

Statistique et Informatique (3I005)

2016-2017

Nicolas Baskiotis

Université Pierre et Marie Curie (UPMC)
Laboratoire d'Informatique de Paris 6 (LIP6)
<http://3I005.lip6.fr>

Cours 4 :

Espérance, Variance
Loi des grands nombres

Résumé

On a vu comment :

- compter et dénombrer (*cours 1*)
- définir, manipuler et calculer une probabilité, (*cours 2*)
- définir une variable aléatoire (*cours 3*).

A venir :

- manipuler une variable aléatoire
- modélisation, faire le lien entre la théorie et l'empirique
- probabilités réelles.

Loi d'une variable aléatoire

Propriété

Une variable aléatoire $X : \Omega \rightarrow F$ est totalement définie par sa loi de probabilité, caractérisé par :

- son image dans F : l'ensemble des valeurs qu'elle peut prendre,
- les probabilités attribuées à chacune de ses valeurs $P(X = x), x \in F$.

Loi conjointe

Soit (Ω, P) un espace de probabilité, et soient X et Y deux v.a. sur cet espace, à valeur resp. dans F et G . (X, Y) est une v.a., appelée loi conjointe de X et Y ; les valeurs de (X, Y) sont dans $F \times G$.

Propriétés

- la connaissance uniquement de X et de Y ne suffit pas à connaître la loi jointe, sauf si X est indépendant de Y .
 - $\forall x \in F, P(X = x) = \sum_{y \in G} P(X = x, Y = y)$
- ⇒ la connaissance de la loi jointe permet de déduire la loi de X , appelée dans ce cas *loi marginale*.

Tableau de contingence (intro)

Etude de la loi jointe de deux variables aléatoires

Score, Film				
1 ★	5	10	10	5
2 ★	10	2	5	5
3 ★	15	20	15	10
4 ★	2	30	5	10
5 ★				

- Quelle est la loi jointe $P(S, F)$?
- La loi marginale du score ? du film ?
- Comment étudier l'indépendance ?

Tableau de contingence (intro)

Etude de la loi jointe de deux variables aléatoires

Score, Film					Total
1 star	5	10	10	5	30
2 stars	10	2	5	5	22
3 stars	15	20	15	10	60
4 stars	2	30	5	10	47
Total	32	62	35	30	159

- Quelle est la loi jointe $P(S, F)$?
- La loi marginale du score ? du film ?
- Comment étudier l'indépendance ?

Plan

1 Caractéristiques d'une variable aléatoire

2 Lois usuelles

3 Loi des grands nombres

Caractéristiques d'une v.a.

Définitions

Soit une v.a. X ,

- le *quantile* d'ordre α est la valeur x_α telle que $P(X < x_\alpha) = \alpha$.
- la médiane est le quantile d'ordre $\alpha = \frac{1}{2}$
- le *mode* (ou valeur dominante, valeur la plus probable) est la valeur de X associé à la plus grande probabilité.

Espérance d'une v.a. à valeurs réelles

Définition

Soit Ω un ensemble au plus dénombrable, et P une distribution de probabilité sur Ω .

Soit X une v.a. sur l'espace probabilisé (Ω, P) , à valeurs dans $\{x_1, x_2, \dots\} \subset \mathbb{R}$. on appelle *espérance* de X , notée $\mathbb{E}(X)$ la quantité :

$$\mathbb{E}(X) = \sum_i x_i P(X = x_i) = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) P(\{\omega\})$$

Remarques

- intuition (cf. loi des grands nombres, fin du cours) :
l'espérance est la limite (quand $n \rightarrow \infty$) de la moyenne sur un échantillon de taille n .
- Si X suit une loi de Bernoulli de paramètre p , alors $\mathbb{E}(X) = p$.

