

Projet 21013

Tang Fabien, Delgado Thomas

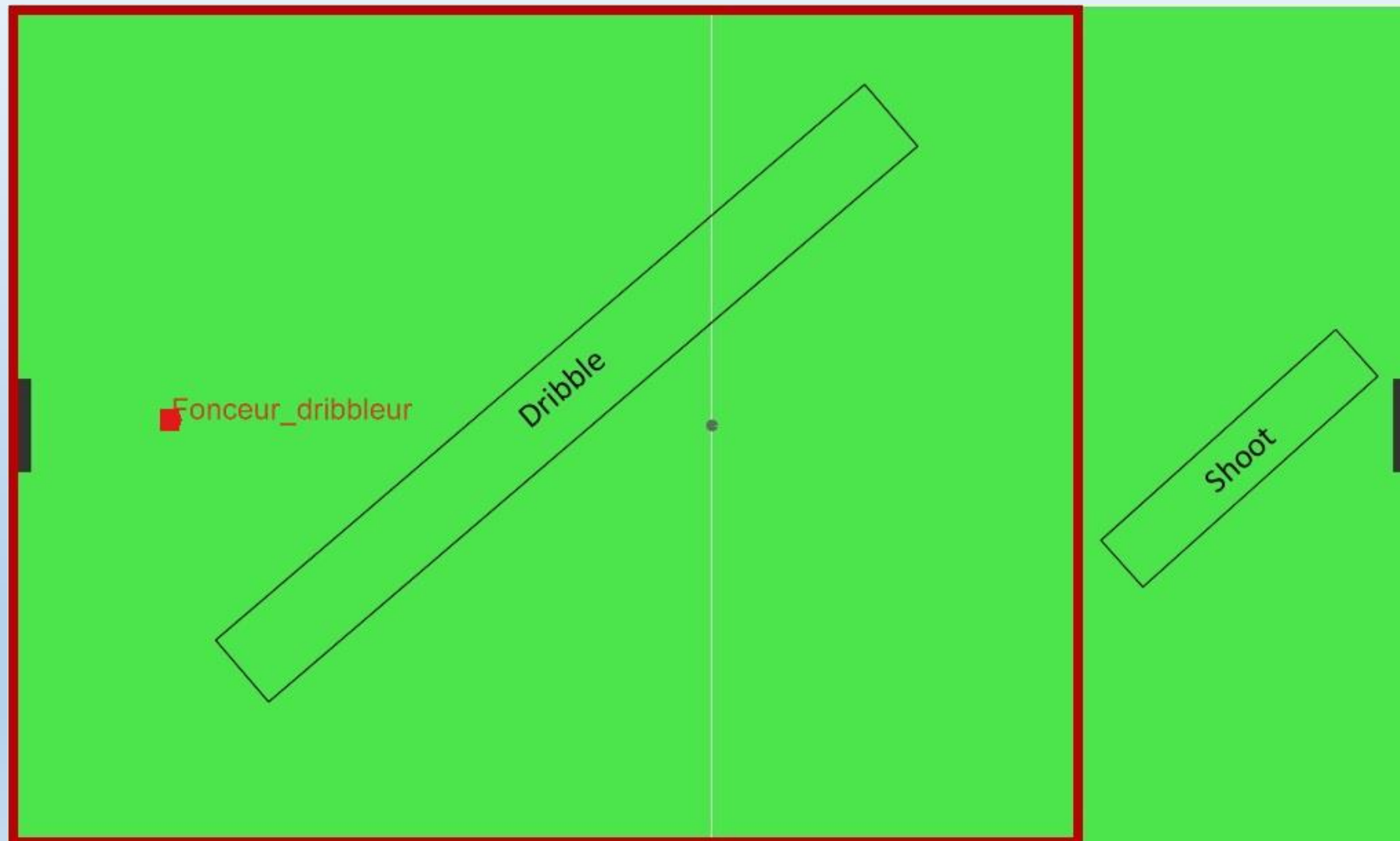
Enseignant: Baskiotis Nicolas

Stratégies

