

# Statistique et Informatique (3I005)

2016-2017

Nicolas Baskiotis

Université Pierre et Marie Curie (UPMC)  
Laboratoire d'Informatique de Paris 6 (LIP6)  
<http://3I005.lip6.fr>

Cours 4 :

Espérance, Variance  
Loi des grands nombres

# Résumé

## On a vu comment :

- compter et dénombrer (*cours 1*)
- définir, manipuler et calculer une probabilité, (*cours 2*)
- définir une variable aléatoire (*cours 3*).

## A venir :

- manipuler une variable aléatoire
- modélisation, faire le lien entre la théorie et l'empirique
- probabilités réelles.

# Loi d'une variable aléatoire

## Propriété

Une variable aléatoire  $X : \Omega \rightarrow F$  est totalement définie par sa loi de probabilité, caractérisé par :

- son image dans  $F$  : l'ensemble des valeurs qu'elle peut prendre,
- les probabilités attribuées à chacune de ses valeurs  $P(X = x), x \in F$ .

## Loi conjointe

Soit  $(\Omega, P)$  un espace de probabilité, et soient  $X$  et  $Y$  deux *v.a.* sur cet espace, à valeur resp. dans  $F$  et  $G$ .  $(X, Y)$  est une *v.a.*, appelée loi conjointe de  $X$  et  $Y$ ; les valeurs de  $(X, Y)$  sont dans  $F \times G$ .

## Propriétés

- la connaissance uniquement de  $X$  et de  $Y$  ne suffit pas à connaître la loi jointe, sauf si  $X$  est indépendant de  $Y$ .
  - $\forall x \in F, P(X = x) = \sum_{y \in G} P(X = x, Y = y)$
- $\Rightarrow$  la connaissance de la loi jointe permet de déduire la loi de  $X$ , appelée dans ce cas *loi marginale*.

# Tableau de contingence (intro)

Etude de la loi jointe de deux variables aléatoires

Score, Film				
★	5	10	10	5
★★	10	2	5	5
★★★	15	20	15	10
★★★★	2	30	5	10

- Quelle est la loi jointe  $P(S, F)$  ?
- La loi marginale du score ? du film ?
- Comment étudier l'indépendance ?

# Tableau de contingence (intro)

Etude de la loi jointe de deux variables aléatoires

Score, Film					Total
★	5	10	10	5	30
★★	10	2	5	5	22
★★★	15	20	15	10	60
★★★★	2	30	5	10	47
Total	32	62	35	30	159

- Quelle est la loi jointe  $P(S, F)$  ?
- La loi marginale du score ? du film ?
- Comment étudier l'indépendance ?

# Plan

**1 Caractéristiques d'une variable aléatoire**

2 Lois usuelles

3 Loi des grands nombres

# Caractéristiques d'une v.a.

## Définitions

Soit une v.a.  $X$ ,

- le *quantile* d'ordre  $\alpha$  est la valeur  $x_\alpha$  telle que  $P(X < x_\alpha) = \alpha$ .
- la médiane est le quantile d'ordre  $\alpha = \frac{1}{2}$
- le *mode* (ou valeur dominante, valeur la plus probable) est la valeur de  $X$  associé à la plus grande probabilité.

# Espérance d'une v.a. à valeurs réelles

## Définition

Soit  $\Omega$  un ensemble au plus dénombrable, et  $P$  une distribution de probabilité sur  $\Omega$ .

Soit  $X$  une v.a. sur l'espace probabilisé  $(\Omega, P)$ , à valeurs dans  $\{x_1, x_2, \dots\} \subset \mathbb{R}$ . on appelle *espérance* de  $X$ , notée  $\mathbb{E}(X)$  la quantité :

$$\mathbb{E}(X) = \sum_i x_i P(X = x_i) = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) P(\{\omega\})$$

## Remarques

- intuition (cf. loi des grands nombres, fin du cours) :  
l'espérance est la limite (quand  $n \rightarrow \infty$ ) de la moyenne sur un échantillon de taille  $n$ .
- Si  $X$  suit une loi de Bernoulli de paramètre  $p$ , alors  $\mathbb{E}(X) = p$ .



