

# Plan de la présentation

1

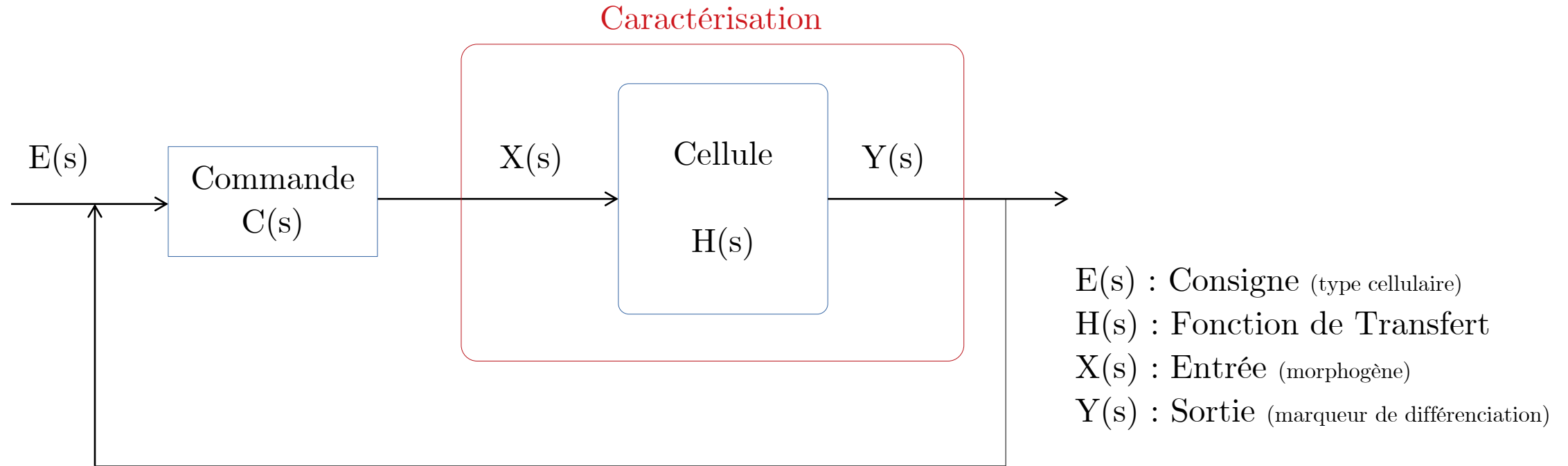
**Partie 1, Thèse** : Caractérisation de la voie de signalisation NODAL lors de la différenciation des cellules souches embryonnaires.

**Compétence** : Physique, Biologie, Théorie du signal, Analyse d'image, Électronique et Microfluidique.

**Partie 2, Reconversion IA** : Un réseau de neurones artificiels fonctionnalisé par l'évolution.

# Principe : Une cellule comme système

2



Idée générale : Comment contrôler la *différenciation* des cellules souches embryonnaires ?

