

[Contexte](#)

[Règles de gestion métier](#)

[Modèle Conceptuel de données](#)

[Entités](#)

[Associations](#)

[Cardinalités](#)

[Schéma MCD](#)

[Modèle logique de données](#)

[Conversion des associations](#)

[MLD textuel](#)

[Schéma MLD](#)

[Modèle Physique de Données](#)

[Tables finales, choix des types et contraintes](#)

[Schéma MPD](#)

## Contexte

Le **Festival de Jazz de la Villette** est un événement musical qui se déroule chaque année à Paris. Pendant une dizaine de jours, plusieurs scènes accueillent des concerts regroupant différents artistes venus du monde entier. Le festival attire des milliers de spectateurs (appelés festivaliers) qui achètent leurs billets à l'avance ou sur place.

L'organisation repose également sur de nombreux membres du personnel (bénévoles, techniciens, agents de sécurité, etc.), assignés à différents concerts pour assurer la logistique et la sécurité.

L'objectif est de concevoir une base de données relationnelle permettant de gérer :

- les artistes programmés,
- les concerts (date, heure, scène, artistes associés),
- les festivaliers et leurs billets,
- le personnel affecté aux concerts.

## Règles de gestion métier

Un **festivalier** peut assister à plusieurs **concerts**, et chaque **concert** peut accueillir plusieurs **festivaliers**.

Un **concert** se déroule obligatoirement sur une seule **scène**, et chaque **scène** peut accueillir plusieurs **concerts**.

Un **artiste** peut jouer dans plusieurs **concerts**, et chaque **concert** peut accueillir plusieurs **artistes**.

Un **membre du personnel** peut travailler sur plusieurs **concerts**, et chaque **concert** mobilise plusieurs **personnels**.

Chaque **concert** possède une **date** et une **heure de début** qui doivent être uniques pour ce **concert**.

Un **festivalier** est identifié par son **nom**, **prénom** et **adresse e-mail**.

Un **artiste** est identifié par son **nom**, son **style musical** et son **pays**.

Un **membre du personnel** est identifié par son **nom**, **prénom** et **fonction**.

# Modèle Conceptuel de données

## Entités

**Artistes** : chaque musicien ou groupe programmé au festival.

→ Attributs : nom, style musical, pays d'origine.

**Scènes** : lieux physiques où se déroulent les concerts.

→ Attributs : nom, capacité d'accueil.

**Concerts** : chaque événement programmé (un ou plusieurs artistes sur une scène à un horaire donné).

→ Attributs : date, heure de début.

**Festivaliers** : spectateurs assistant au festival.

→ Attributs : nom, prénom, adresse e-mail, numéro de pass.

**Personnels** : personnes travaillant pour l'organisation du festival (techniciens, bénévoles, agents de sécurité).

→ Attributs : nom, fonction.

## Associations

**Programmer (Concerts ↔ Scènes)** : un concert est programmé sur une scène.

**Jouer (Artistes ↔ Concerts)** : un artiste joue lors d'un concert.

→ Attributs : ordre de passage, durée prévue.

**Assister à (Festivaliers ↔ Concerts)** : un festivalier assiste à un concert.

→ Attributs : type de billet, date d'achat.

**Travailler sur (Personnel ↔ Concerts)** : un membre du personnel travaille sur un concert.

→ Attributs : rôle, horaire de prise de poste.