Espérance d'une v.a. à valeurs réelles

Propriétés

Pour tout réel $a \in \mathbb{R}$ et tout couple de v.a. (X, Y) à valeurs réelles :

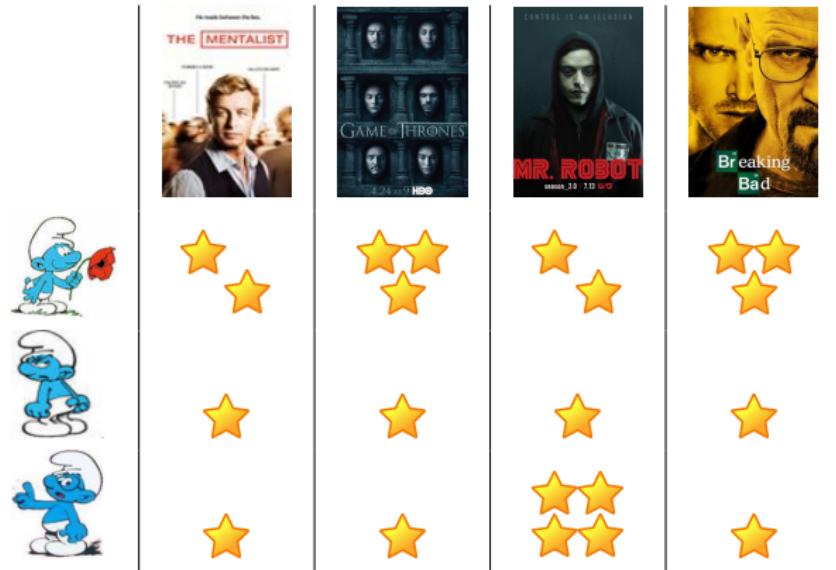
- $\mathbb{E}(a) = a,$
- $\mathbb{E}(aX) = a\mathbb{E}(X),$
- $\mathbb{E}(X + Y) = \mathbb{E}(X) + \mathbb{E}(Y),$

Plus généralement, si X_1, \dots, X_n sont n v.a. réelles:

$$\mathbb{E}\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}(X_i)$$

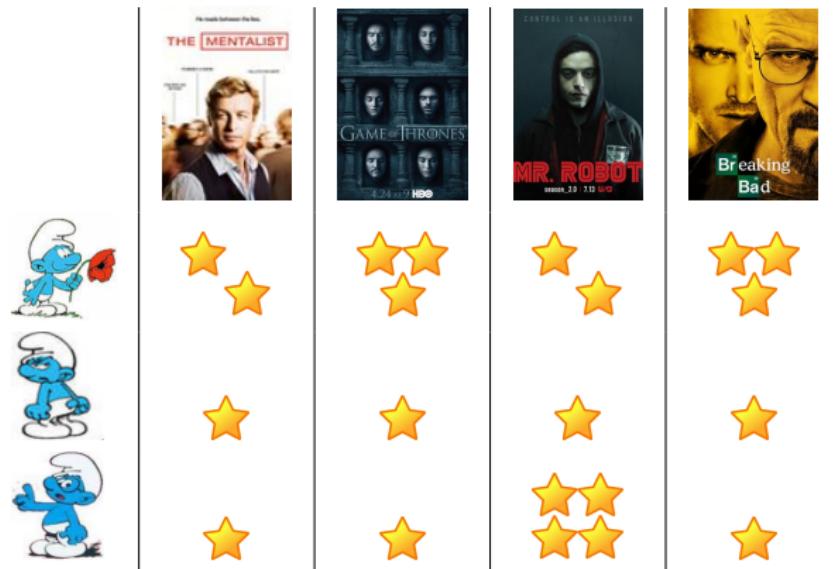
- si X et Y sont indépendantes, $\mathbb{E}(XY) = \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y),$

Espérance : exemple



- Espérance du score si les films et les profils sont équiprobables ?
- Si $P(\text{joyeux}) = 0.5$, $P(\text{grincheux} = 0.2)$?