→ Besoin de caractériser le système biologique

# Qu'est ce que la différenciation cellulaire ?

3

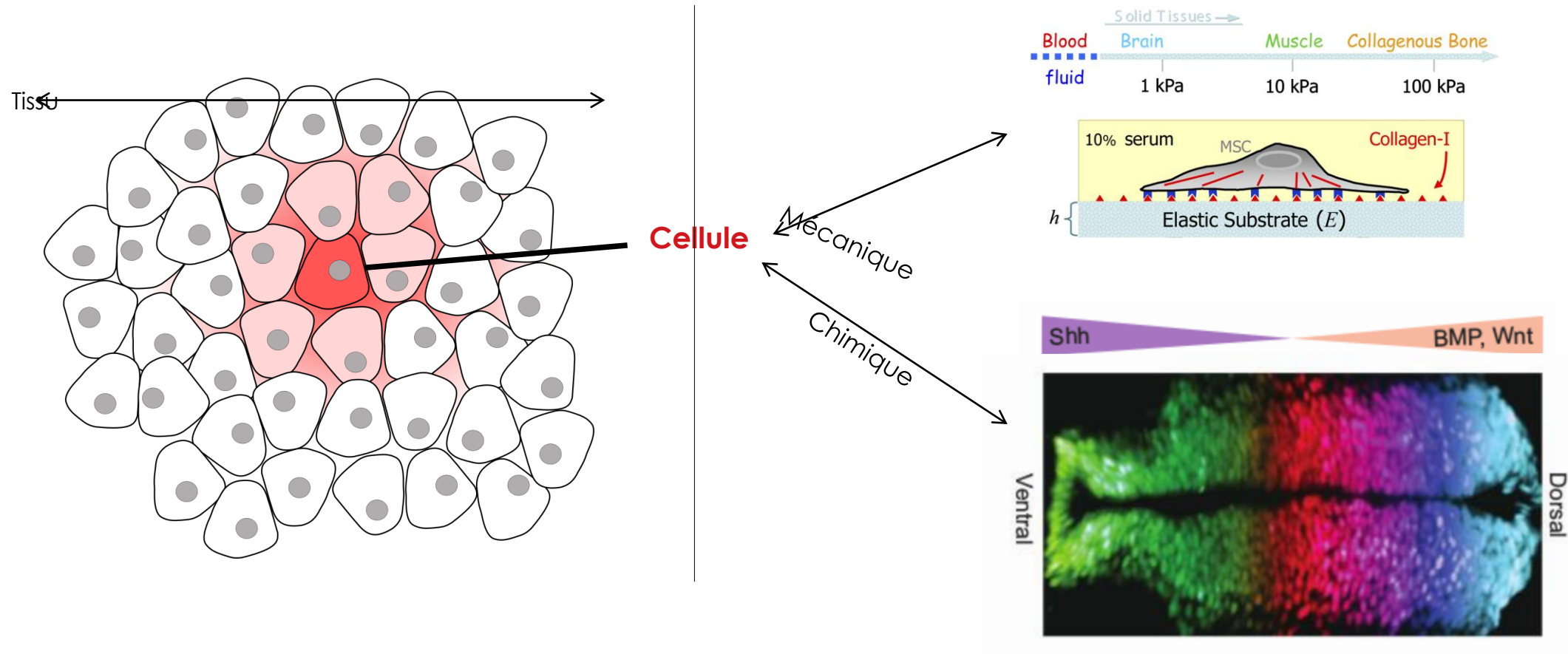


**Cellules souches embryonnaires → Pluripotence**

Différenciation → Processus donnant une identité spécifique

# Comment les cellules se différencient ?

4

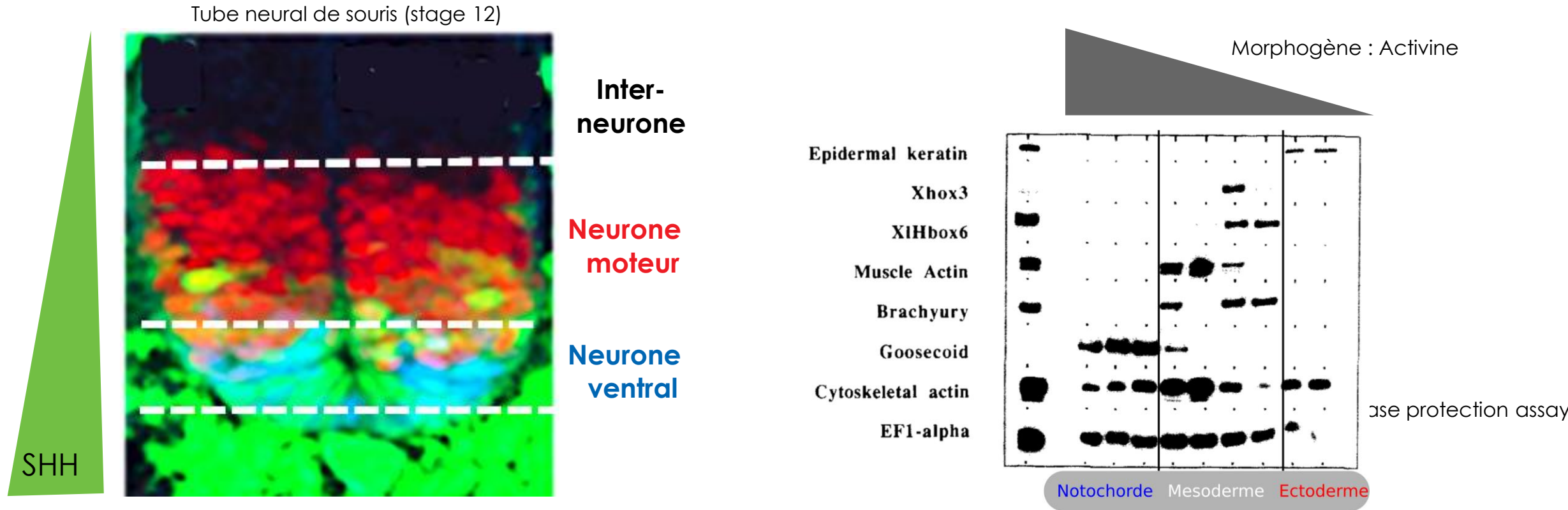


**Signaux chimiques = Morphogènes**

Morphogène : Sécrétés, diffusible et contrôle la différenciation

# Les tissus s'organisent spatialement

5

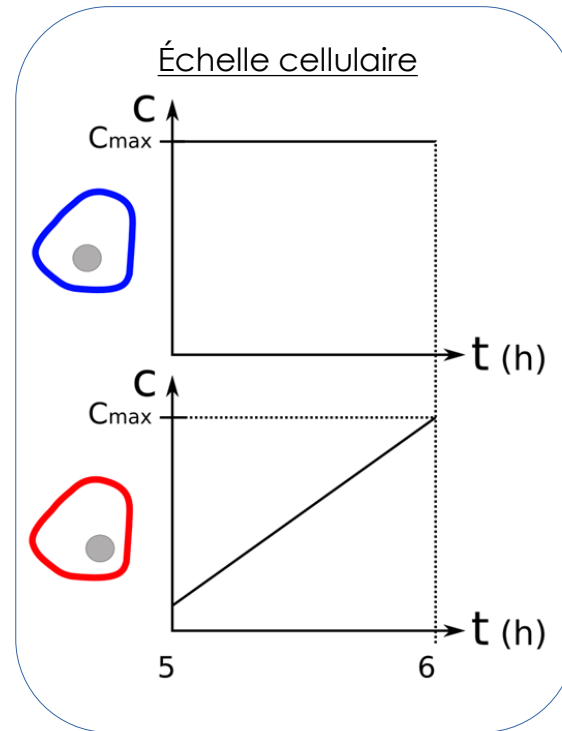
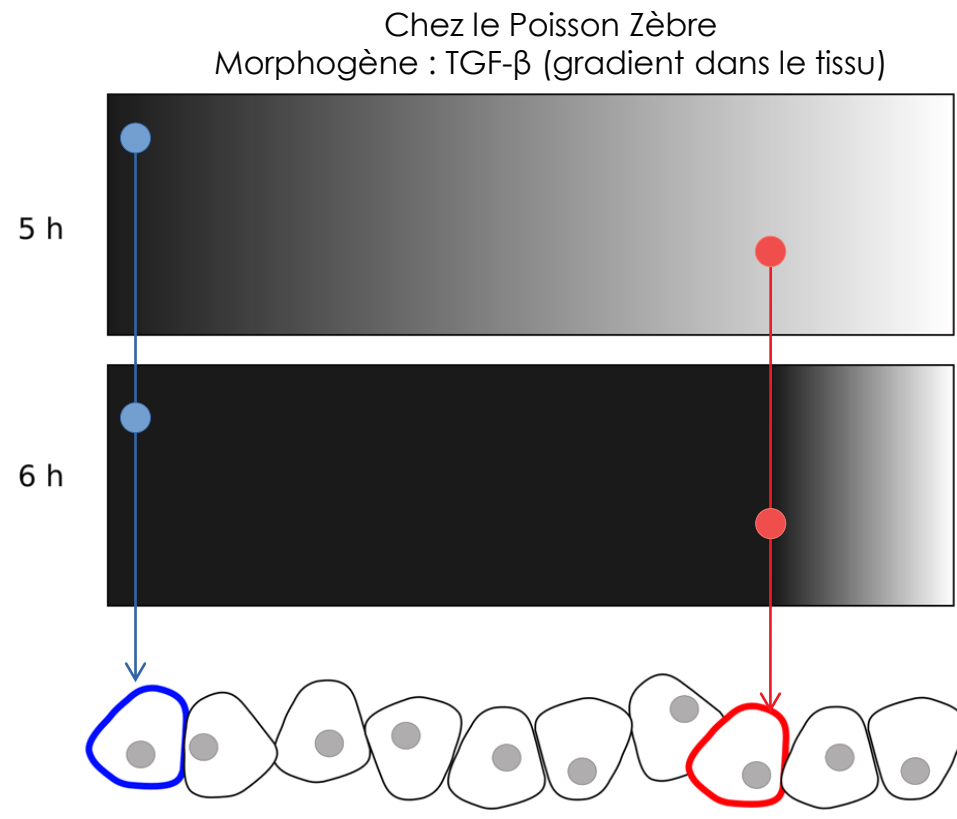


1 Morphogène → 3 types cellulaires

*In vitro*, une cellule interprète sa position par rapport à deux seuils de concentration

# *In vivo*, la concentration est dynamique

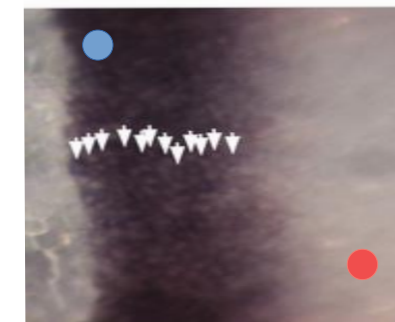
6



Marqueur du mésoderme (ntl)



5 heures



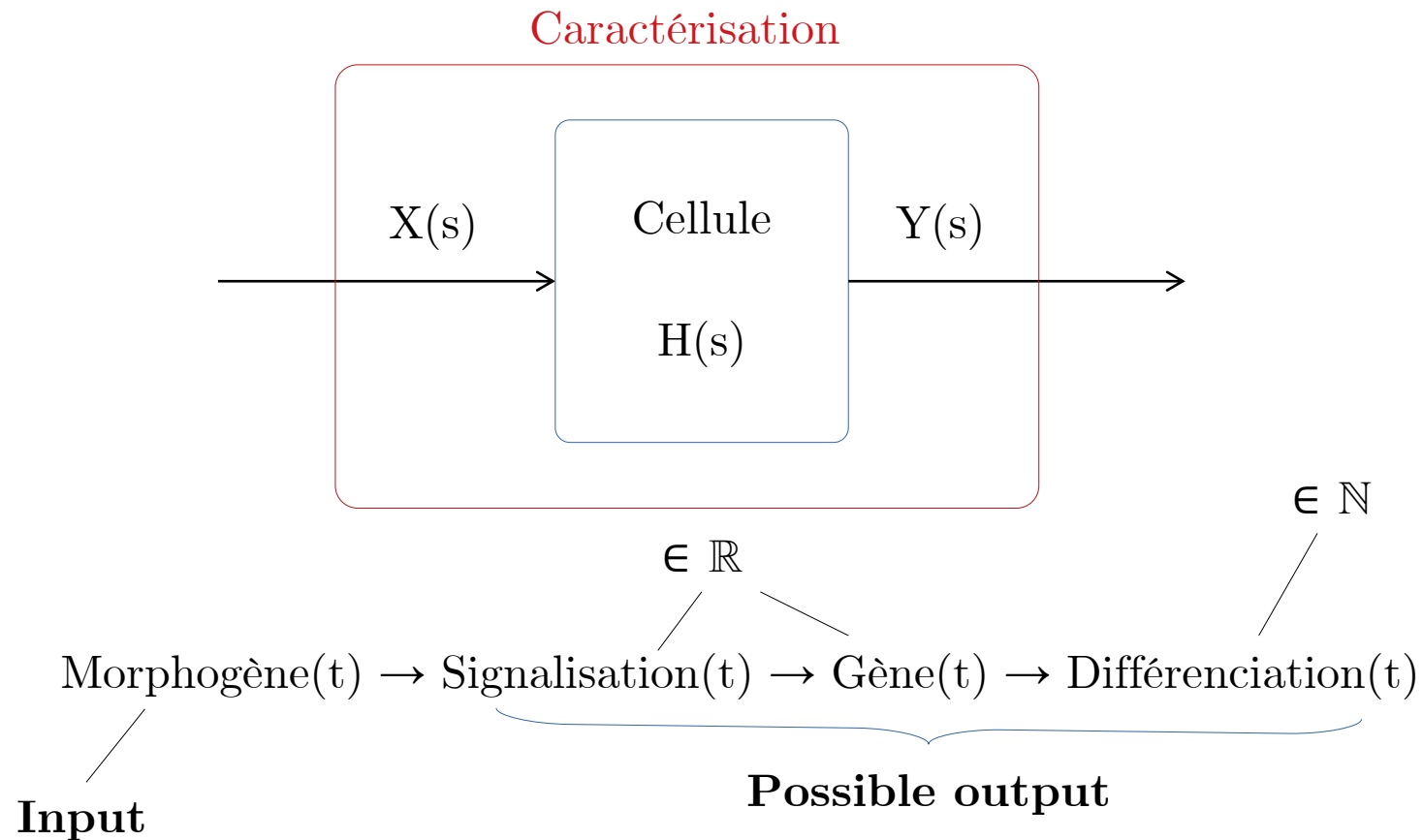
6 heures

La concentration de morphogène augmente avec le **temps** durant le développement

→ Le gradient de morphogène **n'est pas statique**

# Comment mesurer l'effet d'un signal ?

7



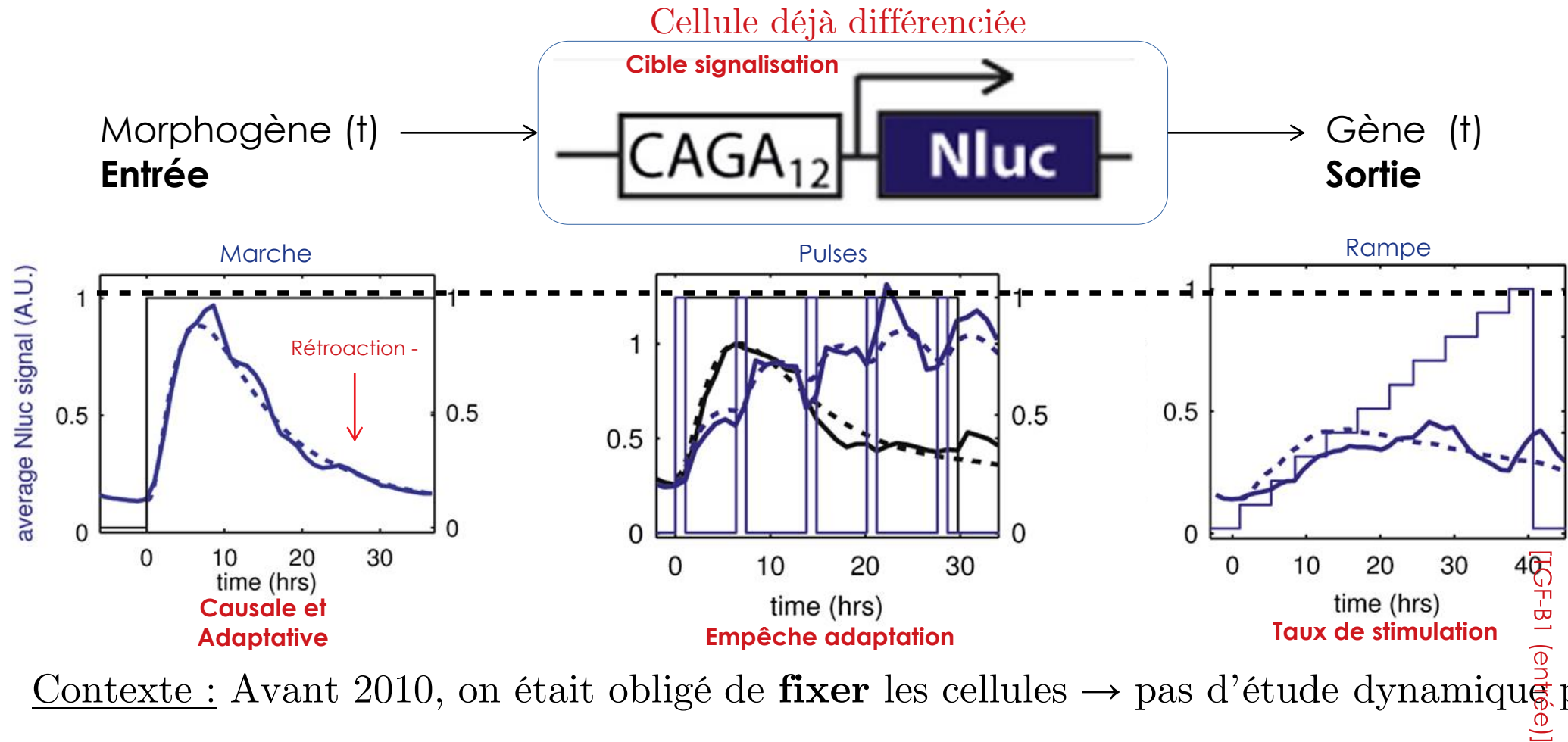
Besoin d'une mesure de l'effet d'une stimulation en **temps réel**

+ Mesure rapide et appartenant à  $\mathbb{R}$

# Les fondements de nos travaux

( $\mu$ fluidique et rapporteur fluorescent)

8

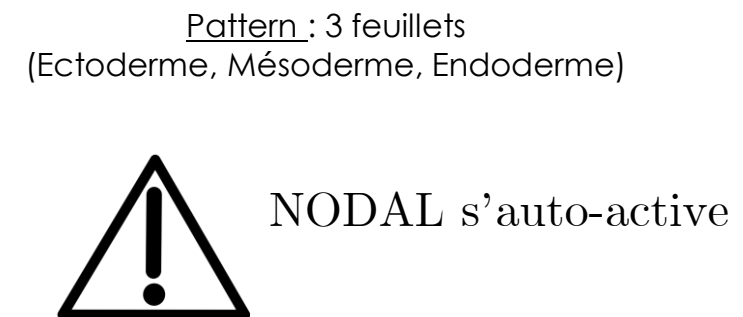


Contexte : Avant 2010, on était obligé de **fixer** les cellules → pas d'étude dynamique possible

Quel modèle utiliser pour étudier la différenciation ?