## Cardinalités

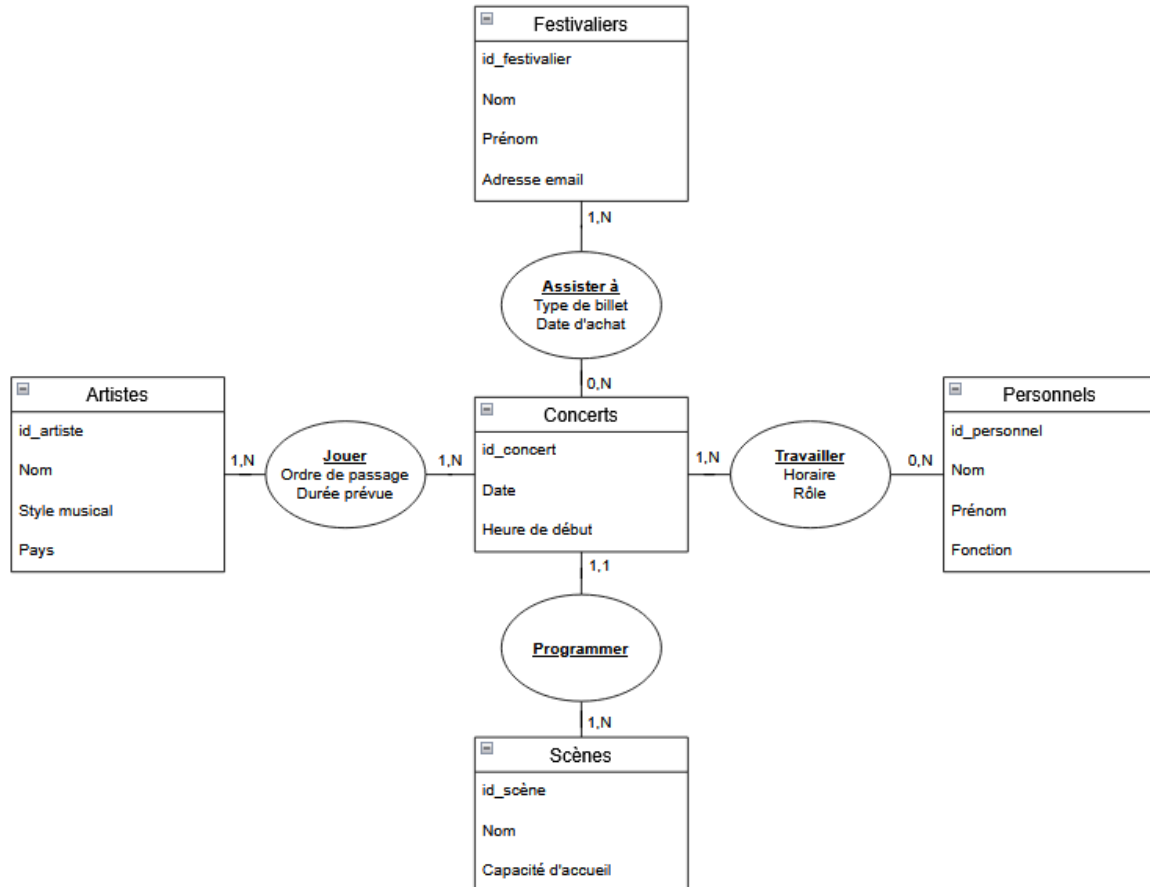
**Programmer** : Un concert est programmé sur une et une seule scène (cardinalité (1,1) côté Concerts) et une scène peut accueillir un ou plusieurs concerts (cardinalité (0,N) côté Scènes).

**Jouer** : Un artiste peut jouer dans un ou plusieurs concerts (1,N) et un concert accueille un ou plusieurs artistes (1,N)

**Assister à** : Un festivalier peut assister à un ou plusieurs concerts (1,N) et un concert peut accueillir zéro, un ou plusieurs festivaliers (0,N).

**Travailler sur** : Un membre du personnel peut travailler sur zéro, un ou plusieurs concerts (0,N) et un concert mobilise au moins une personne, mais souvent plusieurs (1,N).

## Schéma MCD



# Modèle logique de données

## Conversion des associations

### Programmer (Concerts ↔ Scènes)

- Règle métier : *Un concert est toujours associé à une seule scène, mais une scène peut accueillir plusieurs concerts.*
- Conséquence : la cardinalité (1,1) côté Concerts et (0,N) côté Scènes signifie que la clé primaire de **Scènes** peut être insérée comme clé étrangère dans **Concerts**.
- Transformation : ajout de la clé étrangère `id_scene` dans `concerts`.

### Jouer (Artistes ↔ Concerts)

- Règle métier : *Un artiste peut jouer dans plusieurs concerts, et un concert accueille plusieurs artistes.*
- Conséquence : relation N,N.
- Transformation : création d'une table `jouer(#id_artiste, #id_concert, ordre_passage, duree_prevue)` avec clé primaire composée.

### Assister à (Festivaliers ↔ Concerts)

- Règle métier : *Un festivalier peut assister à plusieurs concerts, et un concert peut accueillir plusieurs festivaliers.*
- Conséquence : relation N,N.
- Transformation : création d'une table `assister(#id_festivalier, #id_concert, type_billet, date_achat)` avec clé primaire composée.

