

# **Métodos/Técnicas de Ingeniería de Software**

## **Evaluación 1 (2025 - 2)**

### **1. Descripción del trabajo**

Los alumnos, en forma **personal**, deben desarrollar y desplegar una aplicación web diseñada en base a una arquitectura por capas (monolítica).

### **2. Lineamientos generales**

- La evaluación se realizará en forma “**personal**”.
- Para la evaluación no se debe entregar ningún informe escrito.
- Cada alumno debe presentarse en forma puntual en la fecha/hora programada. En caso contrario se le calificará con la nota mínima 1.0
- A la evaluación solamente deben presentarse aquellos alumnos que fueron planificados para la fecha. No se permitirá el ingreso de otros alumnos.

### **3. Acerca del proyecto de software**

#### **3.1 Contexto del problema**

**ToolRent**, una tienda dedicada al arriendo de herramientas para construcción, reparaciones y proyectos domésticos, enfrenta crecientes dificultades en la gestión de sus operaciones debido al aumento en la demanda y a la diversidad de clientes que atiende. Actualmente, los procesos de solicitud, entrega y devolución de herramientas se realizan de manera manual mediante planillas y registros físicos, lo que genera múltiples inconvenientes: errores en la disponibilidad del inventario, retrasos en la atención de clientes, dificultad para calcular multas por devoluciones tardías y falta de control sobre el estado de las herramientas.

Esta situación ha ocasionado pérdidas económicas por extravío de equipos, tiempos muertos en la atención de clientes y desconfianza respecto a la transparencia del servicio. Asimismo, la ausencia de un sistema centralizado impide generar reportes confiables sobre las herramientas más utilizadas, la frecuencia de daños, los clientes con historial de incumplimientos y la necesidad de reponer o dar de baja equipos.

Para resolver estas limitaciones y optimizar tanto la experiencia de los clientes como la eficiencia operativa, **ToolRent** busca implementar un sistema integral de gestión de préstamos de herramientas. Dicho sistema permitirá automatizar el flujo de solicitudes y devoluciones, aplicar reglas de negocio (límites de préstamos, multas, etc.), controlar el inventario en tiempo real y generar reportes estratégicos que faciliten la toma de decisiones. Con esta solución, la empresa podrá asegurar una operación más eficiente, reducir pérdidas y brindar un servicio confiable y competitivo en el mercado.

#### **3.2 Requisitos funcionales y Reglas de negocio**

**Épica 1: Gestión inventario de herramientas.** Permite administrar el catálogo de herramientas disponibles en la tienda, asegurando un control adecuado de su registro, estado y disponibilidad. Incluye el alta de nuevas herramientas, actualización de stock y control de bajas, garantizando la integridad del inventario y la trazabilidad de cada activo.

##### **Requisitos Funcionales**

- **RF1.1** Registrar nuevas herramientas con datos básicos (nombre, categoría, estado inicial, valor de reposición).
- **RF1.2** Dar de baja herramientas dañadas o en desuso (solo Administrador).

##### **Reglas de Negocio**

- Una herramienta solo puede registrarse si tiene nombre, categoría y valor de reposición.
- Estados válidos: Disponible, Prestada, En reparación, Dada de baja.
- El registro de nuevas herramientas genera un nuevo movimiento en el Kardex.
- Solo los Administradores pueden dar de baja herramientas.

**Épica 2: Gestión de Préstamos y Devoluciones.** Es el núcleo del sistema, encargado de controlar todo el ciclo de vida de un préstamo: desde la entrega de herramientas a los clientes, hasta su devolución, cálculo de multas por atrasos y penalizaciones por daños. Incluye validaciones de disponibilidad, restricciones a clientes con deudas, y actualización automática de stock y estados.

## **Requisitos Funcionales**

- **RF2.1** Registrar un préstamo asociando cliente y herramienta, con fecha de entrega y fecha pactada de devolución. Se actualiza el kardex.
- **RF2.2** Validar disponibilidad antes de autorizar el préstamo.
- **RF2.3** Registrar devolución de herramienta, actualizando estado y stock. Se actualiza el kardex.
- **RF2.4** Calcular automáticamente multas por atraso (tarifa diaria).
- **RF2.5** Bloquear nuevos préstamos a clientes con atrasos no regularizados.