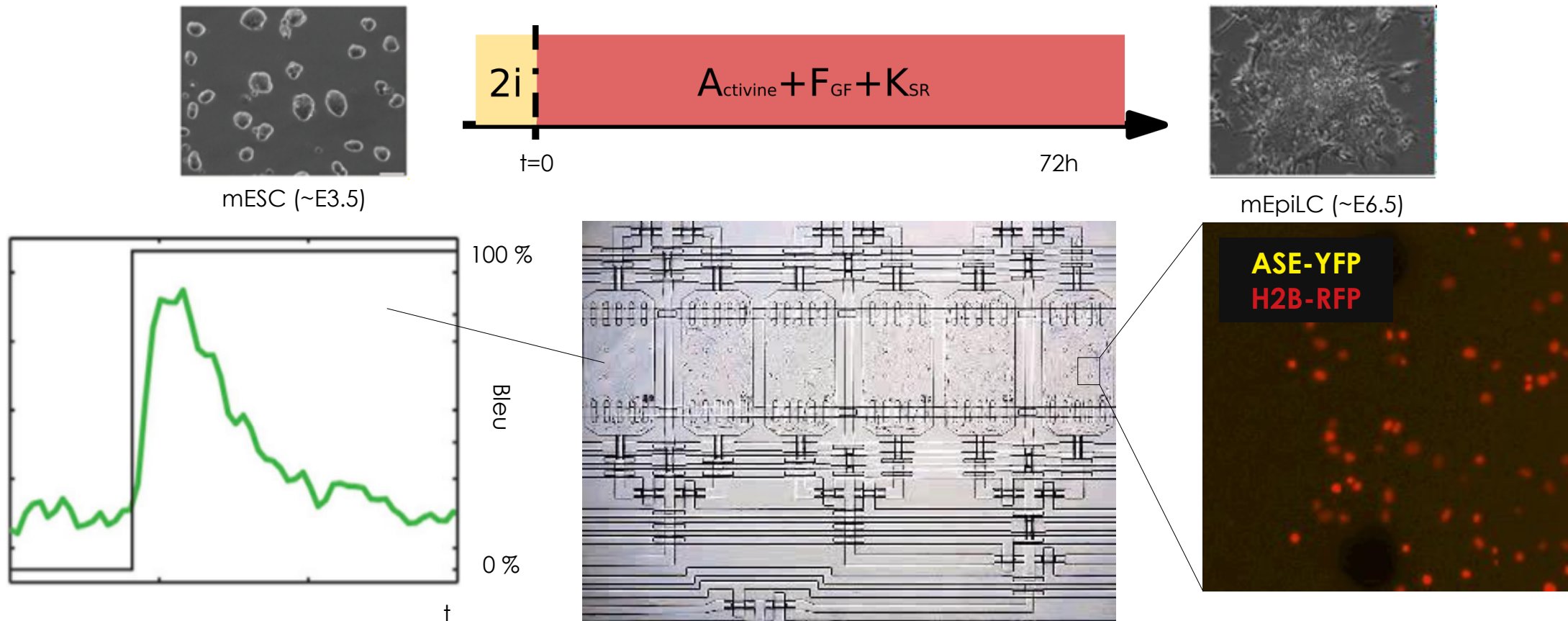
## 9



Source : Harrison 2017 ; Vieira 2018 ; Papanayotou 2014

# Approche microfluidique *in vitro* pour émuler les signaux dans un embryon

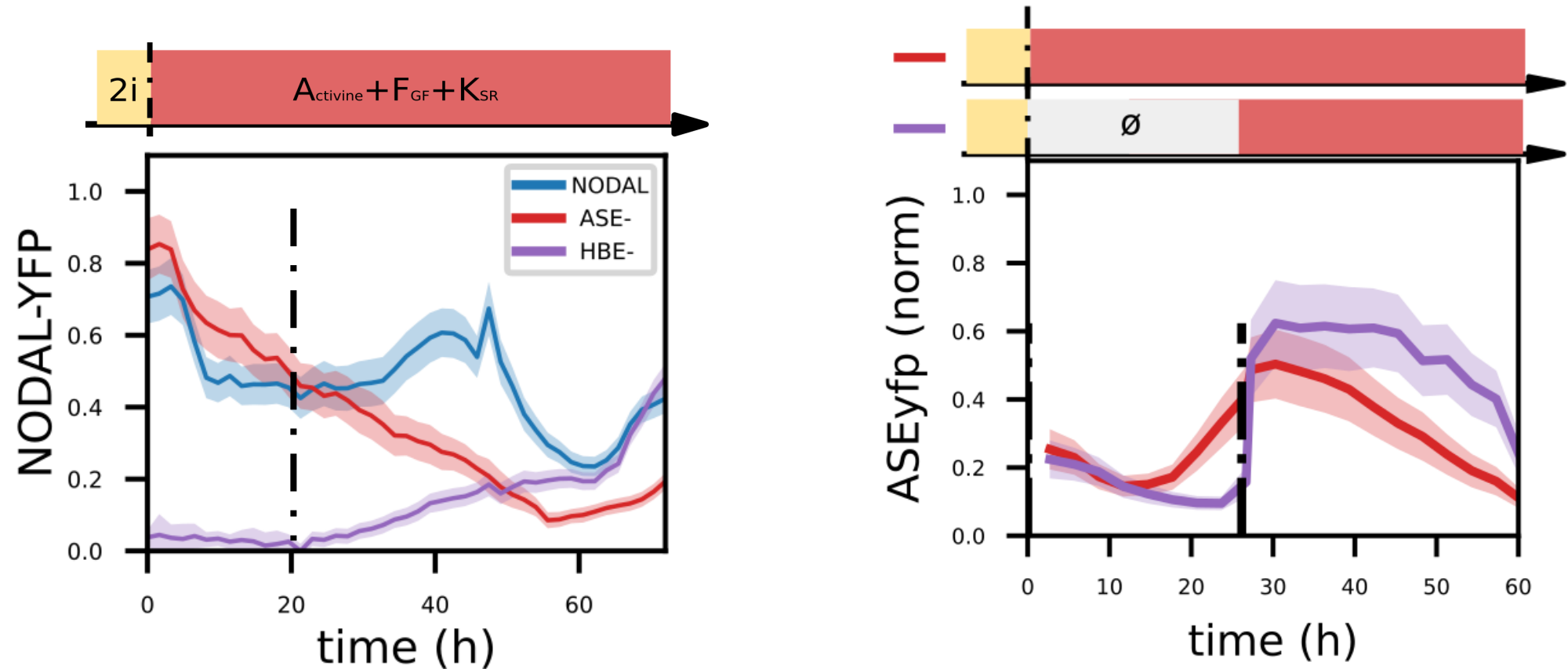
10



Génération de signaux par simple **changement de milieu** de culture et mesure par **analyse d'image**

