

# Pós-graduação em Desenvolvimento Web e Aplicativos Móveis

## Algumas Bibliotecas JS



Fábio Rodrigues Jorge  
fabinhojorgenet@gmail.com

<https://github.com/fabinhojorge/aula-javascript>



# Bibliotecas para Mapas

## Google Maps

- Projeto robusto
- Diversas funcionalidades de geolocalização.
- Marcadores e eventos fáceis de trabalhar
- Comunidade muito grande
- Street View e 3D

## Open Street Maps

- Projeto Open Source
- Diversas Layers e dados integrados nativamente
- Você pode editar os mapas

Comparação de Outras APIs:

->[https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_web\\_map\\_services](https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_web_map_services)

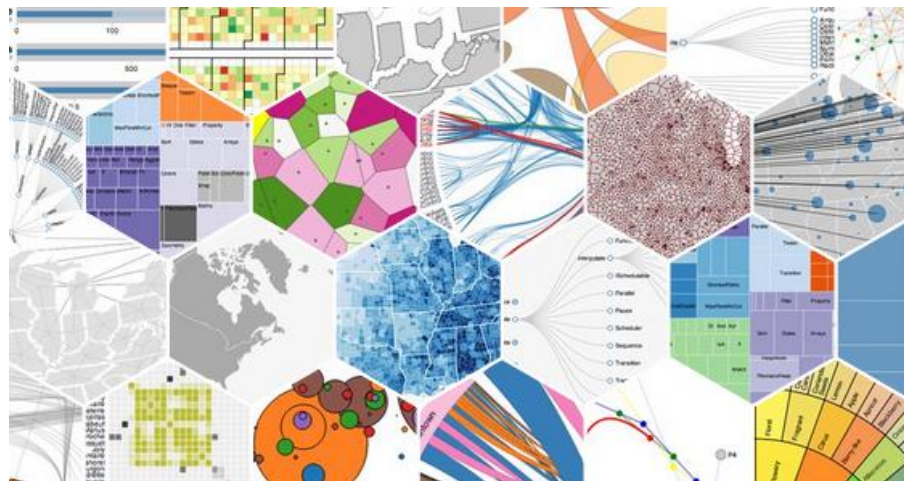
-><http://tools.geofabrik.de/mc/#15/49.0096/8.3905&num=4&mt0=mapnik&mt1=google-map&mt2=mapnik&mt3=mapnik-german>

# Bibliotecas Visualização de dados

**D3.js** <https://d3js.org/>

- Diversas soluções já implementadas e prontas para uso
- Rápida é fácil de implementar
- Alto desempenho na geração de gráficos

<https://github.com/mbostock/d3/wiki/Gallery>



# Bibliotecas Visualização 3D

**Tree.js** <http://threejs.org/>

- A Biblioteca faz uso do WebGL nos Navegadores
- Fácil e prática
- Comunidade Ativa
- Funcionalidades para carregar modelos 3D

<http://carvisualizer.plus360degrees.com/threejs/>