# Espérance d'une v.a. à valeurs réelles

## Propriétés

Pour tout réel  $a \in \mathbb{R}$  et tout couple de v.a.  $(X, Y)$  valeurs réelles :








- $\mathbb{E}(a) = a$ ,
- $\mathbb{E}(aX) = a\mathbb{E}(X)$ ,
- $\mathbb{E}(X + Y) = \mathbb{E}(X) + \mathbb{E}(Y)$ ,

Plus généralement, si  $X_1, \dots, X_n$  sont  $n$  v.a. réelles:

$$\mathbb{E}\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}(X_i)$$








- si  $X$  et  $Y$  sont indépendantes,  $\mathbb{E}(XY) = \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y)$ ,

# Espérance : exemple

				
	★ ★	★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★
	★	★	★	★
	★	★	★ ★ ★	★

- Espérance du score si les films et les profils sont équiprobables ?
- Si  $P(\text{joyeux}) = 0.5$ ,  $P(\text{grincheux}) = 0.2$  ?

# Espérance : exemple

				
	★ ★	★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★
	★	★	★	★
	★	★	★ ★ ★	★

- Espérance du score si les films et les profils sont équiprobables ?
- Si  $P(\text{joyeux}) = 0.5$ ,  $P(\text{grincheux}) = 0.2$  ?

$$E(\text{Score}) = \sum_{f \in \text{Film}, p \in \text{Profil}} \text{Score}_{f,p} P(F = f, P = p) =$$

# Espérance d'une v.a. à valeurs réelles

## Exemples

- Combien de cartes restent à une place inchangée après un mélange aléatoire du paquet ?
- Algorithmes de tri :  
on suppose que les éléments dans le tableau à trier sont placés aléatoirement :
  - ▶ l'espérance du nombre de comparaisons du *tri rapide* est en  $O(n \ln n)$ ,
  - ▶ l'espérance du nombre de comparaisons du *tri par insertion* est en  $O(n^2)$ .
- Roulette : 37 numéros (0 à 36) :
  - ▶ pari sur les nombres impairs :  
on donne au joueur 2 fois sa mise s'il gagne ;
  - ▶ pari sur un nombre particulier :  
on donne au joueur 36 fois sa mise s'il gagne ;
  - ▶ vaut-il mieux jouer sur les nombres impairs ou sur un nombre particulier ?

# Variance et écart-type d'une v.a. à valeurs réelles

## Définition

Soit  $X$  une v.a. d'espérance  $m$  à valeurs dans  $\{x_1, x_2, \dots\}$ , On appelle variance de  $X$ , la quantité:

$$V(X) = \mathbb{E} [(X - \mathbb{E}(X))^2] = \sum_{i=1}^{\infty} (x_i - m)^2 P(X = x_i)$$

$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$  est appelé *l'écart-type* de  $X$ .

## Propriétés

- $V(X) = \mathbb{E}(X^2) - [\mathbb{E}(X)]^2$ ,
- $\forall a \in \mathbb{R}, V(a) = 0$ ,
- $\forall a \in \mathbb{R}, V(X + a) = V(X)$ ,
- $\forall a \in \mathbb{R}, V(aX + b) = a^2 V(X)$
- Si  $X_1, \dots, X_n$  sont  $n$  v.a.r. indépendantes :  $V\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n V(X_i)$

# Variance d'une v.a. à valeurs réelles

## Exemples

- Roulette : 37 numéros (0 à 36) :
  - ▶ pari sur les nombres impairs :  
on donne au joueur 2 fois sa mise s'il gagne ;
  - ▶ pari sur un nombre particulier :  
on donne au joueur 36 fois sa mise s'il gagne.
  - ▶ L'espérance des gains est la même ;
  - ▶ quelle est la variance du gain dans chacun des cas ?
- Complexité des algorithmes :  
à complexité moyenne équivalente, on préférera souvent l'algorithme de plus faible variance.