# Résultat 1 : Changement de régulation au cours de la différenciation précoce

11

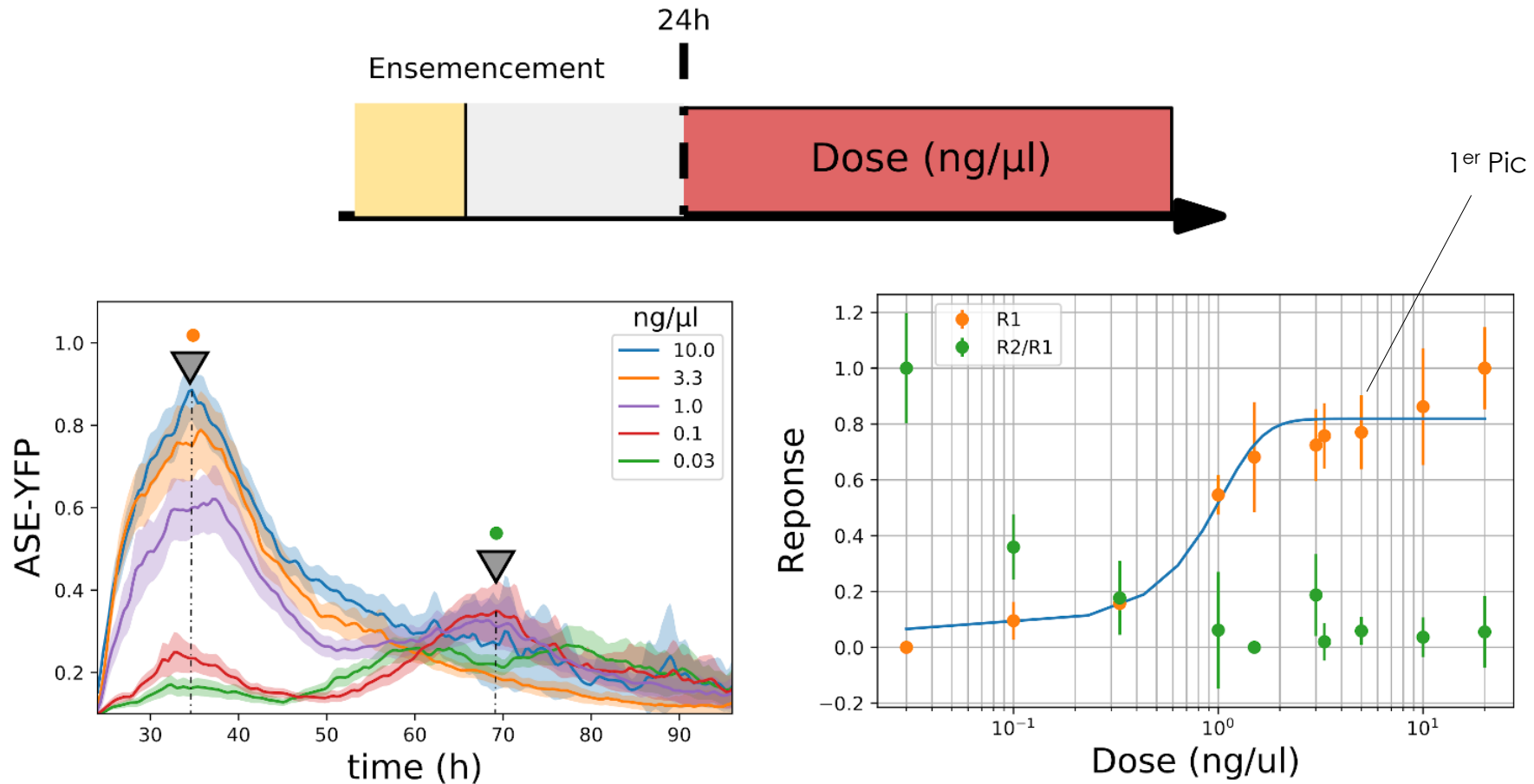


Observation : Balance de réponse et Délai de réponse de 20h

Hypothèse : Transition HBE→ASE *in vitro*

# Résultat 2 : Phénomène de mémoire à la stimulation

12

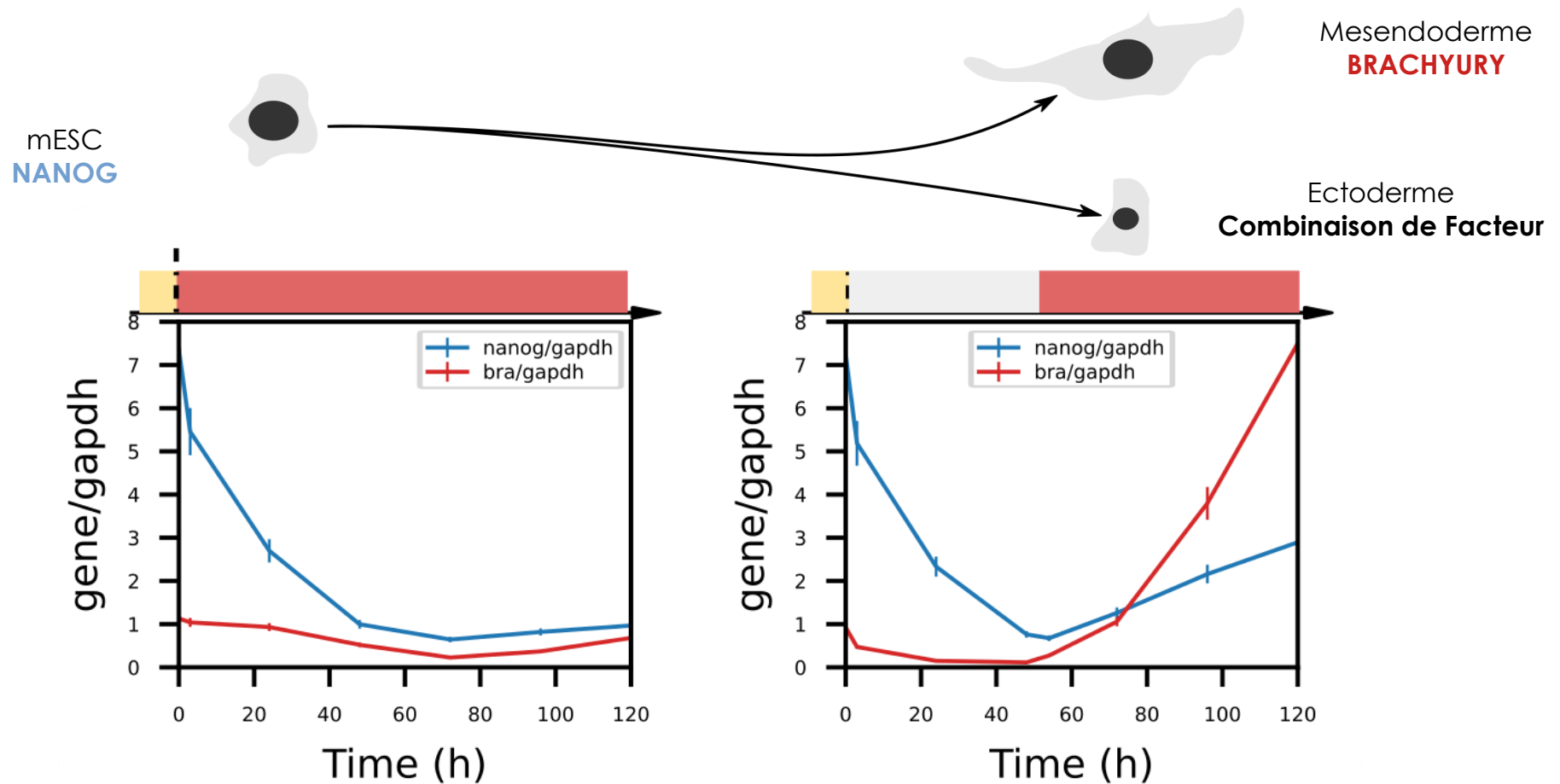


Observation : 1<sup>er</sup> Réponse linéaire et adaptative **et** balance de réponse (mémoire+densité)

Hypothèse : Changement d'état cellulaire  $\Rightarrow$  Changement de fonction de transfert

# Résultat 3 : Un délai de stimulation influence la différenciation

13

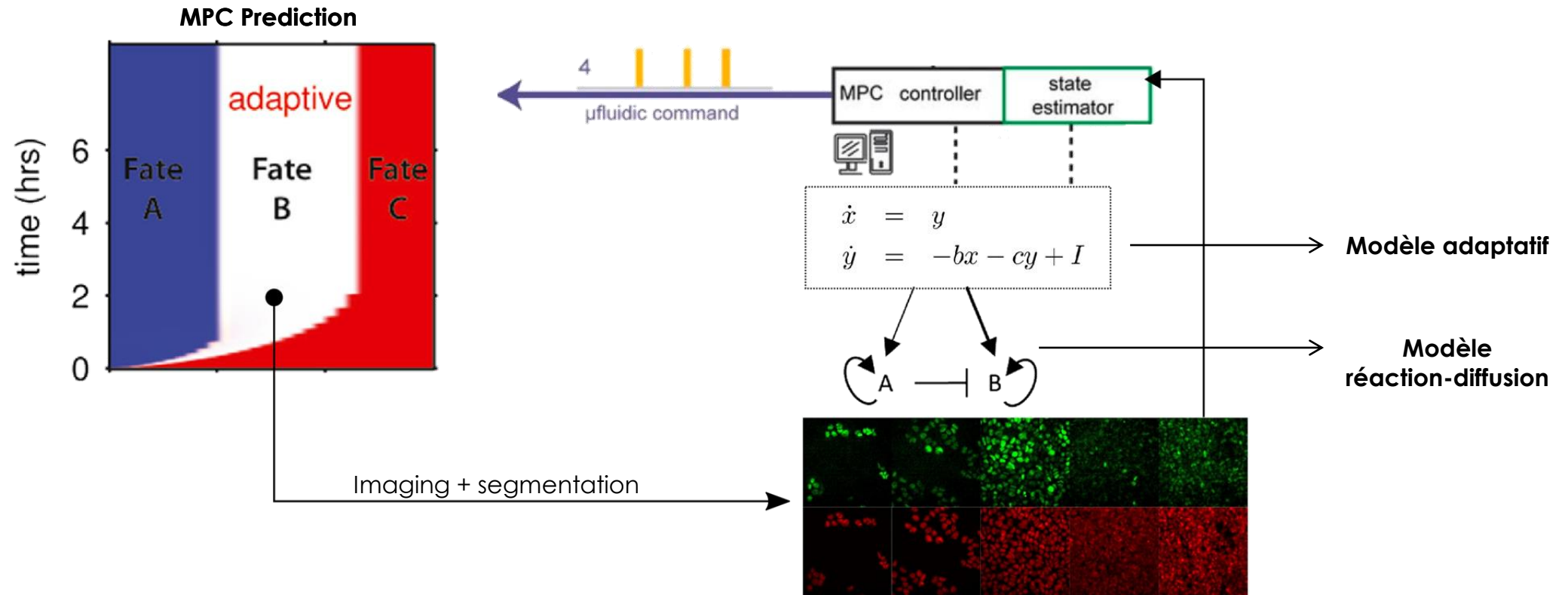


Observation : La temporalité de stimulation influence le futur type cellulaire

Hypothèse : L'épigénétique change la fonction de transfert de la cellule.

# Perspective : Vers une commande prédictive

14



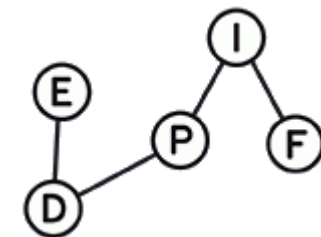
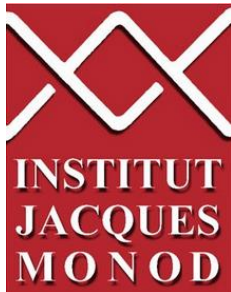
Modélisation : Prise en compte de l'épigénétique (changement d'état) + densité cellulaire

Expérience possible : Contrôle en temps réel de la différenciation (mais problème de temps long)

# Conclusion PhD

15

- 1) Transition de la régulation au cours de la différenciation.
- 2) Adaptation, Auto-activation et Mémoire.
- 3) Modélisation de la fonction de transfert par l'ajout d'épigénétique.



# Plan de la présentation

16

Partie 1, Thèse : Caractérisation de la voie de signalisation NODAL lors de la différenciation des cellules souches embryonnaires.

