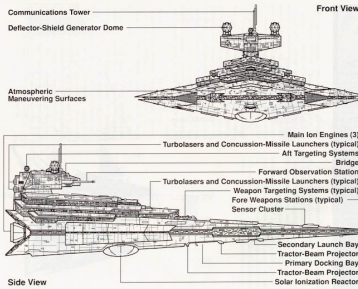
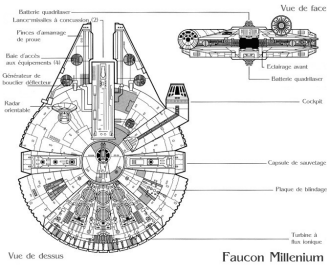
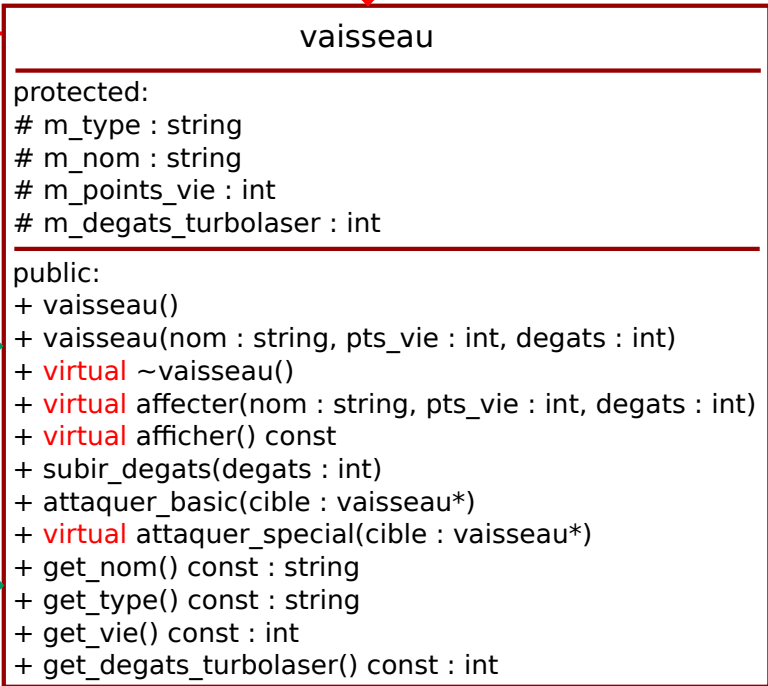


relation d'association --> un vaisseau peut en attaquer un autre

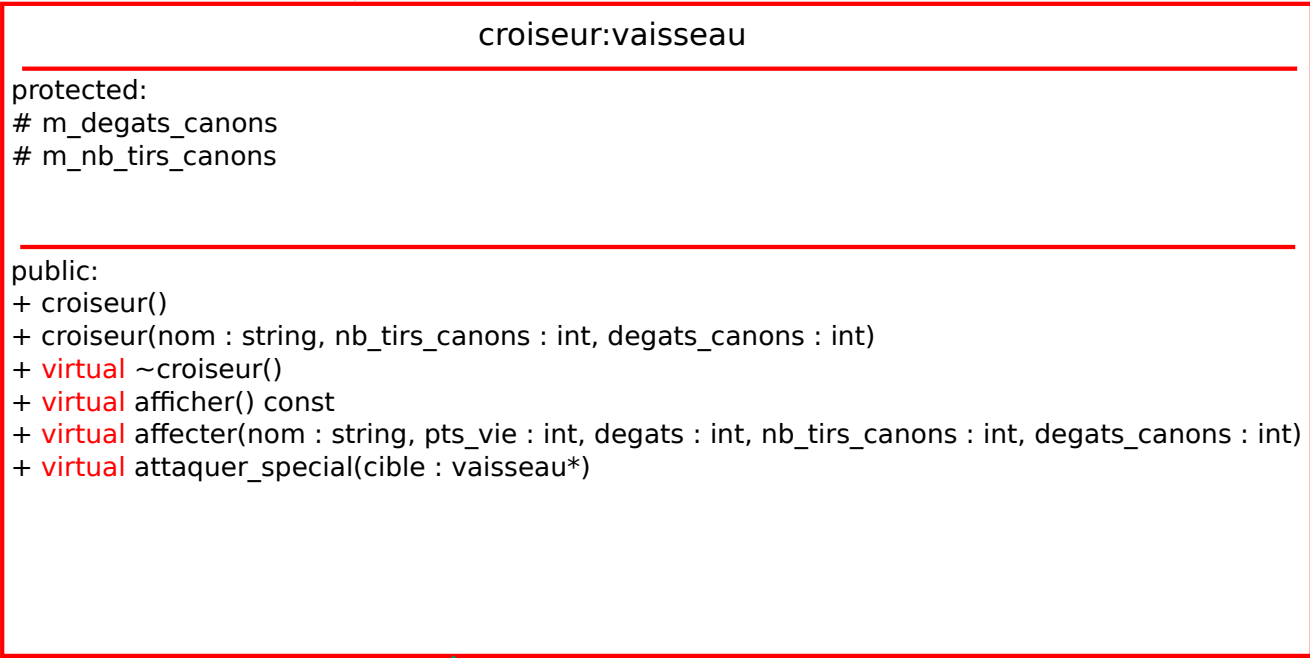
relation de composition --> un jeu contient 2 attributs statiques de type flotte



relation de composition --> une flotte contient un tableau statique de 2 escadrons

relation de composition --> une flotte contient un tableau statique de 3 vaisseaux

relation d'association --> une flotte peut renvoyer un pointeur vers un vaisseau



relation de composition --> une flotte contient un tableau statique de 1 croiseur