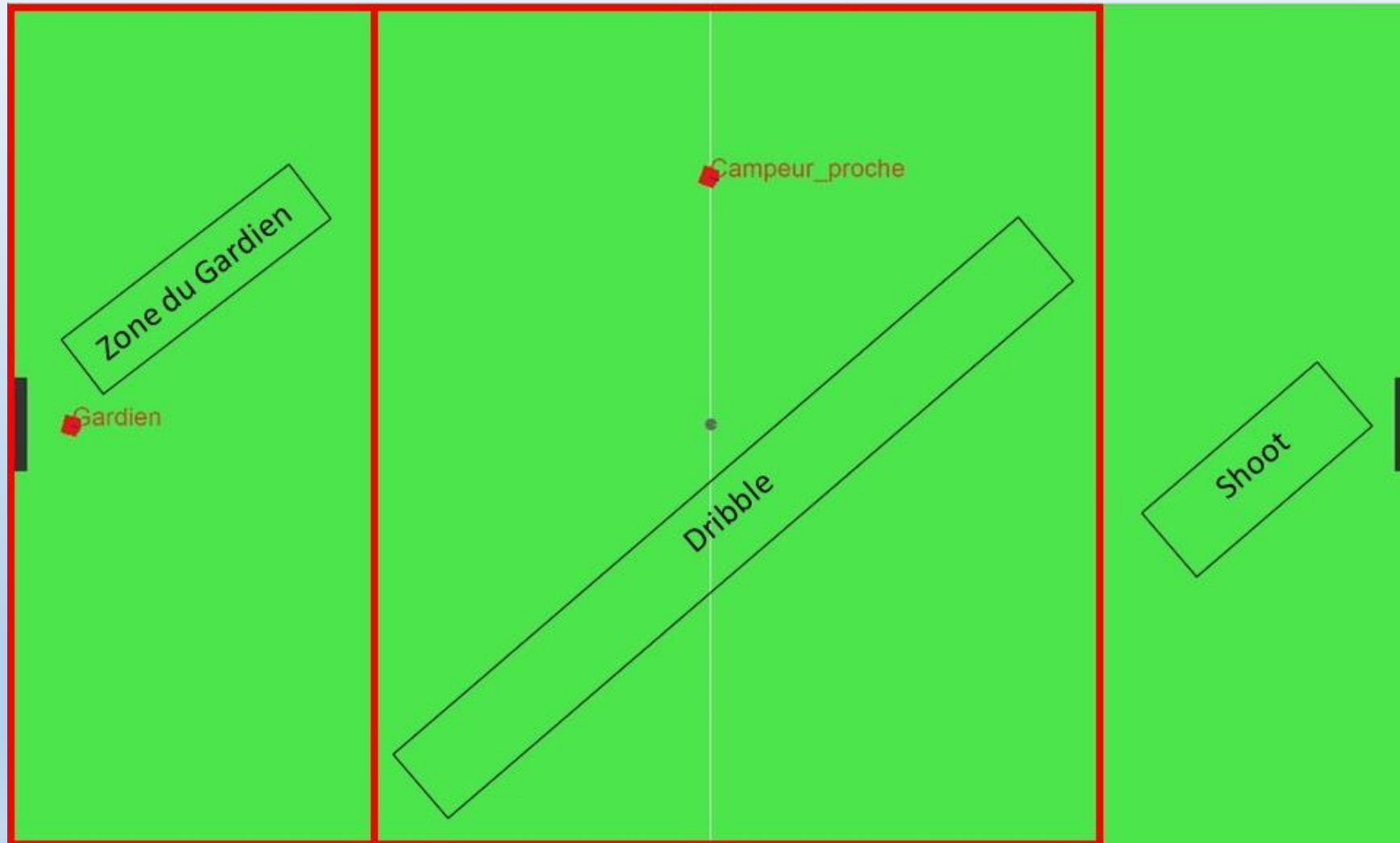
Classe comportement

- stratégie offensive
- stratégie défensive
- sélecteur (de stratégie)