(Bonus : How to illustrate the beauty of mathematics? in Instagram @fabienfrfr)

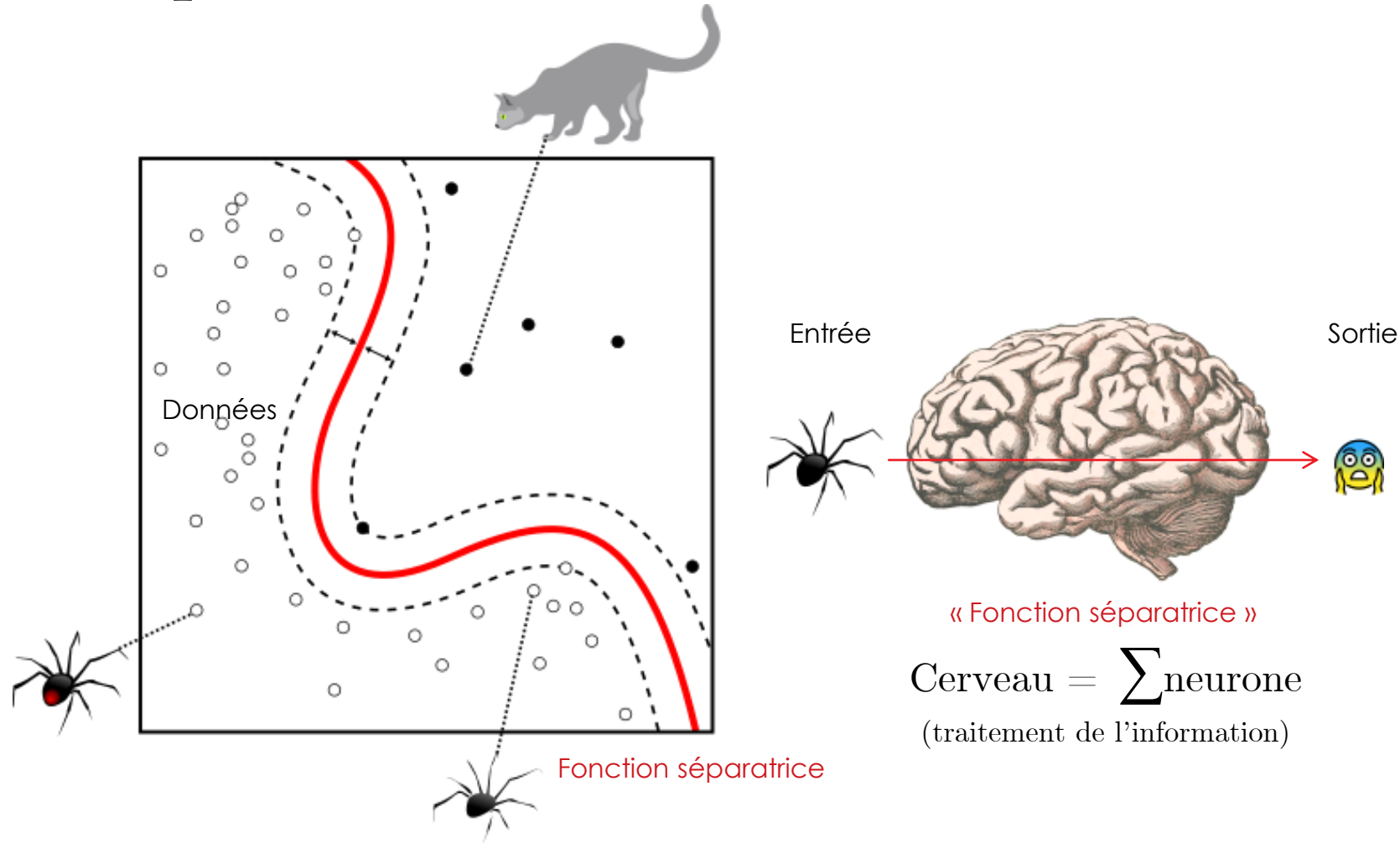
Partie 2, Reconversion IA : Un réseau de neurones artificiels fonctionnalisé par l'évolution.

Compétence : Python, Mathématiques appliquées, Machine Learning, Renforcement et Data.



# Principe : Le vivant comme modèle de ML\*

17



Idée générale : Le vivant n'a pas besoin de beaucoup de données pour apprendre

→ S'inspirer d'autant plus du vivant pour construire des réseaux de neurones.

\*ML : Machine Learning

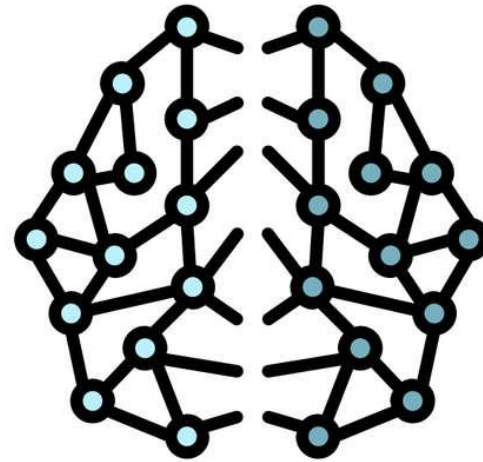
# Cognitivism vs Connexionnisme

(Théorie de l'esprit contemporaine)

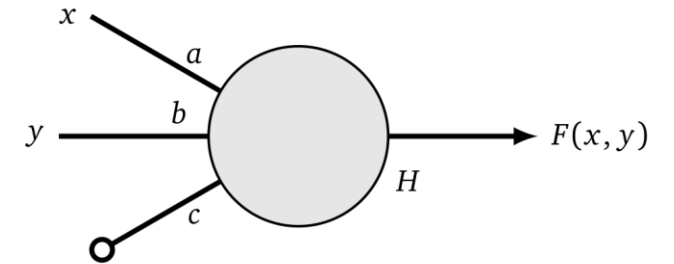
18



Stimulus  $\sum x$  Comportement



Hyperconnectée & Répétition



$$F(x, y) = 1 \quad \text{if} \quad (x.a + y.b + c) > 0$$

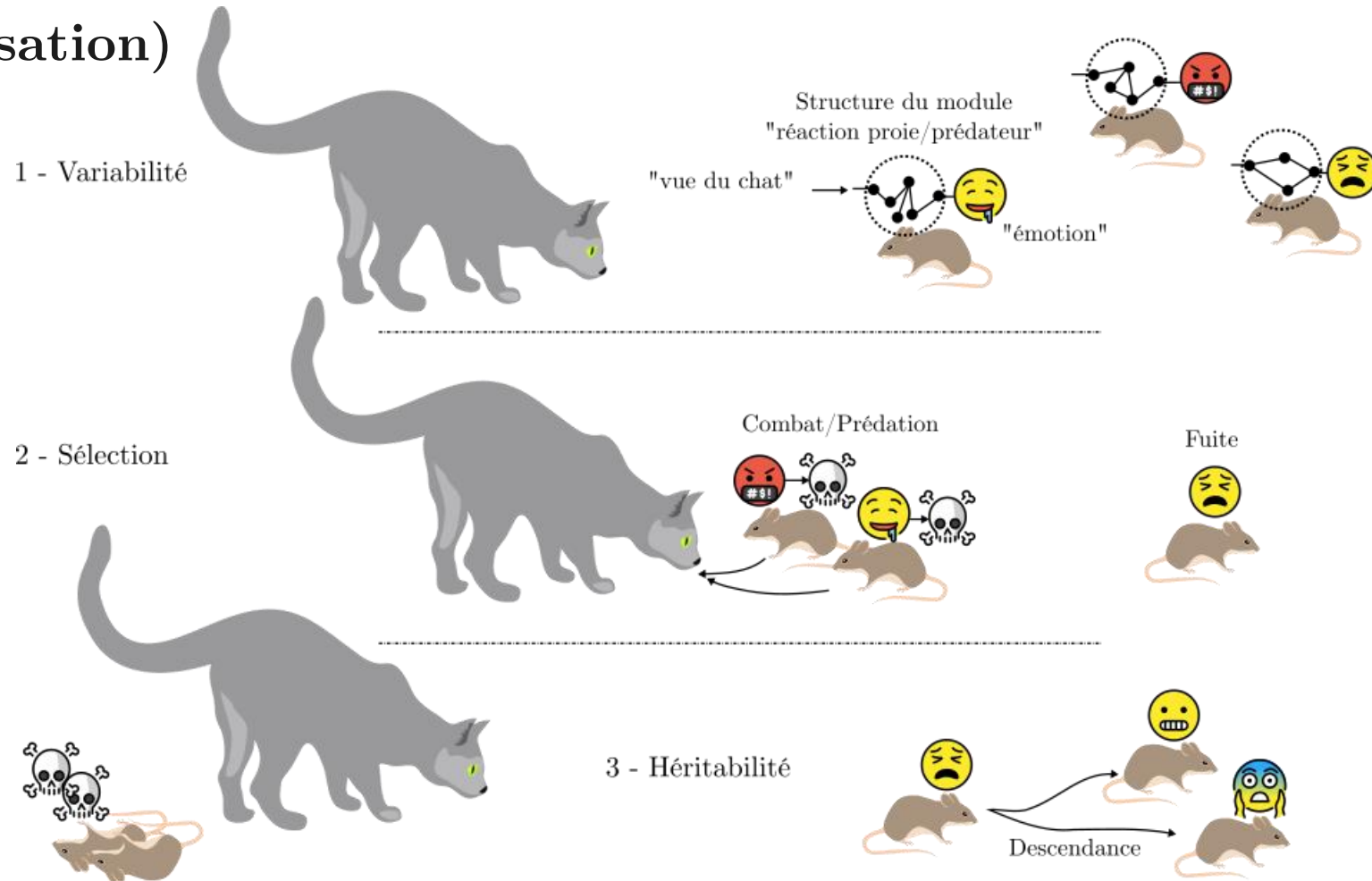
Le neurone formel (1957 Rosenblatt)

**L'apprentissage est une propriété émergente du cerveau**

Les réseaux de neurones artificiels modernes vont dans le sens du connexionnisme

# Approche évolutionniste (Vulgarisation)

19

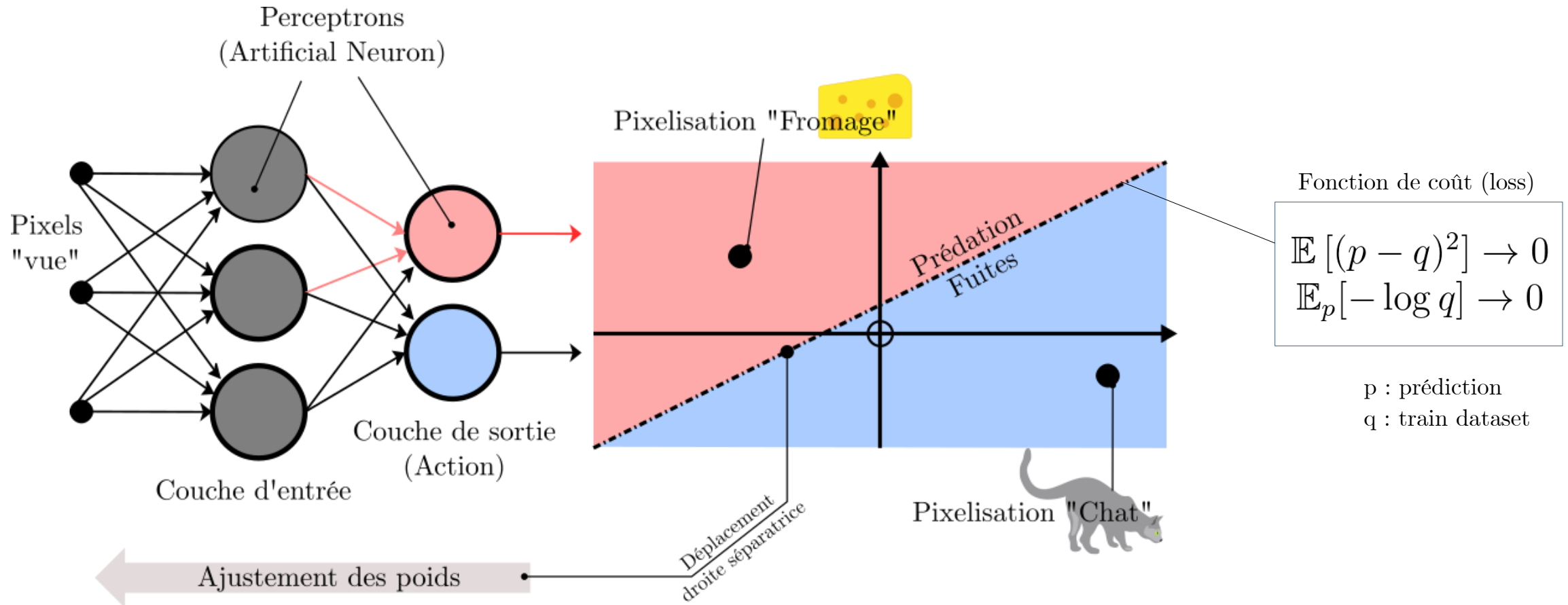


**Les deux approches précédente ne sont pas incompatibles**

La structure neuronale est spécifique et nécessite moins d'événement pour l'apprentissage

