Pesquisa binaria

A pesquisa binária é um algoritmo. Sua entrada é uma lista ordenada de elementos (explicarei mais tarde por que motivo a lista precisa ser ordenada). Se o elemento que você está buscando está na lista, a pesquisa binária retorna a sua localização. Caso contrário, a pesquisa binária retorna None.

Com a pesquisa binária, você chuta um número intermediário e elimina a metade dos números restantes a cada vez.

EXERCÍCIOS

1.1 Número máximo de etapas para lista com 128 nomes

Pergunta: Suponha que você tenha uma lista com 128 nomes e esteja fazendo uma pesquisa binária. Qual seria o número máximo de etapas que você levaria para encontrar o nome desejado?

Solução:

A pesquisa binária divide a lista ao meio em cada etapa, reduzindo o número de elementos pela metade. O número máximo de etapas para uma lista de n elementos é [log₂(n)].

Cálculo de log₂(128):

Para resolver log₂(128), perguntamos: "2 elevado a qual potência é igual a 128?"

 $2^n = 128$

Decomposição:

- $2^1 = 2$
- $2^2 = 4$
- $2^3 = 8$
- $2^4 = 16$
- $2^5 = 32$
- $2^6 = 64$
- $2^7 = 128$

Portanto, o número máximo de etapas é 7.

1.2 Número máximo de etapas para lista com 256 nomes

Pergunta: Suponha que você duplique o tamanho da lista. Qual seria o número máximo de etapas agora?

Solução:

Aplicando a mesma lógica para 256 nomes:

• $2^8 = 256$

PROF

Tempo de execução

Comparação de Pesquisas

Na pesquisa simples, o número máximo de tentativas é igual ao tamanho da lista (tempo linear). Por exemplo, uma lista de 100 números requer 100 tentativas, e uma lista de 4 bilhões de números requer 4 bilhões de tentativas.

Na pesquisa binária, o número de tentativas é muito menor (tempo logarítmico). Uma lista de 100 itens requer, no máximo, 7 tentativas, e uma lista de 4 bilhões de itens requer, no máximo, 32 tentativas.



Tempo de execução para algoritmos de pesquisa.

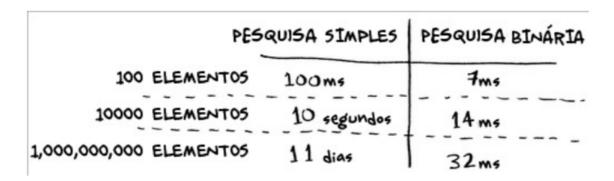
Notação Big O

A notação Big O é uma maneira de falar sobre o tempo de execução de um algoritmo. A notação Big O nos permite comparar o tempo de execução de diferentes algoritmos sem ter que executá-los.

Tempode de execução dos algoritmos cresce de forma diferentes

PROF

Bob está escrevendo um algoritmo para a NASA que ajudará a calcular o local de pouso de um foguete. Ele está decidindo entre a pesquisa simples e a pesquisa binária. A pesquisa binária é mais rápida, mas a pesquisa simples é mais fácil de escrever. Bob cronometra ambos os algoritmos com uma lista de 100 elementos. A pesquisa simples leva 100 ms, enquanto a pesquisa binária leva 7 ms. Para uma lista de 1 bilhão de elementos, a pesquisa simples levaria 11 dias, enquanto a pesquisa binária levaria apenas 30 ms. Bob decide usar a pesquisa binária.



Conforme o número de itens cresce, a pesquisa binária aumenta seu tempo de execução apenas um pouco, enquanto a pesquisa simples leva muito mais tempo. Bob pensou que a pesquisa binária fosse 15 vezes mais rápida que a pesquisa simples, mas na verdade, para uma lista de 1 bilhão de itens, a pesquisa binária é aproximadamente 33 milhões de vezes mais rápida. A notação Big O ajuda a entender como o tempo de execução de um algoritmo cresce conforme a lista aumenta, permitindo comparar a eficiência dos algoritmos.

Notação Big O estabelece o tempo de execução para o pior caso

Suponha que você utiliza uma pesquisa simples para procurar um nome em uma agenda telefônica. A pesquisa simples tem tempo de execução O(n), o que significa que, na pior das hipóteses, você verificará cada nome. Mesmo que encontre o nome na primeira tentativa, a notação Big O considera o pior caso, então o tempo de execução ainda é O(n). A notação Big O garante que a pesquisa simples nunca será mais lenta que O(n).

Notação Big O - Tempos de Execução

Classificação (do mais rápido ao mais lento)

- 1. O(log n) Tempo logarítmico
 - Exemplo: Pesquisa binária
 - Para 16 elementos: 4 operações (0.4 segundos)
 - Para 1024 elementos: 10 operações (1 segundo)
- 2. O(n) Tempo linear
 - Exemplo: Pesquisa simples
 - Para 16 elementos: 16 operações
 - o Para 1024 elementos: 1024 operações

- 3. **O(n * log n)**
 - Exemplo: Quicksort
- 4. O(n2)
 - Exemplo: Ordenação por seleção
- 5. O(n!)
 - Exemplo: Problema do caixeiro-viajante

Pontos Principais

- A velocidade é medida pelo crescimento do número de operações, não em segundos
- O tempo de execução aumenta conforme o número de elementos
- O(log n) é mais eficiente que O(n) e melhora com o aumento da lista

EXERCÍCIOS

Respostas - Tempo de Execução (Big O)

- 1.3 Buscar número por nome
 - Tempo: O(log n)
 - Justificativa: Pode usar pesquisa binária pois a agenda está ordenada por nome
- 1.4 Buscar nome por número
 - Tempo: O(n)
 - Justificativa: Precisa verificar cada entrada pois a agenda não está ordenada por número
- 1.5 Ler todos os números
 - Tempo: O(n)
 - Justificativa: Precisa ler cada entrada uma vez
- 1.6 Ler números dos nomes com 'A'
 - Tempo: O(n)
 - Justificativa: Mesmo que os nomes comecem com 'A', ainda precisa verificar toda a lista para encontrar todos os casos

Caixeiro-viajante

Resumo: O Problema do Caixeiro-Viajante

Descrição

- O caixeiro-viajante precisa visitar todas as cidades percorrendo a menor distância possível
- O algoritmo analisa todas as possíveis ordens de visitação das cidades

PROF

Complexidade O(n!)

- Para 5 cidades: 120 operações
- Para 6 cidades: 720 operaçõesPara 7 cidades: 5.050 operações
- Para 100+ cidades: computacionalmente inviável

Pontos Importantes

- É um exemplo clássico de algoritmo com tempo de execução O(n!)
- Não existe solução mais eficiente conhecida
- Para casos práticos, usa-se soluções aproximadas
- É considerado um problema "intratável" para grandes conjuntos de dados

Recapitulando

- A pesquisa binária é muito mais rápida do que a pesquisa simples.
- O(log n) é mais rápido do que O(n), e O(log n) ca ainda mais rápido conforme os elementos da lista aumentam.
- A rapidez de um algoritmo não é medida em segundos.
- O tempo de execução de um algoritmo é medido por meio de seu crescimento.
- O tempo de execução dos algoritmos é expresso na notação Big O.

+ 5 / 5 **+**