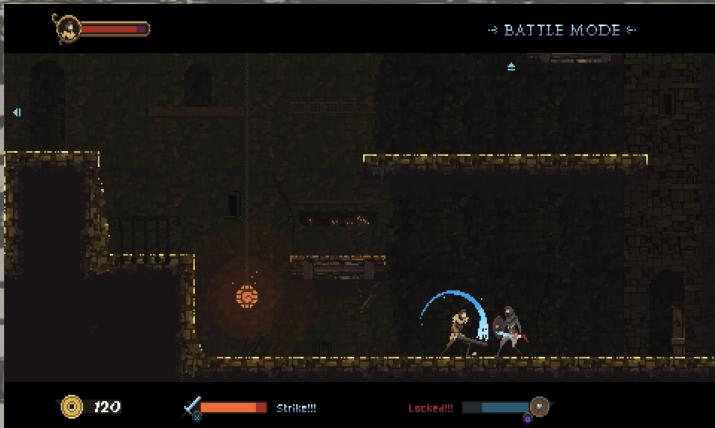


# PLATEFORMER 2D



Fait à l'aide de :



unity



Visual Studio

Se joue exclusivement avec :



Description:

Plateformer dans lequel le joueur avance de niveau en niveau afin d'affronter une vague d'ennemis pour affronter un boss

Joueur

Ennemi

Boss