# L'apprentissage = Minimisation d'erreur (Vulgarisation)

20



L'apprentissage consiste à optimiser la droite qui sépare correctement les données

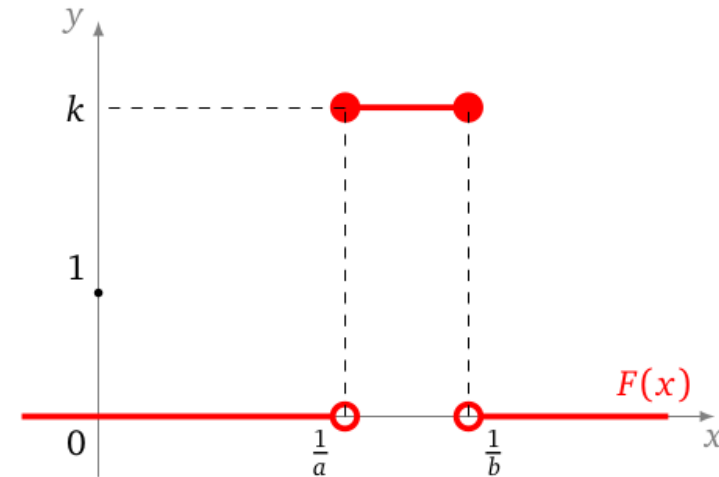
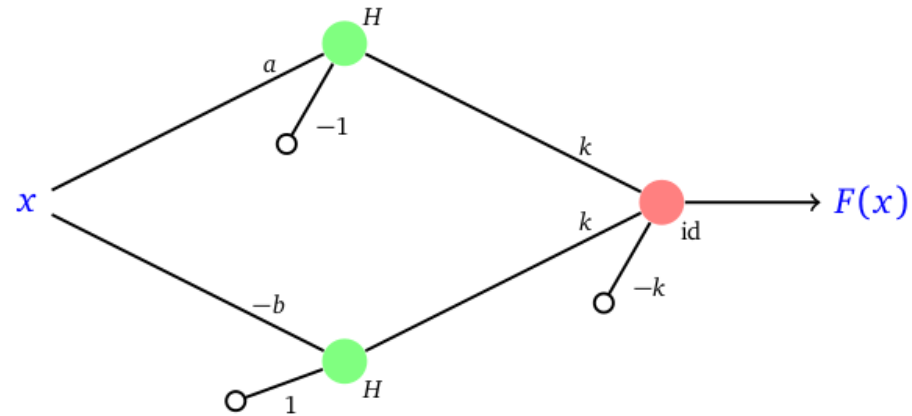
Lorsque la droite est "bien" placée, la fonction de coût est à un minimum global

# Démonstration : Pourquoi ça marche ?

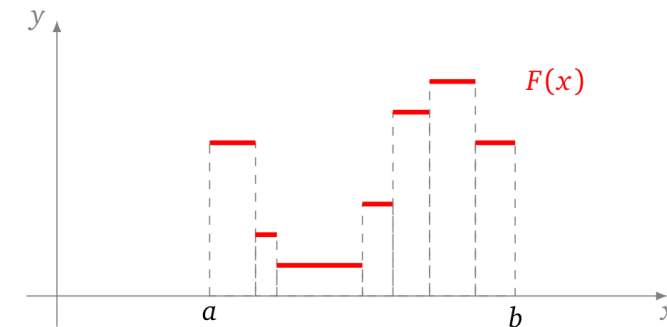
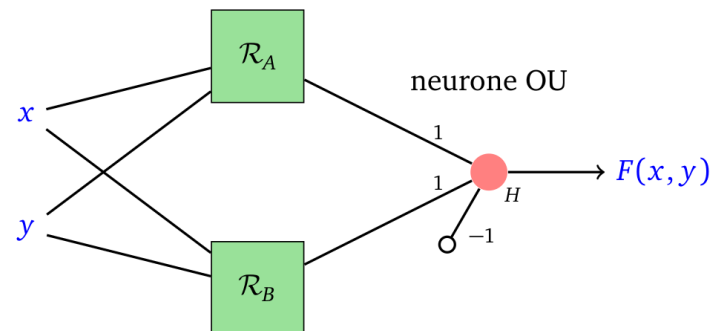
21

(Proposition)

1<sup>er</sup> : Fonction créneaux



2<sup>eme</sup> : Fonction en escalier



## Théorème d'approximation universelle

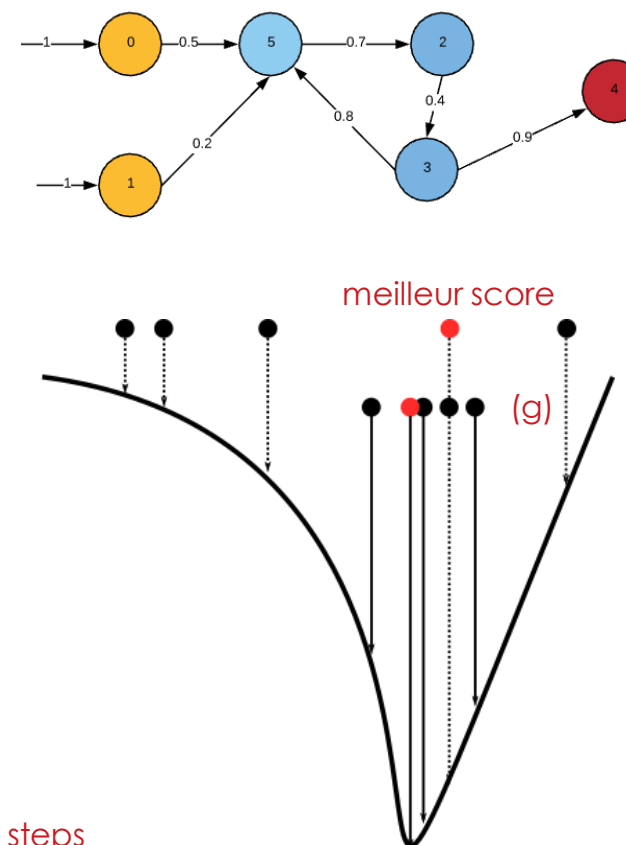
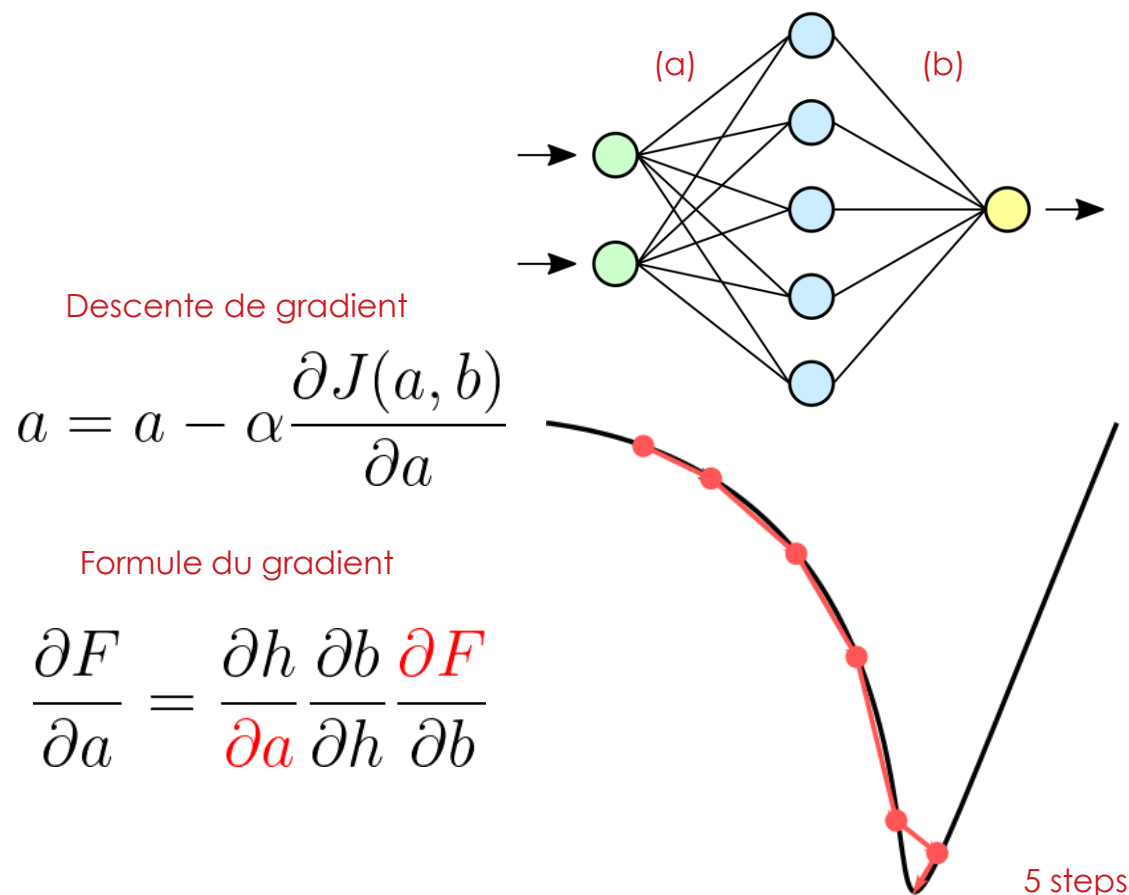
Toute fonction continue  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  peut être approché par une fonction  $F : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  réalisé par un réseau de neurone ( $\Leftrightarrow$  Intégrale de Lebesgue)