## **Reglas de Negocio**

- **Condiciones para realizar un préstamo**
  - El cliente debe estar en estado Activo (no restringido).
  - El cliente no debe tener:
    - Préstamos vencidos.
    - Multas impagadas.
    - Deudas por reposición de herramientas.
  - La herramienta debe estar en estado Disponible y tener stock  $\geq 1$ .
  - No se permite prestar más herramientas de las disponibles en stock.
  - El sistema debe verificar que la fecha de devolución no sea anterior a la fecha de entrega.
- **Reglas sobre plazos y devoluciones**
  - Cada préstamo debe tener una fecha pactada de devolución obligatoria.
  - Si la devolución se realiza antes de la fecha pactada, no hay devoluciones de dinero (tarifa mínima siempre es 1 día).
  - Si la devolución se realiza después de la fecha pactada, se debe calcular multa diaria por atraso.
  - Una herramienta devuelta dañada debe cambiar su estado a En reparación hasta que se evalúe el daño.
  - Si el daño es irreparable, la herramienta pasa a estado Dada de baja y se cobra al cliente el valor de reposición.
- **Reglas sobre multas y penalizaciones**
  - Las multas se calculan como:
    - Multa atraso = días de atraso  $\times$  tarifa diaria de multa.
    - Multa por daño irreparable = valor de reposición de la herramienta.
  - Si la herramienta se devuelve con daños leves, se puede aplicar un cargo de reparación (configurable por el administrador).
  - El sistema debe bloquear préstamos a clientes con multas pendientes hasta que las paguen.
- **Reglas sobre límites de préstamo**
  - Un cliente puede tener un número máximo de 5 préstamos activos simultáneamente.
  - Un cliente no puede tener más de una unidad de la misma herramienta en préstamo al mismo tiempo.
  - El sistema debe impedir que se acumulen préstamos sobre la misma herramienta sin devolución previa.
- **Reglas sobre la gestión del kardex en préstamos**
  - Todo préstamo genera un movimiento en el kardex con tipo Préstamo, reduciendo el stock.

- Toda devolución genera un movimiento en el kardex con tipo Devolución, aumentando el stock.
- Si se aplica baja por daño, se genera movimiento tipo Baja, reduciendo stock permanentemente.
- **Restricciones adicionales**
  - Solo usuarios autenticados con rol Empleado o Administrador pueden registrar préstamos y devoluciones.
  - Un préstamo no puede modificarse una vez registrado; cualquier cambio debe hacerse mediante devolución y nuevo préstamo.
  - Todas las operaciones de préstamo y devolución deben quedar registradas con fecha, hora y usuario responsable.

**Épica 3: Gestión de clientes.** Administra la información de los clientes. Permite registrar nuevos clientes, mantener sus datos actualizados y aplicar restricciones a aquellos que tengan atrasos o deudas. Es fundamental para garantizar un control individualizado y justo sobre el uso de los servicios.

#### **Requisitos Funcionales**

- **RF3.1** Registrar información de clientes (nombre, contacto, rut, estado).
- **RF3.2** Cambiar estado de cliente a "restringido" en caso de atrasos.

#### **Reglas de Negocio**

- Cada cliente debe registrarse con: nombre, RUT, teléfono y correo.
- Estados de cliente: Activo (puede solicitar préstamos), Restringido (no puede hasta regularizar atrasos).

**Épica 4: Gestión de montos y tarifas.** Permite a los administradores configurar y mantener actualizadas las tarifas de arriendo, multas y valores de reposición de herramientas. Asegura que el cálculo de cargos y penalizaciones se realice en forma automática y estandarizada, de acuerdo con los parámetros vigentes definidos por la organización.

#### **Requisitos Funcionales**

- **RF4.1** Configurar tarifa diaria de arriendo (solo Administrador).
- **RF4.2** Configurar tarifa diaria de multa por atraso (solo Administrador).
- **RF4.3** Registrar valor de reposición de cada herramienta (solo Administrador).

#### **Reglas de Negocio**

- Todas las tarifas se expresan en valores diarios.
- Tarifas configurables:
  - Tarifa diaria de arriendo.
  - Tarifa diaria de multa por atraso.
  - Valor de reposición de cada herramienta.
- El valor de reposición se cobra al cliente si la herramienta se da de baja por daño no atribuible al desgaste normal.
- Solo los Administradores pueden modificar tarifas y valores.

**Épica 5: Gestión de kardex y movimientos.** Lleva el registro detallado de todos los movimientos que afectan al inventario, tales como préstamos, devoluciones, reparaciones o

bajas. Actúa como un historial de auditoría que asegura la trazabilidad de cada herramienta, permitiendo consultas y reportes de movimientos por fechas o por herramienta específica.

#### **Requisitos Funcionales**

- **RF5.1** Registrar automáticamente en el kardex cada movimiento (registro nuevas herramientas, préstamo, devolución, baja, reparación).
- **RF5.2** Consultar historial de movimientos de cada herramienta.
- **RF5.3** Generar listado de movimientos por rango de fechas.

