

PRÁTICA de DESENVOLVIMENTO WEB – JavaScript

Objetivo: criar uma ferramenta de gerenciamento de atividades, “tarefas a fazer”, “To Do List” de acordo com as fotos em anexo.

Equipe: 3 pessoas.

Requisitos:

- Tudo deve acontecer na mesma página HTML.
- Use HTML para a estrutura, CSS para a estilização e JavaScript para as ações / interações.
- Uma nova tarefa deve ser adicionada clicando no botão “Adicionar” ou apertando “Enter” no teclado (procurem o evento referente a captura e interpretação da tecla).
- Deve haver uma limitação no tamanho do texto da tarefa, use um valor que preencha aproximadamente 70% do <input> onde se digita o nome da atividade e de forma que não fique maior do que a caixa na lista de atividades cadastradas.
- Deve possuir um “X” ao final de cada atividade. Ao clicar no “X”, a atividade deve ser removida da lista de forma imediata.
- Deve ser possível clicar em uma atividade já cadastrada e marcar ela como concluída. Ao marcar como concluída, a atividade deve mudar de cor. Azul para atividade não concluída e verde para atividade concluída (ou outra cor de sua preferência).
- Tentem ser o mais fiel possível as cores e formatação da página, mas pequenas variações serão aceitas. As cores e formatos (bordas, arredondamento, etc) podem mudar ao seu gosto.

Tempo para realização: consultar o Google Classroom.

Envio: usar o Google Classroom para enviar a atividade. Todos os arquivos (html, css e js) devem ser enviados em um único arquivo .zip ou .rar. Não enviar links. **Todos da equipe devem enviar o mesmo arquivo** e marcar a atividade como concluída no Google Classroom.

Vejam as telas de como deve ser feito:

Figura 1 - Tela inicial, sem atividades cadastradas.

TAREFAS A FAZER (TO DO APP)

Adicione texto dentro da caixa de texto para inserir novas atividades.

Clique no item para marcar a atividade como completada.

Clique no "X" da atividade para remover o item.

Nova tarefa...

Adicionar

Figura 2 – Atividades cadastradas.

TAREFAS A FAZER (TO DO APP)

Adicione texto dentro da caixa de texto para inserir novas atividades.

Clique no item para marcar a atividade como completada.

Clique no "X" da atividade para remover o item.

Nova tarefa...

Adicionar

Atividade 1 x

Atividade 2 x

Atividade 3 x

Atividade 4 Com Mais Texto... Há Um Tamanho Máximo De Texto. x

Figura 3 – Atividades concluídas.

TAREFAS A FAZER (TO DO APP)

Adicione texto dentro da caixa de texto para inserir novas atividades.

Clique no item para marcar a atividade como completada.

Clique no "X" da atividade para remover o item.

Nova tarefa...

Adicionar

Atividade 1 x

Atividade 2 x

Atividade 3 x

Atividade 4 Com Mais Texto... Há Um Tamanho Máximo De Texto. x

Atividade Concluída x