Pós-graduação em Desenvolvimento Web e Aplicativos Móveis

Frameworks e Bibliotecas JS



Fábio Rodrigues Jorge fabinhojorgenet@gmail.com





https://github.com/fabinhojorge/aula-javascript

Agenda

- HTML 5 Validações
- Frameworks
 - Server side
 - Client side
 - Full Stack Framework
- Meteor (Full Stack Framework)
- Algumas Bibliotecas
- Tendências para 2016 / 2017

HTML 5 e o Javascript



HTML5

Validar campos de um formulário com HTML

O HTML 5 é ultima versão do HTML

Essa versão trouxe vários recursos e tecnologias (HTML 5 & friends) para a criação de sites mais poderosos.



HTML5 e o Javascript

Antes de pensar em **Javascript (ou jQuery)** para criar componentes, procure pelos componentes do HTML 5.

- **Não é necessário** construir componentes em Javascript se existem no HTML 5
- Funcionalidades nativas
- Renderização nativa nos Browsers

HTML5 Novidades interessantes

Algumas novidades interessantes:

- Novos <inputs/> e Atributos
- Tags de multimídia (<video>, <audio>, <embed>)
- Tags de desenho (<canvas> e <svg>)
- LocalStorage e SessionStorage

Validação HTML 5

```
<input type="[TIP0]" required></input>
```

Atributos: *required, title, min, max* e *pattern*

Tipos de input: text, mail, tel, date, time

Validação HTML 5

Qual a principal vantagem em usar os campos específicos?

- Componentes Nativos do Browser
- Nos mobiles, muitas vezes os componentes são nativos do SO.
- Comportamentos e interações com os teclados de mobile

Validação HTML 5







Storage do HTML 5

O **Storage** é uma "base" de dados compartilhada no browser. Outras páginas de mesmo domínio tem acesso a essa base.

- window.sessionStorage: Descarrega quando fechar o browser
- window.localStorage: Não descarrega mesmo se fechar o navegador









Vue.js



e Bibliotecas JS













Bibliotecas vs Frameworks

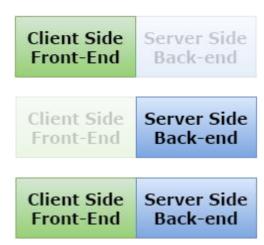
Bibliotecas: Resolvem algum problema específico

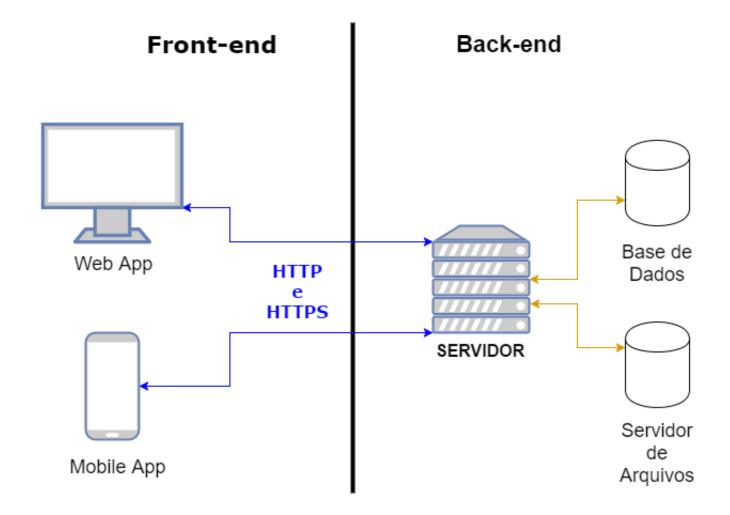
Frameworks: Conjunto de ferramentas genéricas. Dita o fluxo da aplicação, geralmente impondo uma estrutura de desenvolvimento

Frameworks

Divisão dos Frameworks em

- Client Side
- Server Side
- Full Stack





Frameworks Javascript - Aplicações

SPA (Single Page Applications) são aplicações completas, desenvolvidas em Javascript, e executadas no Navegador do Cliente.

- Web 2.0
- Aplicações Complexas
- Um dos maiores exemplos é o Gmail.
- Hoje temos muitos: Netflix, Whatsapp, Telegram,

Client Side Front-End Server Side Back-end

Frameworks – Server Side

Frameworks – Server Side



No **lado do Servidor** temos aplicações responsáveis pelo acesso aos recursos do servidor e base de dados.

Existem inúmeras linguagens para se trabalhar:

PHP, ASP, JSP, Perl, Ruby, Python, entre outras.

