

Programación de aplicaciones Android

Fabián Zamora Ramírez
Jeff Schmidt Peralta
Noviembre, 2016

Agenda general

- Dia 1.
 - Introducción a conceptos y desarrollo de aplicaciones utilizando Android Studio.
- Dia 2.
 - Introducción a Material Design.
- Dia 3.
 - Creación de listas y manejo de cámara para captura de imágenes.
- Dia 4.
 - Manejo de cámara como escáner de códigos QR. Dialogos.
- **Dia 5.**
 - Consumo de servicios REST utilizando Volley.
- Dia 6.
 - Seguridad

Agenda - Dia 4

- Volley
- SharedPreferences
- Picasso
- Referencias

Volley

- Beneficios
- Alternativas
- Creacion de Requests

Biblioteca HTTP para acceso a redes desde aplicaciones Android.

Volley

- **Beneficios**
- Alternativas
- Creación de Requests

- Manejo automático de requests.
- Múltiples conexiones de red simultáneas.
- Manejo automatico de caché.

Volley

- Beneficios
- **Alternativas**
- Creación de Requests

- Spring
- OkHttp

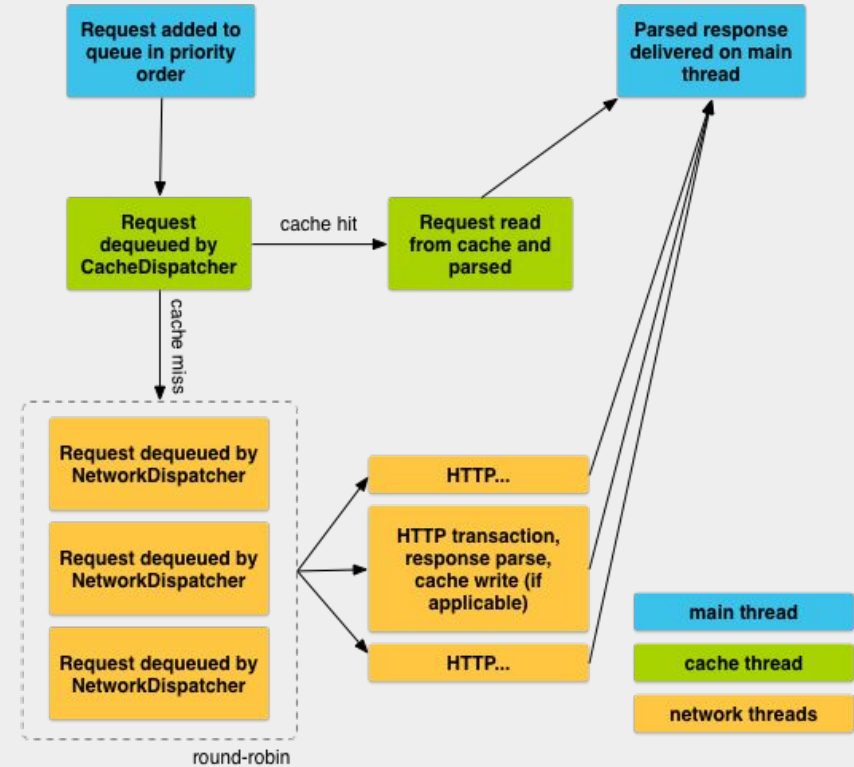
Volley

- Beneficios
- Alternativas
- **Creación de Requests**

- **RequestQueue**
- **Request**

Volley

- Beneficios
- Alternativas
- Creación de Requests



Shared Preferences

API para guardar una colección de datos en formato Llave-Valor.

Picasso

Biblioteca para cargar imágenes y
manejo de caché.

Referencias

- Portions of this page are reproduced from work created and [shared by the Android Open Source Project](#) and used according to terms described in the [Creative Commons 2.5 Attribution License](#).
- Portions of this page are modifications based on work created and [shared by the Android Open Source Project](#) and used according to terms described in the [Creative Commons 2.5 Attribution License](#).
- La lista completa de sitios se enlista a continuación:
 - <https://developer.android.com>
 - <https://developer.android.com/training/volley/index.html>
 - <https://developer.android.com/training/volley/simple.html>
 - <https://developer.android.com/training/basics/data-storage/shared-preferences.html?hl=es-419>