Espérance : exemple



- Espérance du score si les films et les profils sont équiprobables ?
- Si $P(\text{joyeux}) = 0.5$, $P(\text{grincheux} = 0.2)$?

$$E(\text{Score}) = \sum_{f \in \text{Film}, p \in \text{Profil}} \text{Score}_{f,p} P(F=f, P=p) =$$

Espérance d'une v.a. à valeurs réelles

Exemples

- Combien de cartes restent à une place inchangée après un mélange aléatoire du paquet ?
- Algorithmes de tri :
on suppose que les éléments dans le tableau à trier sont placés aléatoirement :
 - ▶ l'espérance du nombre de comparaisons du *tri rapide* est en $O(n \ln n)$,
 - ▶ l'espérance du nombre de comparaisons du *tri par insertion* est en $O(n^2)$.
- Roulette : 37 numéros (0 à 36) :
 - ▶ pari sur les nombres impairs :
on donne au joueur 2 fois sa mise s'il gagne ;
 - ▶ pari sur un nombre particulier :
on donne au joueur 36 fois sa mise s'il gagne ;
 - ▶ vaut-il mieux jouer sur les nombres impairs ou sur un nombre particulier ?

Variance et écart-type d'une v.a. à valeurs réelles

Définition

Soit X une v.a. d'espérance m à valeurs dans $\{x_1, x_2, \dots\}$, On appelle variance de X , la quantité:

$$V(X) = \mathbb{E} [(X - \mathbb{E}(X))^2] = \sum_{i=1}^{\infty} (x_i - m)^2 P(X = x_i)$$

$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$ est appelé l'écart-type de X .

Propriétés

- $V(X) = \mathbb{E}(X^2) - [\mathbb{E}(X)]^2$,
- $\forall a \in \mathbb{R}, V(a) = 0$,
- $\forall a \in \mathbb{R}, V(X + a) = V(X)$,
- $\forall a \in \mathbb{R}, V(aX + b) = a^2 V(X)$
- Si X_1, \dots, X_n sont n v.a.r. indépendantes : $V \left(\sum_{i=1}^n X_i \right) = \sum_{i=1}^n V(X_i)$

Variance d'une v.a. à valeurs réelles

Exemples

- Roulette : 37 numéros (0 à 36) :
 - ▶ pari sur les nombres impairs :
on donne au joueur 2 fois sa mise s'il gagne ;
 - ▶ pari sur un nombre particulier :
on donne au joueur 36 fois sa mise s'il gagne.
 - ▶ L'espérance des gains est la même ;
quelle est la variance du gain dans chacun des cas ?
- Complexité des algorithmes :
à complexité moyenne équivalente, on préfèrera souvent l'algorithme de plus faible variance.

Covariance de deux v.a.

Définitions

On appelle covariance de deux variables v.a. X et Y , l'expression:

$$Cov(X, Y) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}(X)) \times (Y - \mathbb{E}(Y))] = \mathbb{E}(XY) - \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y)$$

Propriétés

- $V(X + Y) = V(X) + V(Y) + 2Cov(X, Y)$,
- Si deux variables X et Y sont centrées on a alors $Cov(X, Y) = \mathbb{E}(XY)$
- Si deux variables sont indépendants alors:
 - ▶ $Cov(X, Y) = 0$, la réciproque est fausse
 - ▶ $V(X + Y) = V(X) + V(Y)$

Covariance de deux v.a.

Exemple

Soient X et Y deux variables aléatoires discrètes prenant leurs valeurs dans respectivement $\mathcal{X} = \{1, 2, 3\}$ et $\mathcal{Y} = \{-1, 1\}$. La distribution de probabilité du couple est donnée par:

		x	1	2	3
y		1	2	3	
	-1	0.1	0.3	0.1	
+1	0.2	0.1	0.2		

On a dans ce cas $Cov(X, Y) = 0$ mais comme par exemple

$$\underbrace{P(X = 1, Y = 1)}_{=0.2} \neq \underbrace{P(X = 1) \times P(Y = 1)}_{=0.15}$$

les variables X et Y ne sont pas indépendantes!