### Travailler sur (Personnel ↔ Concerts)

- Règle métier : *Un membre du personnel peut travailler sur plusieurs concerts, et chaque concert mobilise plusieurs personnels.*
- Conséquence : relation N,N.
- Transformation : création d'une table `travailler(#id_concert, #id_personnel, role, horaire)` avec clé primaire composée.

## MLD textuel

**artistes**(id\_artiste, nom, style\_musical, pays)

**scenes**(id\_scene, nom, capacite\_accueil)

**concerts**(id\_concert, date\_concert, heure\_debut, #id\_scene)

**festivaliers**(id\_festivalier, nom, prenom, adresse\_email)

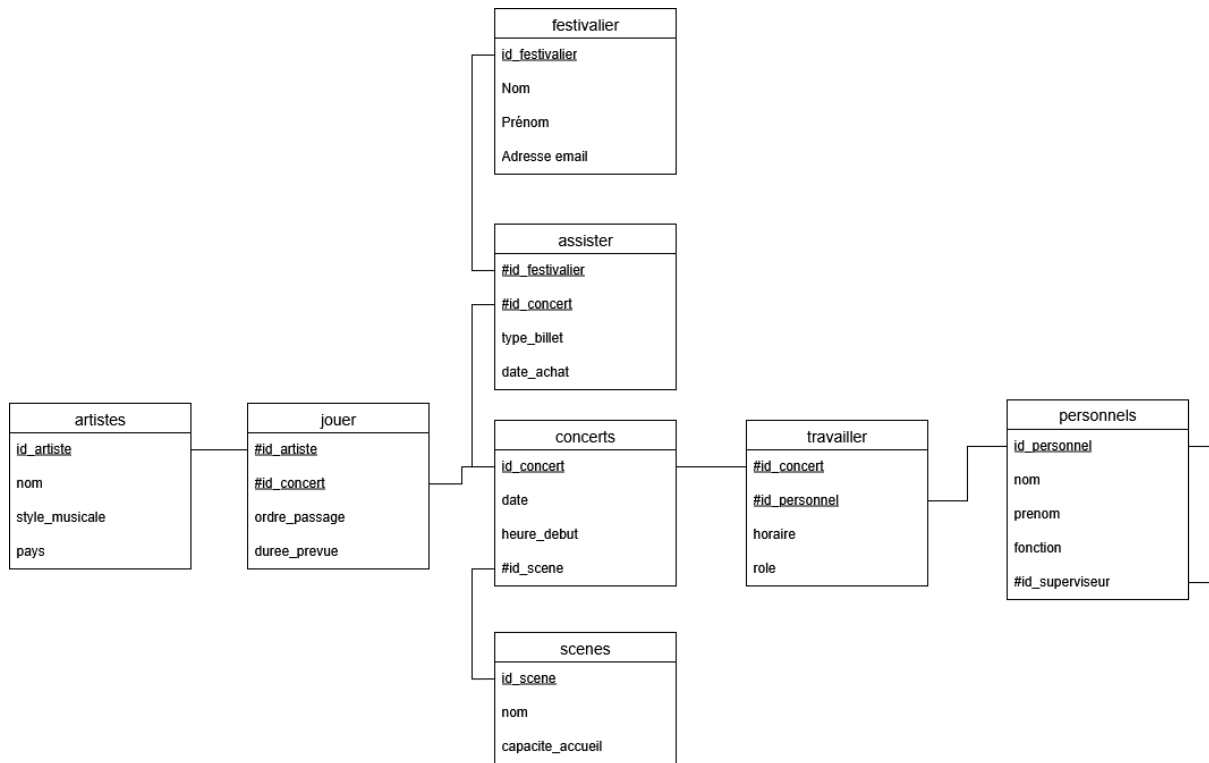
**personnels**(id\_personnel, nom, prenom, fonction, #id\_superviseur)

**jouer**(#id\_artiste, #id\_concert, ordre\_passage, duree\_prevue)

**assister**(#id\_festivalier, #id\_concert, type\_billet, date\_achat)

**travailler**(#id\_concert, #id\_personnel, horaire, role)

## Schéma MLD



# Modèle Physique de Données

## Tables finales, choix des types et contraintes

### Table Artistes

- `id_artiste` : **SERIAL – PRIMARY KEY** – identifiant unique généré automatiquement.
- `nom` : **VARCHAR(100) – NOT NULL** – chaque artiste doit avoir un nom, longueur suffisante pour des noms composés.
- `style_musical` : **VARCHAR(50)** – facultatif – permet de stocker le genre musical principal, valeur courte.
- `pays` : **VARCHAR(50)** – facultatif – indique le pays d'origine de l'artiste.

