliza Hooks.

Creado por [pmdrs](#)



# Ejemplos

React Three Fiber Documentation (pmnd.rs)

bruno-simon.com

Art Gallery (art-gallery-lovat.vercel.app)

Three.js - JavaScript 3D Library.

(threejs.org)

# CONTACTO

Fabián Stiven Valencia Córdoba

[fabian.cordoba@correounivalle.edu.co](mailto:fabian.cordoba@correounivalle.edu.co)