# Ajustement des poids : (gradient vs évolutif)

$$\mathbb{E} [(p - q)^2] \rightarrow 0$$

$$\mathbb{E}_p[-\log q] \rightarrow 0$$

22



Algorithme évolutif

$$(a_g) = a_{g-1} + (a_m)$$

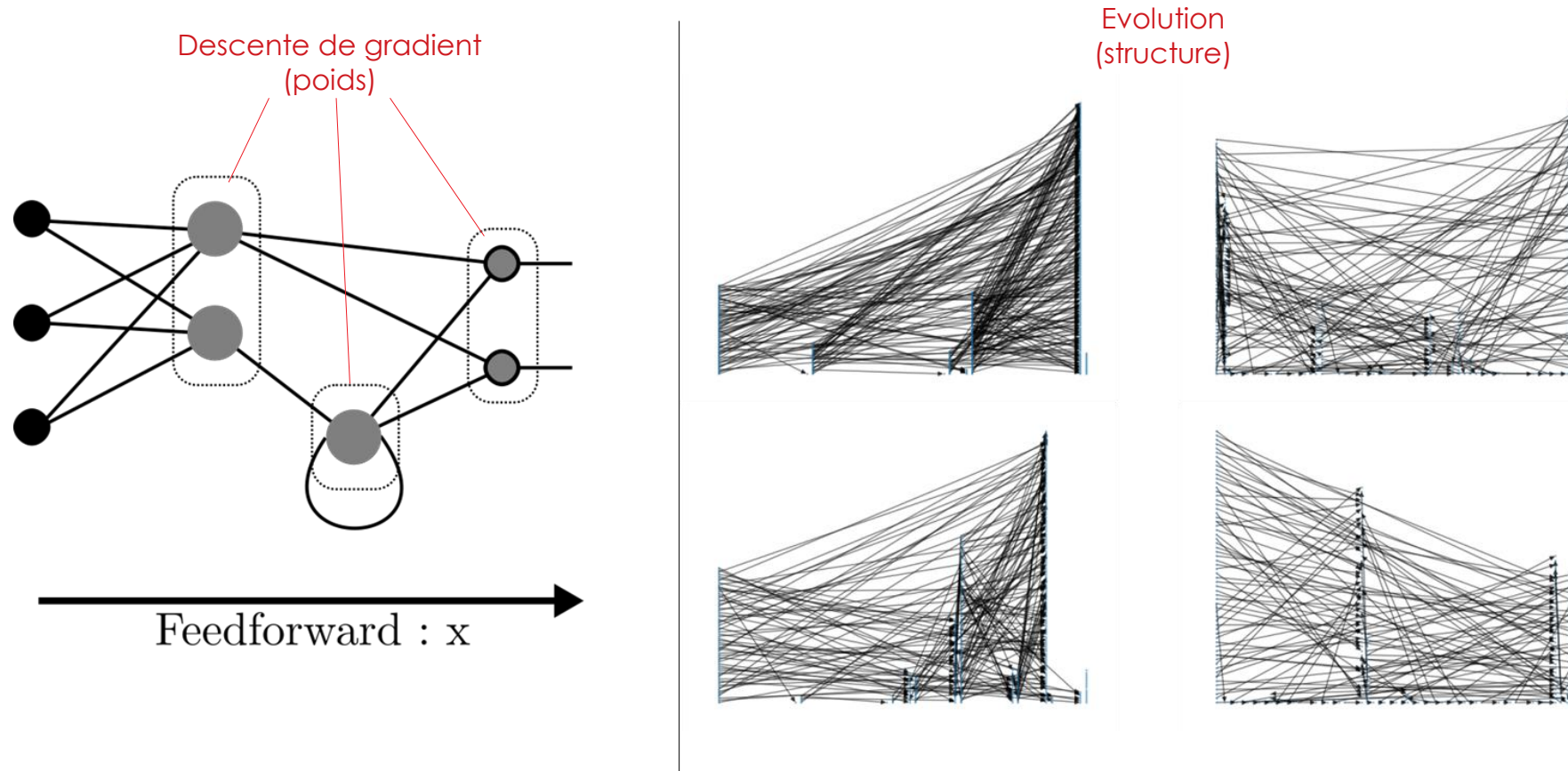
Les algorithmes de descente de gradient ont pris de l'ampleur avec l'amélioration du calcul tensoriel par GPU

Les algorithmes évolutifs convergent plus vite, mais ne sont pas GPU-like

# Vers une approche hybride

(Le modèle)

23



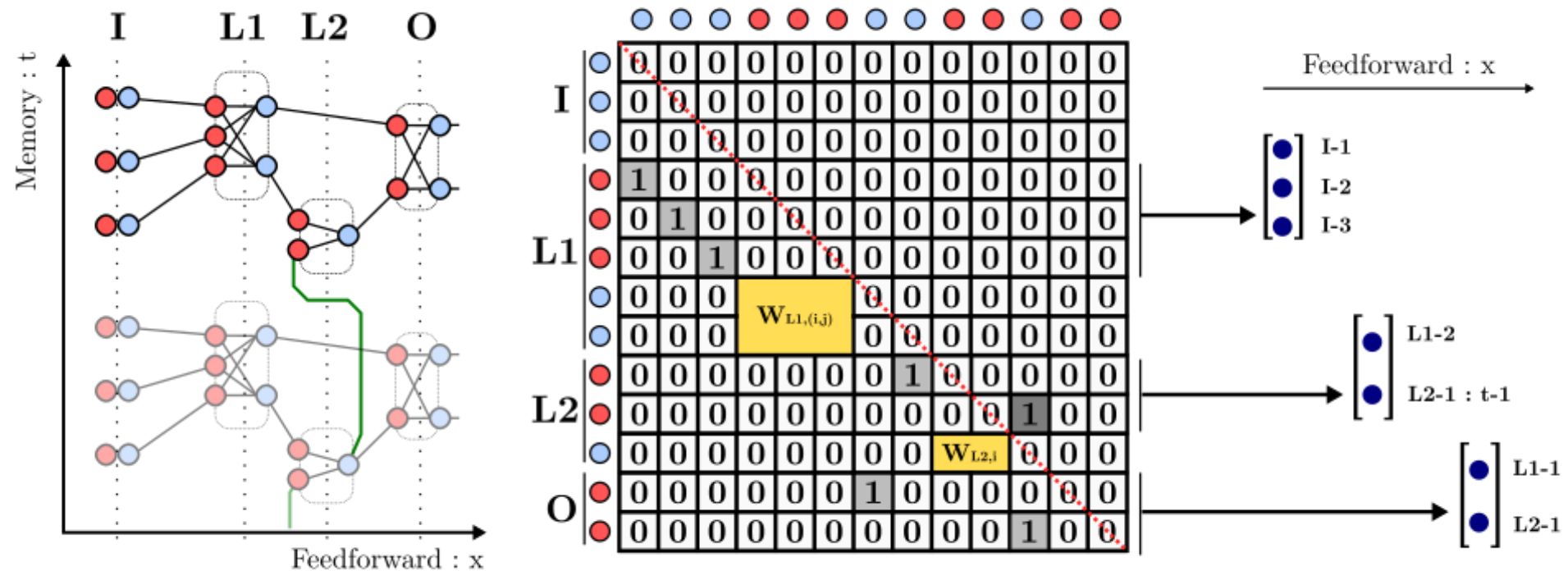
Les couches de neurones sont GPU-like et la structure est sélectionné par l'évolution

Hypothèse : Le structure est pré-fonctionnalis   pour acc  l  rer la convergence par descente de gradient



# Construction d'un réseau par des graphes

24



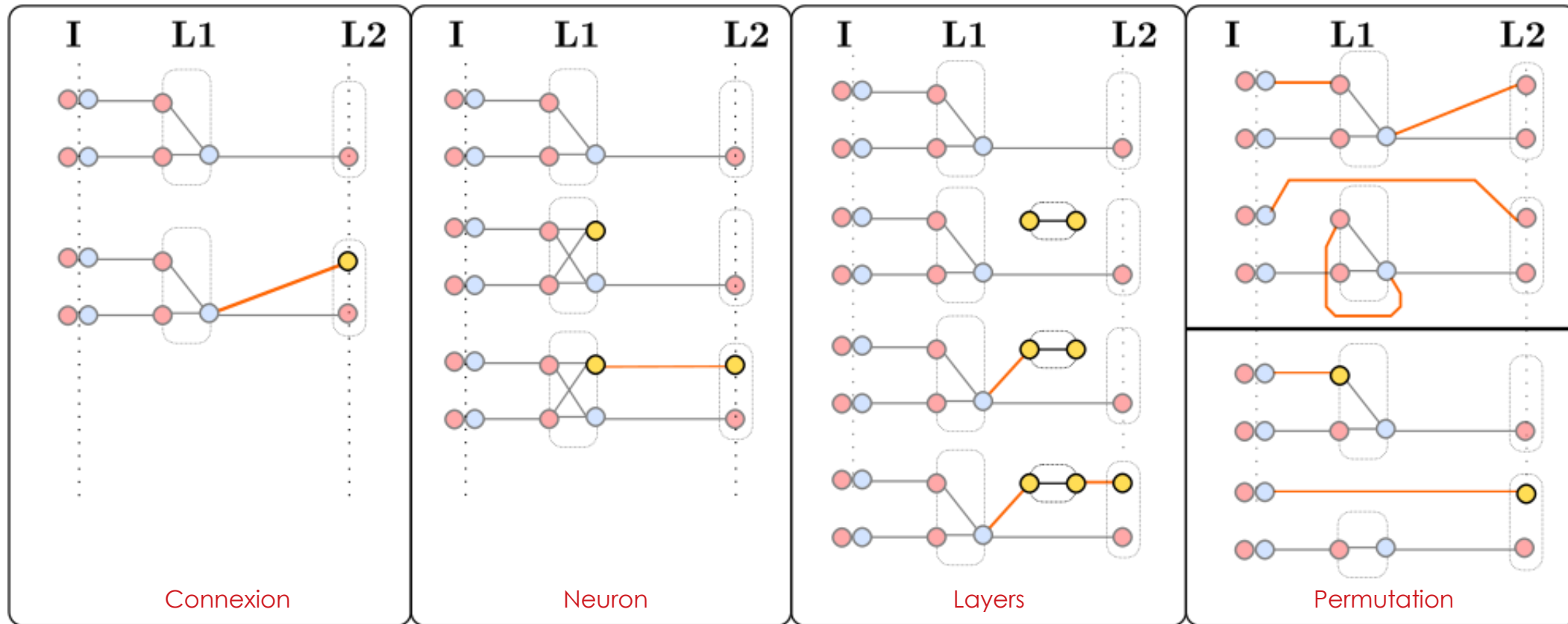
La construction de la propagation avant se fait par liste de connexion de nœud

Il permet les phénomènes de mémorisation par l'apparition de lien vers l'arrière à t-1 (récurrence)