### Table Scènes

- `id_scene` : **SERIAL – PRIMARY KEY** – identifiant unique généré automatiquement.
- `nom` : **VARCHAR(100) – NOT NULL** – chaque scène doit avoir un nom unique, longueur suffisante.
- `capacite_accueil` : **INTEGER – CHECK (capacite\_accueil > 0)** – garantit que la capacité est un nombre positif.

### Table Concerts

- `id_concert` : **SERIAL – PRIMARY KEY** – identifiant unique généré automatiquement.
- `date_concert` : **DATE – NOT NULL** – un concert doit avoir une date.
- `heure_debut` : **TIME – NOT NULL** – un concert doit avoir une heure de début précise.
- `id_scene` : **INT – NOT NULL, FOREIGN KEY** vers `scenes(id_scene)` – chaque concert est associé à une scène existante.

### Table Festivaliers

- `id_festivalier` : **SERIAL – PRIMARY KEY** – identifiant unique généré automatiquement.
- `nom` : **VARCHAR(100) – NOT NULL** – le nom du festivalier doit être connu.
- `prenom` : **VARCHAR(100) – NOT NULL** – le prénom du festivalier doit être connu.
- `adresse_email` : **VARCHAR(150) – NOT NULL, UNIQUE** – identifie de manière fiable chaque festivalier (pas de doublons).

### Table Personnels

- `id_personnel` : **SERIAL – PRIMARY KEY** – identifiant unique généré automatiquement.



- **nom** : **VARCHAR(100)** – **NOT NULL** – obligatoire pour identifier un membre du personnel.
- **prenom** : **VARCHAR(100)** – **NOT NULL** – obligatoire pour identifier un membre du personnel.
- **fonction** : **VARCHAR(50)** – facultatif – rôle général du membre (sécurité, technique, etc.).
- **id\_superviseur** : **INT** – **FOREIGN KEY** vers **personnels(id\_personnel)** – permet de représenter une hiérarchie interne (relation réflexive).

#### Table Participations (anciennement *Jouer*)

- **id\_artiste** : **INT** – **FOREIGN KEY** vers **artistes(id\_artiste)** – identifie l'artiste.
- **id\_concert** : **INT** – **FOREIGN KEY** vers **concerts(id\_concert)** – identifie le concert.
- **ordre\_passage** : **INT** – facultatif – indique l'ordre de passage de l'artiste dans le concert.
- **duree\_prevue** : **INTERVAL** – facultatif – durée prévue de la performance.
- **Clé primaire composée** : (**id\_artiste**, **id\_concert**) – garantit qu'un artiste ne peut être inscrit qu'une fois par concert.

#### Table Inscriptions (anciennement *Assister*)

- **id\_festivalier** : **INT** – **FOREIGN KEY** vers **festivaliers(id\_festivalier)** – identifie le spectateur.
- **id\_concert** : **INT** – **FOREIGN KEY** vers **concerts(id\_concert)** – identifie le concert.
- **type\_billet** : **VARCHAR(50)** – facultatif – type de billet (ex. journée, soirée, VIP).
- **date\_achat** : **DATE** – facultatif – date d'achat du billet.
- **Clé primaire composée** : (**id\_festivalier**, **id\_concert**) – empêche les doublons (un festivalier ne peut s'inscrire qu'une fois à un concert donné).

#### Table Assignations (anciennement *Travailler*)

- **id\_concert** : **INT** – **FOREIGN KEY** vers **concerts(id\_concert)** – identifie le concert.
- **id\_personnel** : **INT** – **FOREIGN KEY** vers **personnels(id\_personnel)** – identifie le membre du personnel.
- **horaire** : **TIME** – facultatif – heure précise de la prise de poste.
- **role** : **VARCHAR(50)** – facultatif – rôle précis pour ce concert (sécurité, accueil, technique).
- **Clé primaire composée** : (**id\_concert**, **id\_personnel**) – garantit qu'un membre du personnel n'a qu'une assignation par concert.

Schéma MPD