#### **Reglas de Negocio**

- Todo cambio en el inventario debe registrarse automáticamente en el kardex.
- Un movimiento debe incluir: tipo (ingreso, préstamo, devolución, baja, reparación), fecha, usuario y cantidad afectada.
- El kardex debe permitir consultas por herramienta y por rango de fechas.

**Épica 6: Reportes y consultas.** Brinda a los usuarios la capacidad de generar reportes y consultas que permitan visualizar información clave, como préstamos activos, clientes con atrasos y las herramientas más solicitadas. Esta funcionalidad apoya la toma de decisiones y la supervisión del correcto funcionamiento de la tienda.

#### **Requisitos Funcionales**

- **RF6.1** Listar préstamos activos y su estado (vigentes, atrasados).
- **RF6.2** Listar clientes con atrasos.
- **RF6.3** Reporte de las herramientas más prestadas (Ranking).

#### **Reglas de Negocio**

- Los reportes deben poder filtrarse por rango de fechas.

**Épica 7: Gestión de usuarios y roles.** Se encarga de administrar la seguridad y control de acceso al sistema, definiendo usuarios con credenciales y asignándoles roles específicos (Administrador o Empleado). Garantiza que cada acción realizada esté asociada a un usuario y restringida de acuerdo con sus permisos, preservando la seguridad y trazabilidad de las operaciones.

#### **Requisitos Funcionales**

- **RF7.1** Registrar usuarios del sistema con credenciales de acceso.
- **RF7.2** Asignar roles de usuario (Administrador, Empleado).
- **RF7.3** Validar permisos según rol.
- **RF7.4** Autenticación con login y control de sesión.

#### **Reglas de Negocio**

- Roles principales:
  - Administrador: acceso total a todas las opciones del sistema.
  - Empleado: limitado a préstamos/devoluciones y Reportes.
- Todas las acciones deben validarse contra el rol del usuario autenticado.

## **4. Aspectos del desarrollo del producto**

### **4.1 Respecto del Frontend**

- Debe ser desarrollado usando ReactJS.
- Se requiere un único frontend para la aplicación.
- Se sugiere desarrollar usando *Visual Studio Code*.
- El código fuente debe ser escrito en inglés.

### **4.2 Respecto del Backend**

- Debe ser desarrollado usando *Spring Boot* (dependencias a usar: Spring Web, MySQL/PostgreSQL Driver, Spring Data JPA, Lombok).
- Debe ser implementada en el lenguaje de programación Java usando programación orientada a objetos.
- Debe ser una aplicación web monolítica basada en el patrón arquitectural por capas (layers).
- Debe usar una base de datos relacional (Por ejemplo, *MySQL*, *PostgreSQL*, etc.).
- La aplicación debe ser desarrollada usando un IDE (por ejemplo, *IntelliJ*, *VS Code*, etc.).
- El código fuente debe ser escrito en inglés.

### **4.3 Despliegue del producto en producción**

- La aplicación web (frontend y backend) debe quedar desplegada y totalmente funcionando en un servidor de la nube (*AWS*, *Azure*, *GCP*, *Digital Ocean*, etc.).
- El despliegue de la aplicación en el servidor se debe realizar manualmente usando *Docker Compose*. Los componentes para desplegar son: Base de Datos (MySQL/PostgreSQL), Backend (3 réplicas), *Nginx* como balanceador de carga para el backend y el frontend. Todos estos componentes deben ser desplegados desde sus imágenes Docker respectivas (almacenadas en Docker Hub).
- La aplicación web debe poder ser accedida desde cualquier navegador web local.

### **4.4 Desarrollo y testing del producto**

- El proyecto debe tener un repositorio en *GitHub* para el código fuente.
- La gestión del versionamiento del código fuente de la aplicación web debe ser realizado usando *Git*.
- Se debe configurar y usar pipelines de entrega continua (en *Jenkins*) para automatizar el proceso de desarrollo de la aplicación web. Los pipelines deben automatizar las siguientes tareas:
  - o Obtener automáticamente el código fuente desde *Github* (frontend y backend)
  - o Ejecutar las pruebas unitarias (*Junit*) asociadas al proyecto (backend).
  - o Encapsular la aplicación (frontend y backend) en imágenes *Docker* y subirla a *DockerHub*.
- La aplicación debe tener una cobertura de testing mayor o igual al 90% a nivel de líneas de código.

### **4.5 Seguridad del Sistema**

- El sistema debe implementar un mecanismo robusto de autenticación y autorización para garantizar el acceso seguro a las funcionalidades:
- La autenticación se realizará mediante un proceso de inicio de sesión con usuario y contraseña, verificando las credenciales contra la base de datos de usuarios registrados.
- La autorización se gestionará a través de roles de usuario (por ejemplo: Administrador y Empleado), asegurando que cada usuario solo pueda acceder a las funcionalidades y operaciones permitidas según su perfil.