

# Jeu à la 3<sup>ème</sup> personne médiévale - fantastique

Création d'un jeu solo dans lequel on contrôle un personnage avec une vue à la 3<sup>ème</sup> personne qui va progresser dans un/des niveaux et affronter un certain nombre d'ennemis et récupérer une quantité d'armes et équipements afin d'affronter un boss à la fin du niveau.

## Que fera le jeu ?

- Contrôler un personnage à la 3<sup>ème</sup> personne
- Attaquer des ennemis avec des armes
- Un inventaire pour équiper ou déséquiper des équipements et armes
- Combat contre un boss possédant différentes attaques
- Exploration d'un/de niveau/x
- Esquiver des coups ou une autre mécanique permettant cela

## Restrictions

- Uniquement jouable avec un clavier et une souris.
- Fonctionne uniquement sur Windows.

## Environnement

- Ordinateur de type PC sous Windows 10
- Environnement de développement de jeu Unity
- Visual Studio 2019

Planning prévisionnel

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Analyse														
Conception														
Réalisation														
Validation + rapport de test														
Bilan														
Livre de bord														
Documentation technique														

Livrables

- Une application exécutable

Reddition

02.09.20: Rendre Cahier des charges

30.09.20: Rendre poster

18.11.20: Rendre document intermédiaire

16.12.20: Rendre documentation finale

23.12.20: Présentation projet + démo