

# Operadores aritméticos

Operação	Sinal	Exemplo	Resultado
Adição	+	1+10	11
Subtração	-	10-1	9
Multiplicação	*	10*2	20
Divisão	/	10/2	5
Resto da divisão inteira	%	10%4	2
Incremento	++	6++	7
Decremento	--	6--	5

# Operadores relacionais

Significado	Operador	Exemplo
Igual	==	X == 10
Diferente	!=	X != 10
Menor que	<	X < 10
Menor ou igual que	<=	X <= 10
Maior que	>	X > 10
Maior ou igual que	>=	X >= 10

# Operadores lógicos

Significado	Operador	Exemplo
E (AND)	&&	(X < 10) && (X > 0)
OU (OR)		(X < 10    X > 0)
Negação	!	!true == false

# Operadores lógicos



p	q	p && q
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

p	q	p    q
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F



# Precedência geral

Ordem	Operador
1º	Operadores aritméticos: ( ), **, *, /, %, +, -
2º	Operadores relacionais: >, >=, <, <=, ==, !=
3º	Operador lógico: !
4º	Operador lógico: &&
5º	Operador lógico:



# Fluxograma

Representação gráfica	Item	Descrição
	Início / fim	Todo fluxograma deve iniciar e encerrar com este símbolo. O fluxograma deve conter apenas um início; porém, poderá possuir mais de um fim, pois pode se dividir durante o processo.
	Leitura	Representa uma entrada do usuário, quando o programa fará uma leitura de uma informação digitada pelo usuário.

# Fluxograma

	Escrita	Representa a impressão de alguma informação na tela pelo programa com o objetivo de informar o usuário.
	Seta de fluxo	Representa o caminho do fluxograma. A partir do início, a leitura do fluxograma é feita seguindo as setas do fluxo.

# Fluxograma

	Processo	Utilizado quando algo deve ser processado pelo programa, por exemplo, para cálculos matemáticos.
	Decisão	Divide a execução do fluxograma em dois caminhos. Sempre que for utilizado, uma pergunta deve ser feita. Caso a resposta seja verdadeira, o fluxograma segue por um caminho, caso contrário, segue por outro. Essa é a única situação em que devem ser utilizadas duas setas de fluxo a partir de uma figura geométrica.