Coefficient de corrélation

Propriété

Soient deux variables v.a. X et Y définies sur un même espace probabilisé (Ω, \mathcal{C}, P) , on a

$$|Cov(X, Y)| \leq \sqrt{V(X)V(Y)}$$

De plus **l'égalité** a lieu si et seulement si Y et X sont linéairement dépendantes, ou si X est une constante

Définition

Soient deux variables v.a. X et Y définies sur un même espace probabilisé (Ω, \mathcal{C}, P) , on appelle le coefficient de corrélation la version normalisée de la covariance entre X et Y

$$\rho(X, Y) = \frac{Cov(X, Y)}{\sqrt{V(X) \times V(Y)}}$$

On a dans ce cas

$$-1 \leq \rho(X, Y) \leq +1$$

Plan

1 Caractéristiques d'une variable aléatoire

2 Lois usuelles

3 Loi des grands nombres

Loi de Bernoulli

Question :

Quelle est la probabilité de :

- obtenir pile avec une pièce équilibrée ?
- de deviner correctement une date d'anniversaire ?,
- d'obtenir un 6 sur un dé non pipé ?
- de gagner au loto ?

Loi de Bernouilli

Question :

Quelle est la probabilité de :

- obtenir pile avec une pièce équilibrée ?
- de deviner correctement une date d'anniversaire ?,
- d'obtenir un 6 sur un dé non pipé ?
- de gagner au loto ?

Réponse : loi de Bernouilli

C'est la loi d'une v.a. X à valeur dans $\{0, 1\}$.

$X = 1$ représente le "succès" de l'expérience, et $X = 0$ l'"échec".

$$\forall x \in \{0, 1\}, P(X = x) = p^x(1 - p)^{1-x}$$

La probabilité de succès $p = P(X = 1)$ est le paramètre de la loi.

$$E(X) = p, V(X) = p(1 - p)$$

Loi binomiale

Question :

Quelle est la probabilité de :

- d'obtenir 10 piles lors de 30 tirages ?
- d'obtenir quatre nombre paires sur 10 tirages de dé ?,
- de faire plus de 2 erreurs

Loi binomiale

Question :

Quelle est la probabilité de :

- d'obtenir 10 piles lors de 30 tirages ?
- d'obtenir quatre nombre paires sur 10 tirages de dé ?,
- de faire plus de 2 erreurs

Réponse : loi binomiale

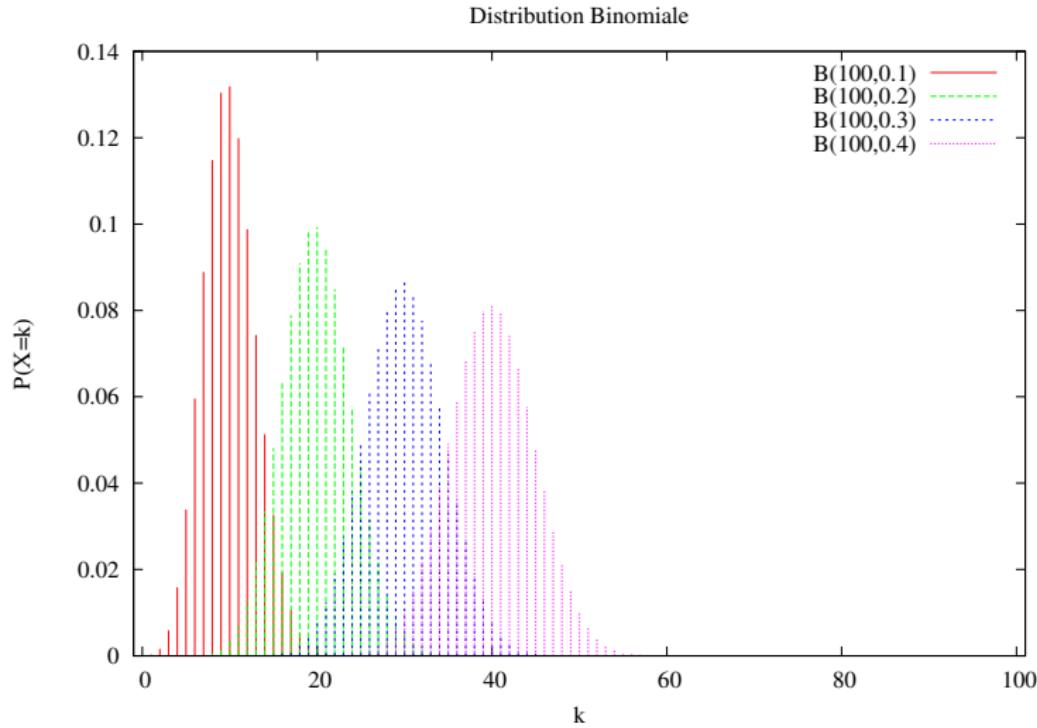
Soit X , le nombre de succès d'une épreuve de Bernoulli de paramètre p , répétée n fois indépendamment. La loi de X est appelée la *loi binomiale* de paramètres n et p :

