PHP-OOP

Az objektum orientált programozásban osztályokat használunk, amik tartalmazzák a tulajdonságokat, metódusokat, és ezekből az osztályokból létrehozott objektumokból építjük fel a programunkat.

**Osztály:**

A php-ban az objektum orientál programozásban használjuk. Az objektumok alaprajzai.

pl. van HÁZ osztályunk ,amit példányosítva létrehozhatunk egy „Családi ház ”objektumot vagy egy „Társasház „objektumot is így mindkettő rendelkezni fog a ház osztályunk tulajdonságaival.

**Öröklődés:** Amikor létrehozok egy osztályt bizonyos tulajdonságokkal, változókkal és eseményekkel akkor ezeket a paramétereket tartalmazó osztályt , ha a benne lévő metódusokat használni akarom , létrehozok egy új osztályt és az „extends” kulcsszóval csatolom a szülö osztályt hozzá .Így az új osztályom rendelkezik saját tulajdonságokkal plusz a szülő osztály tulajdonságaival is ha public vagy protected .

**Absztract osztály:** Az az osztály amit a későbbiekben nem akarunk példányosítani csak felhasználni akarjuk a benne lévő tulajdonságokat ,metódusokat.

pl. Ha nem akarok sima Ház osztályt pédányosítani,csak felhasználni a Családi ház és a Társasház objektumaimhoz akkor megadhatom Abstarct-nak így véletlenül sem tudjuk példányosítani csak felhasználni: abstract class AbstractHouse {}

**Interface:** Egy olyan osztály, ami egy vagy több metódust tartalmaz, amit implementálva tudunk más osztályokhoz, objektumokhoz hozzáadni, azért hogy például több objektumunknak is egységes legyen, mondjuk a kezelőfelülete vagy más része, amit mindegyik objektumnak szeretnénk, ha tudná. Minden interfész metódusnak publicnak kell lenni.

„implements” kulcsszóval csatoljuk az osztályunkhoz.

**Trait:** Létrehozhatunk különböző tulajdonságokat vagy metódusokat amiket több osztálynál is szeretnénk használni de nem szeretnénk csak emiatt példányosítással foglalkozni.

Erre találták ki a trait kulcsszót.