# TD Valeur de Shapley

# Sébastien Konieczny

## April 2, 2024

Soit R une coalition, on définit le jeu d'unanimité  $\omega_R$  par: pour toute coalition S

$$\omega_R(S) = \begin{cases} 1 & \text{si } R \subseteq S \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Question.  $N = \{1, 2, 3, 4\}$ , quelle est la valeur de Shapley du jeu  $\omega_{\{1,3\}}$ ? Question. Quelle est la valeur de Shapley de chaque participant à un jeu  $\omega_R$ ?

Question. Tentez de montrer quelle est cette valeur en n'utilisant que les propriétés d'une valeur.

Tout jeu sous forme coalitionnelle v peut s'exprimer sous forme d'une combinaison linéaire des jeux d'unanimité (autrement dit les jeux d'unanimité forment une base de l'espace vectoriel des jeux sous forme coalitionnelle):

$$v = \sum_{R \subset NR \neq \emptyset} \alpha_R \cdot \omega_R$$

Question. Trouver la décomposition du jeu suivant:

$$\begin{array}{lll} v(\{1\}) = 1 & & v(\{1,2\}) = 10 \\ v(\{2\}) = 0 & & v(\{1,3\}) = 4 \\ v(\{3\}) = 1 & & v(\{2,3\}) = 11 \end{array}$$

Question. Quelle est la valeur des coeficients  $\alpha$  pour un jeu à 3 joueurs ? De manière générale on peut calculer les coeficients pour un jeu quelconque:

$$\alpha_R = \sum_{T \subseteq R} (-1)^{r-t} v(T)$$

Question. Montrez que la valeur de Shapley est la seule valeur qui satisfait les propriétés Efficacité, Symétrie, Joueur Nul, et Additivité

2021.

#### Licence Math-Info TD de Décision de Groupe et Théorie du Vote

Exercice. Soit le profil suivant:

En cas d'égalité entre candidats dans les méthodes de votes ci-dessous, on utilisera l'âge des candidats comme règle de départage (tie-break). A est le candidat le plus vieux, B le suivant, etc. c'est -à dire que l'on a A > B > C > D > E pour les départages.

Question. Qui est le vainqueur de l'élection avec les méthodes de vote suivantes:

- 1. vote majoritaire simple
- 2. vote majoritaire à 2 tours
- 3. méthode de Borda
- 4. vote simple transférable
- 5. méthode de Coombs
- 6. méthode de vote non rangée {2} (i.e. chaque votant doit mettre ses deux candidats préférés sur le bulletin)
- 7. méthode de vote par véto
- 8. méthode de Copeland
- 9. méthode de Kramer-Simpson
- 10. méthode de Dodgson

Question. Dessinez le graphe de majorité correspondant à ce profil.

Question. Expliquez pourquoi les méthodes de Copeland, de Kramer-Simpson, et de Dodgson sont Condorcet cohérentes.

## Université d'Artois

## Licence Math-Info TD de Décision de Groupe et Théorie du Vote

Exercice. Soit le profil suivant:

Agathe	>1	Béatrice	$>_1$	Dolores	$>_1$	Cécile	$>_1$	Eléanore
Béatrice	>2	Agathe	$>_2$	$\mathbf{D}$ olores	$>_2$	Cécile	$>_2$	Eléanore
Dolores	>3	Béatrice	$>_3$	Agathe	$>_3$	Eléanore	$>_3$	Cécile
Agathe	>4	Dolores	>4	Béatrice	>4	Cécile	$>_4$	Eléanore
Cécile		Béatrice	100					Agathe
Eléanore	-	Dolores			>6	Béatrice	>6	Agathe

Question. Qui est le vainqueur de l'élection avec les méthodes de vote suivantes:

- 1. vote majoritaire simple
- 2. vote majoritaire à 2 tours
- 3. méthode de Borda
- 4. vote simple transférable
- 5. méthode de Coombs
- 6. méthode de vote non rangée  $\{3\}$  (i.e. chaque votant doit mettre ses trois candidats préférés sur le bulletin)
- 7. méthode de vote par véto
- 8. méthode de Copeland
- 9. méthode de Kramer-Simpson

Question. Dessinez le graphe de majorité correspondant à ce profil.

DIBJEZCJA EZAZEZBZD D>3767A76 B>62070>A D>B>E>C>A C>E>A > B > D C>E>AZBOD 3) A 3x0+1x1+2x2+1x3 = 6 B= 3×1+3×3+1×9 = 16 C:1x0+2x1+2x2+2x4=13 D= 3x0 + 1x1 + 3x4 = 13 E= 2x2 + 3x3+1x4= 19 A= 4 B=7 C=6 D=4 E=7 B=4 C= 4 D=3 E= ? A = 3 A>C>6 D e A>D A>c BE Ø>E D X X 0 1-1 8) A= -1 +1 +1 = 4 B= +1 +1 C= -1 = -2 D= +1 E= +1+1=2