E agora com Javascript

Problema: Um projeto com diversas linguagens envolvidas atrasa o desenvolvimento. Cada linguagem precisava de ferramentas de teste e documentação.

Solução: Usar a mesma linguagem que se usa no lado do Cliente => **Javascript**

Frameworks – Server Side



Usando o servidor Node.js temos diversos frameworks:

- Express.js
- Hapi.js
- Total.js





Mais Frameworks aqui:

http://nodeframework.com/





Frameworks – Client Side E Bibliotecas



No **lado do Cliente** temos aplicações responsáveis pelo acesso aos recursos da máquina do cliente.

Frameworks fornecem diversas ferramentas para:

- Manipulação de DOM
- Comunicação Assíncrona
- Estruturação de código (Padrões MVC, MVP, MVVM)
- Desenvolvimento ágil



Ember (http://emberjs.com/)



- O Ember é um projeto sólido
- Está começando a trabalhar com releases LTS (A cada 6 meses lança uma LTS)
- Estabilidade da API e Segurança

E.g.: <u>Twitch.tv</u>, <u>Vine</u>, Apple



AngularJS (https://angularjs.org/)



- Criado e mantido pelo Google
- Estende o HTML (Linguagem Declarativa)
- Objetivo: Fácil de aprender e que funcione
- Two way data bind

https://angular-ui.github.io/

E.g.: Telegram, youtube(ps3), Google Analytics,



AngularJS 2.0 (https://angular.io/)

- Não tem nada a ver com o Angular 1
- Usa TypeScript por padrão
- Trouxe melhoras no fluxo e uso de rotas
- Usa muitos dos benefícios do ES6 (Performance)
- Foi feito para aplicações grandes (modular)





Vue.js (http://vuejs.org/)



O Objetivo do Vue é ser simples e elegante.

- Implementa conceitos do Angular 1 porém diz ser mais elegante e robusto em apps maiores
- Cria web componentes parecido com o React. A vantagem é um código menor e mais limpo.



Kendo-UI (http://www.telerik.com/kendo-ui)

- Framework pago e mantido pela Telerik (empresa de criação de ferramentas e softwares para desenvolvimento). Baseado em jQuery
- Framework com diversas ferramentas e que promete desenvolvimento ágil
- Conjunto compatível com outros frameworks
- Componentes prontos (http://demos.telerik.com/kendo-ui/)



Web Component



- Componentes personalizados ou criados por você, que encapsulam código HTML, Css e Javascript.
- Devem seguir o padrão da W3C para webComponents
- Reuso de componentes
- Facilita testes e desenvolvimento ágil

<google-map latitude="37.77493" longitude="-122.41942"></google-map>



Polymer 1.0 (https://www.polymer-project.org/1.0/)

- Biblioteca do Google para Web Components (Google I/o 2015)
- Web Components: Reuso de código.
- Leva os padrões de Web Components para os browsers que não fazem isso nativamente
- Parecido com Angular1: Permite "two way data bind"





React.js (https://facebook.github.io/react-native/)

- Biblioteca responsável pela *View Layer*.
- Facebook
- Web Components.
- Utiliza o Virtual DOM para renderizar apenas a sub-árvore e não toda a árvore DOM
- React-Native for mobile (los and Android): Biblioteca para renderizar componentes nativos dos Browsers e SOs





React.js



Extensão JSX ajuda a escrever código Javascript com código HTML embutida

Editores: Atom, WebStorm, Sublime3(babel)

Plugin Chrome:

https://chrome.google.com/webstore/detail/react-developer-tools/fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi

CDN: https://cdnjs.com/libraries/react/

Client Side Front-End

Server Side Back-end



Search...

Only show products in stock

Name Price Sporting Goods

Football \$49.99 Baseball \$9.99

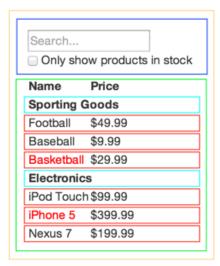
Basketball \$29.99

Electronics

iPod Touch \$99.99

iPhone 5 \$399.99

Nexus 7 \$199.99





Frameworks - Full Stack

Frameworks – Full Stack



Objetivo: Criação de aplicações Isomórficas. Servidor e cliente compartilham o mesmo código

(http://isomorphic.net/)

Com um único Framework (conjunto de ferramentas) é possível desenvolver back-end e front-end.

