Evolutionary Neural Network Tools for Life Emergence and More

F.Furfaro - 2021

Conference on Fabulous Presentations, 2021

De technicien à chercheurs en (Bio)Physique.

Mon parcours, mes compétences et mes centres interêts de 2006 à aujourd'hui

- 2006-2012 : Métiers de l'électricité avec alternance.
- 2012-2014 : L3-M1 en Physique appliquée ¹. (Num & Exp)
- 2014-2015 : M2 Spécialisation en BioPhysique.
- 2015-2019 : <u>Doctorat</u> : Caractérisation temporel de la voie de signalisation TGF-β. (μ-fluidique, Bio-Cells & IMG-Analysis)
- 2019-2020 : Projet sur l'endosymbiose synthétique et Math appliquée à l'Art visuel. (OpenSource, Instagram : @fabienfrfr)
- 2020-2021 : Préparation Agrégation Mathématique et Projet IA-Life.

Evolutionary **N**eural **N**etwork Tools for Life Emergence Sommaire.

- Comment la vie c'est développée ? Comment le cerveau et l'intelligence ont émergé ? (1940 : point de vue "artificiel")
 - Observation : le cerveau est répartie en structure fonctionnel interconnecté permettant l'apprentissage.
- Peut-on developper une "vie artificielle" permettant l'apparition de structure neuronale fonctionnelle ?

Modélisation

- Evolutif : Jeu du chat et de la souris pour la prise de décision.
- Apprentissage : ANN + Graphes + Algo évolutif = ENN
- Observation : Convergence évolutive vers une stratégie optimale.
- Construction d'ANN fonctionnel minimisant le lot d'entrainement.
- Creer une IA généraliste doit passer par une expérience de vie ?



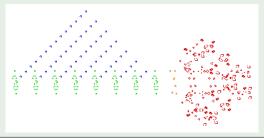
Comment définir le vivant ?

Introduction 1/5.

Tentatives de définitions :

- Système chimique auto-entretenu capable d'évolution darwinienne.
- Structure dissipative capable d'auto-catalyse, d'homéostasie et d'apprentissage.

Jeu de la vie de Conway.



La vie suit le principe d'émergence.



L'apprentissage est une propriété émergente du cerveau. Introduction 2/5.

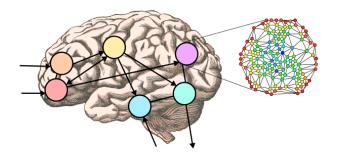


Figure: Le cerveau est répartie en module connecté les uns avec les autres. En rond sur le cerveau, des modules, à droite une structure neurale (par exemple : réaction/peur face à un danger)

L'ensemble des modules fait émerger "apprentissage", "pensée", etc.

Les fonctions du cerveau ont été faconné par l'évolution. Introduction 3/5.

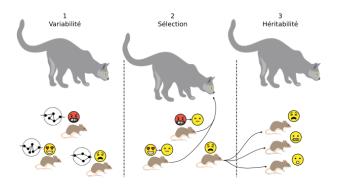


Figure: Adaptation du module "réaction face à un danger". Les émoticones correspondent à la réponse de la structure neurale pour un meme stimuli.

La structure du cerveau est spécifique et permet un apprentissage avec peu d'experience (temps court)

Les ANNs² usuels n'optimise pas la structure. Introduction 4/5.

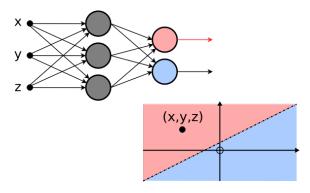


Figure: L'apprentissage peut se réduire à un problème de classification (Ordre 0). Exemple précedant (danger) : combat en rouge, fuite en bleu. En rond, des perceptrons (\iff Artificial Neurone).

! Les structures sont prédéfini et necessite beaucoup d'apprentissage.



²Artificial Neural Networks

Des structures sont adaptées à des probléme de décision. Introduction 5/5.

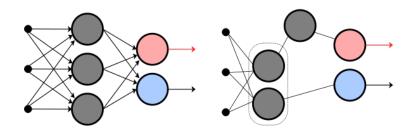


Figure: Peut-on developper une "vie artificielle" permettrant l'apparition de structure neuronale "fonctionnalisé" ?

Comment s'en inspirer pour construire des ANN fonctionnalisé **et** les utiliser des applications plus générale en IA ?

Les critères de modélisations.

Méthodes 1/5.

Une première approche d'ANN fonctionnalisé. (à revoir) Méthodes 2/5.

Les outils pour construire l'ANN. (à revoir...) Méthodes 3/5.

Les modif du reseau comme processus de mutation. Méthodes 4/5.

Le jeu du chat et de la souris comme modèle de vie. Méthodes 5/5.

Les parametre à mesurer.

Résultats 1/5.

Le nombre d'agent en parallele (loi statisitque). Résultats 2/5.

Caracterisation de la convergence des I/O. Résultats 3/5.

Caractérisation de la connectivité du réseau. Résultats 4/5.

Caractérisation de la convergence évolutive. Résultats 5/5.

Notre modèle adapté pour le prototypage.

Vers la modularité et des applications.

Ouvertures et Discussions.