# Covariance de deux v.a.

## Définitions

On appelle covariance de deux variables v.a.  $X$  et  $Y$ , l'expression:

$$\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}(X)) \times (Y - \mathbb{E}(Y))] = \mathbb{E}(XY) - \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y)$$

## Propriétés

- $V(X + Y) = V(X) + V(Y) + 2\text{Cov}(X, Y)$ ,
- Si deux variables  $X$  et  $Y$  sont centrées on a alors  $\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}(XY)$
- Si deux variables sont indépendants alors:
  - ▶  $\text{Cov}(X, Y) = 0$ , **la réciproque est fausse**
  - ▶  $V(X + Y) = V(X) + V(Y)$

# Covariance de deux v.a.

## Exemple

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires discrètes prenant leurs valeurs dans respectivement  $\mathcal{X} = \{1, 2, 3\}$  et  $\mathcal{Y} = \{-1, 1\}$ . La distribution de probabilité du couple est donnée par:

$x \backslash y$	1	2	3
-1	0.1	0.3	0.1
+1	0.2	0.1	0.2

On a dans ce cas  $Cov(X, Y) = 0$  mais comme par exemple

$$\underbrace{P(X = 1, Y = 1)}_{=0.2} \neq \underbrace{P(X = 1) \times P(Y = 1)}_{=0.15}$$

les variables  $X$  et  $Y$  ne sont pas indépendantes!



# Coefficient de corrélation

## Propriété

Soient deux variables *v.a.*  $X$  et  $Y$  définies sur un même espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{C}, P)$ , on a

$$|Cov(X, Y)| \leq \sqrt{V(X)V(Y)}$$

De plus **l'égalité** a lieu si et seulement si  $Y$  et  $X$  sont linéairement dépendantes, ou si  $X$  est une constante

## Définintion

Soient deux variables *v.a.*  $X$  et  $Y$  définies sur un même espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{C}, P)$ , on appelle le coefficient de corrélation la version normalisée de la covariance entre  $X$  et  $Y$

$$\rho(X, Y) = \frac{Cov(X, Y)}{\sqrt{V(X) \times V(Y)}}$$

On a dans ce cas

$$-1 \leq \rho(X, Y) \leq +1$$

# Plan

1 Caractéristiques d'une variable aléatoire

2 Lois usuelles

3 Loi des grands nombres

# Loi de Bernouilli

## Question :

Quelle est la probabilité de :

- obtenir pile avec une pièce équilibrée ?
- de deviner correctement une date d'anniversaire ?,
- d'obtenir un 6 sur un dé non pipé ?
- de gagner au loto ?

# Loi de Bernouilli

## Question :

Quelle est la probabilité de :

- obtenir pile avec une pièce équilibrée ?
- de deviner correctement une date d'anniversaire ?
- d'obtenir un 6 sur un dé non pipé ?
- de gagner au loto ?

## Réponse : loi de Bernouilli

C'est la loi d'une *v.a.*  $X$  à valeur dans  $\{0, 1\}$ .

$X = 1$  représente le "succès" de l'expérience, et  $X = 0$  l'"échec".

$$\forall x \in \{0, 1\}, P(X = x) = p^x(1 - p)^{1-x}$$

La probabilité de succès  $p = P(X = 1)$  est le paramètre de la loi.

$$E(X) = p, V(X) = p(1 - p)$$

# Loi binomiale

## Question :

Quelle est la probabilité de :

- d'obtenir 10 piles lors de 30 tirages ?
- d'obtenir quatre nombre paires sur 10 tirages de dé ?,
- de faire plus de 2 erreurs