- Desenvolvimento Ágil nos dois lados.
- Menos linguagens distintas envolvidas no projeto

Full Stack - MEAN

MEAN não é um framework, mas um conjunto de frameworks e ferramentas.

http://mean.io/

M – Mongo DB

E – ExpressJS

A – AngularJS

N – NodeJS









Full Stack - Meteor



Meteor é um dos primeiros a oferecerem esse tipo de desenvolvimento.

https://www.meteor.com/

http://pt.discovermeteor.com/ http://www.telescopeapp.org/

- Inúmeras ferramentas para Deploy, Debug e Teste
- Desenvolvimento Ágil
- Utiliza muitos componentes do webSocket (Sincronia com o servidor e outros clientes)
- Minimongo: Mini banco de dados implementado no cliente

Full Stack - Meteor



https://www.meteor.com/

https://www.meteor.com/developers

http://www.telescopeapp.org/

http://pt.discovermeteor.com/

https://github.com/SemDisquete/Hora-Do-Codigo

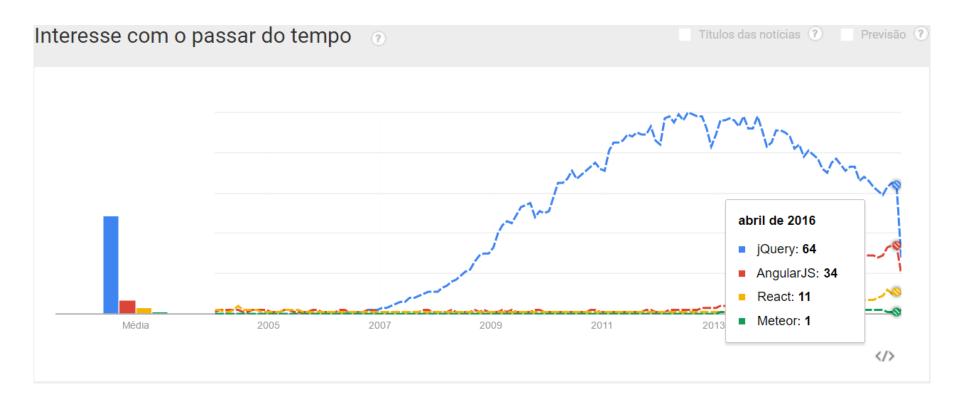
Tendências 2016/2017

Tendências

Funções são objetos de primeira ordem:

- React.js (React-Native and Redux)
- jQuery
- AngularJS 2.0
- Vue.js
- Meteor + Angular 2.0

Tendências



Tendências

Meteor + Angular 2.0



http://angularjs.blogspot.com.br/2016/04/please-welcome-our-friend-uri.html

React.js (React-Native and Redux)

Referências

- Rodrigo Branas. "*AngularJS Essentials Starting*". Editora PACKT PUBLISHING. Agosto de 2014.
- Daniel Schmitz e Douglas Lira. "*AngularJS na prática*". Editora Leanpub. Julho de 2015

Links úteis

- HTML5, validação de formulários (http://blog.popupdesign.com.br/validando-formularios-like-a-boss-com-html5/)
- HTML5, validação de formulários 2 (http://wbruno.com.br/html/validando-formularios-apenas-com-html5/)
- HTML5, validação de formulários 3 (https://html5doctor.com/html5-forms-input-types/)
- HTML5 LocalStorage (https://zenorocha.com/html5-local-storage)
- Livro AngularJS na prática (http://docplayer.com.br/278424-Pt_br-angularjs-na-pratica.html)
- SPA e Modelos de dev (http://imasters.com.br/desenvolvimento/single-page-applications-e-outras-maravilhas-da-web-moderna/?trace=1519021197)
- Top Frameworks e quando usar (http://www.sitepoint.com/top-javascript-frameworks-libraries-tools-use/)

Links úteis

- Comparação de Angular, Ember e Backbone

(https://www.airpair.com/js/javascript-framework-comparison)

- Framework Kendo-ui (http://www.devmedia.com.br/apresentando-o-framework-kendo-ui/27285)
- WebComponents e Frameworks (https://smthngsmwhr.wordpress.com/2015/04/13/web-components-and-friends-react-angular-polymer/)
- Prós e Contras do Meteor (http://www.slant.co/topics/3918/viewpoints/1/~full-stack-isomorphic-javascript-frameworks~meteor)
- Discussão sobre o estado da arte do JS 28/02/2016 (https://medium.com/javascript-and-opinions/state-of-the-art-javascript-in-2016-ab67fc68eb0b)