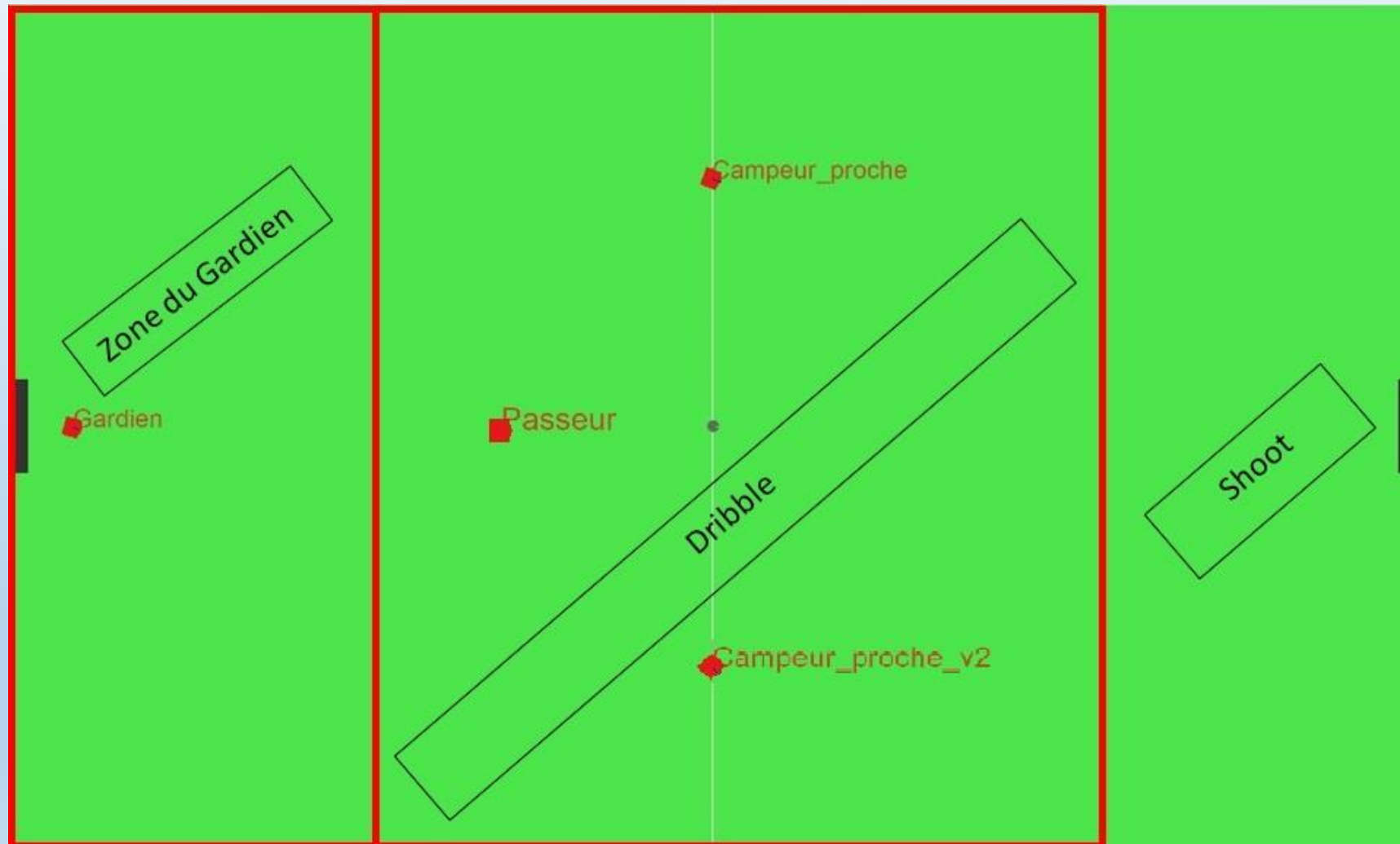
1v1



2v2



4v4



Améliorations

Peut_shooter()

Aller_courir_marcher()