# Loi binomiale

## Question :

Quelle est la probabilité de :

- d'obtenir 10 piles lors de 30 tirages ?
- d'obtenir quatre nombre paires sur 10 tirages de dé ?,
- de faire plus de 2 erreurs

## Réponse : loi binomiale

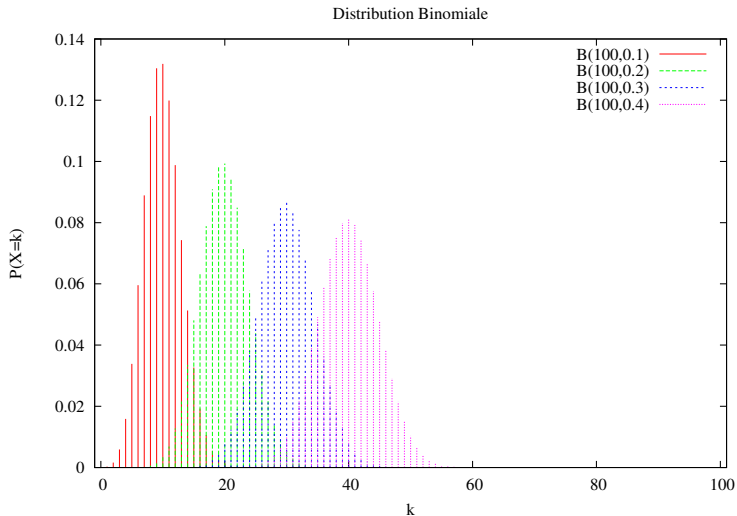
Soit  $X$ , le nombre de succès d'une épreuve de Bernoulli de paramètre  $p$ , répétée  $n$  fois indépendamment. La loi de  $X$  est appelée la *loi binomiale* de paramètres  $n$  et  $p$  :

$$\forall k \in \{0, \dots, n\}, P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}$$

$$E(X) = np, \quad V(X) = np(1 - p)$$

# Variance de la loi binomiale

Si  $X$  suit une loi binomiale,  $V(X) = np(1 - p)$ .



# Lois de probabilités discrètes : loi de Poisson

## Loi de Poisson

Une variable aléatoire suit une loi de Poisson de paramètre  $\lambda$  si elle vérifie :

$$\forall k \geq 0, P(X = k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$$

## Propriétés

$$\mathbb{E}(X) = \lambda, V(X) = \lambda.$$

La loi de poisson est la seule loi discrète vérifiant  $\mathbb{E}(X) = V(X)$ .

## Domaine d'application

La loi de poisson est la loi des petites probabilités ou loi des événements rares. On l'utilise, par exemple, pour modéliser le nombre de connexion à un serveur Web par seconde.



# Loi de Poisson (2)

## Propriétés

Soit  $(Y_n)_{n>0}$  une suite de v.a.r. sur  $(\Omega, P)$  telles que  $Y_n$  suit la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $\lambda/n$ .

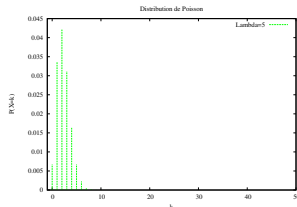
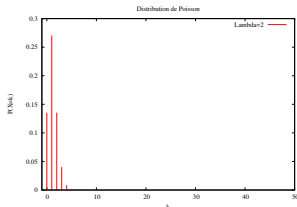
Soit  $X$  une v.a.r. sur  $(\Omega, P)$  suivant une loi de Poisson de paramètre  $\lambda$ .

- pour tout entier  $k$ , on a:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(Y_n = k) = P(X = k).$$

- On peut donc approximer une loi binomiale de paramètre  $n$  et  $p$  par une loi de Poisson de paramètre  $np$  lorsque  $n$  est grand par rapport à  $p$ .  
En pratique, on peut utiliser la règle  $n \geq 100$  et  $np \leq 10$ .