# Il existe 7 types de mutations possibles

25

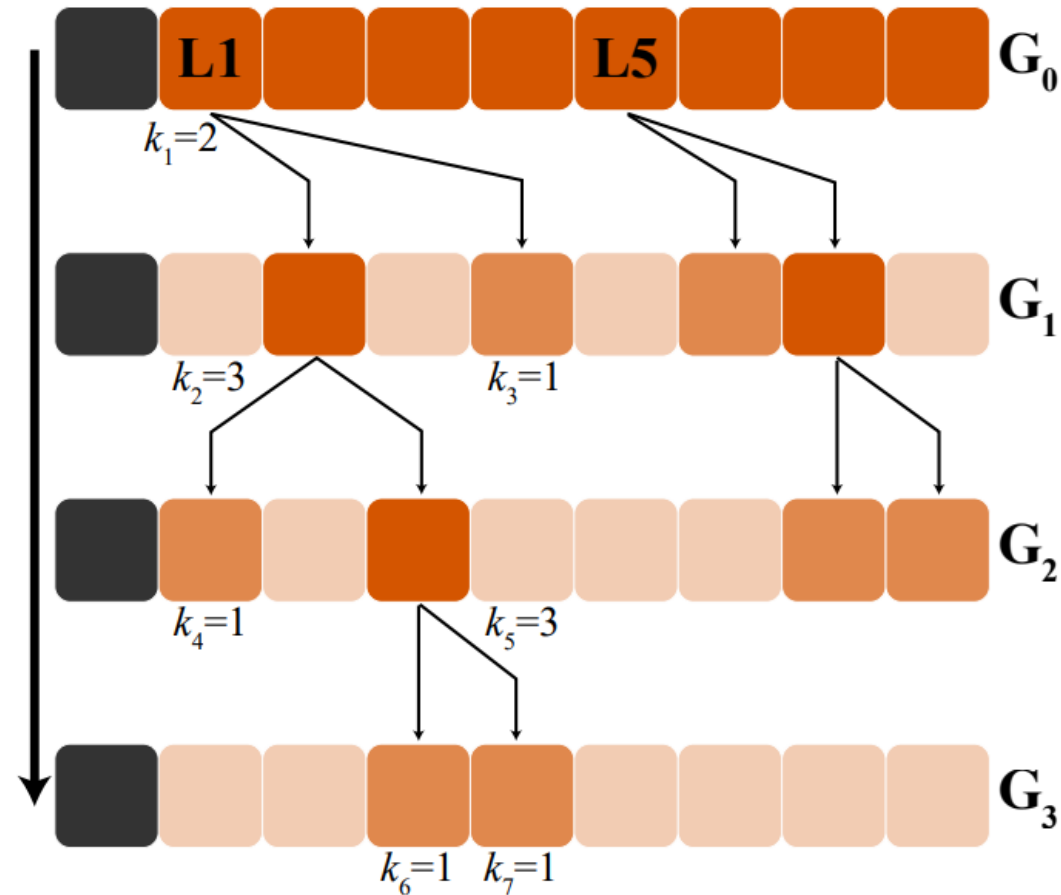


La topologie initiale est conservé et le graphe doit être complet

Problème : Possible structure vestigiale au cours du processus

# Processus de sélection pseudo-Darwinien

26



L'évolution du réseau est caractérisé par un arbre “phylogénétique”

Hypothèse : Plus on avance dans les générations, plus le réseaux est pré-fonctionnalisé

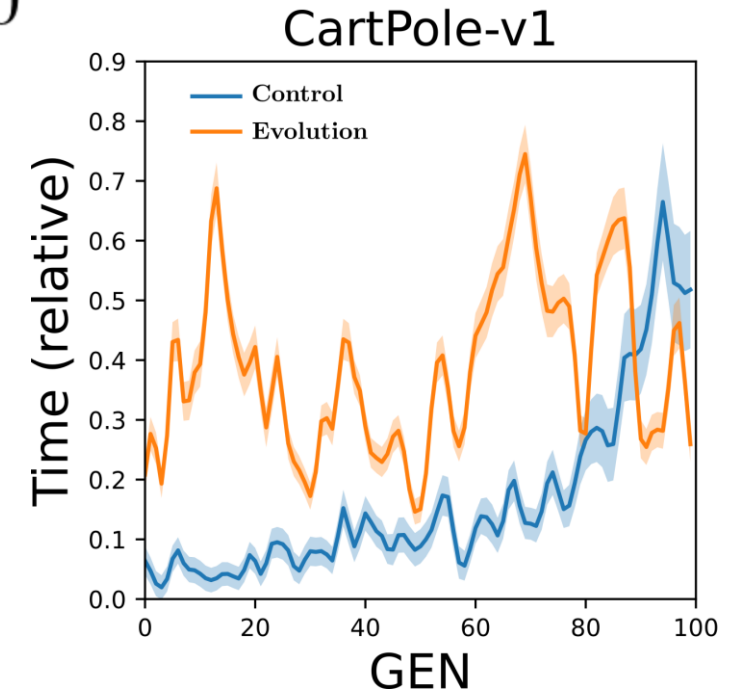
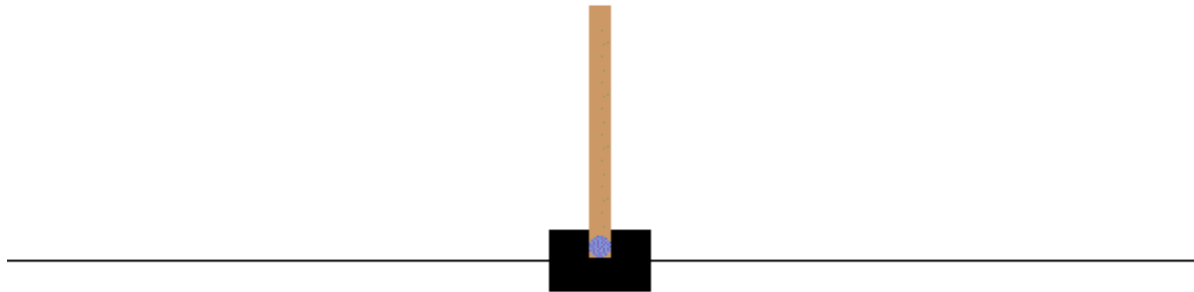
# Résultat 1 : Pour des réseaux de petite taille, la convergence est instable

27

$$\mathbb{E} [(p - q)^2] \rightarrow 0$$

Classic control (agent ↔ environnement) :  
Contrôle d'équilibre

**Entrée** : Position, Vitesse, Angle, Vitesse Angulaire  
**Sortie** : Aller à gauche / Aller à droite



Le score du processus de décision markovien est défini par le temps de maintien en équilibre

Observation : La convergence est rapide, mais une simple perturbation dans le réseau le rend moins efficace

# Résultat 2 : Pour des réseaux de grande taille, la structure est stabilisante

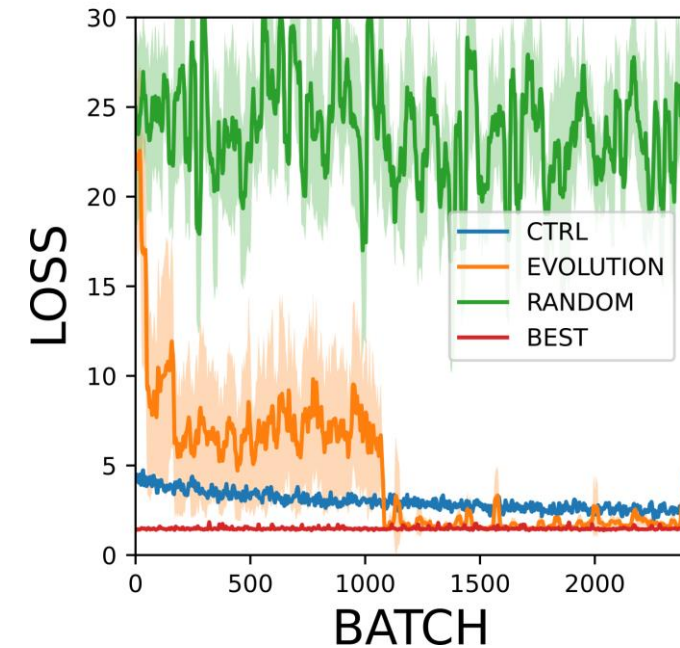
28

$$\mathbb{E}_p[-\log q] \rightarrow 0$$

Classic classification: Reconnaissance de chiffre manuscrit

Entrée : Image 28\*28

Sortie : 0 → 9



La stabilité du réseau évolutif est déterminée par le nombre de nœuds dans le réseau

Observation : Lorsque la fonction de coût est stabilisée, la génération suivante hérite 20k événement équivalent

# Comment utiliser mon modèle ?

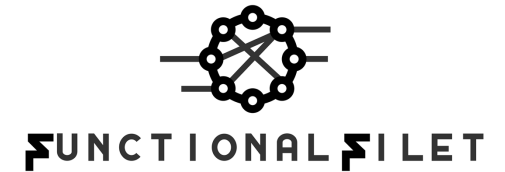
29

Installation (bash) :

```
python3 -m pip install functionalfilet
```

Utilisation (python) :

```
# package
from functionalfilet import model as ff
# init model
model = ff.FunctionalFilet()
# train
model.fit(X,y)
# test
y_pred = model.predict(X, index=seeder_idx)
```



Une documentation est présente sur GitHub sous forme de « Learning by Example »

<https://github.com/fabienfrfr/functionalfilet> (Toute contribution est la bienvenue)

# Suite : La construction du réseau en C++

30

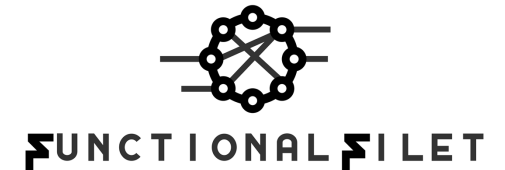
```
class pRNNFunction(Function):
    @staticmethod
    def forward(ctx, input, weights, bias):
        """ Calculation """
        return

    @staticmethod
    def backward(ctx, grad_h, grad_cell):
        """ Calculation """
        return
```

Convert to C Extension

```
class pRNN(nn.Module):
    def __init__(self, input_features, state_size):
        super(pRNN, self).__init__()
        self.weights = nn.Parameter(
            torch.Tensor(3 * state_size, input_features + state_size))
        self.bias = nn.Parameter(torch.Tensor(1, 3 * state_size))

    def forward(self, input, state):
        return pRNNFunction.apply(input, self.weights, self.bias, *state)
```



Le projet est open source CC 4.0

Une citation est appréciée pour l'utilisation publique (<https://doi.org/10.48550/arXiv.2205.10118>)

# Conclusion IA

31

- 1) Approche hybride possible
- 2) Vers une pré-fonctionnalisation
- 3) Amélioration par extension C++