1v1

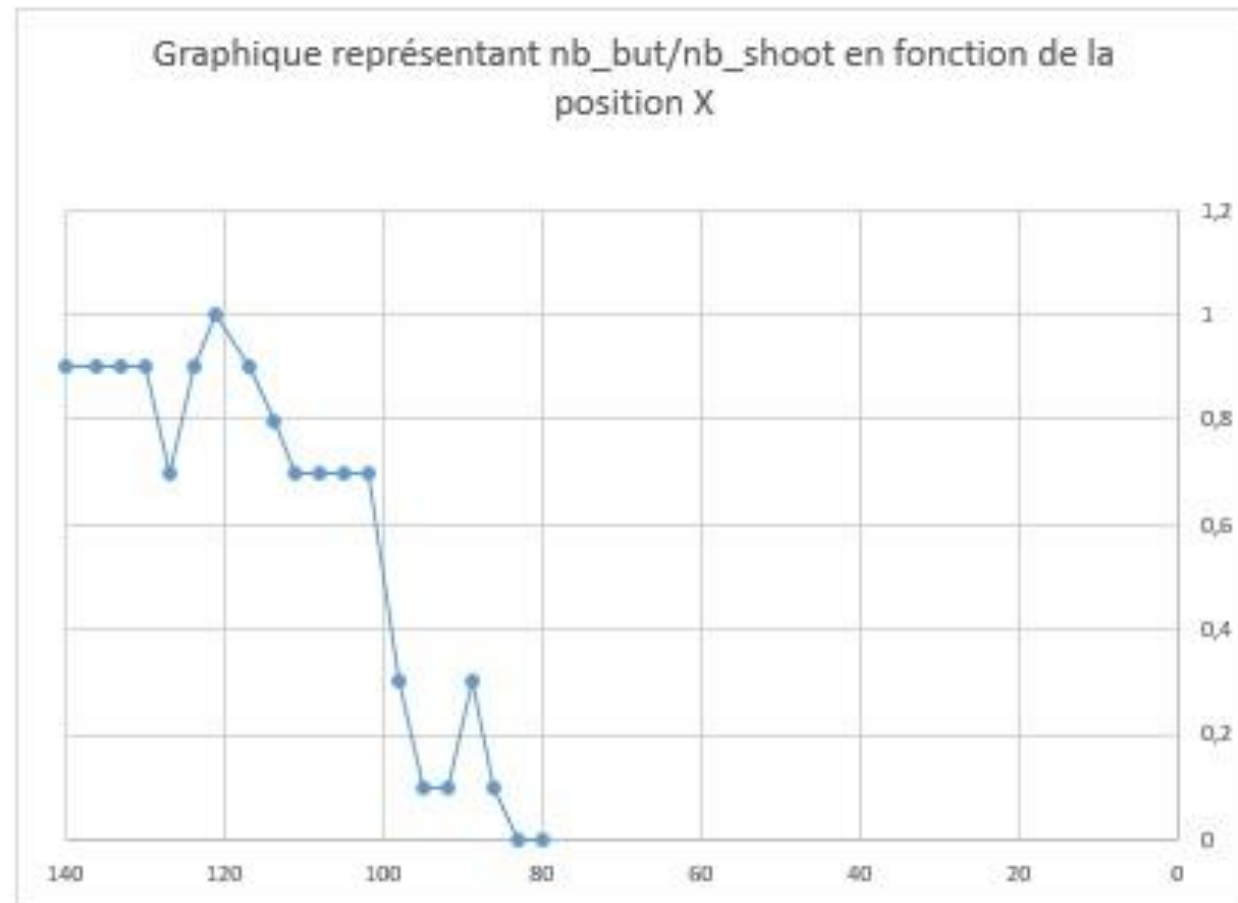


2v2

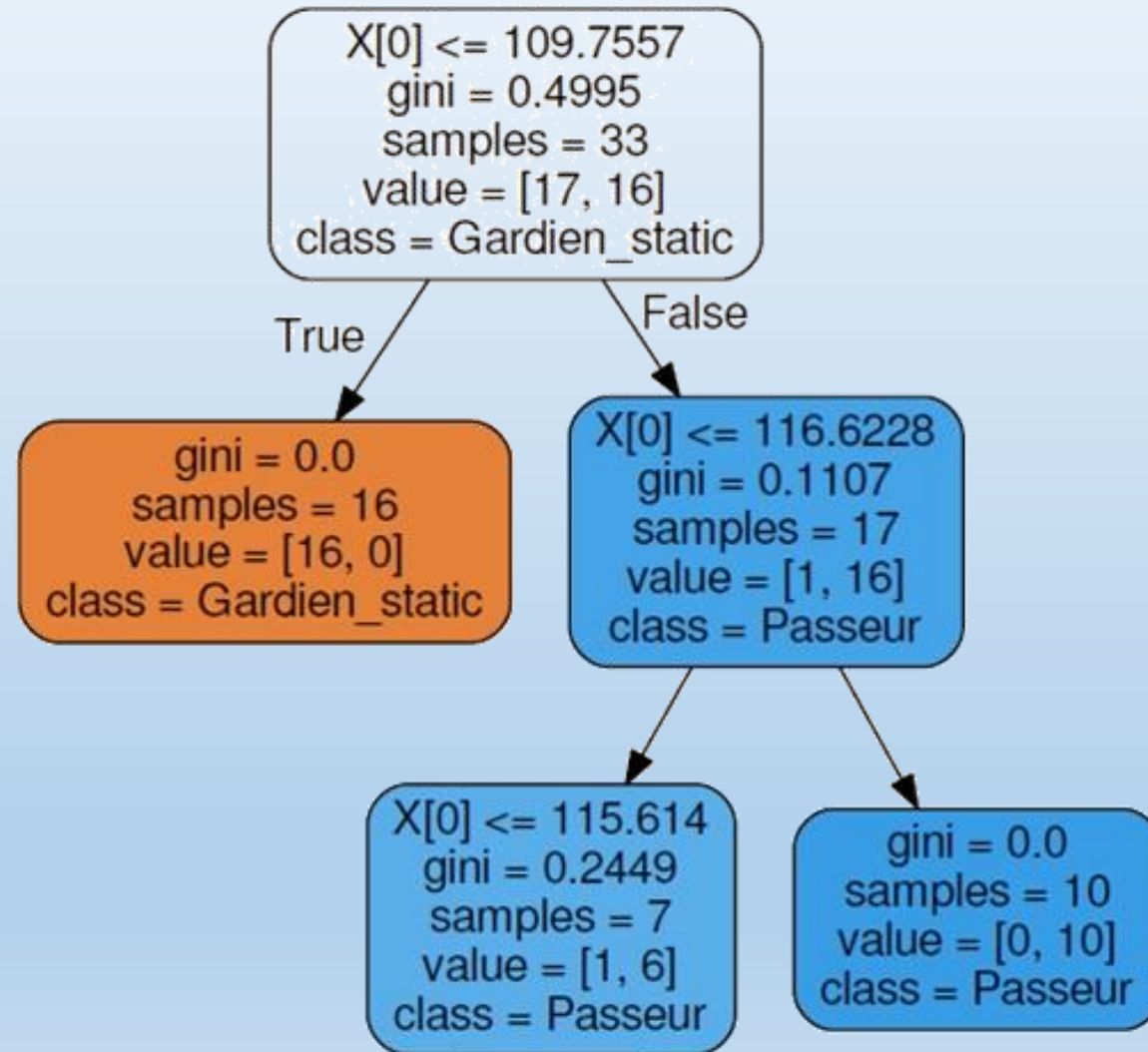
Gardien orienté

Optimisation de paramètres (Observer)

Position en X	140	136	133	130	127	124	121	117	114	111	108	105	102	98	95	92	89	86	83	80
<u>nb_but/nb_shoot</u>	0,9	0,9	0,9	0,9	0,7	0,9	1	0,9	0,8	0,7	0,7	0,7	0,7	0,3	0,1	0,1	0,3	0,1	0	0



Apprentissage supervisé (Arbre de décision)



Conclusion

- IA
- Améliorer, optimiser
- Encore améliorabile

(critère de sélection de stratégies, classe comportement)

Merci de votre attention !