# Loi de Poisson



## Exemple

Le tableau ci-dessous répertorie le nombre de plantage d'un serveur sur une période de 200 jours

# plantage	0	1	2	3	4	5
# de jours	86	82	22	7	2	1

Les plantages sont survenus indépendamment les uns des autres, on peut approcher le nombre de plantage par jours avec une v.a. qui suit une loi de poisson de paramètre  $\lambda$ , où  $\lambda$  est le nombre moyen de plantage par jour.

Ainsi, l'estimation du nombre de jours où il s'est produit moins de 3 plantages est:

$$200 * P(X < 3) \approx 190$$

# Lois discrètes usuelles : résumé

Nom	Loi	$\mathbb{E}(X)$	$Var(X)$
Bernoulli	$\mathbb{P}(X = k) = p^k(1 - p)^{(1-k)}$	$p$	$p(1 - p)$
binomiale	$\mathbb{P}(X = k) = C_n^k p^k(1 - p)^{(n-k)}$	$np$	$np(1 - p)$
Poisson	$\mathbb{P}(X = n) = \exp(-\lambda) \lambda^n / n!$	$\lambda$	$\lambda$
géométrique	$\mathbb{P}(X = n) = p(1 - p)^{n-1}$	$1/p$	$(1 - p)/p^2$

# Plan

1 Caractéristiques d'une variable aléatoire

2 Lois usuelles

3 Loi des grands nombres

# Loi des grands nombres : préliminaires

## Inégalité de Markov

Soit  $X$  une *v.a.r.* non négative, et  $a$  un réel strictement positif, on a alors

$$P(X \geq a) \leq \frac{\mathbb{E}(X)}{a}$$

# Loi des grands nombres : préliminaires

## Inégalité de Markov

Soit  $X$  une *v.a.r.* non négative, et  $a$  un réel strictement positif, on a alors

$$P(X \geq a) \leq \frac{\mathbb{E}(X)}{a}$$

## Démonstration

on suppose que  $X$  est à valeurs dans  $\{x_1, x_2, \dots\}$ ,  $0 \leq x_i < x_{i+1}$ .  
On note  $j$ , le plus petit indice tel que  $x_j \geq a$ .

$$aP(X \geq a) = a \sum_{i=j}^{\infty} P(X = x_i) \leq \sum_{i=j}^{\infty} x_i P(X = x_i) \leq \mathbb{E}(X)$$

# Loi des grands nombres : préliminaires

## Inégalité de Tchebychev

Soit  $X$  une *v.a.r* d'espérance  $\mathbb{E}(X)$  et de variance  $V(X)$  et soit  $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$ . On a:

$$P(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}$$

# Loi des grands nombres : préliminaires

## Inégalité de Tchebychev

Soit  $X$  une v.a.r d'espérance  $\mathbb{E}(X)$  et de variance  $V(X)$  et soit  $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$ . On a :

$$P(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}$$

## Démonstration

$\forall \lambda \in \mathbb{R}_+^*$ , l'événement  $\{|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda\}$  est égal à  $\{(X - \mathbb{E}(X))^2 \geq \lambda^2\}$ .  
D'après l'inégalité de Markov :

$$P(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda) = P((X - \mathbb{E}(X))^2 \geq \lambda^2) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}.$$



# Loi des grands nombres : préliminaires

## Inégalité de Tchebychev : corollaire

- Inégalité :  $P(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}$ ,
- Cas particulier : si  $V(X)$  est petit, alors  $X$  est proche de son espérance avec une grande probabilité.

## Cas particulier

Soient  $X_1, \dots, X_n$ ,  $n$  v.a.r. indépendantes et identiquement distribuées, d'espérance  $m$  et de variance  $v$ .

Soit  $Z_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ . Alors :

- $\mathbb{E}(Z_n) = m$ ,
- $V(Z_n) = \frac{v}{n}$

La variance tend vers 0 avec  $n \Rightarrow$  la moyenne est proche de l'espérance.

