



# Programación de aplicaciones Android

## Dia 4

<b>Diálogos</b>	<b>3</b>
AlertDialog	3
DatePickerDialog o TimePickerDialog	3
ProgressDialog	3
<b>Lectura de códigos QR</b>	<b>4</b>
Google Mobile Vision	4
ZXing	4
<b>Referencias</b>	<b>5</b>

## I. Diálogos

Un diálogo es una pequeña ventana que le pide al usuario que tome una decisión o ingrese información adicional. Un cuadro de diálogo no llena la pantalla y normalmente se utiliza para eventos modales que requieren que los usuarios realicen una acción antes de que puedan continuar.

La clase **Dialog** es la clase base de los diálogos, pero se debe evitar instanciar **Dialog** directamente. En su lugar, se debe utilizar una de las siguientes subclases:

### A. AlertDialog

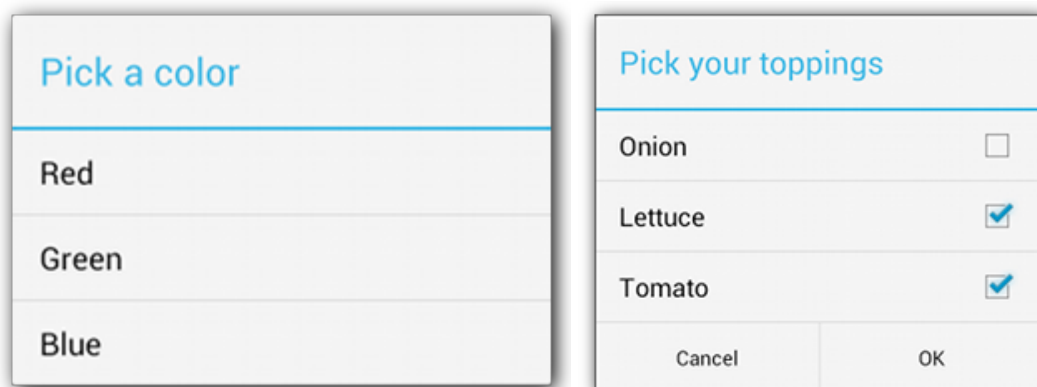
Un cuadro de diálogo que puede mostrar un título, hasta tres botones, una lista de elementos seleccionables o un diseño personalizado.

### B. DatePickerDialog o TimePickerDialog

Un diálogo con una interfaz de usuario predefinida que permite al usuario seleccionar una fecha o hora.

### C. ProgressDialog

Google recomienda evitar el ProgressDialog y agregar un progress bar dentro del layout (ver <https://material.google.com/components/progress-activity.html>) en su lugar.



*Figura 1. Ejemplos de diálogos.*

Estas clases definen el estilo y la estructura de un diálogo, pero se debe utilizar un **DialogFragment** como un contenedor para el diálogo. La clase **DialogFragment** proporciona todos los controles que se necesitan para crear el diálogo y administrar su ciclo de vida.

## II. Lectura de códigos QR

Android proporciona distintas opciones (bibliotecas) para leer códigos de barras o QR.

### A. Google Mobile Vision

Biblioteca desarrollada por Google que provee herramientas de visión por computadora como detección de caras, lector de códigos QR, entre otros. Disponible en: <https://developers.google.com/vision/>

### B. ZXing

Biblioteca de terceros para leer códigos de barras y QR. Por **sencillez** se va a utilizar está en este taller. Licencia Apache. Disponible en: <https://github.com/dm77/barcodescanner>

### III. Referencias

- *Portions of this page are reproduced from work created and [shared by the Android Open Source Project](#) and used according to terms described in the [Creative Commons 2.5 Attribution License](#).*
- *Portions of this page are modifications based on work created and [shared by the Android Open Source Project](#) and used according to terms described in the [Creative Commons 2.5 Attribution License](#).*
- *La lista completa de sitios se enlista a continuación:*
  - <https://developer.android.com>
  - <https://developer.android.com/guide/topics/ui/dialogs.html>
  - <https://developer.android.com/reference/android/app/DialogFragment.html>