$$\forall k \in \{0, \dots, n\}, P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}$$

$$E(X) = np, \quad V(X) = np(1 - p)$$

Variance de la loi binomiale

Si X suit une loi binomiale, $V(X) = np(1 - p)$.



Lois de probabilités discrètes : loi de Poisson

Loi de Poisson

Une variable aléatoire suit une loi de Poisson de paramètre λ si elle vérifie :

$$\forall k \geq 0, P(X = k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$$

Propriétés

$$\mathbb{E}(X) = \lambda, V(X) = \lambda.$$

La loi de poisson est la seule loi discrète vérifiant $\mathbb{E}(X) = V(X)$.

Domaine d'application

La loi de poisson est la loi des petites probabilités ou loi des événements rares. On l'utilise, par exemple, pour modéliser le nombre de connection à un serveur Web par seconde.

Loi de Poisson (2)

Propriétés

Soit $(Y_n)_{n>0}$ une suite de v.a.r. sur (Ω, P) telles que Y_n suit la loi binomiale de paramètres n et λ/n .

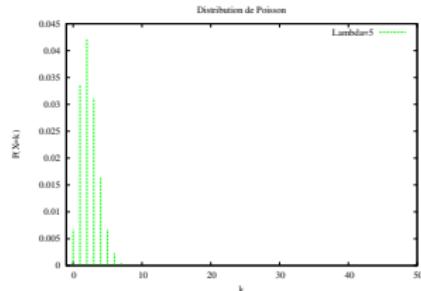
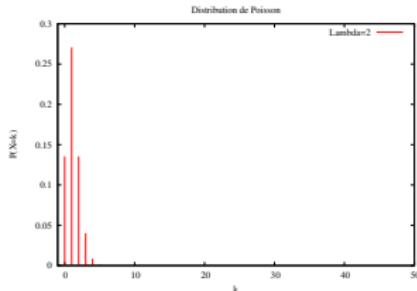
Soit X une v.a.r. sur (Ω, P) suivant une loi de Poisson de paramètre λ .

- pour tout entier k , on a:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(Y_n = k) = P(X = k).$$

- On peut donc approximer une loi binomiale de paramètre n et p par une loi de Poisson de paramètre np lorsque n est grand par rapport à p .
En pratique, on peut utiliser la règle $n \geq 100$ et $np \leq 10$.

Loi de Poisson



Exemple

Le tableau ci-dessous répertorie le nombre de plantage d'un serveur sur une période de 200 jours

# plantage	0	1	2	3	4	5
# de jours	86	82	22	7	2	1

Les plantages sont survenus indépendamment les uns des autres, on peut approcher le nombre de plantage par jours avec une v.a. qui suit une loi de poisson de paramètre λ , où λ est le nombre moyen de plantage par jour.

