

DESCRIPCIÓN COMPLETA DE ARCHIVOS Y ETIQUETAS

1. index.html

Este archivo define la estructura visual y los elementos de interacción del sistema Calculadora de Notas. Contiene las siguientes etiquetas principales:

1.1 <html>

Envuelve todo el contenido del documento. Indica al navegador que es un archivo HTML.

1.2 <head>

Incluye la configuración de la página:

- <title>: nombre visible en la pestaña del navegador.
- <link rel="stylesheet" href="style.css">: conecta el archivo CSS con la interfaz.

1.3 <body>

Contiene todos los elementos que el usuario ve en pantalla:

- <h1>: título principal del sistema.
- <label>: descripciones de los campos de entrada.
- <input type="number">: capturan notas o valores numéricos ingresados.
- <button>: botón encargado de iniciar el cálculo.
- <p> o <div id="resultado">: área donde se mostrará el resultado final al usuario.

Función global del HTML:

Permitir que el usuario introduzca información necesaria y ver un resultado en pantalla de forma clara y ordenada.

2. style.css

Se encarga del diseño y apariencia visual para mejorar la experiencia de usuario.

Reglas más relevantes:

- body: establece colores, márgenes, alineación y tipografía general.
- h1: da formato al título para hacerlo más visible.
- label: organiza los textos asociados a cada campo.
- input: mejora la legibilidad y accesibilidad de las cajas de texto.
- button: define color, efectos al pasar el mouse y bordes para destacar la acción.
- #resultado: resalta el texto del resultado final.

Objetivo global del CSS:

Garantizar que la interfaz sea agradable, entendible y fácil de utilizar.

3. script.js

Archivo que contiene toda la lógica del sistema.

Elementos clave:

3.1 Acceso a inputs

Se obtienen los valores ingresados por el usuario mediante:

`document.getElementById(...)` o `querySelector(...)`

Esto permite procesar los datos.

3.2 Validaciones

Verifica que:

- Los campos no estén vacíos
- Los valores sean numéricos
- Se cumplan los rangos establecidos en el sistema

3.3 Cálculo de la nota final

Aplica una fórmula definida (ponderación) para generar un resultado correcto según instrucciones del ejercicio o valores ingresados.

3.4 Evento del botón

Detecta cuando el usuario presiona el botón:

- Ejecuta la función que calcula
- Muestra el resultado en pantalla
- Genera alertas en caso de errores

3.5 Actualización de interfaz (DOM)

Modifica el contenido del elemento #resultado para reflejar la nota final del usuario.

Propósito global del JavaScript:

Transformar los datos en un resultado final aplicando lógica matemática y mostrarlo dinámicamente al usuario.

CONCLUSIÓN

La aplicación está construida bajo el modelo:

- HTML = Estructura
- CSS = Estilo y presentación
- JavaScript = Funcionalidad y cálculo