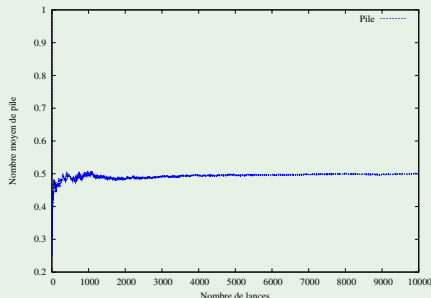
# Loi des grands nombres

## Énoncé

Soit  $(X_n)_{n \geq 1}$  une suite de v.a.r. indépendantes et identiquement distribuées, d'espérance  $E$  et de variance  $\nu$  finies. Alors:

$$\forall \epsilon > 0, \lim_{n \rightarrow +\infty} P \left( \left| \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} - E \right| \geq \epsilon \right) = 0$$

## Exemple: Pile ou Face avec une pièce non-truquée



# Loi des grands nombres

## Applications

- Estimation des paramètres d'une loi binomiale ou d'une loi de poisson en calculant la moyenne des valeurs sur un échantillon.
- Estimation de probabilités par comptage :  
soit  $(\Omega, P)$  un espace probabilisé, où  $P$  est *inconnue*.  
Soit  $E$  un événement. On peut estimer  $P(E)$  en estimant l'espérance de la v.a. de bernoulli  $Y$  :

$$\forall \omega \in \Omega, Y(\omega) = 1 \Leftrightarrow \omega \in E$$

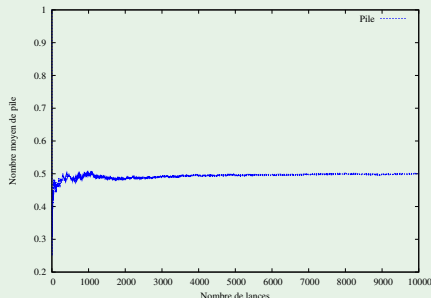
# Loi des grands nombres

## Énoncé

Soit  $(X_n)_{n \geq 1}$  une suite de v.a.r. indépendantes et identiquement distribuées, d'espérance  $E$  et de variance  $\nu$  finies. Alors:

$$\forall \epsilon > 0, \lim_{n \rightarrow +\infty} P \left( \left| \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} - E \right| \geq \epsilon \right) = 0$$

## Exemple: Pile ou Face avec une pièce non-truquée



# Lemme de Borel-Cantelli

Soit une suite  $A_n$  d'événements aléatoires indépendants et

$\limsup_n A_n = \bigcap_p \bigcup_{n \geq p} A_n$ , alors

- si la série  $\sum_n P(A_n) < \infty$ , alors  $P(\limsup_n A_n) = 0$ , presque sûrement un nombre fini de  $A_n$  sont réalisées;
- si les  $(A_n)$  sont indépendants,  $\sum_n P(A_n)$  diverge alors  $P(\limsup_n A_n) = 1$ , une infinité de  $A_n$  sont réalisés presque sûrement.

# Lemme de Borel-Cantelli

Soit une suite  $A_n$  d'événements aléatoires indépendants et

$\limsup_n A_n = \bigcap_p \bigcup_{n \geq p} A_n$ , alors

- si la série  $\sum_n P(A_n) < \infty$ , alors  $P(\limsup_n A_n) = 0$ , presque sûrement un nombre fini de  $A_n$  sont réalisées;
- si les  $(A_n)$  sont indépendants,  $\sum_n P(A_n)$  diverge alors  $P(\limsup_n A_n) = 1$ , une infinité de  $A_n$  sont réalisés presque sûrement.

## Applications

- Combien de fois  $k$  piles arrivent dans une succession infinie de lancers pile/face ?
- Quelle est la probabilité de tirer aléatoirement un nombre rationnel ?