Ainsi, l'estimation du nombre de jours où il s'est produit moins de 3 plantages est:

$$200 * P(X < 3) \approx 190$$

Lois discrètes usuelles : résumé

Nom	Loi	$\mathbb{E}(X)$	$Var(X)$
Bernoulli	$\mathbb{P}(X = k) = p^k(1 - p)^{(1-k)}$	p	$p(1 - p)$
binomiale	$\mathbb{P}(X = k) = C_n^k p^k(1 - p)^{(n-k)}$	np	$np(1 - p)$
Poisson	$\mathbb{P}(X = n) = \exp(-\lambda)\lambda^n/n!$	λ	λ
géométrique	$\mathbb{P}(X = n) = p(1 - p)^{n-1}$	$1/p$	$(1 - p)/p^2$

Plan

1 Caractéristiques d'une variable aléatoire

2 Lois usuelles

3 Loi des grands nombres

Loi des grands nombres : préliminaires

Inégalité de Markov

Soit X une v.a.r. non négative, et a un réel strictement positif, on a alors

$$P(X \geq a) \leq \frac{\mathbb{E}(X)}{a}$$

Loi des grands nombres : préliminaires

Inégalité de Markov

Soit X une v.a.r. non négative, et a un réel strictement positif, on a alors

$$P(X \geq a) \leq \frac{\mathbb{E}(X)}{a}$$

Démonstration

on suppose que X est à valeurs dans $\{x_1, x_2, \dots\}$, $0 \leq x_i < x_{i+1}$.
On note j , le plus petit indice tel que $x_j \geq a$.

$$aP(X \geq a) = a \sum_{i=j}^{\infty} P(X = x_i) \leq \sum_{i=j}^{\infty} x_i P(X = x_i) \leq \mathbb{E}(X)$$

Loi des grands nombres : préliminaires

Inégalité de Tchebychev

Soit X une v.a.r d'espérance $\mathbb{E}(X)$ et de variance $V(X)$ et soit $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$. On a:

$$P(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}$$

Loi des grands nombres : préliminaires

Inégalité de Tchebychev

Soit X une v.a.r d'espérance $\mathbb{E}(X)$ et de variance $V(X)$ et soit $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$. On a:

$$P(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}$$

Démonstration

$\forall \lambda \in \mathbb{R}_+^*$, l'événement $\{|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda\}$ est égal à $\{(X - \mathbb{E}(X))^2 \geq \lambda^2\}$.
D'après l'inégalité de Markov :

$$P(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda) = P((X - \mathbb{E}(X))^2 \geq \lambda^2) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}.$$

Loi des grands nombres : préliminaires

Inégalité de Tchebychev : corollaire

- Inégalité : $P(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \lambda) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}$,
- Cas particulier : si $V(X)$ est petit, alors X est proche de son espérance avec une grande probabilité.

Cas particulier

Soient X_1, \dots, X_n , n v.a.r. indépendantes et identiquement distribuées, d'espérance m et de variance v .

Soit $Z_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$. Alors :

- $\mathbb{E}(Z_n) = m$,
- $\mathbb{V}(Z_n) = \frac{v}{n}$

La variance tend vers 0 avec $n \Rightarrow$ la moyenne est proche de l'espérance.

