

## xUnit – Método Assert

Igualdade: `Assert.Equal(expected, actual);`

Diferença: `Assert.NotEqual(expected, actual);`

Verificar se é Nulo ou Não Nulo:

`Assert.Null(object);` // Verifica se é nulo

`Assert.NotNull(object);` // Verifica se não é nulo

Verificar Tipo:

`Assert.IsType<ExpectedType>(object);` // Verifica se é do tipo esperado

Verificar Verdadeiro/Falso:

`Assert.True(condition);` // Verifica se a condição é verdadeira

`Assert.False(condition);` // Verifica se a condição é falsa

Comparação com Precisão:

`Assert.InRange(value, low, high);` // Verifica se o valor está dentro de um intervalo