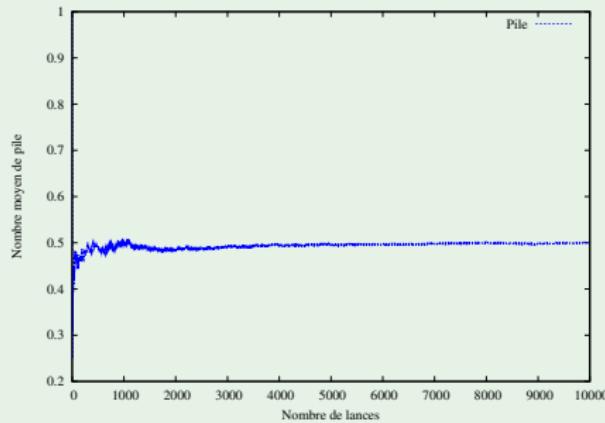
Loi des grands nombres

Énoncé

Soit $(X_n)_{n \geq 1}$ une suite de v.a.r. indépendantes et identiquement distribuées, d'espérance E et de variance σ^2 finies. Alors:

$$\forall \epsilon > 0, \lim_{n \rightarrow +\infty} P \left(\left| \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} - E \right| \geq \epsilon \right) = 0$$

Exemple: Pile ou Face avec une pièce non-truquée



Loi des grands nombres

Applications

- Estimation des paramètres d'une loi binomiale ou d'une loi de poisson en calculant la moyenne des valeurs sur un échantillon.
- Estimation de probabilités par comptage :
soit (Ω, P) un espace probabilisé, où P est *inconnue*.
Soit E un événement. On peut estimer $P(E)$ en estimant l'espérance de la v.a. de bernoulli Y :

$$\forall \omega \in \Omega, Y(\omega) = 1 \Leftrightarrow \omega \in E$$

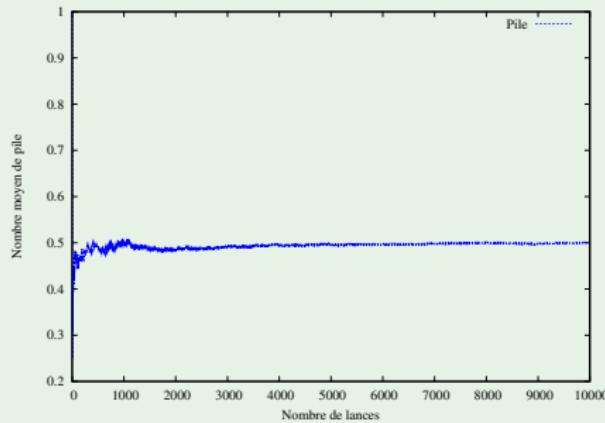
Loi des grands nombres

Énoncé

Soit $(X_n)_{n \geq 1}$ une suite de v.a.r. indépendantes et identiquement distribuées, d'espérance E et de variance σ^2 finies. Alors:

$$\forall \epsilon > 0, \lim_{n \rightarrow +\infty} P \left(\left| \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} - E \right| \geq \epsilon \right) = 0$$

Exemple: Pile ou Face avec une pièce non-truquée



Lemme de Borel-Cantelli

Soit une suite A_n d'événements aléatoires indépendants et
 $\lim \sup_n A_n = \bigcap_p \bigcup_{n \geq p} A_n$, alors

- si la série $\sum_n P(A_n) < \infty$, alors $P(\lim \sup_n A_n) = 0$, presque sûrement un nombre fini de A_n sont réalisées;
- si les (A_n) sont indépendants, $\sum_n P(A_n)$ diverge alors $P(\lim \sup_n A_n) = 1$, une infinité de A_n sont réalisés presque sûrement.

Lemme de Borel-Cantelli

Soit une suite A_n d'événements aléatoires indépendants et

$\lim \sup_n A_n = \bigcap_p \bigcup_{n \geq p} A_n$, alors

- si la série $\sum_n P(A_n) < \infty$, alors $P(\lim \sup_n A_n) = 0$, presque sûrement un nombre fini de A_n sont réalisées;
- si les (A_n) sont indépendants, $\sum_n P(A_n)$ diverge alors $P(\lim \sup_n A_n) = 1$, une infinité de A_n sont réalisés presque sûrement.

Applications

- Combien de fois k piles arrivent dans une succession infinie de lancés pile/face ?
- Quelle est la probabilité de tirer aléatoirement un nombre rationnel ?